

תרגיל 4 - חלק יבש

המתרגל האחראי על התרגיל: אדיר רחמים.

שאלותיכם במייל בעניינים מנהלתיים בלבד, יופנו רק אליו.

כתבו בתיבת **subject**: יבש 4 אתם.

שאלות בעל-פה ייענו על ידי כל מתרגל.

הוראות הגשה (לקרוא!!!):

- ההגשה בזוגות.
- שאלות הנוגעות לתרגיל יש לשאול דרך הפיאצה בלבד.
- על כל יום איחור או חלק ממנו, שאינו בתיאום עם המתרגל האחראי על התרגיל, יורדו 5 נקודות.
- ניתן להגיש לכל היותר באיחור של 3 ימים (כאשר שישי ושבט נחשבים יחד כיום אחד בספירה).
- הגשות באיחור יש לשלוח למייל של אחראי התרגיל בצירוף פרטים מלאים של המגישים (שם+ת.ז).

נושא התרגיל: קישור סטטי, קישור דינמי וניהול זיכרון

חומר דרוש: לשאלה 1 – עד תרגול 8, לשאלה 2 – עד תרגול 12, לשאלה 3 – עד תרגול

שאלה 1

נתונים ארבעת קבצי הקוד (a.asm, b.asm, c.c, d.c) הבאים:

a.asm:

```
.global a_1, _start, msg, msg_len
.extern b_turn

.data
a_1: .int 0x4
msg: .ascii "I'm excited to see what will be printed!\n"
msg_len: .quad msg_len - msg

.text
_start:
    movq $msg, %rdi
    movq (msg_len), %rsi
    call my_print
    call b_turn
    mov %rax, %rdi
    mov $60, %rax
    syscall

my_print:
    mov $1, %eax
    mov %rsi, %rdx
    mov %rdi, %rsi
    mov $1, %esi
    syscall
    ret
```

המשך השאלה בעמוד הבא

b.asm:

```
.global b_turn, everybody_print
.extern d_turn, len
.data
msg: .ascii "I "
msg_len: .int 0x1

.text
b_turn:
    movl $6, len(%rip)
    movq $msg, %rdi
    movq $msg_len-msg, %rsi
    call everybody_print
    call d_turn
    ret

everybody_print:
    mov $1, %eax
    mov %rsi, %rdx
    mov %rdi, %rsi
    mov $1, %esi
    syscall
    ret
```

המשך השאלה בעמוד הבא

c.c:

```
extern int everybody_print(char* msg, int msg_len);  
static char* msg = "ATAM!\n";  
int len = 6;  
static int var;  
int c_turn(){  
everybody_print(msg, len);  
return 0;  
}
```

d.c:

```
extern int var;  
extern int everybody_print(char* msg, int msg_len);  
extern int c_turn();  
static char* msg = "love ";  
int msg_len = 5;  
  
int d_turn(){  
var = 3;  
everybody_print(msg, msg_len);  
return c_turn();  
}
```

התוכנית הודרה וקושרה באופן הבא:

```
gcc -nostdlib -fno-pic -c -o c.o c.c
```

```
gcc -nostdlib -c -o d.o d.c  
as -o a.o a.asm  
as -o b.o b.asm  
ld -o abc.out a.o b.o c.o d.o
```

המשך השאלה בעמוד הבא

כמו כן להלן פלט של שתי פקודות נוספות שהורצו:

objdump -d c.o

```
c.o:      file format elf64-x86-64
```

```
Disassembly of section .text:
```

```
0000000000000000 <c_turn>:
```

```
 0:  55                push    %rbp
 1:  48 89 e5          mov     %rsp,%rbp
 4:  8b 15 00 00 00 00  mov     0x0(%rip),%edx      # a <c_turn+0xa>
 a:  48 8b 05 00 00 00 00  mov     0x0(%rip),%rax      # 11 <c_turn+0x11>
11:  89 d6            mov     %edx,%esi
13:  48 89 c7          mov     %rax,%rdi
16:  e8 00 00 00 00    callq   1b <c_turn+0x1b>
1b:  b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
20:  5d                pop     %rbp
21:  c3                retq
```

objdump -d d.o

```
d.o:      file format elf64-x86-64
```

```
Disassembly of section .text:
```

```
0000000000000000 <d_turn>:
```

```
 0:  55                push    %rbp
 1:  48 89 e5          mov     %rsp,%rbp
 4:  c7 05 00 00 00 00 03  movl    $0x3,0x0(%rip)      # e <d_turn+0xe>
 b:  00 00 00
 e:  8b 15 00 00 00 00 00  mov     0x0(%rip),%edx      # 14 <d_turn+0x14>
14:  48 8b 05 00 00 00 00 00  mov     0x0(%rip),%rax      # 1b <d_turn+0x1b>
1b:  89 d6            mov     %edx,%esi
1d:  48 89 c7          mov     %rax,%rdi
20:  e8 00 00 00 00    callq   25 <d_turn+0x25>
25:  b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
2a:  e8 00 00 00 00    callq   2f <d_turn+0x2f>
2f:  5d                pop     %rbp
30:  c3                retq
```

המשך השאלה בעמוד הבא

ענו על הסעיפים הבאים:

1. רשמו את טבלת הסמלים של כל קובץ *o לפי הפורמט הבא(כפי שראינו בתרגול):
ניתן להשאיר שורות ריקות.

a.o

שם	נראות	Section

b.o

שם	נראות	Section

המשך השאלה בעמוד הבא

C.O

[illegible]

d.o

--	--	--

המשך השאלה בעמוד הבא

2. מלאו את טבלאת ה-relocation של כל אחד מהקבצים לפי הפורמט הבא (אין צורך לציין כתובת מדויקת לתיקון, גם אם אתם יודעים אותה):

a.o

Symbol + addend	סוג (יחסי/אבסולוטי)	שורה (רשמו את הפקודה במלואה)

b.o

Symbol + addend	סוג (יחסי/אבסולוטי)	שורה (רשמו את הפקודה במלואה)

המשך השאלה בעמוד הבא

c.o

Symbol + addend	סוג (יחסי/אבסולוטי)	שורה (רשמו את הפקודה במלואה)

d.o

Symbol + addend	סוג (יחסי/אבסולוטי)	שורה (רשמו את הפקודה במלואה)

3. האם התוכנית תהודר ותקושר כשורה? ענו כן/לא.
אם התשובה היא כן, מה התוכנית תדפיס בריצתה? האם היא תסיים את ריצתה בהצלחה?
אם לא, ציינו את כל הסיבות לכך שלא נוצר קובץ ריצה.

תשובות בלי הסבר לא יתקבלו.

שאלה 2

נתון רצף פונקציות בקוד מסוים ביחד עם כמות הזיכרון הדרושה בעבורם.

הניחו שהפונקציות האלו רצות אחת אחרי השנייה (J1 ראשונה, J2 אחריה, ואז J3 ולבסוף J4) וצריכת הזיכרון של הקוד בין כל אחת מארבע הפונקציות הללו היא זניחה.

להלן פירוט צריכת הזיכרון של ארבעתן:

Function number	Memory required
J1	25 K
J2	200K
J3	500K
J4	60K

וכן זוהי תמונת הזיכרון (האזורים שהם Reserved שייכים לחלקים קודמים באותה תוכנית ולכן כבר מוקצים ולא ניתן להקצות בהם):

B1-20K FREE	10K Reserved	B2-60K FREE	15K Reserved	B3-800K FREE	400K Reserved	B4-500K FREE	100K Reserved	B5-200K Free
-----------------------	-----------------	-----------------------	-----------------	------------------------	------------------	------------------------	------------------	------------------------

כלומר, זוהי טבלת הבלוקים הפנויים בזיכרון:

Memory block	Memory block size
B1	20K
B2	60K
B3	800K
B4	500K
B5	200K

1. מהו ה-External Fragmentation של הזיכרון רגע לפני תחילת ריצת J1?
2. הקוד הנ"ל רץ עם מנהל זיכרון, שאחראי לבצע את פעולות הקצאות ושחרור הזיכרון לפי בקשות המשתמש (אין GC). רשמו את תמונת הזיכרון בסיום הקצאת הזיכרון של המנהל, לפי שיטות הקצאת זיכרון הבאות:

- I. First fit
- II. Best fit
- III. Worst fit

וכן מהו ה-Fragmentation שיהיה בכל שלב. (דיוק של 2 ספרות אחרי הנקודה מספיק)
שימו לב- ניתן להקצות חלקי בלוק, למשל, אם מתוך בלוק בגודל 500 יוקצו 100, 400 יישארו
פנויים להקצאות הבאות.
אם ההקצאה נכשלת, ציינו זאת וכן באיזה שלב(בהקצאה של איזה פונקציה) ההקצאה תיכשל.

שאלה 3

נתונים הקבצים הבאים:

```
#include <stdio.h>
int print_dynamic(int a, int b);

int count = 0;

int main() {
    printf("Will it run?\n");
    print_dynamic(1,2);
    return 0;
}
```

הרצנו את הפקודות הבאות:

```
gcc -shared -fPIC -o dynamic.so dynamic.c
```

```
sudo mv dynamic.so /usr/lib
```

```
gcc -no-pie -o
```

```
#include <stdio.h>
extern int print_dynamic(int a, int b);

int main() {
    printf("a+b equals: %d\n", print_dynamic(1,2));
    return 0;
}
```

המשך השאלה בעמוד הבא

וחלק מהפלט שקיבלנו עבור הפקודה האחרונה הינו:

```
Disassembly of section .plt:

000000000400510 <.plt>:
400510: ff 35 f2 0a 20 00    pushq 0x200af2(%rip)          # 601008 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_+0x8>
400516: ff 25 f4 0a 20 00    jmpq *0x200af4(%rip)          # 601010 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_+0x10>
40051c: 0f 1f 40 00          nopl 0x0(%rax)

000000000400520 <print_dynamic@plt>:
400520: ff 25 f2 0a 20 00    jmpq *0x200af2(%rip)          # 601018 <print_dynamic>
400526: c3 00 00 00 00 00    retq
40052b: e9 e0 ff ff ff      jmpq 400510 <.plt>

000000000400530 <printf@plt>:
400530: ff 25 ea 0a 20 00    jmpq *0x200aea(%rip)          # 601020 <printf@GLIBC_2.2.5>
400536: c3 00 00 00 00 00    retq
40053b: e9 d0 ff ff ff      jmpq 400510 <.plt>
```

```
000000000400627 <main>:
400627: 55                  push %rbp
400628: 48 89 e5            mov %rsp,%rbp
40062b: 48 8d 3d b2 00 00 00 lea 0xb2(%rip),%rdi          # 4006e4 <_IO_stdin_used+0x4>
400632: b8 00 00 00 00      mov $0x0,%eax
400637: e8 00 00 00 00      callq 40063f <printf@plt>
40063c: be 02 00 00 00      mov $0x2,%esi
400641: bf 01 00 00 00      mov $0x1,%edi
400646: e8 00 00 00 00      callq 40064f <print_dynamic@plt>
40064b: b8 00 00 00 00      mov $0x0,%eax
400650: 5d                  pop %rbp
400651: c3                  retq
400652: 66 2e 0f 1f 84 00 00 nopw %cs:0x0(%rax,%rax,1)
400659: 00 00 00            nopl 0x0(%rax)
40065c: 0f 1f 40 00          nopl 0x0(%rax)
```

וכן הפלט עבור הפקודה: readelf -r main.ot:

```
Relocation section '.rela.dyn' at offset 0x498 contains 2 entries:
  Offset             Info                Type             Sym. Value      Sym. Name + Addend
0000000000000000 0000300000000006 R_X86_64_GLOB_DAT 0000000000000000 __libc_start_main@GLIBC_2.2.5 + 0
0000000000000000 0000400000000006 R_X86_64_GLOB_DAT 0000000000000000 __gmon_start__ + 0

Relocation section '.rela.plt' at offset 0x4c8 contains 2 entries:
  Offset             Info                Type             Sym. Value      Sym. Name + Addend
7                   0001000000000007 R_X86_64_JUMP_SLO 0000000000000000 print_dynamic + 0
8                   0002000000000007 R_X86_64_JUMP_SLO 0000000000000000 printf@GLIBC_2.2.5 + 0
```

המשך השאלה בעמוד הבא

ענו על הסעיפים הבאים:

1. כתבו את החסר בכל אחד מהריבועים מעלה:

- 1 –
- 2 –
- 3 –
- 4 –
- 5 –
- 6 –
- 7 –
- 8 –

2. מה תהיה הנראות(ה-Binding) של התווית `print_dynamic` בטבלת הסמלים הדינאמית של `dynamic.so(LOCAL/GLOBAL)?`

3. אופק, מהנדסת מצטיינת ב-ATAM Corporation החליפה בטעות את הקובץ `dynamic.so` ב-`dynamic.so` ללא קוד, וניסתה להריץ את הקובץ `main.out`:

a. מה התוכנית תדפיס? הסבירו!

b. האם היא תסיים את ריצתה? הסבירו!