

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

LABORATORIO MODELACION Y SIMULACION



MANUAL TECNICO

NOMBRE	CARNET
Yoselin Annelice Lemus Lopez	201403819
Nery Gonzalo Galvez Gomez	201403525
Ruben Emilio Osorio Sotorro	201403703



ENTORNO

Lenguaje de Desarrollo: C#

IDE: Visual Studio 2017

Framework: Net 4.7.2

Version de Simio: 10.171.16722 x64

DLLS UTILIZADOS

ICSharpCode.SharpZipLib.dll

Simio.resources.dll

SimioAPI.dll

SimioAPI.Extensions.dll

SimioAPI.Graphics.dll

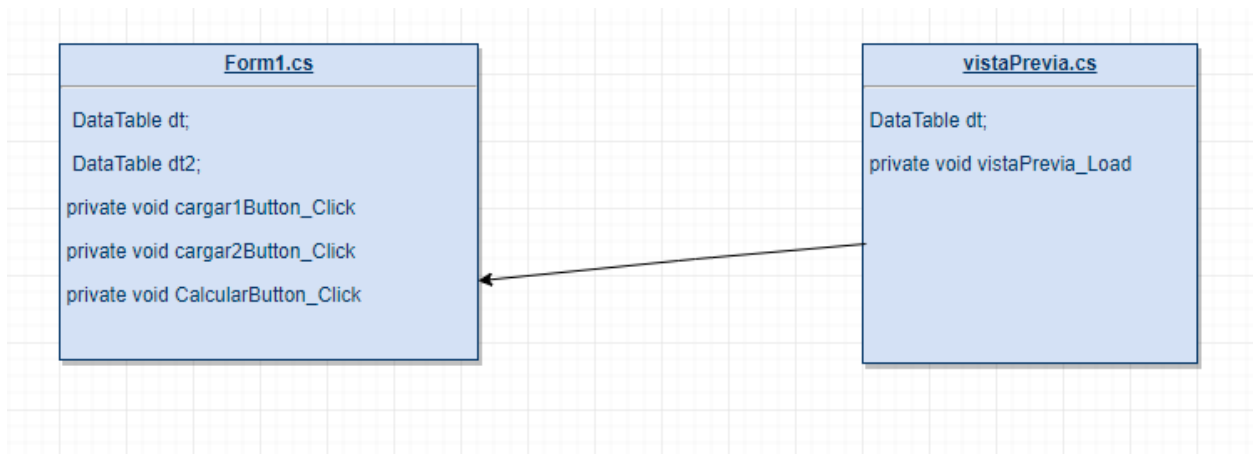
SimioDLL.dll

SimioEnums.dll

SimioReplicationRunnerContracts.dll

SimioTypes.dll

DIAGRAMA DE CLASES



METODOS FORM1.CS

```
private void cargar1Button_Click(object sender, EventArgs e)
```

Variables locales:

```
StreamReader sr;
string[] headers;
string[] rows;
DataRow dr;
```

DESCRIPCION: Funcionalidad de boton de cargar, permite la carga de los archivos en csv, utilizando un StreamReader a la variable sr.

```
private void cargar2Button_Click(object sender, EventArgs e)
```

Variables Locales:

```
StreamReader sr
string[] headers;
string[] rows;
```

DESCRIPCION: Funcionalidad de boton de cargar, permite la carga de los archivos en csv, utilizando un StreamReader a la variable sr.

```
private void CalcularButton_Click
```

Variables Locales:

```
string[] warnings;
```

```
string path;
```

```
ISimioProject _simioProject permite abrir el Proyecto y trabajar con el.
```

```
IModel model: permite obtener el modelo del Proyecto en la posicion 1
```

```
var objetoA
```

```
var objetoB
```

```
var objeto
```

```
String combi
```

```
String combi2
```

```
String aux1
```

```
String aux2
```

```
INodeObject a
```

```
INodeObject b
```

```
IExperiment experimento
```

`SimioProjectFactory.SaveProject(_simioProject, path, out warnings);` : permite guardar el proyecto en la direccion que indica la variable path.