

LAPORAN PRAKTIKUM 6

Javascript

(Percabangan dan Putaran)



Disusun Oleh :

Mashuri M

2015020124

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN & INFORMATIKA

HANDAYANI MAKASSAR

2016/2017

Tujuan Praktikum :

Untuk berlatih dalam menggunakan berbagai tag dasar untuk pemrograman web menggunakan HTML dalam Sublime Text 3 maupun Notepad++. Dan dalam praktikum ini akan kita pelajari penggunaan dari berbagai tag dasar yang hampir akan selalu digunakan dalam setiap praktikum, setelah itu akan dipelajari penggunaan dari beberapa tag yang digunakan dalam melakukan pemformatan tampilan halaman web supaya lebih sesuai dengan keinginan atau agar lebih rapi dan terstruktur.

Mahasiswa dapat membuat halaman Web sederhana dengan menggunakan kode- kode HTML dan menggunakan javascript.

Teori Singkat

Membangun sebuah Web Page dibutuhkan sebuah bahasa pemrograman yang lebih dikenal dengan sebutan WEB SCRIPTING. Dikatakan Script karena perintah kode program tersebut akan diinterpretir dan tidak ada kompilasi untuk menjadikannya executable. Berdasarkan letak proses interpreter maka web scripting dibagi menjadi dua kategori, yaitu bersifat client side dan server side.

Client Side dilaksanakan oleh web browser seperti Internet Explorer, Netscape, Opera, Firefox dan lain-lain. Contoh daripada Client Side misalnya HTML, CSS, Javascript, VBscript maupun XML. Sedangkan Server Side dikerjakan oleh Web Server seperti Personal Web Server untuk system operasi Windows 98, IIS untuk system operasi Windows 2000/XP, Apache, Tomcat, Xitami dan Zope. Sedangkan untuk contoh bahasa server side adalah ASP (.Net), PHP, JSP, CFM dan CGI/PL.

Web Scripting yang bersifat Client Side akan menghasilkan web page yang statis dalam arti menekankan pada design format tampilan informasi yang disajikan dan tidak dapat diupdate seketika, karena tidak dapat dilakukan request interaktif dari pengguna dan proses tidak terjadi di server sehingga tidak dapat menghasilkan output apapun. Sehingga untuk menghasilkan aplikasi web bersifat dinamis tidak mungkin, dan harus dikombinasikan dengan web scripting yang bersifat server side.

HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa dasar untuk web scripting bersifat Client Side yang memungkinkan untuk menampilkan informasi dalam bentuk teks, grafik, serta multimedia dan juga untuk menghubungkan antar tampilan web page atau yang lebih dikenal dengan Hyperlink.

Tools dan Software

1. Tools

Laptop Asus A455L

2. Software

a. Sublime Text 3

b. Google Chrome Browser

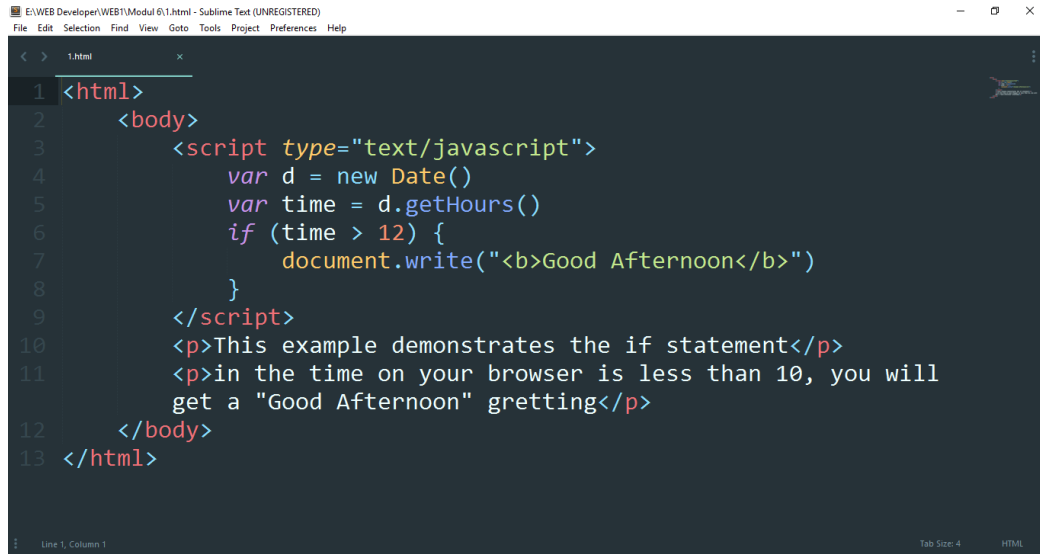
Langkah Kerja

1. Pertama-tama kita siapkan toolsnya yaitu sebuah laptop yang sudah ada system operasi Windows didalamnya.
2. Kemudian kita instalkan software yaitu Sublime Text dan Google Chrome Browser.
3. Buka sublime teks dan tuliskan script atau coding programnya
4. Setelah Kita tuliskan script atau coding dari modul Pemrograman Web 1 di bagian Modul 5. Mulai dari contoh 1 sampai 11 di Sublime Text.
5. Kemudian simpan masing masing dari script 1 sampai 11 dengan ekstensi **.html** kemudian OK.
6. Untuk melihat hasil script yang sudah ditulis tadi kita dapat membuka folder dimana kita menyimpan script tersebut.
7. Kemudian Open With dengan Google Chrome Browser, maka hasil dari script diatas sudah dapat dilihat hasilnya di web Google Chrome Browser ataupun browser yang lain.

Hasil Praktikum :

1. Percabangan

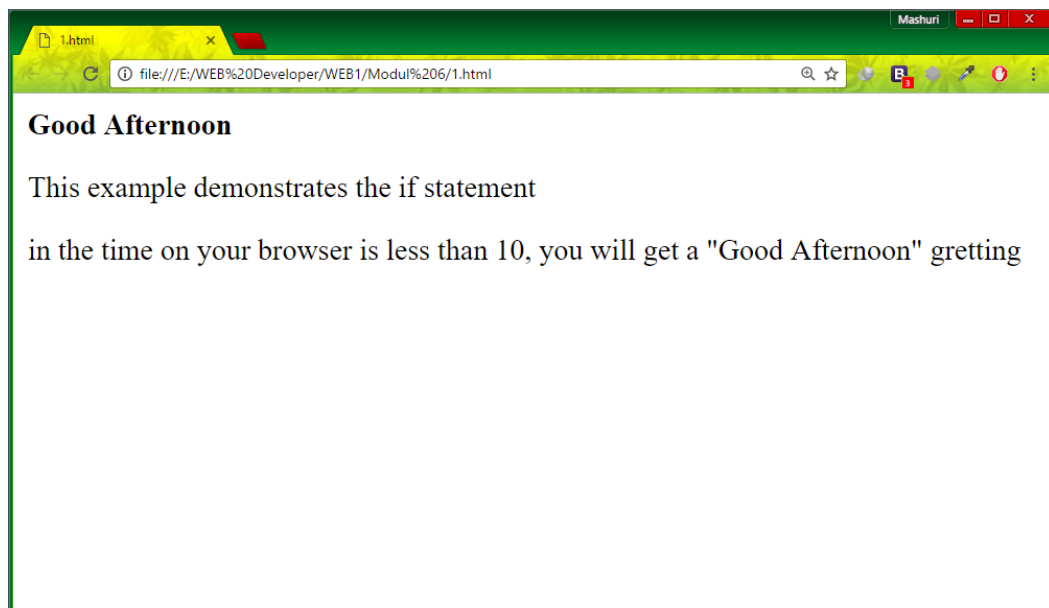
a. Script



```
E:\WEB Developer\WEB1\Modul 6\1.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

1 <html>
2   <body>
3     <script type="text/javascript">
4       var d = new Date()
5       var time = d.getHours()
6       if (time > 12) {
7         document.write("<b>Good Afternoon</b>")
8       }
9     </script>
10    <p>This example demonstrates the if statement</p>
11    <p>in the time on your browser is less than 10, you will
12    get a "Good Afternoon" greeting</p>
13  </body>
14 </html>
```

b. Screen Shot

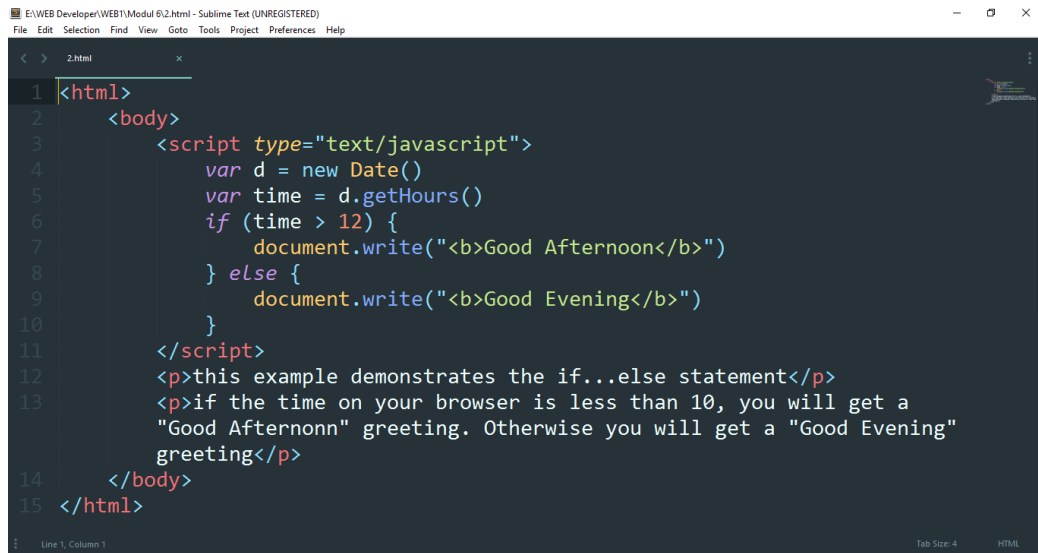


c. Analisa

- pada script javascript di atas kita mendeklarasikan variabel `d` untuk mendeskripsikan hari dan `time` untuk mendikripsikan waktu atau jam,
- Pada script di atas kita membuat suatu kondisi dimana apabila kita jalankan programnya pada pukul 12:00 ke atas akan muncul "Good Afternoon"

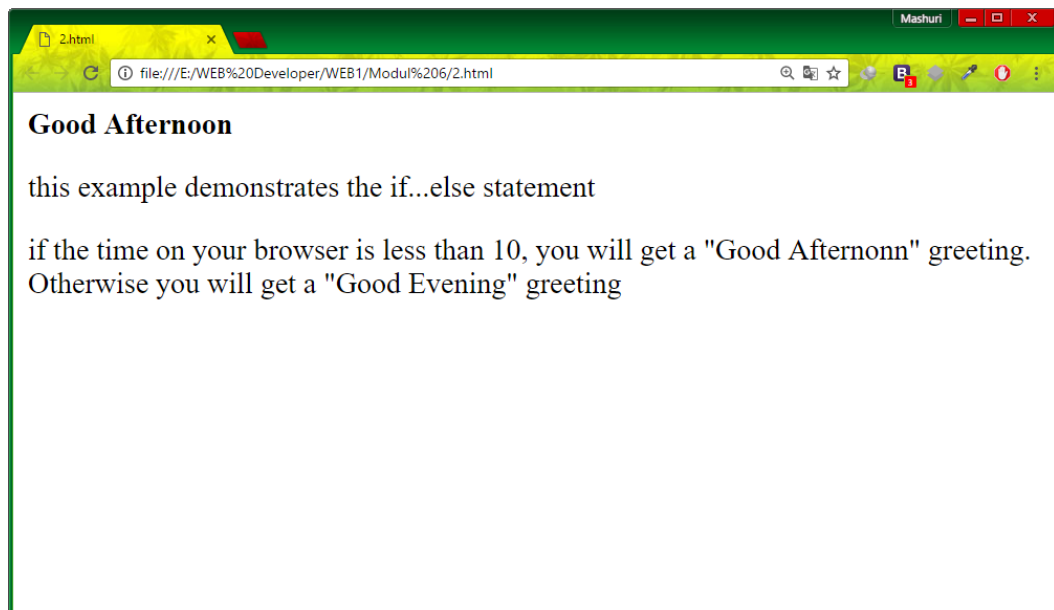
2. Percabangan

a. Script



```
1 <html>
2   <body>
3     <script type="text/javascript">
4       var d = new Date()
5       var time = d.getHours()
6       if (time > 12) {
7         document.write("<b>Good Afternoon</b>")
8       } else {
9         document.write("<b>Good Evening</b>")
10      }
11    </script>
12    <p>this example demonstrates the if...else statement</p>
13    <p>if the time on your browser is less than 10, you will get a
14    "Good Afternoon" greeting. Otherwise you will get a "Good Evening"
15    greeting</p>
16  </body>
17 </html>
```

b. Screen Shot



c. Analisa

Script yang kita lihat di atas, ada beberapa tag HTML yang di dalamnya terdapat

- Pada script di atas kita membuat suatu kondisi dimana apabila kita jalankan programnya pada pukul 10:00 pagi ke bawah pada PC kita maka yang akan tampil Teks “Good Morning” tetapi apabila kita jalankan pada pukul 10:00 pagi ke atas maka yang muncul adalah “Good Day”

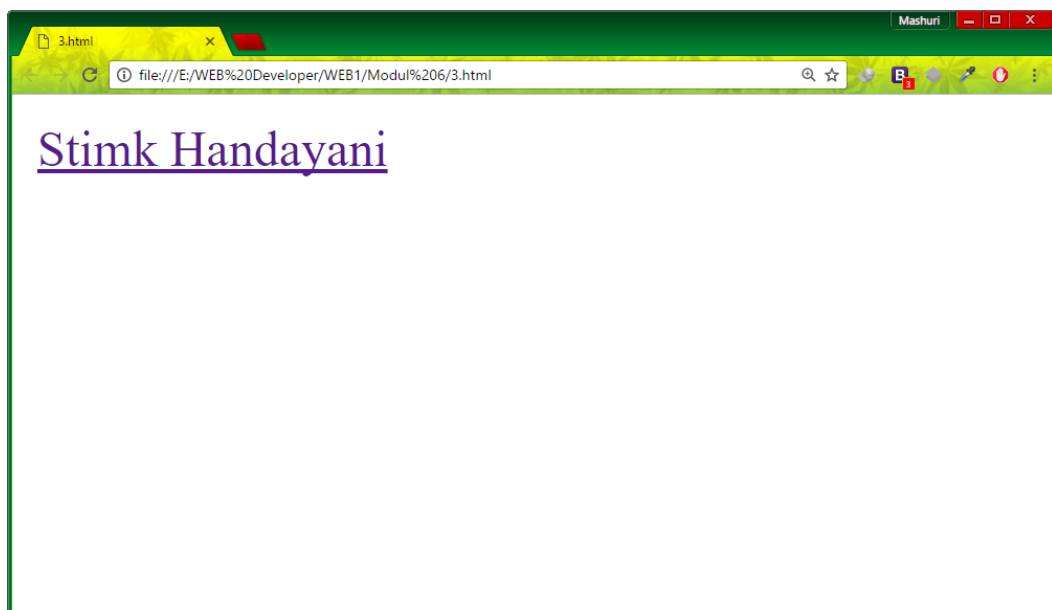
3. Percabangan

a. Script

```
E:\WEB Developer\WEB1\Modul 6\3.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

3.html
1 <html>
2   <body>
3     <script type="text/javascript">
4       var r = Math.random()
5       if (r > 0.5) {
6         document.write("<a href='http://
7           stmikhandayani.ac.id'>Stimk Handayani</a>")
8       } else {
9         document.write("<a href='http://handayani.ac.id/
10           portfolio/pascasarjana'>PascaSarjana</a>")
11       }
12     </script>
13   </body>
14 </html>
```

b. Screen Shot



c. Analisa

pada script javascript di atas kita memakai math random yang di deklarasikan sebagai **r** di mana math random mengajak bilangan, di mana apabila bilangan yang di acak oleh sistem di bawah 0.5 yang muncul adalah pasca sarjana tetapi apabila yang teracak adalah di atas 0.5 yang muncul adalah web stmik

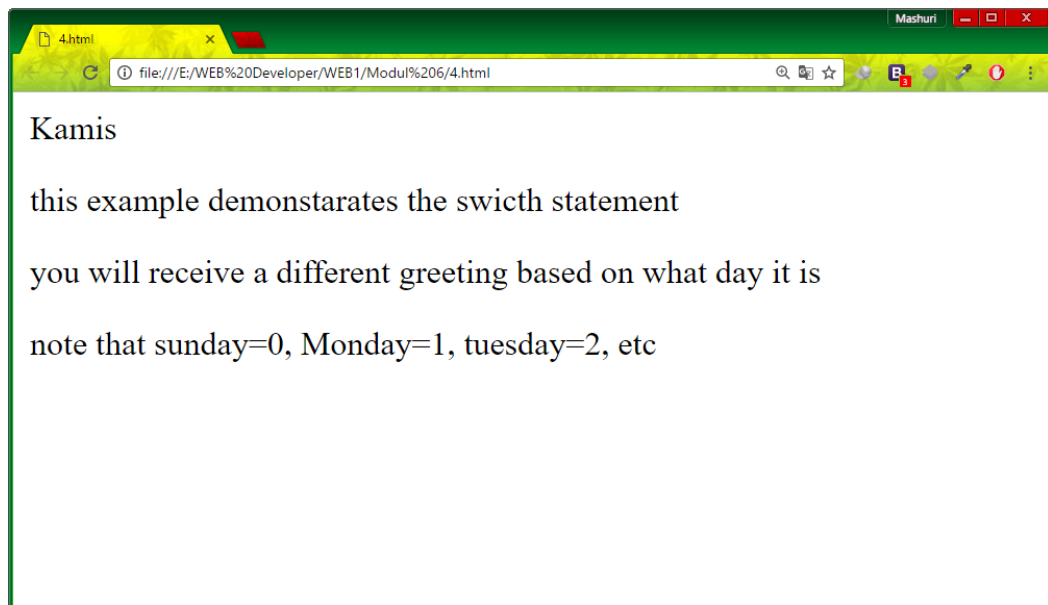
4. Percabangan

a. Script



```
<html>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var d = new Date()
    theDay = d.getDay()
    switch (theDay)
    {
      case 0:
        document.write("Minggu")
        break
      case 1:
        document.write("Senin")
        break
      case 2:
        document.write("Selasa")
        break
      case 3:
        document.write("Rabu")
        break
      case 4:
        document.write("Kamis")
        break
      case 5:
        document.write("Jumat")
        break
      case 6:
        document.write("Sabtu")
        break
      default:
        document.write("i'm really looking forward to this weekend")
    }
  </script>
  <p>this example demonstrates the switch statement</p>
  <p>you will receive a different greeting based on what day it is</p>
  <p>note that sunday=0, Monday=1, tuesday=2, etc</p>
</body>
</html>
```

b. Screen Shot

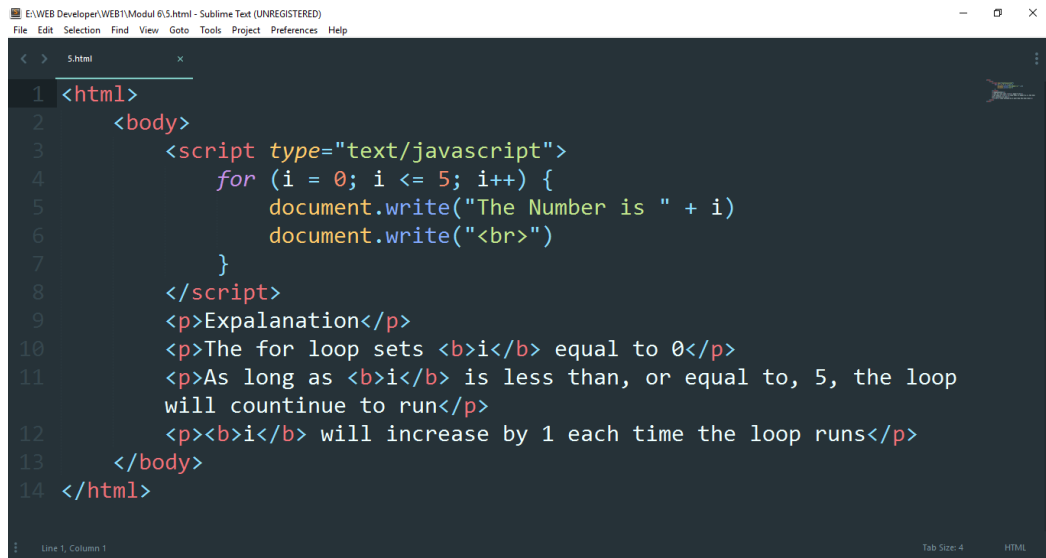


c. Analisa

Pada script di atas kita membuat suatu kondisi Case Of atau dimana apabila kita jalankan programnya pada hari senin maka yang muncul pada browser adalah Monday begitu juga hari yang lain akan terganti sesuai kasus yang Hari akan berganti sesuai dengan hari apa yang sedang berlangsung pada PC kita

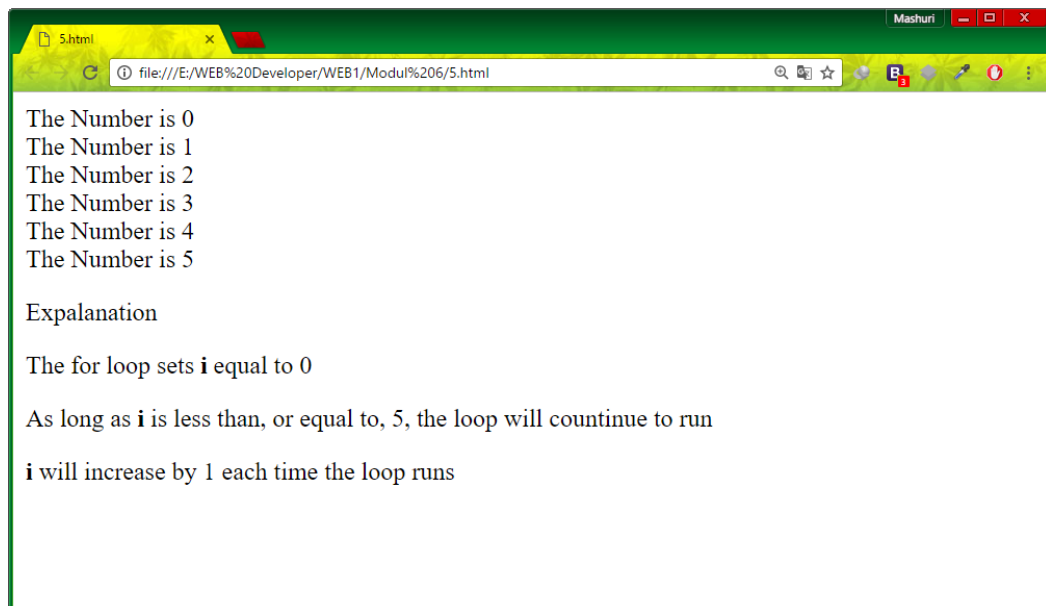
5. Percabangan

a. Script



```
1 <html>
2   <body>
3     <script type="text/javascript">
4       for (i = 0; i <= 5; i++) {
5         document.write("The Number is " + i)
6         document.write("<br>")
7       }
8     </script>
9     <p>Expalanation</p>
10    <p>The for loop sets <b>i</b> equal to 0</p>
11    <p>As long as <b>i</b> is less than, or equal to, 5, the loop
12    will countinue to run</p>
13    <p><b>i</b> will increase by 1 each time the loop runs</p>
14  </body>
15 </html>
```

b. Screen Shot

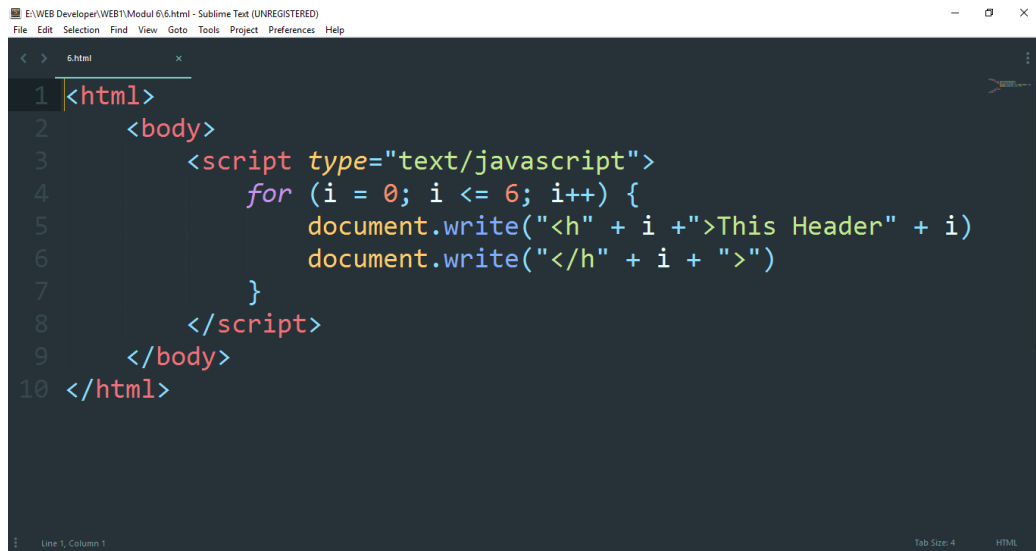


c. Analisa

Pada script di atas kita membuat suatu perulangan di mana **i** yang menjadi variabel dan akan melakukan perulangan terus menerus sampai batas yang di tetapkan yaitu 5 kali

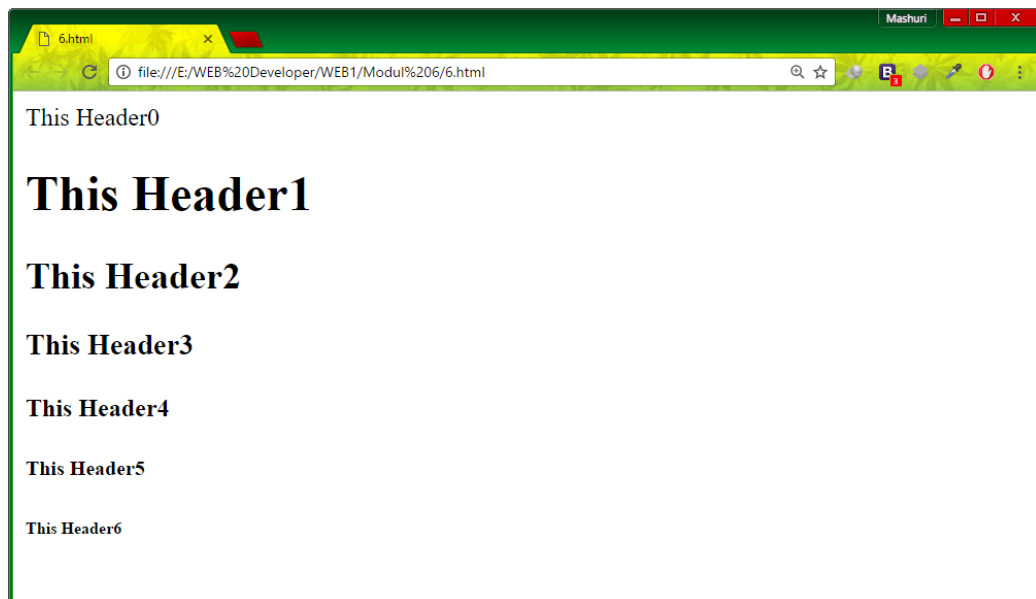
6. Percabangan

a. Script



```
1 <html>
2   <body>
3     <script type="text/javascript">
4       for (i = 0; i <= 6; i++) {
5         document.write("<h" + i + ">This Header" + i)
6         document.write("</h" + i + ">")
7       }
8     </script>
9   </body>
10 </html>
```

b. Screen Shot

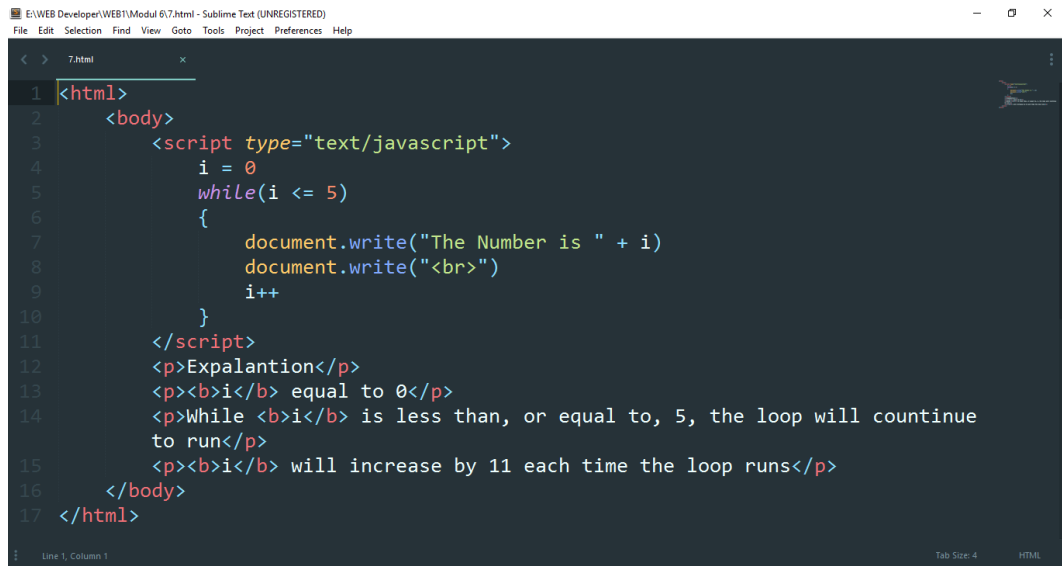


c. Analisa

Pada script di atas kita membuat suatu perulangan di mana **i** yang menjadi variabel dan akan melakukan perulangan terus menerus sampai batas yang ditetapkan yaitu 6 kali. Variabel tersebut ditempatkan pada tengah-tengah teks HTML header jadi ketika perulangan tersebut terjadi maka akan terbaca H1, H2 dan seterusnya di karena pemanggilan variabel perulangan tersebut berada di tengah-tengah perintah header HTML

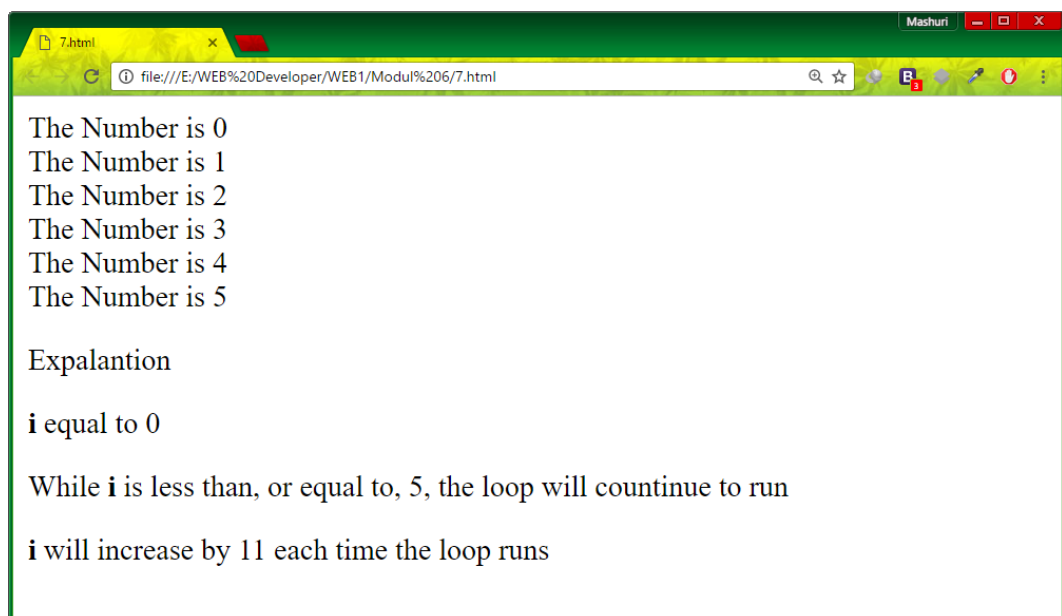
7. Percabangan

a. Script



```
1 <html>
2   <body>
3     <script type="text/javascript">
4       i = 0
5       while(i <= 5)
6       {
7         document.write("The Number is " + i)
8         document.write("<br>")
9         i++
10      }
11    </script>
12    <p>Expalantion</p>
13    <p><b>i</b> equal to 0</p>
14    <p>While <b>i</b> is less than, or equal to, 5, the loop will countinue
15    to run</p>
16    <p><b>i</b> will increase by 11 each time the loop runs</p>
17  </body>
18 </html>
```

b. Screen Shot



c. Analisa

Pada script di atas kita membuat suatu perulangan while di mana **i** yang menjadi variabel dan akan melakukan perulangan terus menerus sampai telah mencapai kondisi yang telah terpenuhi

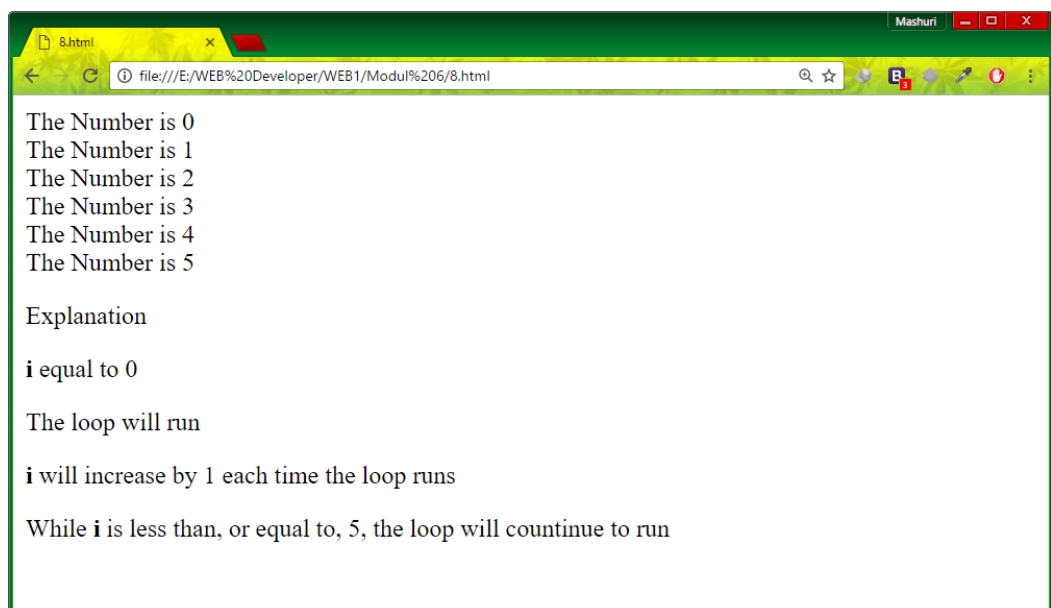
8. Percabangan

a. Script

```
E:\WEB Developer\WEB1\Modul 6\8.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

1 <html>
2   <body>
3     <script type="text/javascript">
4       i = 0
5       do {
6         document.write("The Number is " + i)
7         document.write("<br>")
8         i++
9       }
10      while (i <= 5)
11    </script>
12    <p>Explanation</p>
13    <p><b>i</b> equal to 0</p>
14    <p>The loop will run</p>
15    <p><b>i</b> will increase by 1 each time the loop runs</p>
16    <p>While <b>i</b> is less than, or equal to, 5, the loop will countinue to run
17  </body>
18 </html>
```

b. Screen Shot



c. Analisa

Pada script di atas kita membuat suatu perulangan **do** di mana **i** yang menjadi variabel dan akan melakukan perulangan terus menerus sampai telah mencapai kondisi yang telah terpenuhi bedanya dengan while hanya pada pernyataan do

KESIMPULAN

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet (Browser). HTML dapat juga digunakan sebagai link link antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan localhost, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet.

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat Client Side Programming Language. **Client Side Programming Language** adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh client. Aplikasi client yang dimaksud merujuk kepada web browser seperti **Google Chrome dan Mozilla Firefox**.

Bahasa pemrograman Client Side berbeda dengan bahasa pemrograman Server Side seperti PHP, dimana untuk server side seluruh kode program dijalankan di sisi server.

Untuk menjalankan **JavaScript**, kita hanya membutuhkan aplikasi text editor dan web browser. **JavaScript** memiliki fitur: high-level programming language, client-side, loosely typed dan berorientasi objek.