関数・論理型プログラミング実験 第10回

江口 慎悟 酒寄 健塚田 武志松下祐介

講義のサポートページ

http://www.kb.is.s.u-tokyo.ac.jp/~tsukada/cgi-bin/m/

- 講義資料等が用意される
- ■レポートの提出先
- 利用にはアカウントが必要
- 名前/学籍番号/希望アカウント名をメールを tsukada@kb.is.s.u-tokyo.ac.jp までメールしてください。
 - ●件名は「FL/LP実験アカウント申請」
 - アカウント名/パスワードを返信
 - PC からのメールを受け取れるように

論理型プログラミング(全3回)

第10回 Prolog の使い方

■ Prolog を使ってみよう

第11回 手続き的側面

■ 評価メカニズム

第12回 論理的側面

- 完全性·健全性
- 否定と閉世界仮説

Prolog 処理系の導入

- o apt-get install swi-prolog
- o aptitude install swi-prolog

Prolog?

- 。 論理プログラミング言語
 - 一階述語論理に基づく宣言的プログラミング言語

- o 非決定性計算 + build-in search
 - generate-and-test プログラミング

今日の内容

○使ってみよう

。構文の概要

○もう少し複雑な例

使ってみよう

family.pl

```
/* family.pl */
male(kobo). <</pre>
                kobo は male であるという
male(koji).
                       fact の宣言
male(iwao).
female(sanae).
female(mine).
          ピリオドが区切り
```

起動、読み込み

```
$ swipl
?- ['family.pl'].
% family.pl compiled 0.00 sec, 6 clauses
true.
5 –
```

問い合わせ

```
?- male(kobo).
true.
?- female(sanae).
true.
?- female(kobo).
false.
```

問い合わせ (続)

```
male であるような X は?
?- male(X).
X = kobo;
                   「;」 他には?
X = koji;
                 (tabキーでも同じ)
X = iwao.
?- male(X).
X = kobo
    「.」 で終了
(Enterキーも同じ)
```

より複雑な例:親子関係

```
/* family.pl */
male(kobo).
male(koji).
male(iwao).
                 「koboとkojiは
female(sanae).
                  parentという関係にある」
female(mine).
                というfactの宣言
parent(kobo, koji).
parent(kobo, sanae).
parent(sanae, iwao).
parent(sanae, mine).
```

使ってみる

```
?- ['family.pl'].
% family.pl compiled 0.00 sec, 10 clauses
true
?- parent(kobo, X).
X = koji;
X = sanae.
?- parent(X, iwao).
X = sanae.
```

父親、母親

```
「XとYがfatherなのは、
/* family.pl */
                XとYがparent関係にあり、
                Yがmaleのとき」
 (…略…)
              というruleの宣言
father(X, Y) :- parent(X, Y), male(Y).
mother(X, Y) :- parent(X, Y), female(Y).
       (右から左への含意)
```

問い合わせ例

```
?- mother(kobo, X).
X = sanae.
?- father(kobo, X).
X = koji;
            ✓ 注:prolog はこの時点では
              他のfather候補も持っているので
false.
              続きを調べるか聞いてくる
?- father( , X)
X = koji
              はワイルドカード
X = iwao;
false.
```

祖父母、祖先

```
/* family.pl */
 (…略…)
grandparent(X,Z) :- parent(X,Y), parent(Y,Z).
ancestor(X,Z) :- parent(X,Z).
ancestor(X,Z) :- parent(X,Y), ancestor(Y,Z).
```

問い合わせ例

```
?- grandparent(kobo, X).
X = iwao;
X = mine.
?- ancestor(kobo, X).
X = koji;
X = sanae;
X = iwao;
X = mine;
false.
?- grandparent(kobo, X), male(X).
X = iwao;
false.
```

注意:述語やruleの順番

o 上から下の順でルールを当てはめようとする o 左から右の順でチェックする

はじめに parent(X,Z) か調べる

```
ancestor(X,Z) :- parent(X,Z).
```

ancestor(X,Z) :- parent(X,Y), ancestor(Y,Z).

次に、parent(X,Y)であるようなYを探し、 それがancestor(Y,Z)を満たすか調べる

注意:述語やruleの順番

- o 上から下の順でルールを当てはめようとする
- o 左から右の順でチェックする
 - したがって、次は動かない

```
ancestor(X,Z)を調べるために
ancestor(Y,Z)を満たすYを探し、
そのためにancestor(Y1,Z)を満たすY1を探し、
...
```

```
ancestor(X,Z) :- ancestor(Y,Z), parent(X,Y).
ancestor(X,Z) :- parent(X,Z).
```

否定

- ○難しいので、後回し(第12回)
 - 通常の論理における否定とは、振る舞いが異なる
 - 閉世界仮説
 - Negation as Failure

これまでのまとめ

o.pl に fact や rule を書く

インタプリタで問い合わせができる

■ father(kobo, X). のような問い合わせを行うと、 prolog が X を計算してくれる

構文の概要

コメント

o C風

- /* comment */
- ネストできる

項

- o定数
 - kobo, koji, sanae, ...
 - ■整数
 - 文字列 'hello world'
- o変数
 - X, Y, Ab, _C, ...
- 。複合項
 - f(複合項, ..., 複合項)
 - fを functor と呼ぶ
 - fの構文は整数でない定数と同じ
 - s(z), s(s(z)), ... など

fact

○ 述語(項, ..., 項).

```
male(kobo).
male(koji).
male(iwao).
female(sanae).
female(mine).
parent(kobo, koji).
parent(kobo, sanae).
parent(sanae, iwao).
parent(sanae, mine).
```

rule

```
o 述語(項, ..., 項): - 述語(項, ..., 項), ..., 述語(項, ..., 項).
/* family.pl */
 (…略…)
grandparent(X,Z) :- parent(X,Y), parent(Y,Z).
ancestor(X,Z) :- parent(X,Z).
ancestor(X,Z) :- parent(X,Y), ancestor(Y,Z).
```

リスト記法

- o[t₁|t₂]
 コンス
- o [] ■ 空リスト
- o[1, 2, 3] ■[1 | [2 | [3 | []]]]のこと
- o [t₁, t₂ | t₃]
 [t₁ | [t₂ | t₃]] のこと
 (Prologは型なしなので[[1], 2] も可)

もう少し複雑な例

加算

```
/* add.pl */
add(z, Y, Y).
add(s(X), Y, s(Z)) :- add(X, Y, Z).
?- add(s(z), s(z), X).
X = s(s(z)).
?- add(s(z), s(s(z)), X).
X = s(s(s(z))).
                  (この定義では)減算もできる
?- add(X, s(z), s(s(z))).
X = s(z).
```

注意

o どれを変数にして問い合わせできるかは定義次第

```
/* add.pl */
addA(s(X), Y, Z) := addA(X, s(Y), Z).
addA(z, Y, Y).
?- addA(s(z), s(z), X).
X = s(s(z)).
?- addA(X, s(z), s(s(z))).
ERROR: Out of local stack
```

リストの連接

```
/* app.pl */
append([], Y, Y).
append([A|X], Y, [A|Z]) :- append(X, Y, Z).
?- append([1,2,3], [4,5], Z).
Z = [1,2,3,4,5].
?- append([_,_], Y, [1,2,3,4,5]).
Y = [3,4,5].
```

例題

理解の確認をするための課題です 課題提出システム上での提出の必要はありません 例題を解きTAに見せることで出席とします 分からないことがあったら、積極的に質問しましょう

例題

o コボには、実は妹のミホがいる この事実に合わせて family.pl を拡張せよ

- o兄弟姉妹を表す関係 sibling を定義せよ
 - sibling(X, X) が成り立っても良いとする
- o 定義した sibling の動作を確認せよ

レポート課題10

締切: 2019/7/9 13:00(JST)

問 1

- o X と Y が血縁関係を表す二項述語 bloodrelative を定義せよ
 - 血縁:共通の祖先を持つこと
- o 定義した述語の動作を適当な例で確認せよ

問 2

o s(s(...(s(z))...)) の形式で与えられる整数の 積を計算する三項述語 mult を定義せよ

$$mult(X, Y, Z) \Leftrightarrow X * Y = Z$$

- o 適当な例について動作を確認せよ
 - どれを変数にして問い合わせができるか

問3

- o X と Y が逆順のリストであることを表す
 - 二項述語 reverse を定義せよ
 - ただし次の通りになるように

```
?- reverse([1,2,3], X).
X = [3,2,1]
```

○ X の各リストを順に連接したものが Y である ことを表す二項述語 concat を定義せよ

```
?- concat([[1], [2,3]], X).
X = [1,2,3]
```

Vは重複がないと仮定してもい、

問4

- V を頂点のリスト、E を枝のリストとしたとき有向グラフ (V, E) がハミルトン路を持つことを表す述語 hamilton(V, E) を定義せよ
 - ■「路」であって「閉路」でないことに注意 (閉路の方が、やや難しい?)

発展1

- 今日紹介した構文の範囲で Prolog はチューリング完全である。 このことを示せ。
 - きちんとした意味論は与えていないので、 証明のスケッチや戦略でよい