

REST 開発者のための Go による gRPC 開発入門

目次

- 最初に伝えておきたいこと
- エンジニアというものを理解する
- 技術とは？
- 見える化って何？
- なぜJavaを扱うのか？
- 開発環境の構築
- HelloWorldの実装

最初に伝えておきたいこと

最初に伝えておきたいこと

学ぼうとする人と、そうでない人の差は大きいです。
他の何もしていない人に比べて圧倒的優位に立っている。
というぐらいの自信を持って取り組んでいただければと思います。

勉学においては「**根拠のない自信**」が重要です。
どれだけ教える側に知識や技術があっても、それがないと
教えてもムダになるからです。

「勉強しに来てるけど、私は天才」というぐらいがちょうど良いと思います。

ただし、「**自信**」がある事と「**謙虚さ**」は共存できるので

最速で稼ぐエンジニアに
なるには？

最速で稼ぐエンジニアになるには？

- エンジニアというものを理解して、理解する為のステップを踏んでいく。
- ステップを踏む中で「技術」を習得する。
- 技術とはプログラミングの事に限らない。
- エンジニアを理解し、技術を学び、それらを組み合わせた成果の見える化をする。

