

C/C++プログラミング

第4回

反復処理の知識と演習

do文: C++

List 3-1 do文

// 入力された月の季節を表示（好きなだけ繰り返せる）

```
#include <string>
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    string retry;
```

```
    // もう一度？
```

```
    do {
```

```
        int month;
```

```
        cout << "季節を求めます。\\n何月ですか : ";
```

```
        cin >> month;
```

```
        if (month >= 3 && month <= 5)           // 3月・4月・5月
```

```
            cout << "それは春です。\\n";
```

```
        else if (month >= 6 && month <= 8)       // 6月・7月・8月
```

```
            cout << "それは夏です。\\n";
```

```
        else if (month >= 9 && month <= 11)      // 9月・10月・11月
```

```
            cout << "それは秋です。\\n";
```

```
        else if (month == 12 || month == 1 || month == 2) // 12月・1月・2月
```

```
            cout << "それは冬です。\\n";
```

```
        cout << "もう一度？ Y...Yes／N...No : ";
```

```
        cin >> retry;
```

```
    } while (retry == "Y" || retry == "y");
```

```
}
```

do文: C++

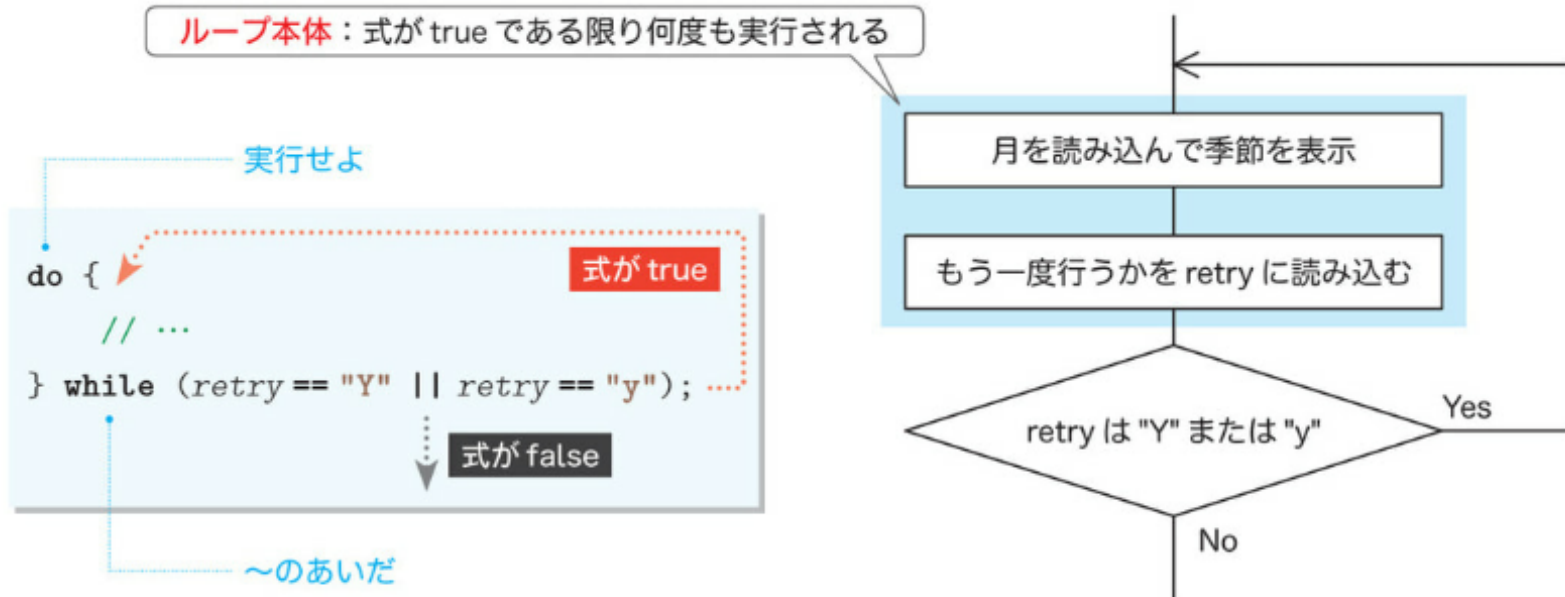


Fig.3-2 List 3-1 の do 文のフローチャート

do文: C++

```
「  
#include <string>  
string retry;  
」
```

文字列のクラスを扱うためのヘッダのインクルードと、「string」というクラスの変数 `retry` の宣言.

```
「do { }」  
「while ( )」
```

`do` と `while` をペアで使う. これを `do` 文といい, 繰り返し動作 (ループ) が行われる. まず `do` の中身 (中括弧で囲まれたブロック) を一通り実行し, その後, `while` の小括弧の条件文の真偽を確認する. 真ならまた `do` に戻って繰り返し動作を行う. 偽なら `while` 文の下に進みループから抜け出す.

```
「while (retry == "Y" || retry == "y")」
```

条件文の中身の「`||`」は「または」という意味. つまり

「`retry == "Y"`」が成り立つか「`retry == "y"`」が成り立てば全体として「真」という意味.

以降, C++とCでは繰り返し動作のプログラムの文法には大きな違いはないので, Cは省略.

while文: C++

List 3-4 while文

// 正の整数値を0までカウントダウン（その1）

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int x;
```

```
    cout << "カウントダウンします。\\n";
```

```
    do {
```

```
        cout << "正の整数値 : ";
```

```
        cin >> x;
```

```
    } while (x <= 0);
```

```
    while (x >= 0) {
```

```
        cout << x << "\\n";
```

```
        x--;
```

```
    }
```

```
}
```

```
    // xの値を表示
```

```
    // xの値をデクリメント（値を一つ減らす）
```

while文: C++

```
「  
while (x >= 0) {  
    cout << x << "\n";  
    x--;  
}  
」
```

while 文だけでも繰り返し動作は実現できる。ここでは while の右の小括弧の中の条件式が「真」であれば中括弧の中身を一通り実行し、また while の行に戻る、という動作。中括弧の中の最後の行「x--;」は「xの値を1減らしてxに格納せよ」という意味。つまり、 $x = x - 1$;
と同じ。「--」を「減分演算子」と呼ぶ。また x-- の動作を「デクリメントする」という。これにより中括弧の最後に x が1減り、while 文にもどり、 $x \geq 0$ かどうかを確認、真の間は while 文を繰り返し、x が負になったらループから抜け出すという動作になる。

```
「  
while (x >= 0)  
    cout << x-- << "\n";  
}  
」
```

上と同等のプログラム。ただし「cout << x--」は、「x をデクリメントする前の値」を cout に表示し、「その後」x をデクリメントする、という動作になる。これを「後置減分演算子」という。逆に x を1増やすには、「x++」（後置増分演算子）とする。これを「インクリメントする」という。

while文: C++

「++x」, 「--x」

これらも先と同様に, xの値を1増やす, あるいは1減らすという動作. ただし

y = ++x;

の動作は「xを1増やした後の値をyに代入する」となる. これらを, 「前置増分演算子」, 「前置減分演算子」と呼ぶ.

for文: C++

List 3-11 for文

```
-----  
// 読み込んだ個数だけ*を表示 (for文)  
  
#include <iostream>  
  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
    int n;  
    cout << "何個*を表示しますか : ";  
    cin >> n;  
  
    for (int i = 0; i < n; i++)  
        cout << '*';  
    cout << '\n';  
}
```

```
-----
```


for文: C++

```
「  
for (int i = 0; i < n; i++)  
    cout << '*';
```

」
for の次の小括弧の中の条件式が真ならば、その次の実行文を実行し、偽なら実行文の下に飛ぶ。これを「for文」という。「for ()」の行は、
for (A; B; C)
という形式で書かれる。

Aが「初期化」, `int i = 0`

Bが「条件式」, `i < n`

Cが「後処理」 `i++`

上の例の場合、for文の1巡目では、まずAで変数*i*が宣言 & *i* = 0と初期化される。次にその*i*の値と*n*とを比べて *i* < *n* なら真となり、`cout << '*';` が実行される。その後、Cの `i++` が実行され、*i* が1増え、また for の行に戻り2巡目以降を繰り返す。ただし、**2巡目以降はAの「初期化」は実行されない。**「*」のシングルクォーテーションは1文字を扱う場合。

for文: C++

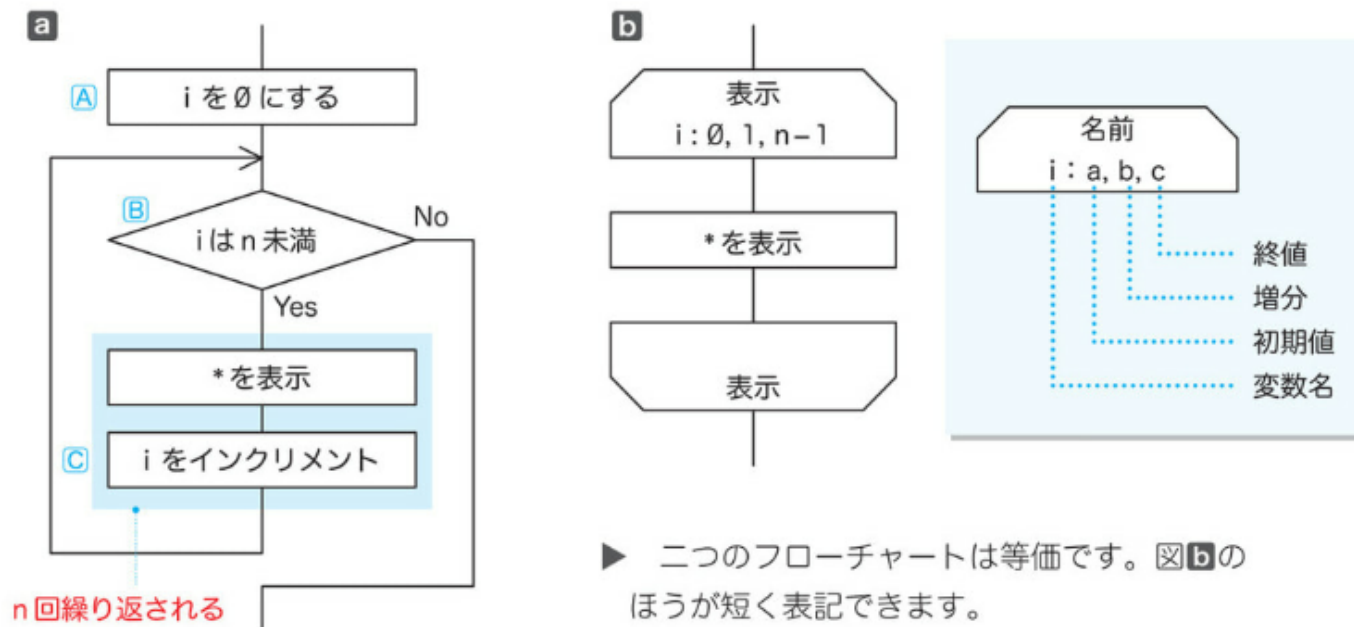


Fig.3-13 List 3-11 の for 文のフローチャート

多重ループ: C++

List 3-14 多重ループ

// 九九の表を表示

```
#include <iomanip>
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    for (int i = 1; i <= 9; i++) {
```

```
        for (int j = 1; j <= 9; j++)
```

```
            cout << setw(3) << i * j;
```

```
            cout << '\n';
```

```
    }
```

```
}
```

多重ループ: C++

```
「  
for (int i = 1; i <= 9; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 9; j++)  
        cout << setw(3) << i * j;  
    cout << '\n';  
}  
」
```

for 文の中にもう一つ for 文が含まれている例. これを「二重ループ」という. 同様に「三重ループ」, 「四重ループ」... などがあり, まとめて「多重ループ」という.

この例の場合の動作は, まず外側の赤いfor文の1巡目 (i=1) が実行される. 実行内容は, すぐに内側の青いfor文が実行される.

青いfor文ではまず1巡目 (j=1) が実行され, j<=9が真の間, 繰り返し実行される. j<=9が偽となったら, つまり j = 10 となったら, 青いfor文から抜け出す.

その後「cout << '\n';」が実行され, 外側の赤いfor文の実行文の1巡目が終了し, i++ で i をインクリメントし, 赤いfor文の2巡目に進む. 2巡目に青いfor文が実行される際, 青いfor文の1巡目はまた j は j=1に初期化される. 以降, これを繰り返す.

「 cout << setw(3) << i * j; 」

setw(3)は, この後の出力を「少なくとも」3桁の幅で実行せよという意味. これを用いるには, `#include <iomanip>` にあるようにヘッダ `iomanip` のインクルードが必要.

多重ループ: C++

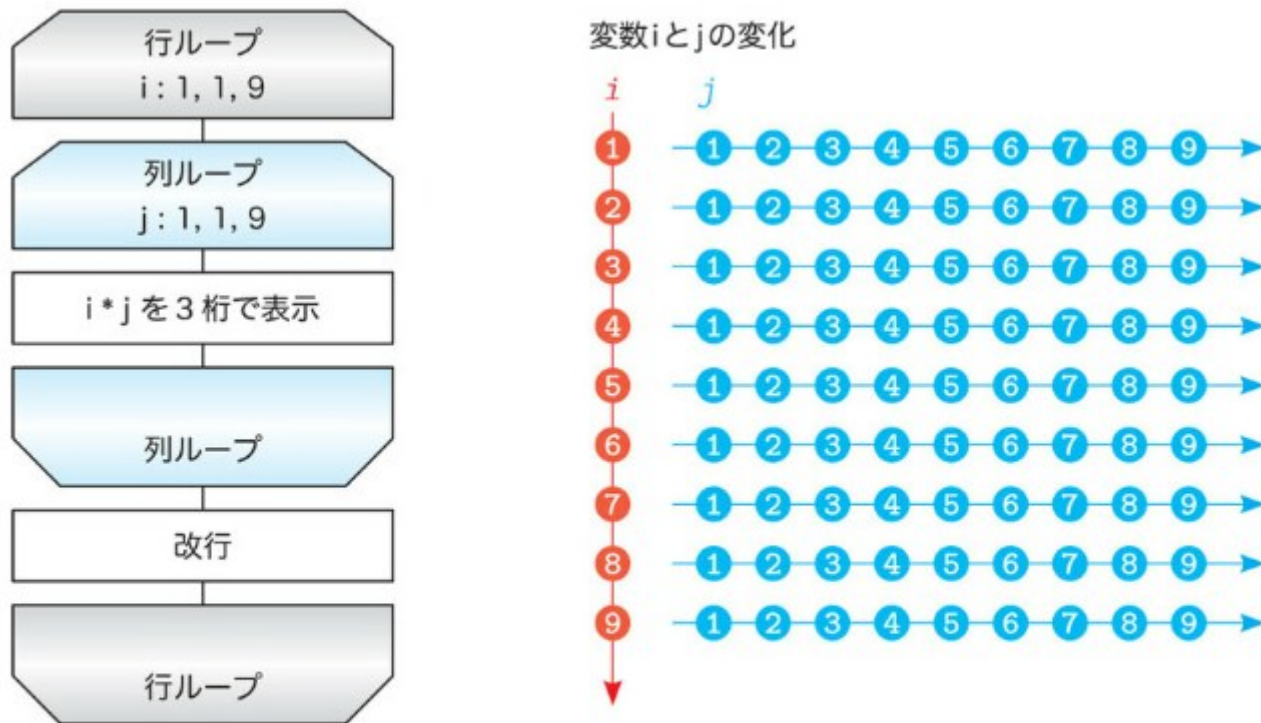


Fig.3-14 九九の表を表示する二重ループのプログラムの流れ

break文: C++

List 3-17 break文

// 読み込んだ整数を加算 (0が入力されたら終了)

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n;                                // 加算する個数
```

```
    cout << "整数を加算します。\\n";
```

```
    cout << "何個加算しますか : ";
```

```
    cin >> n;
```

```
    int sum = 0;                          // 合計値
```

```
    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
        int t;
```

```
        cout << "整数 (0で終了) : ";
```

```
        cin >> t;
```

```
        if (t == 0) break;                // for文から抜け出る
```

```
        sum += t;
```

```
    }
```

```
    cout << "合計は" << sum << "です。\\n";
```

```
}
```

break文: C++

```
「  
if (t == 0) break;
```

```
」
```

if文の条件式が真のとき、右側の実行文が実行される。ここでは break という動作が実行される。break の意味は、「このif文の行を直接含んでいる for ループ」から抜け出せ、という意味。多重ループの場合に多重ループ全体から抜け出すという「意味ではない」。例えば次の2重ループの場合、

```
for ( ) {  
    for ( ) {  
        ...  
        if ( ) break;  
    }  
    x=y;  
}
```

青の break文が実行されると、この break 文を直接含んでいる青のforループから抜け出し、一つ上の赤のforループのx=y;を実行する、という動作になる。

continue文: C++

List 3-19 continue文

// 読み込んだ整数を加算（負の値は加算しない）

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    // 加算する個数
```

```
    cout << "整数を加算します。\\n";
```

```
    cout << "何個加算しますか : ";
```

```
    cin >> n;
```

```
    int sum = 0; // 合計値
```

```
    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
        int t;
```

```
        cout << "整数 : ";
```

```
        cin >> t;
```

```
        if (t < 0) {
```

```
            cout << "\\a負の数は加算しません。\\n";
```

```
            continue;
```

```
        }
```

```
        sum += t;
```

```
    }
```

```
    cout << "合計は" << sum << "です。\\n";
```

```
}
```

continue文: C++

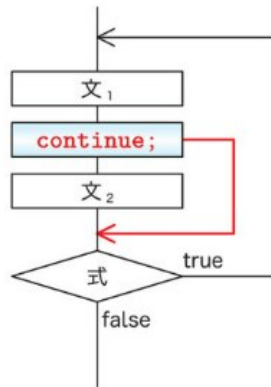
```
「  
for (int i = 0; i < n; i++) {  
    int t;  
    cout << "整数 : ";  
    cin >> t;  
    if (t < 0) {  
        cout << "\a負の数は加算しません。 \n";  
        continue;  
    }  
    sum += t;  
}  
」
```

continue文は、それが実行されると、そのcontinue文を直接含む**ループの一番最後に**jumpせよ、という動作になる。上の例の場合、continue文を直接含むループは青のforループであるが、その最後、つまり「**sum += t; の次**」にjumpする。

continue文: C++

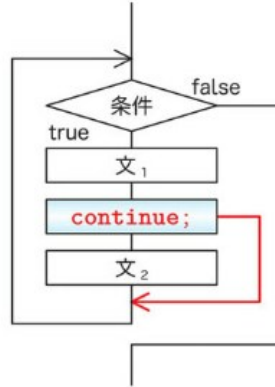
a do文

```
do {  
    文1  
    continue;  
    文2  
} while (式);
```



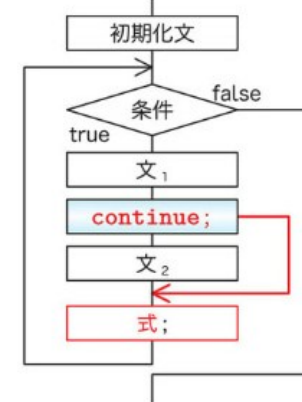
b while文

```
while (条件) {  
    文1  
    continue;  
    文2  
}
```



c for文

```
for (初期化文 条件; 式) {  
    文1  
    continue;  
    文2  
}
```



注意: 文₂ はスキップされるが
式の評価はスキップされない

繰り返し文中で continue 文が実行されると、ループ本体の残りの部分の実行がスキップされる

Fig.3-18 continue 文の働き

goto文: C++

List 3-20 goto文

// 読み込んだ整数を加算（9999が入力されると強制終了）

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    // 加算する個数
```

```
    cout << "整数を加算します。\\n";
```

```
    cout << "何個加算しますか : ";
```

```
    cin >> n;
```

```
    cout << "9999で強制終了します。\\n";
```

```
    int sum = 0;    // 合計値
```

```
    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
        int t;
```

```
        cout << "整数 : ";
```

```
        cin >> t;
```

```
        if (t == 9999)
```

```
            goto Exit;
```

```
        sum += t;
```

```
    }
```

```
    cout << "合計は" << sum << "です。\\n";
```

```
Exit:
```

```
    ;
```

```
}
```

goto文: C++

```
「  
if (t == 9999)  
    goto Exit;  
    sum += t;  
}  
cout << "合計は" << sum << "です。\\n";
```

Exit:

;

」
goto文は、**ループのどこにあって無関係**に、指定の行に jump するという動作をする。
上の例の場合、「goto Exit;」の「Exit」という「ラベル」の付いた行に jump する。
ラベルの名称は任意に設定できる。行のラベルのつけ方は行頭に
「Exit:」（ラベル＋コロン）とする。上の例の場合、この行は、「;」のみなので、なにも実行しない、となる。

課題

本日作成したC++のプログラム（ソースコード），それぞれの実行ファイル一式をzipし，UNIPA上にアップロードする．

課題

Q1：平均値の計算

（プログラム名：**ex04_1.cpp**）

while ループを使って整数を読み込み、0未満になったら停止し、平均値（float 型）を計算して出力します。ただし、有効な非負の整数が一つも入力されなかった場合は、「平均値は計算できません。」と出力してください。

【実行例】

例1

入力：

1↵

3↵

-1↵

出力：

2

例2

入力：

2↵

3↵

-1↵

出力：

2.5

例3

入力：

-2↵

出力：

平均値は計算できません。

□: space

↵: enter

課題

Q2：右揃えの下三角

（プログラム名：**ex04_2.cpp**）

整数 N を読み込み、N 行からなる下三角（ピラミッドの右半分）の * を出力してください。各行の * の前には、適切な数の空白（スペース）を挿入して、全体が右揃えになるようにします。入力 N が0以下なら「無効な入力です。」と出力して終了。

【実行例】

例1

入力：

2↵

出力：

*
**

例2

入力：

5↵

出力：

*
**

例3

入力：

-1↵

出力：

無効な入力です。

□: space

↵: enter