

C/C++プログラミング

第5回

配列と多次元配列の知識と演習

配列: C++

List5-2 配列

// 配列の各要素に1, 2, 3, 4, 5を代入して表示

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a[5];                // 要素型がint型で要素数5の配列
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 2;
```

```
    a[2] = 3;
```

```
    a[3] = 4;
```

```
    a[4] = 5;
```

```
    cout << "a[" << 0 << "] = " << a[0] << '\n';
```

```
    cout << "a[" << 1 << "] = " << a[1] << '\n';
```

```
    cout << "a[" << 2 << "] = " << a[2] << '\n';
```

```
    cout << "a[" << 3 << "] = " << a[3] << '\n';
```

```
    cout << "a[" << 4 << "] = " << a[4] << '\n';
```

```
}
```

配列: C++

「`int a[5];`」

整数型の**配列** `a[5]` を宣言. 配列とは, 同じ変数名 (この例では「`a`」) の付いた複数のデータをひとまとめにしたもの. 「`[5]`」は5個のデータを格納できるという意味.

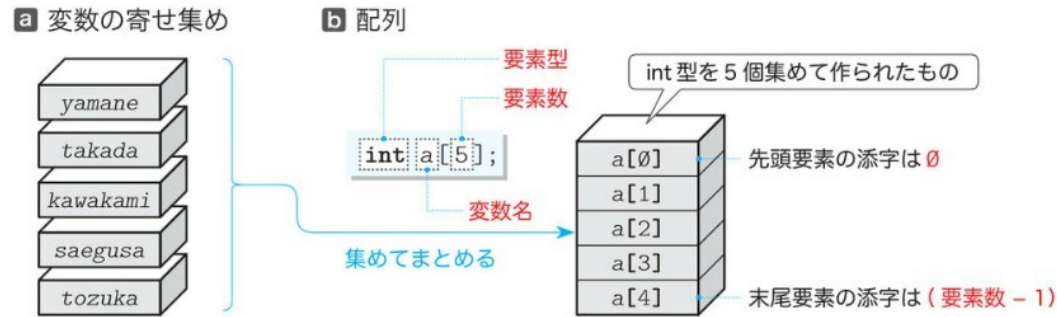


Fig.5-1 ばらばらに定義された変数と配列

「`a[0] = 1;`」

配列の中のひとつひとつの格納場所 (変数) は「`a[0]`」などとして指定する. 角括弧の中の数字は「**添字**」と呼ばれる各格納場所につけられた番号. 0から始まり, この場合 4 まである. `a[0]=1;` は配列の0番目の変数`a[0]`に1を代入せよという意味.

「`cout << "a[" << 0 << "] = " << a[0] << "\n";`」

配列の中の変数のデータは `a[0]`, `a[1]`, ... などとして指定する.

以降, C++とCでは配列の扱いには大きな違いはないので, Cは省略.

配列: C++

List5-3 配列

```
-----  
// 配列の各要素に1, 2, 3, 4, 5を代入して表示（for文）  
  
#include <iostream>  
  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
    int a[5];                // 要素型がint型で要素数5の配列  
  
    for (int i = 0; i < 5; i++)  
        a[i] = i + 1;  
  
    for (int i = 0; i < 5; i++)  
        cout << "a[" << i << "] = " << a[i] << "\n";  
}
```

List5-2で類似の処理を続けている箇所を，for文を用いてシンプルにしたプログラム。プログラミングの簡素化は「ソースコードを短くする→見やすくなり誤り(バグ)が少なくなる」という効果があり極めて重要。

配列: C++

```
「  
a[i] = i + 1;  
」  
「  
cout << "a[" << i << "] = " << a[i] << '\n';  
」
```

配列の添字は変数で表すことができる。上の例の場合 i が変数であり、 $i = 1$ なら $a[i]$ は $a[1]$, $i = 2$ なら $a[i]$ は $a[2]$ となる。

配列: C++

List5-4 配列の初期化

// 配列の各要素を1, 2, 3, 4, 5で初期化して表示

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5}; // 要素型がint型で要素数5の配列
```

```
    for (int i = 0; i < 5; i++)
```

```
        cout << "a[" << i << "] = " << a[i] << '\n';
```

```
}
```

```
「
```

```
int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
」
```

配列の宣言文での初期化. a[0]=1, a[1]=2, ... と格納されることを意味する.

配列: C++

List5-5 配列の要素数

// 配列の各要素を1, 2, 3, 4, 5で初期化して表示（要素数を計算によって求める）

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a[] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
    int a_size = sizeof(a) / sizeof(a[0]); // 配列aの要素数
```

```
    for (int i = 0; i < a_size; i++)
```

```
        cout << "a[" << i << "] = " << a[i] << "\n";
```

```
}
```

「

```
int a[] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int a_size = sizeof(a) / sizeof(a[0]);
```

」

1行目は配列の要素数を指定せず宣言 & 初期化。2行目は1行目で初期化された配列の要素数を計算し、a_size に代入している。sizeof(a)は配列aの格納場所全体の大きさ（バイト数）。sizeof(a[0])は変数 a[0] の大きさ（バイト数）。他の変数a[1], a[2], ... の大きさも同じなので、sizeof(a)/sizeof(a[0]) の計算で配列aの中の変数の個数が計算できる。

配列: C++

List5-6 標準入力から配列への数値の代入

// 5人の点数を読み込んで合計点・平均点を表示

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int tensu[5];                // 5人の点数
```

```
    int sum = 0;                 // 合計
```

```
    cout << "5人の点数の合計点と平均点を求めます。 \n";
```

```
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
```

```
        cout << i + 1 << "番の点数 : ";
```

```
        cin >> tensu[i];        // tensu[i]を読み込んで
```

```
        sum += tensu[i];        // sumにtensu[i]を加える
```

```
    }
```

```
    cout << "合計は" << sum << "点です。 \n";
```

```
    cout << "平均は" << static_cast<double>(sum) / 5 << "点です。 \n";
```

```
}
```


配列: C++

```
「  
cin >> tensu[i];  
sum += tensu[i];
```

```
」
```

1行目は配列の変数に値を代入. 2行目はその変数の値を sum に加算する.

配列: C++

List5-8 配列のデータの並びの反転

// 配列の要素の並びを反転して表示

```
#include <ctime>
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    const int n = 7;           // 配列aの要素数
    int a[n];

    srand(time(NULL));         // 乱数の種を初期化
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        a[i] = rand() % 100;
        cout << "a[" << i << "] = " << a[i] << '\n';
    }

    for (int i = 0; i < n / 2; i++) {
        int t = a[i];
        a[i] = a[n - i - 1];
        a[n - i - 1] = t;
    }

    cout << "要素の並びを反転しました。 \n";
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cout << "a[" << i << "] = " << a[i] << '\n';
}
```

配列: C++

「

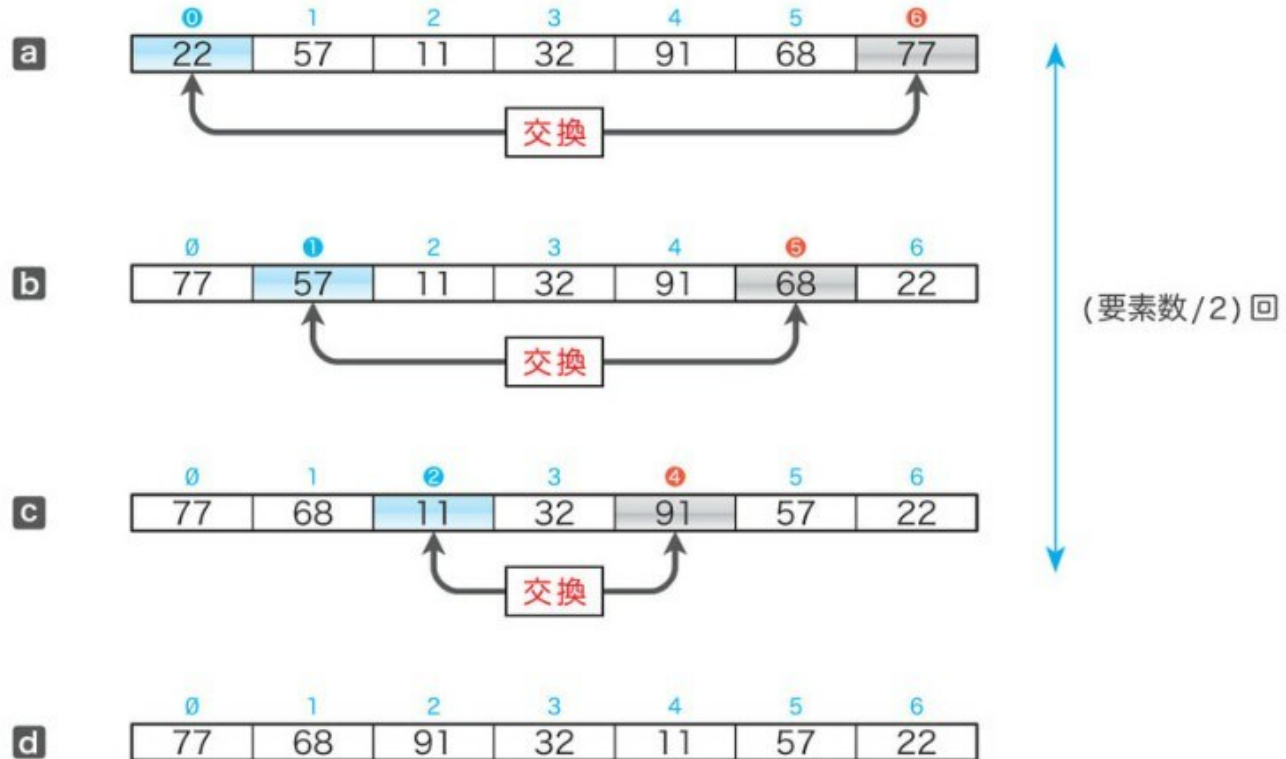
```
for (int i = 0; i < n / 2; i++) {  
    int t = a[i];  
    a[i] = a[n - i - 1];  
    a[n - i - 1] = t;  
}
```

」

$a[i]$ と $a[n - i - 1]$ の値の入れ替えを行っている.

- まず $\text{int } t = a[i];$ は一旦 $a[i]$ の値を変数 t に格納して退避.
- その次の $a[i] = a[n - i - 1];$ は退避した格納場所 $a[i]$ に $a[n - i - 1]$ の値を上書きコピー.
- 最後の $a[n - i - 1] = t$ は上で退避しておいた t の値を $a[n - i - 1]$ にコピーする.
- 以上で元々の $a[i]$ と $a[n - i - 1]$ の値の入れ替えが完了する.
- これを $i=0$ から $i < n/2$ まで繰り返す.

配列: C++



本書の図では、配列の要素を縦方向に並べたり横方向に並べたりします。

- 要素を縦に並べる場合は添字の小さい要素を上側にして、
- 要素を横に並べる場合は添字の小さい要素を左側にします。

Fig.5-4 配列の要素の並びを反転する

多次元配列: C++

List5-10 多次元配列（2次元配列の場合）

// 3行2列の2次元配列の全構成要素の値を読み込んで表示

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int m[3][2]; // 3行2列の2次元配列
```

```
    cout << "各構成要素の値を代入せよ。\\n";
```

```
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
```

```
        for (int j = 0; j < 2; j++) {
```

```
            cout << "m[" << i << "][" << j << "]: ";
```

```
            cin >> m[i][j];
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
```

```
        for (int j = 0; j < 2; j++) {
```

```
            cout << "m[" << i << "][" << j << "]: " << m[i][j] << "\\n";
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

多次元配列: C++

「
`int m[3][2];`
」
int型で3行2列の配列mを宣言.

「
 `for (int i = 0; i < 3; i++) {`
 `for (int j = 0; j < 2; j++) {`
 `cout << "m[" << i << "][" << j << "]: ";`
 `cin >> m[i][j];`
 `}`
 `}`
」

」
多次元配列への値の代入や呼び出しには「入れ子」になったfor文を使うと良い. 外側のfor文でiを更新しながら配列mの「行」を変えていく. 内側のfor文ではjを更新しながら配列mの「列」を変えていく.

「
`cout << "m[" << i << "][" << j << "]: " << m[i][j] << '\n';`
」
配列の各変数 `m[i][j]` の値の取り出し.

多次元配列: C++

List5-11 行列の加算

// 2行3列の行列を加算する

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
{
```

```
    int a[2][3] = { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} };
    int b[2][3] = { {6, 3, 4}, {5, 1, 2} };
    int c[2][3];
```

```
    for (int i = 0; i < 2; i++)
        for (int j = 0; j < 3; j++)
            c[i][j] = a[i][j] + b[i][j];
```

```
    cout << "行列a\n";
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        for (int j = 0; j < 3; j++)
            cout << setw(3) << a[i][j];

        cout << '\n';
    }
```

// 行列aの要素の値を表示

```
    cout << "行列b\n";
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        for (int j = 0; j < 3; j++)
            cout << setw(3) << b[i][j];

        cout << '\n';
    }
```

// 行列bの要素の値を表示

```
    cout << "行列c\n";
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        for (int j = 0; j < 3; j++)
            cout << setw(3) << c[i][j];

        cout << '\n';
    }
```

// 行列cの要素の値を表示

```
}
```

多次元配列: C++

```
「  
int a[2][3] = { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} };  
int b[2][3] = { {6, 3, 4}, {5, 1, 2} };  
」  
「  
    for (int i = 0; i < 2; i++)  
        for (int j = 0; j < 3; j++)  
            c[i][j] = a[i][j] + b[i][j];  
」
```

このコードは、2×3 の二次元配列について

外側の i (0～1) と内側の j (0～2) を回す二重ループで、対応する要素を要素ごとに加算しています。

- for (int i = 0; i < 2; i++) : 行を走査 (0 行目、1 行目)
- for (int j = 0; j < 3; j++) : 列を走査 (0～2 列目)
- c[i][j] = a[i][j] + b[i][j]; : c の各要素に a と b の同じ位置の値を足す

要するに、 $c = a + b$ を要素ごとに計算している処理です。

課題

課題5-1（プログラム名：[ex05_1.cpp](#)）

List5-3 を修正し， $a[0]=5$, $a[1]=4$, $a[2]=3$, ... と逆順に入力し，それらの変数を表示するプログラムにする．

【実行例】

出力：

```
a[0] = 5
a[1] = 4
a[2] = 3
a[3] = 2
a[4] = 1
```

課題5-2（プログラム名：[ex05_2.cpp](#)）

List5-6 を修正し，double型で計算を行い，最後に分散（＝（値－平均値）の2乗の平均値）も表示させるプログラムにする．

【実行例】

例1

入力：

出力：

```
1番の点数：1
2番の点数：2
3番の点数：3
4番の点数：4
5番の点数：5
分散 = 2
```

例2

入力：

出力：

```
1番の点数：0
2番の点数：0
3番の点数：0
4番の点数：1
5番の点数：1
分散 = 0.24
```

課題

課題5-3（プログラム名：**ex05_3.cpp**）

配列 `a` は昇順に並んでいます。

```
int a[] = {1, 3, 9, 11, 25, 36};
```

キーボードから整数を1つ読み取り、配列 `a` とその整数を統合して昇順を保ったまま出力しなさい。

ヒント

1. 配列 `a` を先頭から走査し、各要素と入力値 `x` を比較して小さい方を先に出力する（`x` は一度だけ出力するようフラグで管理）。
2. 端のケース($x \leq a[0]$, $x \geq a[n-1]$)に注意

【実行例】

例1

入力：

10↵

出力：

1 3 9 10 11 25 36

例2

入力：

-1↵

出力：

-1 1 3 9 11 25 36

例3

入力：

40↵

出力：

1 3 9 11 25 36 40

↵ : enter

課題

課題5-4（プログラム名：[ex05_4.cpp](#)）

学校に100個のロッカー、100人の学生がいます。初めはすべて閉。

1人目はすべて開ける。

2人目は2,4,6,...,100番を閉にする。

3人目は3,6,9,...,99番のロッカーを現在の状態を反転（開⇔閉）。

4人目は4,8,12,...,100番のロッカーを現在の状態を反転（開⇔閉）。

...同様に、100人目は100番を反転。

全員が終わったあと、開いているロッカーの番号を番号昇順・半角スペース区切りで出力しなさい。

ヒント：各ロッカーが反転された回数を配列で数え、奇数回なら開。

【実行例】

出力：

```
1 4 9
```