

Bewijs van deelname

## Object Georiënteerd Programmeren met .NET

Uitgereikt aan:

*Piet Hendrik Boterhoek*

Opleiding: Software developer (25604)\_

Docent: Lambert Bruin

Tools: UML, C#, .NET, Visual Studio

Theorie: basisbegrippen programmeren, Objecten & Klassen (encapsulation, inheritance)

### Vakkennis en vaardigheden

De beginnend beroepsbeoefenaar:

|   |  |
|---|--|
| § Heeft kennis van programmeertalen (syntax en semantiek)   |  |
| § Heeft kennis van softwareontwikkelingsprogramma's en -tools, zoals IDE's en AI-tools  |  |
| § Heeft kennis van de principes van object oriented programming (OOP), waaronder encapsulation, modularity, inheritance, polymorphism |  |
| § Kan diagrammen lezen, interpreteren en maken, zoals UML en ERD  |  |
| § Kan relevante programmeertalen voor softwareontwikkeling toepassen (syntax en semantiek)  |  |

### B1-K1: Realiseert software

|  |  |
|--|--|
| § Kan relevante softwareontwikkelingsprogramma's en -tools toepassen, zoals IDE's en AI-tools                                      |  |
| § Kan relevante softwareontwikkelingstechnieken toepassen, zoals object georiënteerd programmeren, ECS en functioneel programmeren |  |

[ Onvoldoende | Voldoende | Goed ]