

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de Computación Salas A y B

| Profesor: | Marco Antonio Martínez Quintana |
|---------------------------------------|---------------------------------------|
| Asignatura: | Fundamentos de Programación |
| Grupo: | 3 |
| No de Práctica(s): | #6 |
| Integrante(s): | Benítez Rivera José Rodrigo |
| No. de Equipo de cómputo empleado: | No aplica |
| No. de Lista o Brigada: | 2 |
| Semestre: | Primero |
| Fecha de entrega: | 15/Nov/2020 |
| Observaciones: | |
| Califica | ıción: |
| - 4111100 | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |

OBJETIVO

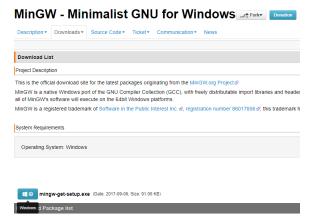
Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

ACTIVIDADES

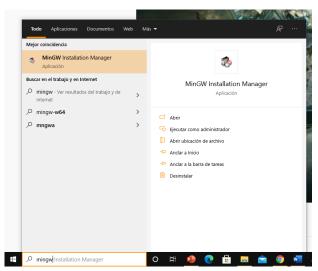
-En algún entorno de desarrollo de Windows, crear, compilar y ejecutar un programa simple escrito en C.

DESARROLLO

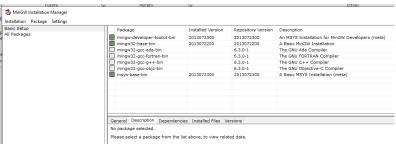
Para comenzar con esta práctica, es necesario primero instalar un compilador que pueda funcionar a través del entorno de Windows.



Procedemos a instalar los elementos necesarios con la aplicación



Ahora, cuando nos encontremos en esta pantalla, activamos los cuadritos mostrados en verde y en la pestaña de *Installation*, instalamos los complementos. Esto hará posible compilar y ejecutar programas en C desde la terminal de Windows.



Para verificar que la instalación se hizo de manera adecuada, abrimos la terminal de Windows y tecleamos "gcc", y si obtenemos "gcc: fatal error" significa que la instalación de MinGW fue

realizada correctamente.

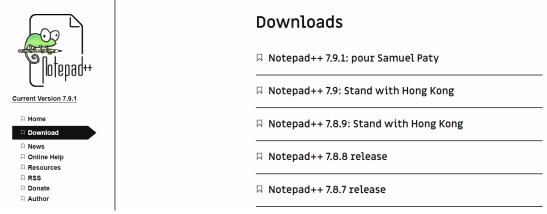
Símbolo del sistema

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19041.685]
(c) 2020 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\RODRIGO>gcc
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.

C:\Users\RODRIGO>
```

Ahora, procederemos a instalar el editor de código fuente Notepad++, con el cual podremos crear nuestros códigos en lenguaje C. Para ello entramos en el sitio web de descargas de la aplicación y descargamos la versión más reciente.



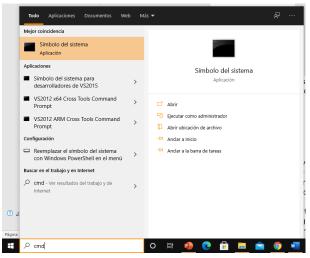
Ya instalada la aplicación, procederemos a crear nuestro código en C. En este caso crearemos el universal programa que manda un texto que diga "Hola Mundo".

```
#include <stdio.h>

int main()

f(
printf("Hola mundo");
return 0;
}
```

Ahora, guardamos nuestro archivo como "holaMundo.c". Es muy importante recordar la ubicación del documento pues será necesaria para la ejecución del programa desde la terminal de Windows. Ahora, abrimos la terminal de Windows



Ahora, mediante el uso del comando "cd", accedemos a la ubicación donde tenemos guardado nuestro archivo "holaMundo.c".

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19041.685]
(c) 2020 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\RODRIGO>gcc
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.

C:\Users\RODRIGO>cd Documents

C:\Users\RODRIGO\Documents>cd "001 UNAM"

C:\Users\RODRIGO\Documents\001 UNAM>cd "Fundamentos de Programación"

C:\Users\RODRIGO\Documents\001 UNAM\Fundamentos de Programación>cd Programas

C:\Users\RODRIGO\Documents\001 UNAM\Fundamentos de Programación>cd Programas
```

Ahora, tecleamos "holaMundo.exe" y...

```
C:\Users\RODRIGO\Documents\001 UNAM\Fundamentos de Programación\Programas>holaMundo.exe
Hola mundo
C:\Users\RODRIGO\Documents\001 UNAM\Fundamentos de Programación\Programas>
```

Pudimos así ejecutar nuestro código a través de la terminal de Windows.

CONCLUSIONES

El código es ese puente que permite la comunicación entre el ser humano y la computadora, por lo cual es de suma importancia tener la capacidad de expresar nuestras instrucciones clara y precisamente para que la máquina pueda operar de manera adecuada. Por ello, el dominio de un lenguaje de programación nos irá permitiendo aumentar las posibilidades de programas que podamos crear, más todo eso es solo cuestión de aprendizaje y práctica constante.