



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de Computación Salas A y B

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): #4

Integrante(s): Benítez Rivera José Rodrigo

No. de Equipo de
cómputo empleado: No aplica

No. de Lista o Brigada: 2

Semestre: Primero

Fecha de entrega: 04/Nov/2020

Observaciones:

Calificación: _____

OBJETIVO

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

ACTIVIDADES

- Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema, en el cual requiera el uso de la estructura de control condicional.
- Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema, a través de un diagrama de flujo, en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

DESARROLLO

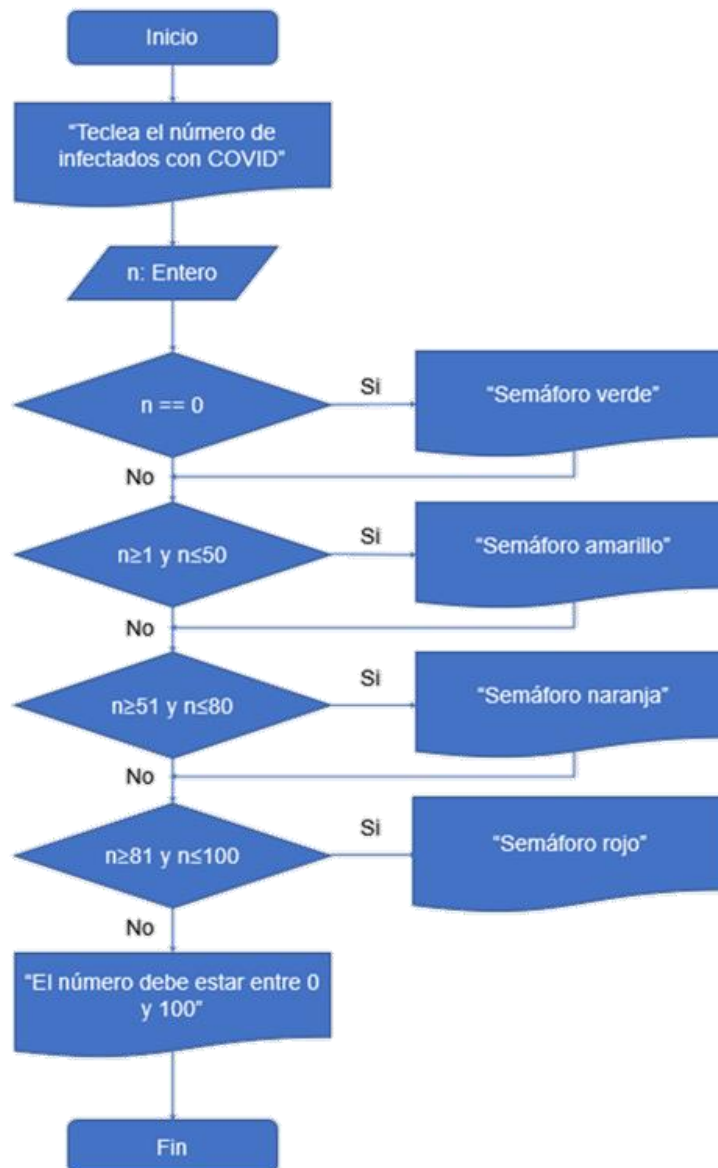


Diagrama de flujo 1: Semáforo COVID

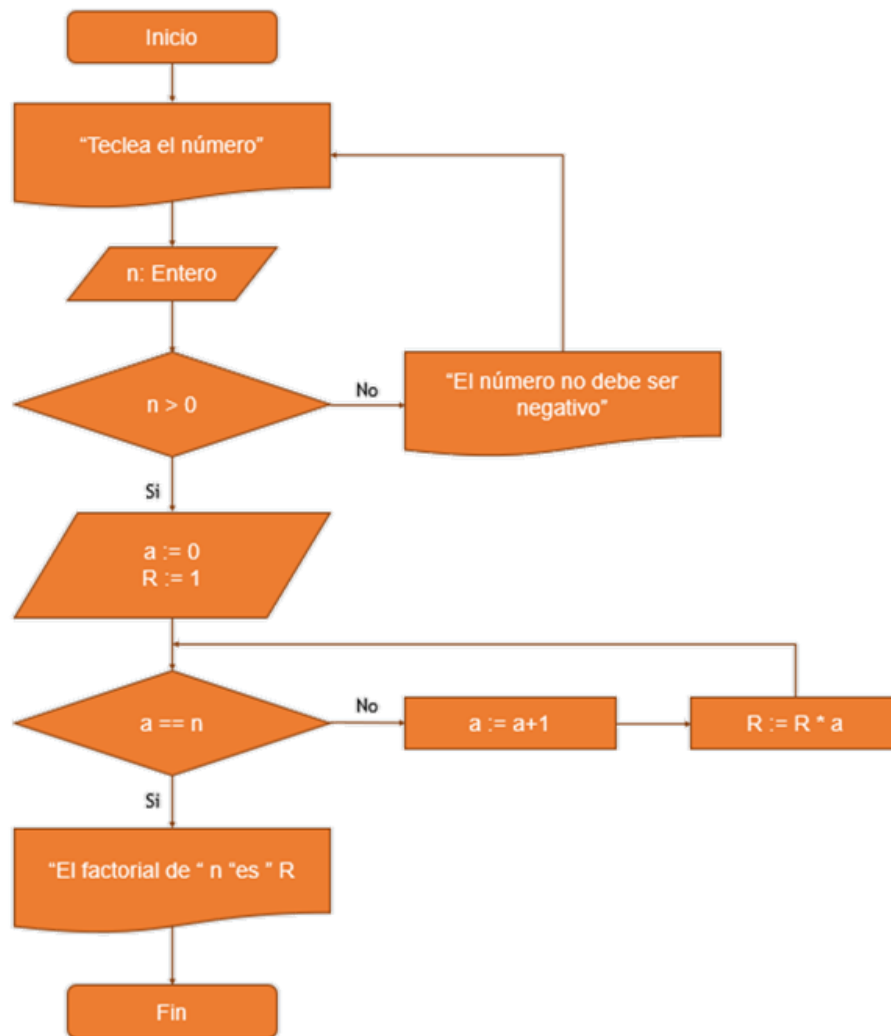


Diagrama de flujo 2: Factorial de un número

CONCLUSIONES

La elaboración de diagramas de flujo a la hora de organizar un proyecto es muy importante pues este permite una visualización sencilla pero específica de la secuencia de pasos que se deberán realizar para llevar a cabo el proyecto. Elaborar diagramas de flujo permite que exista un orden en los pasos a desarrollar, así como permite obtener los diferentes escenarios en los que se podría encontrar el proyecto.

Es de suma importancia acostumbrar a realizar este tipo de diagramas antes de empezar con la creación del código del proyecto, pues facilita bastante conocer todo el recorrido que se debe emplear en el código.