



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL (IPN)
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA
DE INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES Y
ADMINISTRATIVAS (UPIICSA)

Tarea #2:
Variables y tipos de datos

Alumno: Benítez Rivera José Rodrigo

No. Boleta: 2021602734

Asignatura: Programación Móvil

Secuencia: 6NM61

Profesor: Bueno Vázquez Francisco Javier

Fecha de entrega: 17/septiembre/2023

Actividades

La presente practica tiene como objetivo comprobar ciertos tipos de datos asignados por defecto.

1. Para un número decimal, ¿Qué tipo de dato se asigna por defecto? Imprimirlo

```
1.9.10 ▾ JVM ▾ Program arguments

/*ALUMNO: Benítez Rivera José Rodrigo
*SECUENCIA: 6NM61
*ASIGNATURA: Programación Móvil
*FECHA DE ENTREGA: 17/sep/2023*/

fun main() {
    val decimal = 1.234
    println("$decimal")
    println(decimal::class.java.typeName)
}

1.234
double
```

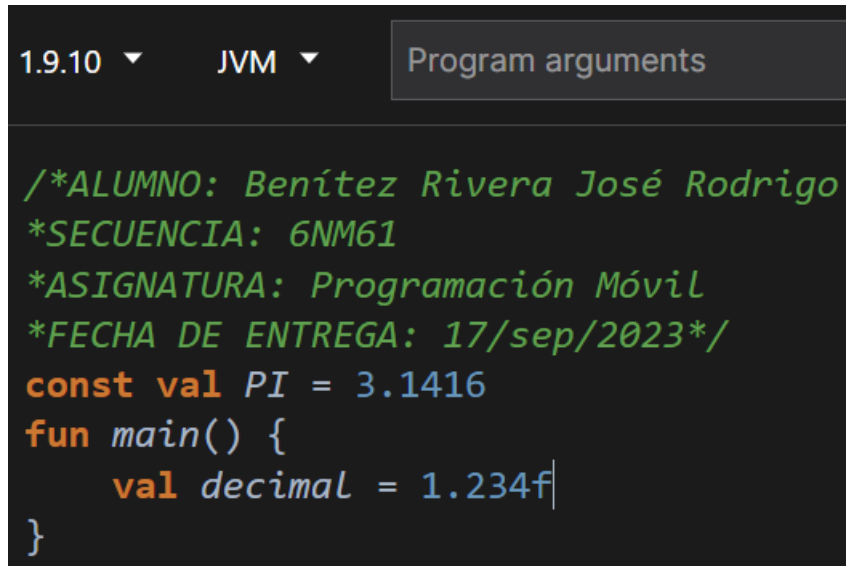
2. Volver flotante a la variable decimal

```
1.9.10 ▾ JVM ▾ Program arguments

/*ALUMNO: Benítez Rivera José Rodrigo
*SECUENCIA: 6NM61
*ASIGNATURA: Programación Móvil
*FECHA DE ENTREGA: 17/sep/2023*/

fun main() {
    val decimal = 1.234f
    println("$decimal")
    println(decimal::class.java.typeName)
}
```

3. Declarar una variable `const val` con el valor de `PI` y multiplicarla por 2 veces nuestra variable decimal para sacar el perímetro de un círculo.



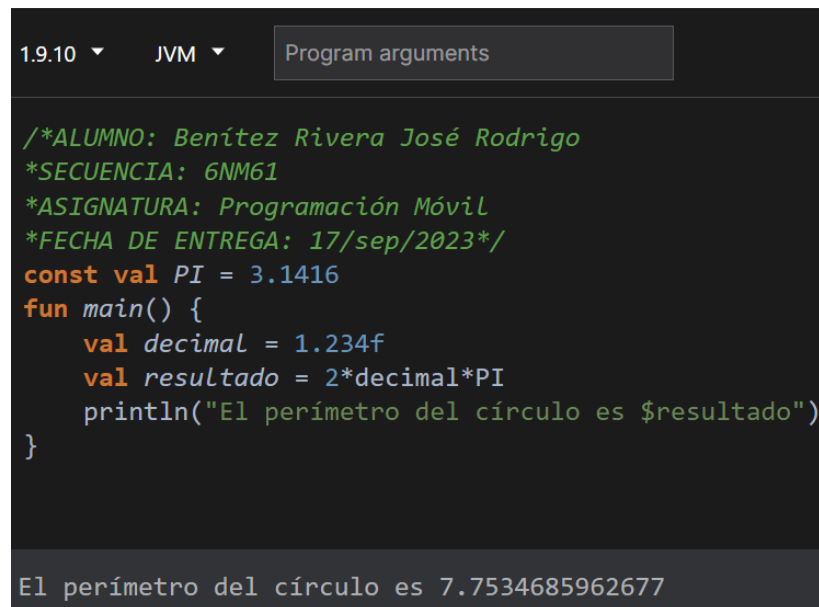
The screenshot shows a code editor with a dark background. At the top, there are tabs for '1.9.10', 'JVM', and 'Program arguments'. The code is written in Kotlin and includes comments in Spanish. It declares a constant `PI` and a function `main` that calculates the perimeter of a circle by multiplying a decimal value by `2*PI`.

```
/*ALUMNO: Benítez Rivera José Rodrigo
*SECUENCIA: 6NM61
*ASIGNATURA: Programación Móvil
*FECHA DE ENTREGA: 17/sep/2023*/
const val PI = 3.1416
fun main() {
    val decimal = 1.234f
}
```

4. Para multiplicar adelantaremos el uso del operador de multiplicación `*` y su uso es así:

`val c = a*b`

Para el ejemplo anterior, utilizar un String Template para imprimir el texto "El perímetro del círculo es: [resultado]" siendo resultado nuestra variable perímetro.



This screenshot shows the same code editor as before, but with the completed code. The `main` function now includes the calculation of the perimeter and a `println` statement using a string template to output the result.

```
/*ALUMNO: Benítez Rivera José Rodrigo
*SECUENCIA: 6NM61
*ASIGNATURA: Programación Móvil
*FECHA DE ENTREGA: 17/sep/2023*/
const val PI = 3.1416
fun main() {
    val decimal = 1.234f
    val resultado = 2*decimal*PI
    println("El perímetro del círculo es $resultado")
}
```

Below the code, the output of the program is displayed: "El perímetro del círculo es 7.7534685962677".

Haciendo uso de tu mismo repositorio carga la evidencia de código y anexa las capturas en un formato PDF.