



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA

Asignatura: Fundamentos de Programación

Tarea #13: Estructuras de control en el
código de mi proyecto

Alumno: Benítez Rivera José Rodrigo

Fecha: 27 / Noviembre / 2020

¿En qué partes de mi proyecto se utilizan estructuras de control?

Mi proyecto consiste en encontrar las ecuaciones de las líneas notables de un triángulo cualquiera, y algo que requieren los procedimientos para encontrarlas es calcular las pendientes de ciertas rectas.

Ahora bien, esta pendiente (m) puede tener cuatro resultados particulares:

Caso 1: La pendiente m es igual a 0.

Caso 2: La pendiente m es igual a *Infinito*.

Caso 3: La pendiente es positiva

Caso 4: La pendiente es negativa

Estos casos pueden alterar considerablemente el procedimiento posterior del código, por lo cual es necesario establecer sus correspondientes escenarios y lo que queremos que ocurra cuando estos se cumplan.

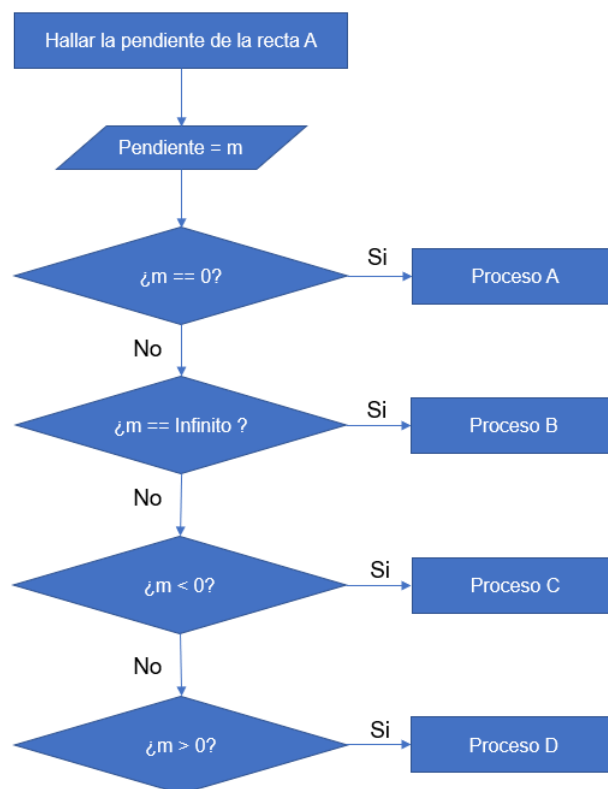


Diagrama de flujo de la estructura de control en el código para determinar el proceso que se ejecutará a partir del valor de la pendiente (m)