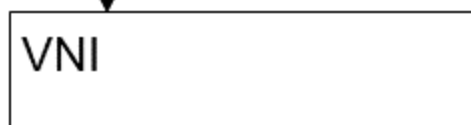


OS ノード 0

OS ノード 1

(1) プロトコルスタックから
パケットを受け取る

(8) プロトコルスタックに
パケットを渡す



共有メモリ



(3) tail1 の更新

(2) パケットの書き込み

(7) head1 の更新

(6) パケットの読み出し

CPU (コア分割)

(5) 受信処理の呼び出し

コア 0

(4) IPI の送信

コア 1

