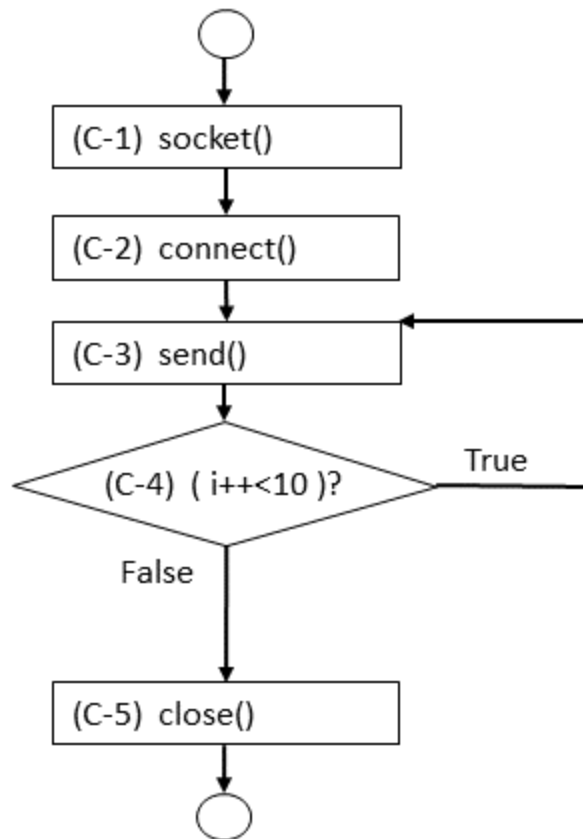
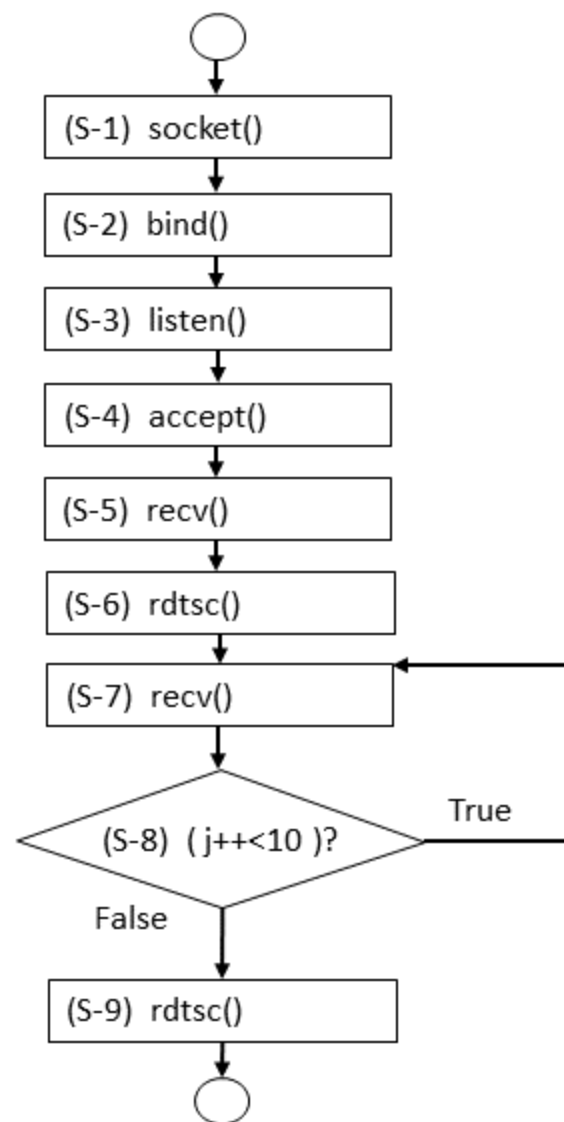
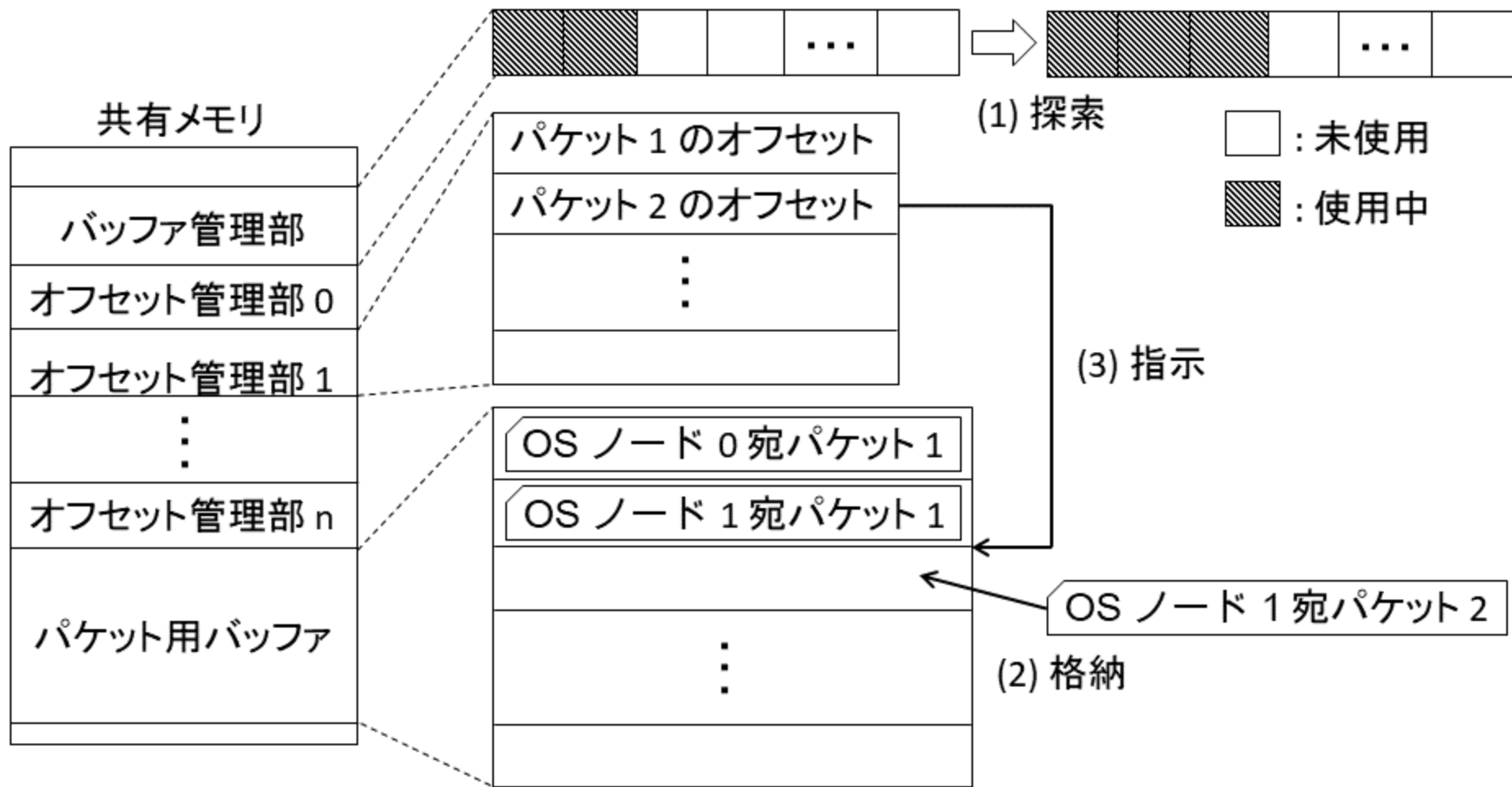


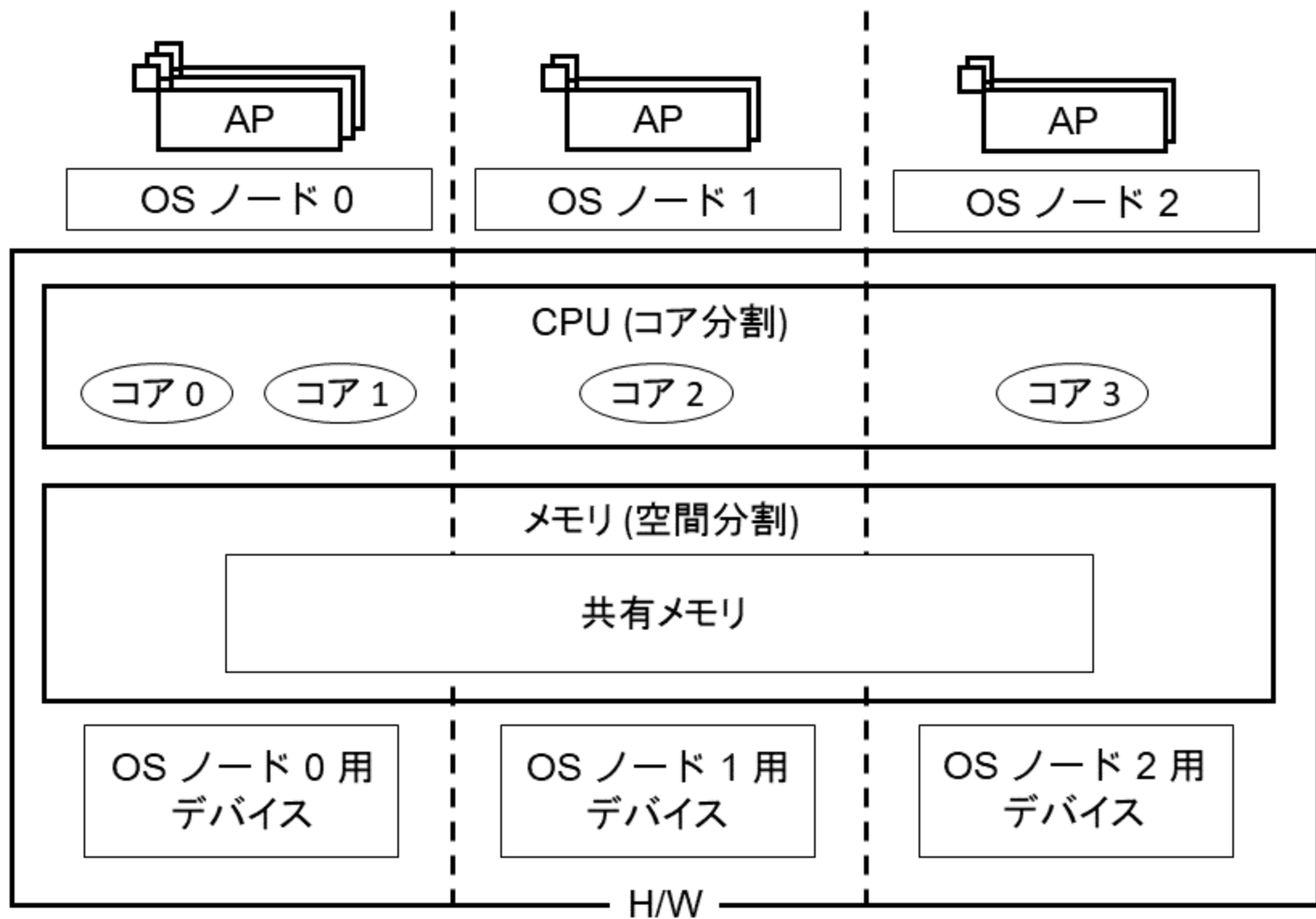
### TCP client



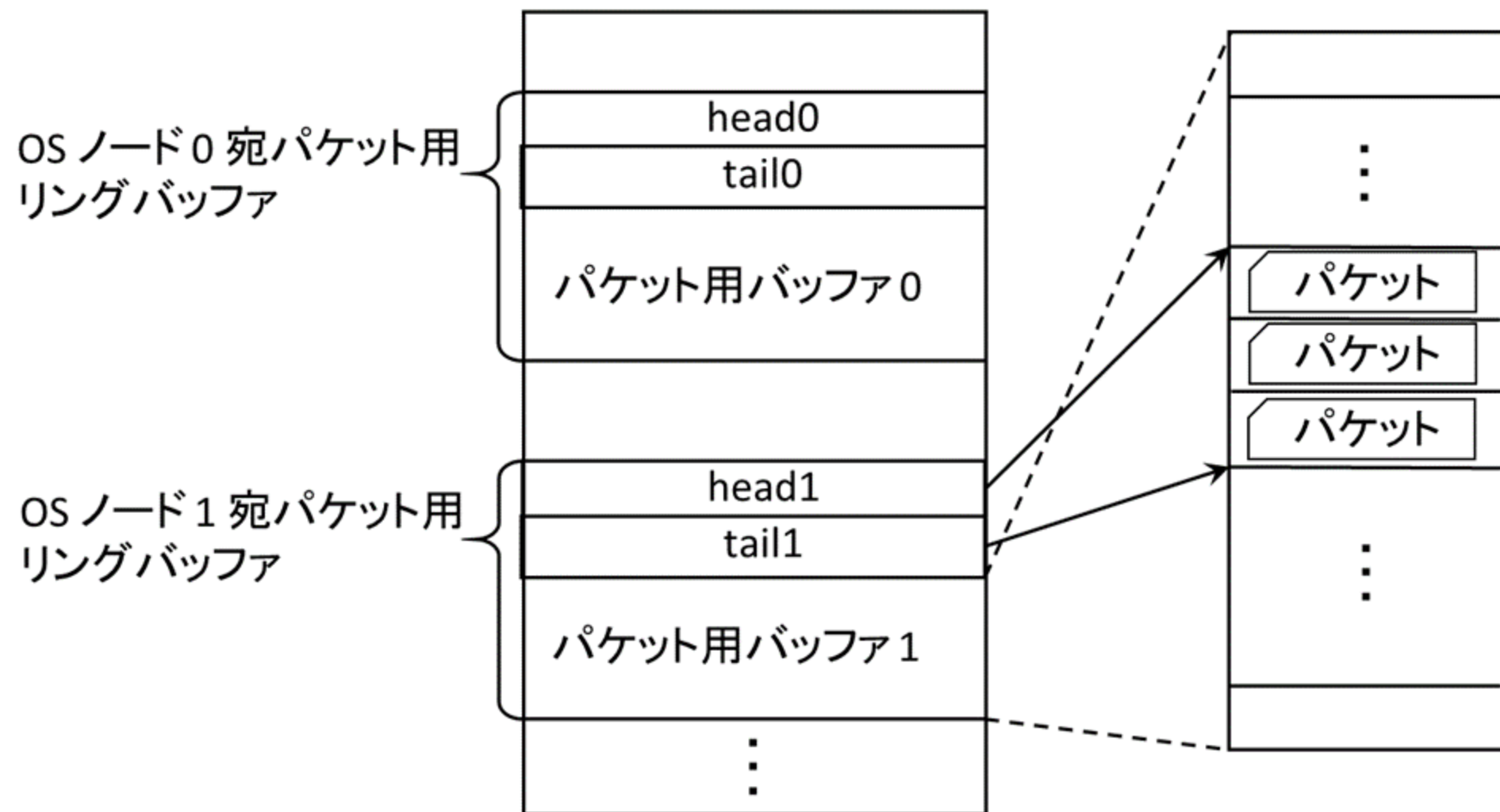
### TCP server





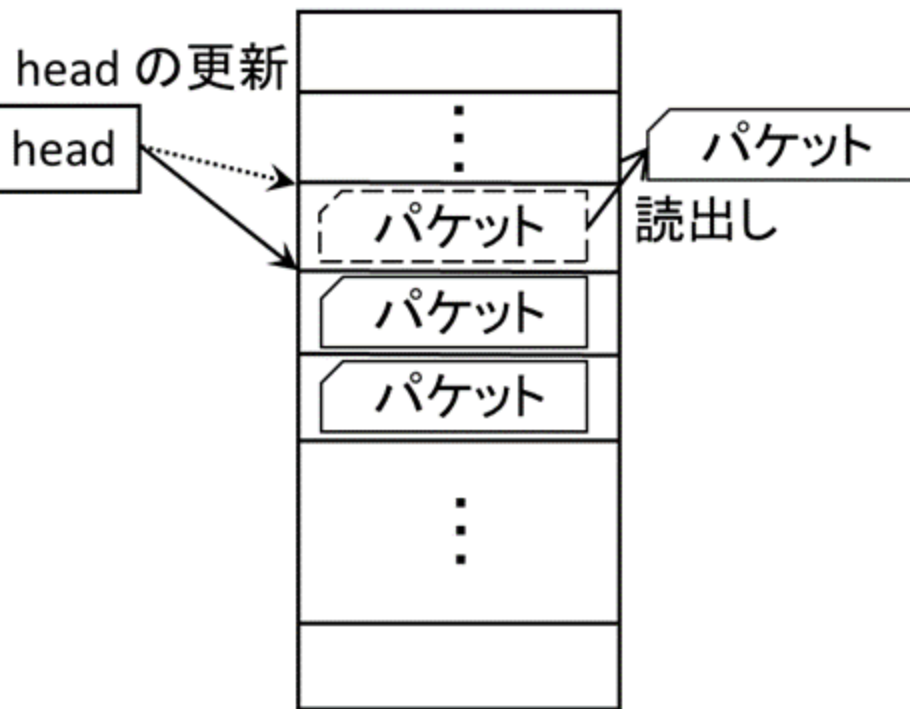


# 共有メモリ



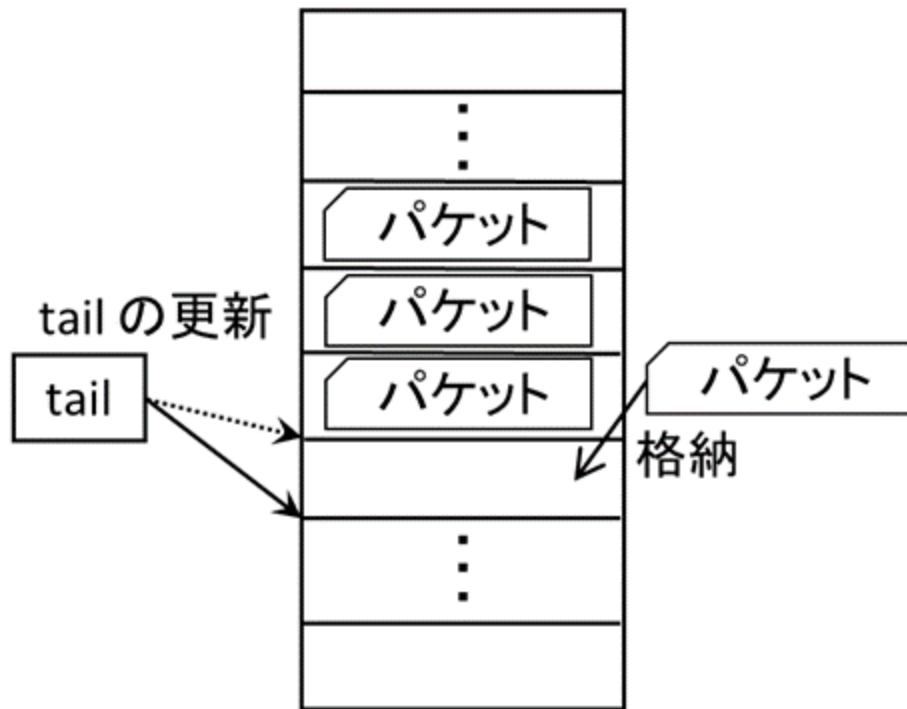
## (1) パケットの受信

パケット用バッファ



## (2) パケットの送信

パケット用バッファ



OS ノード 0

OS ノード 1

(1) プロトコルスタックから  
パケットを受け取る

(8) プロトコルスタックに  
パケットを渡す



共有メモリ



(3) tail1 の更新

(2) パケットの書き込み

(7) head1 の更新

(6) パケットの読み出し

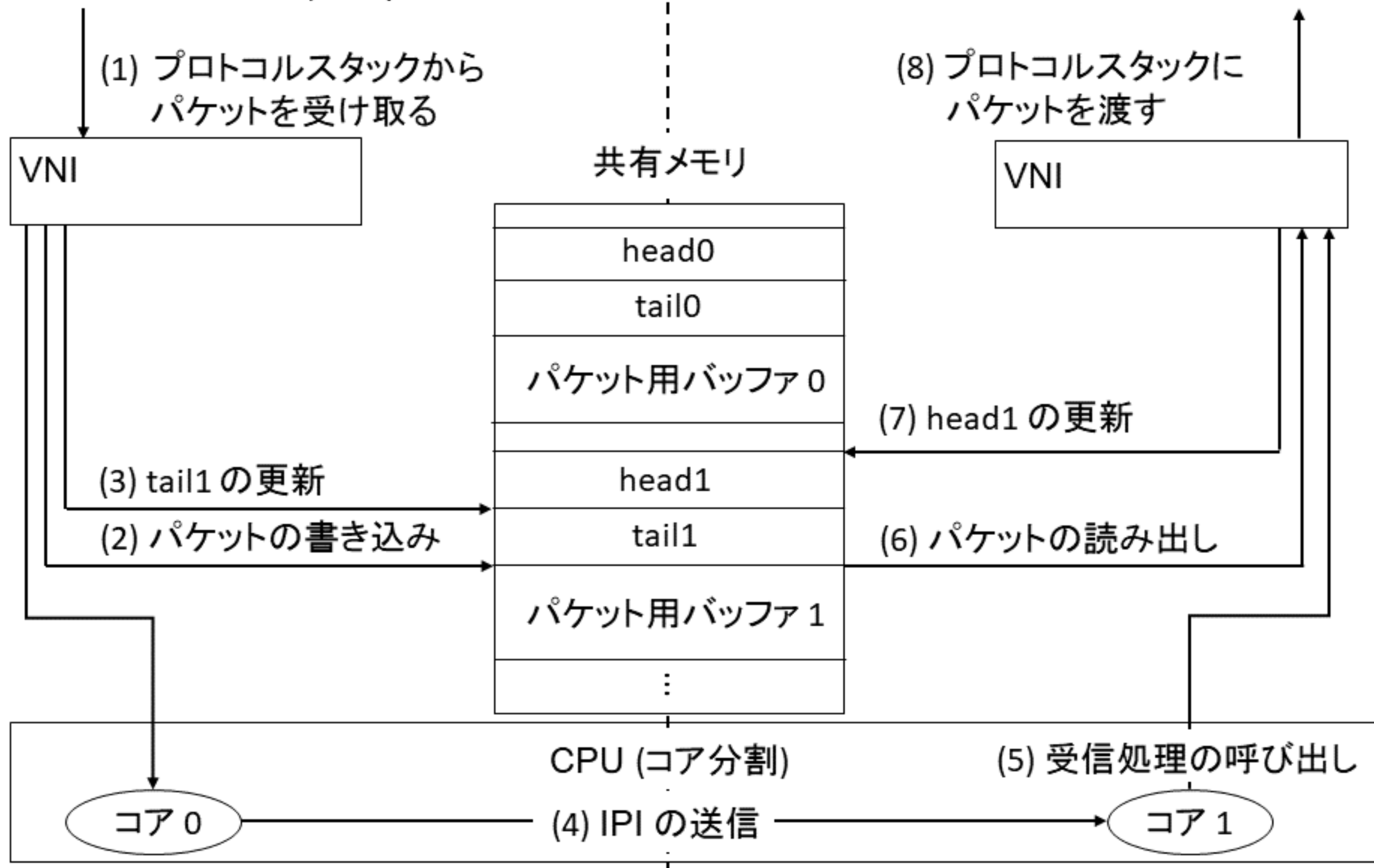
CPU (コア分割)

(5) 受信処理の呼び出し

コア 0

(4) IPI の送信

コア 1



OS ノード 0

OS ノード 1

(1) プロトコルスタックから  
パケットを受け取る

(10) プロトコルスタックに  
パケットを渡す

VNI

VNI

共有メモリ

(2) バッファ管理部の更新

(9) バッファ管理部の更新

バッファ管理部

(4) パケットのオフセットを格納

オフセット管理部 0

(7) パケットのオフセットを取得

オフセット管理部 1

(3) パケットの書き込み

⋮

(8) パケットの読み出し

パケット用バッファ

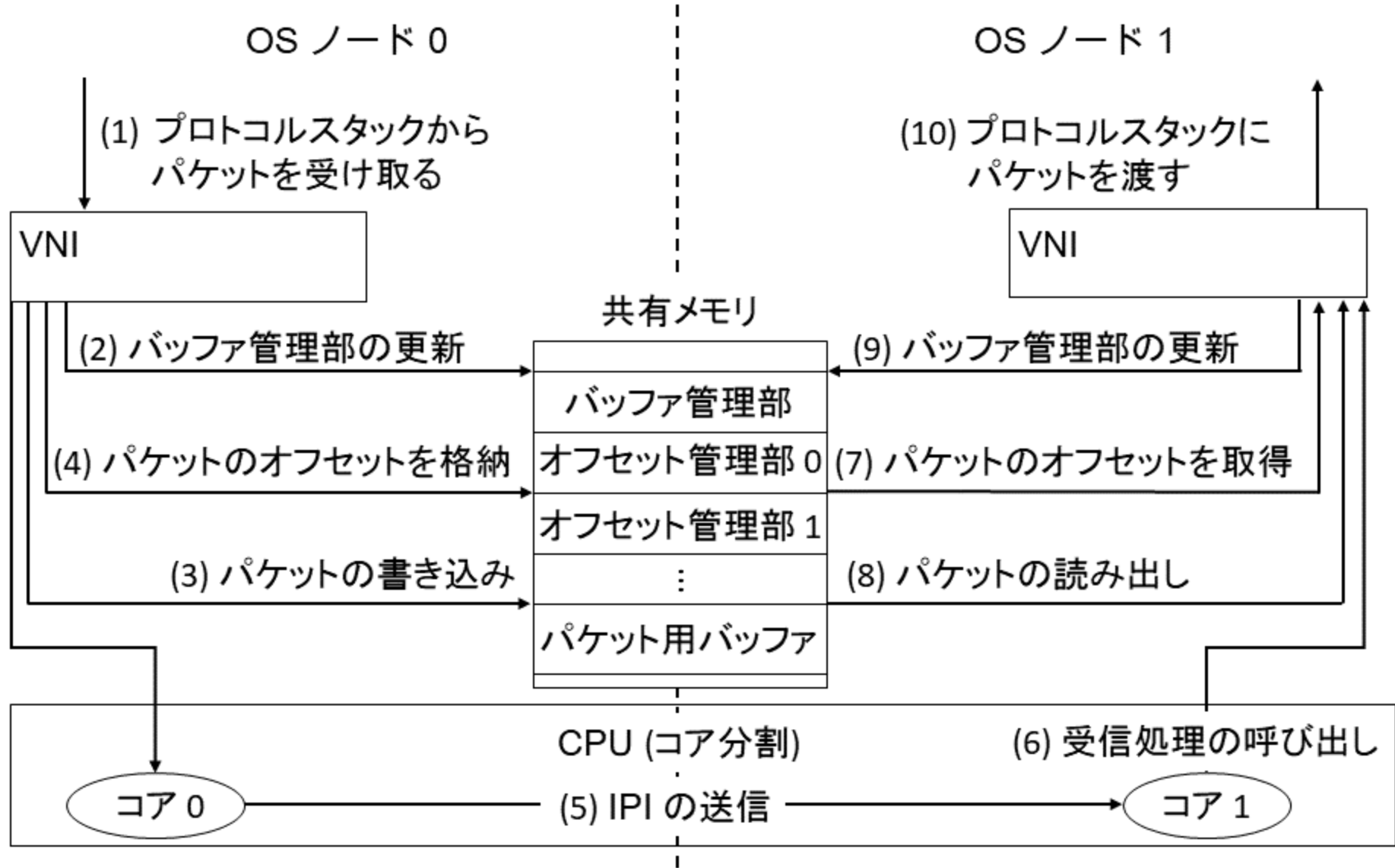
CPU (コア分割)

(6) 受信処理の呼び出し

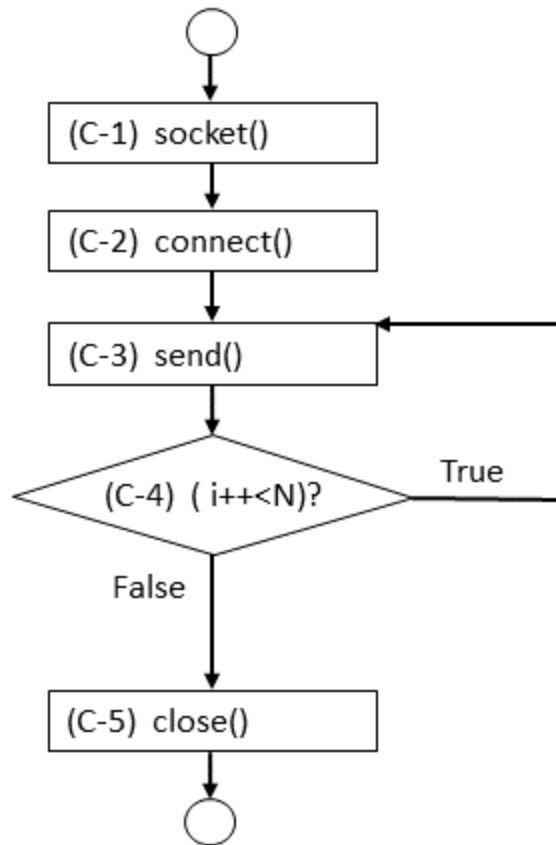
コア 0

(5) IPI の送信

コア 1



### UDP client



### UDP server

