

実験内容の説明と研究へのご協力をお願い

令和3年11月24日

名古屋大学大学院情報学研究科

複雑系科学専攻修士2年 吉川純輝

Mail: yoshikawa.junki@c.mbox.nagoya-u.ac.jp

電話番号:070-8420-4848

- 実験の目的

私たちの研究室では、新しいゲームを提案し、そのゲームを日常生活に導入することでどのような影響を与えるのか調査しております。以下の説明を読んだうえで、研究へのご協力にご承諾いただける場合には、別紙の同意書へのご記入をお願いいたします。

- 実験内容

被験者は実験期間中、ゲームを通して獲得できるゲームポイントを所持し、より高いゲームポイント保持を目指していただきます。ゲームの内容は議論ゲームと歩数ゲーム・利他行為ゲームです。実験は主にコミュニケーションツールである slack と web アプリを用いて行います。

- 実験の期間

11月30日から12月13日までの2週間

- 謝礼について

実験終了後、気持ち程度のお礼を差し上げます。

- 実験中または実験後に不安を感じた場合

もし実験手続きに不安を感じたり、疑問が湧いたりした場合には、遠慮せずにご連絡くださいようお願いいたします。説明しご理解を頂けるように努力します。また、実験結果に関しても、もし不安を感じるような場合は、納得頂けるまでご説明いたします。

- 実験への参加の取り消しについて

本研究への参加は、たとえ参加に同意し実験を開始した後でも、一切の不利益を被ることなくいつでも自分の意思でそれを取り消すことが出来ます。ただし、実験結果を論文発表や口頭発表等で外部に公表したあとでは取り消すことができない点にはご留意下さい。

- 実験結果の学会等での公表の際の個人情報の取り扱い

取得したデータや個人情報は、研究目的以外には使用しません。データには番号付けを行うとともに匿名化し、実験結果が個人を特定可能な形で公表されることは決してありません。

以上、何かご不明な点がありましたら遠慮なくお尋ねください。本研究へのご理解とご協力に深く感謝いたします。

参加同意書

《説明を受けた項目》

- 実験の目的
- 実験内容
- 実験の期間
- 謝礼について
- 実験中または実験後に不安を感じた場合
- 実験への参加の取り消しについて
- 実験結果の学会等での公表の際の個人情報の取り扱い

説明日時 : 2021 年 11 月 24 日

説明者 : 吉川純輝

責任者 : 有田隆也

私は、以上の説明を理解し、本研究に参加することに同意します。

年 月 日
所属 :

氏名 :