

評価実験に関して

- 実験の目的

本実験は有田研究室から提案している DERC（互惠性に基づく協力行動を促進する二層化ゲーミフィケーション）を日常生活の議論と歩数計算に導入し、議論の活性化・歩数向上が起こるかを評価することを目的とする。

- 被験者が実施すること

被験者はゲームポイントを実験中に保持する。ゲームポイントは DERC を導入した議論と DERC を導入した歩数計算を行うことで獲得することができる。被験者は web アプリケーションにてポイントの確認や歩数・議論のアクションを行うことができる。議論終了後、週終わりごと、実験終了時にアンケートに回答する。

- 実験の流れ

実験内容	時間
実験説明	60 分
総議論時間	330 分
総歩数賭け時間	90 分
総アンケート回答時間	120 分
合計	600 分

【実験実施者】

名古屋大学 大学院情報学研究科
有田研究室
吉川純輝

【実験実施日】

2021 年 7 月 12 日（月）～ 8 月 8 日（日）