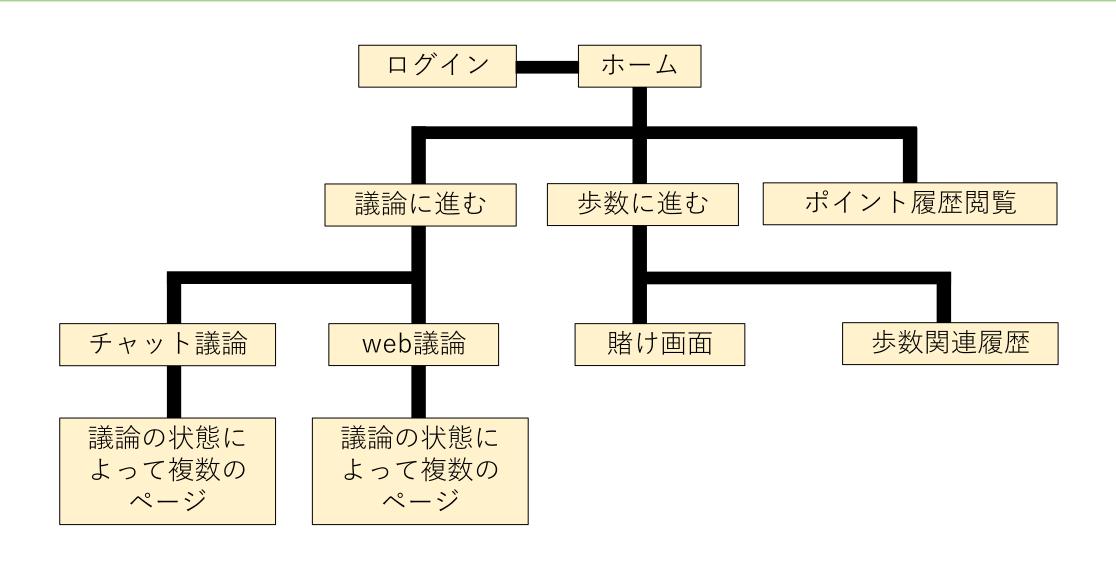
webアプリの使用方法

サイトマップ



ログイン

自分のnameとpasswordを使ってログインしてください。nameとpasswordは実験の前に配布します。

.ogin pa	ige			
Login form:				
name				
名前を入力				
password				
パスワードを入力				

ホーム

ログインしたら以下の画面が表示されます。上に表示されている5つのリンクはすべてのページで準備されています。右上の「ログアウト」ボタンを押すと、今ログインしているアカウントからログアウトすることができます。どのページにいても左上の「Home」を押すと以下の画面に戻ってきます。



ポイントは一日ごとに数パーセントずつ減少していき、ポイントが多い人ほど減少幅は大きくなります。

所持ポイント履歴

testさん

2021/06/30

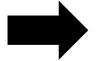
2021/06/29

ポイント履歴

ホームから「ポイントの変遷を見る」をクリックすると実験期間中の所持ポイントの履歴を見ることができます。

このポイントは毎日自動的に更新されていきます。 Home チャット環論チャンネル選択 web編曲チャンネル選択 web編曲チャンネル選択 web編曲チャンネル選択 が数端曲のme ログアウト





2021/06/28 2021/06/27 2021/06/26 2021/06/25 2021/06/24 2021/06/23 2021/06/21 2021/06/20 2021/06/19 2021/06/18 2021/06/17 2021/06/16 2021/06/15 2021/06/14 2021/06/13 2021/06/12 2021/06/11 2021/06/10

Home チャット議論チャンネル選択 web議論チャンネル選択 歩数関連Home ログアウト

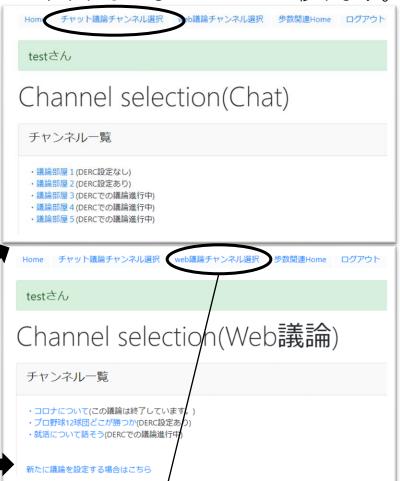
その日のスコアは実験期間中の23時にslackで投稿されます。



議論への進み方



「チャット議論チャンネル選択」をクリックしてもこのページに移ります。



「web議論チャンネル選択」を クリックしてもこのページに移ります。

チャット議論の始め方

チャット議論はslackで議論を行い、評価はwebアプリで行います。

始め方は以下の通りです。

- ①誰か一人がチャンネルにDERC議論を設定する。
- ②設定された開始時間になる前に皆が賭けを行う。
- ③議論開始時刻になるまで待つ。
- ④議論開始時刻になったらslackで議論を行う。評価はwebアプリで行う。
- ⑤議論終了時刻になったらレベル1、レベル2のポイントが計算される
- ⑥計算が終わり次第、レベル1で何ポイント得ることができたのか、レベル2で何ポイント得ることができたのか、 また、自分の持ちポイントの増減などの通知が来ます。



①誰か一人がチャンネルにDERC議論を設定する。



チャット議論の始め方②

②設定された開始時間になる前に皆が賭けを行う。

議論開始時間になるまで賭けを行うことができます。議論部屋?の右側に(DERC設定あり)と書かれているものが、DERC議論が設定されており、まだ議論が始まっていないものです。クリックすると右のページが表示されます。上部が、それぞれのオッズです。誰に賭けるか・何ポイント賭けるかを選択して送信してください。





もし、議論時間を変更したい場合は、「変更する」 から変更できます。

チャット議論の始め方③

startfinishbot アプリ 17:30

- ③議論開始時刻になるまで待つ。
- ④議論開始時刻になったらslackで議論を行う。評価はwebアプリで行う。

議論開始時刻になると、botがslackのチャンネルに「discussionstart」と投稿します。すると議論開始です。

Webアプリのチャンネル選択でも、以下のように (DFRCでの議論進行中) になります。

この状態になっているのを確認してクリックをすると、右のようなSlackのログが表示されたページになります。





```
morinaga (2021/05/11/20:00)
ナン焼きましょう
評価
sumitani (2021/05/11/2000
カツ焼くの
hiramoto (2021/05/11/20:00
会場はどこですか?
 yamato (2021/05/11/20:00) 被評価回数:0回
ナンなんだわ~
 amato (2021/05/11/20:00) 被評価回数:3回
sumitani (2021/05/11/20:01)
会場は碧南で
morinaga (2021/05/11/20:01)
```

チャット議論の見方・評価方法

Slackで議論を行うとログがリアルタイムでWebアプリのデータに蓄積されます。ただし、webアプリのページの更新をしなければ、ページには表示されません。

推奨はPCディスプレイの半分にwebアプリを、半分にSlackを表示させる方法です。

評価はログの下にある青色の「評価」ボタンから行います。

評価ボタンを押すと、Slackのbotにより評価をした 相手にDMが届きます。



自分が評価された場合、DMで匿名の評価が届き、評価された投稿の色、批評価回数が変化します。



チャット議論の終わり方

- **⑤議論終了時刻になったらレベル1、レベル2のポイントが計算される**
- ⑥計算が終わり次第、レベル1で何ポイント得ることができたのか、レベル2で何ポイント得ることができたのか、また、自分の持ちポイントの増減などの通知が来ます。

議論終了時刻になったらbotがdiscussionfinishと投稿します。これが議論終了の合図です。

startfinishbot アブ 20:19
discussionfinish

この投稿がされた後の評価は無効になります。評価ボタンをクリックした場合、通知は届きますが、レベル1、レベル2の計算には関係しません。エラーが出る可能性が高くなるので、評価は行わないでください。

議論中に議論終了時間を変更することができます。 ログの一番上のグレーの部から議論終了時間変更ページを行ってください。



チャット議論の終わり方

議論が終了すると個人チャットで議論の結果が投稿されます。

チャンネルの名前

賭けの結果:seikou/sippai

で表示されます。

レベル1で得た ポイント数。 チャット議論の「BBQ買い出し」チャンネルでのDERCの結果はレベル1で得たポイントが400ポイントで、賭けの結果はseikouでした。レベル1,2によりこの議論を通じて変動するポイントは1557で、あなたの所持ポイントは11342になりました。

レベル1ポイント+レベル2ポイント-賭けポイント数です。符号なしの場合はこの議論を通じてポイントが増加します。-がついていた場合、この議論を通じてポイントが減少します。

議論開始前のポイント数から、この議論を 通じたポイントの加算を行ったポイントで す。

web議論の始め方

web議論はzoomやMicrosoftTeamsなどで議論を行い(指定はしません)、評価はwebアプリで行います。

チャット議論はチャンネルを使いまわしていましたが、web議論では新しく設定します。

- 始め方は以下の通りです。
- ①誰か一人が新しいweb議論を作成する。
- ②設定された開始時間になる前に皆が賭けを行う。
- ③議論開始時刻になるまで待つ。
- ④議論開始時刻になったらビデオ議論を行う。評価はwebアプリで行う。
- ⑤議論終了時刻になったらレベル1、レベル2のポイントが計算される
- ⑥計算が終わり次第、レベル1で何ポイント得ることができたのか、レベル2で何ポイント得ることができたのか、 また、自分の持ちポイントの増減などの通知が来ます。

Home チャット議論チャンネル選択 web議論チャンネル選択 歩数間温Home ログアウト testさん Channel selection(Webi表im) チャンネル一覧 ・コロナについて(この議論は終了しています。) ・プロ野球12終型とこが勝つか(DERC設定あり) ・飲活について終そう(DERCでの議論進行中)

①誰か一人が新しいweb議論を作成する。

チャンネル一覧の中の「新たに議論を設定する場合はこちら」をクリックすると、右のページに移ります。議論のお題、開始時刻と終了時刻を設定して、下の「送信」ボタンを押してください。設定されるとslackの「web議論お知らせチャンネル」で通知が送信されます。

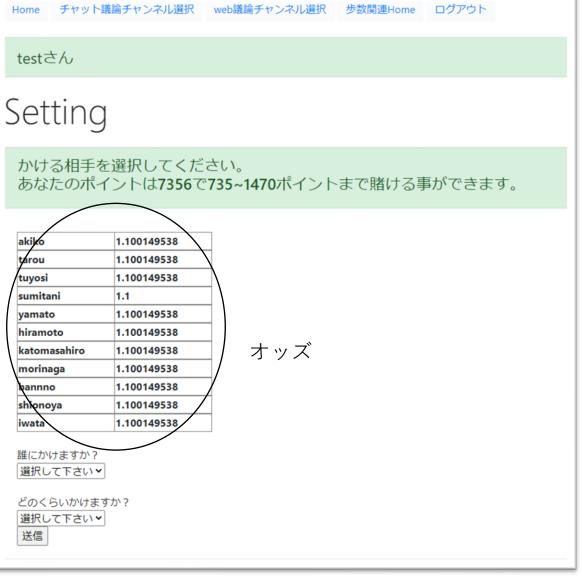


web議論の始め方②

②設定された開始時間になる前に皆が賭けを行う。

議論開始時間になるまで賭けを行うことができます。議論部屋?の右側に(DERC設定あり)と書かれているものが、DERC議論が設定されており。まだ議論が始まっていないものです。クリックすると右のページが表示されます。上部が、それぞれのオッズです。誰に賭けるか・何ポイント賭けるかを選択して送信してください。





web議論の始め方③

- ③議論開始時刻になるまで待つ。
- ④議論開始時刻になったらweb議論ツールで議論を行う。評価はwebアプリで行う。

議論開始時刻になると、botがslackの「web議論お知らせチャンネル」に通知を投稿します。するとWebアプリのチャンネル選択の議論の状態は以下のように startfinishbot アプロ 1800

(DERCでの議論進行中) になります。

startmisnbot アンサ 18:00 テストで議論が始まりました。 議論はThu Jun 17 2021 19:00:00 GMT+0900 (日本標準時)までを予定しています。

この状態になっているのを確認してクリックをすると、右の 画面になります。





17:9 17:36

議論終了時間を変更しますか?

議論終了時間を変更する場合は議論を行っている人全員の了承を得てからにしてください。

web議論の見方・評価方法

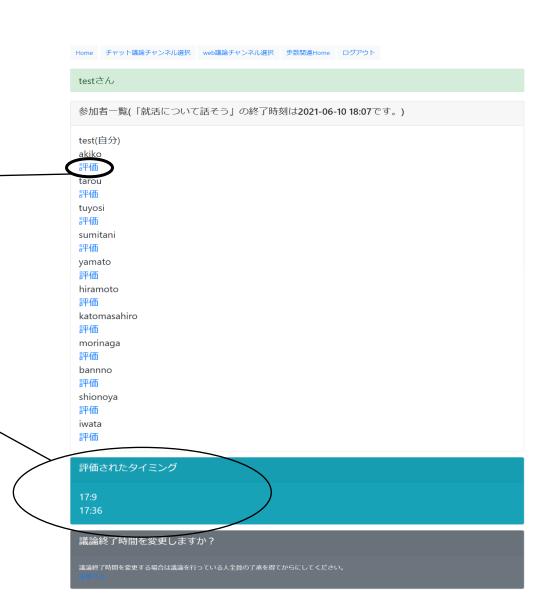
評価はそれぞれの名前の下にある青色の「評価」ボタンから行います。

自分が評価をされるとSlackのbotにより匿名で評価 されたというDMが届きます。



また、ページ下部にある青色の欄でいつ評価された かが表示されます。ただし、ページを更新しないと 批評価の更新はかかりません。

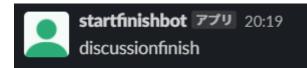
推奨はPCのディスプレイの半分にwebアプリを、半 分にweb議論ツールを表示させる方法です。



web議論終了

- ⑤議論終了時刻になったらレベル1、レベル2のポイントが計算される
- ⑥計算が終わり次第、レベル1で何ポイント得ることができたのか、レベル2で何ポイント得ることができたのか、また、自分の持ちポイントの増減などの通知が来ます。

議論終了時刻になったらbotが「web議論お知らせチャンネル」 に終了 の合図が投稿されます。これが議論終了の合図です。



この投稿がされた後の評価は無効になります。評価をクリックをした場合、通知は行きますが、レベル1、レベル2の計算には関係しません。 エラーが出る可能性が高くなるので、評価は行わないでください。

議論中に議論終了時間を変更することができます。

ページ下部のグレーの部分から議論終了時間変更ページに移ってください。



Web議論終了

議論が終了すると個人チャットで議論の結果が投稿されます。

チャンネルの名前

賭けの結果:seikou/sippai で表示されます。

レベル1で得た ポイント数。 web議論の「BBQ買い出し」 チャンネルでのDERCの結果はレベル1で得たポイントが400ポイントで、賭けの結果はseikouでした。レベル1,2によりこの議論を通じて変動するポイントは1557で、あなたの所持ポイントは11342になりました。

レベル1ポイント+レベル2ポイント-賭けポイント数です。符号なしの場合はこの議論を通じてポイントが増加します。-がついていた場合、この議論を通じてポイントが減少します。

議論開始前のポイント数から、この議論を 通じたポイントの加算を行ったポイントで す。

web議論結果の見方

チャンネル選択画面で自分が過去行った議論の結果を見ることができます。(この議論は終了しています)となっている議論をクリックすると右の画面に遷移します。自分がこの議論に関連していなければ欄には何も表示されません。

Home チャット議論チャンネル選択 web議論チャンネル選択 歩数関連Home ログアウト testさん

Channel selection(Web議論)

チャンネル一覧

- ・コロナについて)この議論は終了しています。
- ・プロ野球12球団とこか勝っか(DERC設定あり)
- ・就活について話そう(DERCでの議論進行中)

新たに議論を設定する場合はこちら



Home チャット議論チャンネル選択 web議論チャンネル選択 歩数関連Home ログアウト akikoさん

Result

チャンネル名	コロナについて
賭けポイント	1000
賭けた相手	sumitani
成功/失敗	seikou
レベル1の批評価ポイント	400
レベル2の変動ポイント(+/-)	1400
ポイントの変動(+/-)	1800

歩数関連履歴

ホームで「歩数でのかけを始める」をクリック。のちに「これまでの歩数と賭けの成功履歴を見る」をクリックすると、これまでの自分の歩数・賭けた相手・賭けたポイント・賭け成功/失敗を見ることができます。





步数関連履歴

0 0 0	tuyosi tarou	200 1000	失敗 失敗
0	tarou	1000	失敗
0			
•			
0			
0			
0			
0			
0			
0			
0			
0			
0			
	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

歩数の賭け方法

歩数計算のページから「賭けをする」をクリック。すると賭け画面に移行します。誰に賭けるか・何ポイント賭けるかを選択 して送信してください。





歩数関連の確認

毎日23時になると、slackで前日の歩数が流れます。 降順となっています。



毎日23時30分になると、slackで歩数で取得したレベル1、レベル2のポイントがあなたへのDMで投稿されます。

賭けの結果:seikou/sippai で表示されます。

testさんが昨日の歩数でレベル1で得たポイントは0、賭けた人は tuyosiで賭けの結果はsippai、レベル1,2により変動するポイントは-1000.0で、あなたの所持ポイントは7000.0になりました。

レベル1ポイント+レベル2ポイント-賭けポイント数です。符号なしの場合はポイントが増加します。-がついていた場合、ポイントが減少します。

歩数関連の計算前のポイント数から、 歩数関連のポイントの加算を行った 結果です。