**評価実験に関して**

* 実験の目的

本実験は有田研究室から提案しているDERC（互恵性に基づく協力行動を促進する二層化ゲーミフィケーション）を日常生活の議論と歩数計算に導入し、議論の活性化・歩数向上が起こるかを評価することを目的とする。

* 被験者が実施すること

被験者はゲームポイントを実験中に保持する。ゲームポイントはDERCを導入した議論とDERCを導入した歩数計算を行うことで獲得することができる。被験者はwebアプリケーションにてポイントの確認や歩数・議論のアクションを行うことができる。議論終了後、週終わりごと、実験終了時にアンケートに回答する。

* 実験の流れ

|  |  |
| --- | --- |
| 実験内容 | 時間 |
| 実験説明 | 60分 |
| 総議論時間 | 330分 |
| 総歩数賭け時間 | 90分 |
| 総アンケート回答時間 | 120分 |
| 合計 | 600分 |

【実験実施者】

名古屋大学　大学院情報学研究科

有田研究室

吉川純輝

【実験実施日】

2021年7月12日（月）～　8月8日（日）