操作説明

**UniSoul**

**操作可能デバイス**

XBoxのコントローラーでの動作確認済み、キーボード

**XBoxのコントローラーの各ボタンに割り当てたアクション**

BACK:ゲームの終了　START:一時停止

X:攻撃　B:ジャンプ、

A:バックステップ(移動してない時)、スライディング(移動中)

A:タイトル画面ではゲーム開始

左スティック:移動　右スティック:カメラの回転

LB:敵の動きを止める RB:敵の動きの再開

十字キー上: Debug時にフリーカメラモードに移行

**フリーカメラモード時のXBoxの操作方法**

左スティック:カメラの上下左右移動

右スティック:カメラの前後の移動

十字キー下:ゲームに戻る

**キーボードの各ボタンに割り当てたアクション**

SPACE：ゲームの終了、RETURN:ゲームの一時停止

O:攻撃 K:ジャンプ

J: バックステップ(移動してない時)、スライディング(移動中)

J: タイトル画面ではゲーム開始

WASDキー:移動

十字キー:カメラの回転

B: 敵の動きを止める 7: 敵の動きの再開

8: Debug時にフリーカメラモードに移行

**フリーカメラモード時のキーボードの操作方法**

WASD: カメラの上下左右移動

十字キー: カメラの前後の移動

2:ゲームに戻る