操作説明

**UniSoul**

**操作可能デバイス**

XBoxのコントローラー(動作確認済み)、キーボード

**XBoxのコントローラーの各ボタンに割り当てたアクション**

BACK:ゲームの終了　START:一時停止

X:攻撃　B:ジャンプ、

A:バックステップ(移動してない時)、スライディング(移動中)

A:タイトル画面ではゲーム開始

A:クリア画面ではタイトルに戻る　B：ゲーム終了

左スティック:移動　右スティック:カメラの回転

LB:敵の動きを止める RB:敵の動きの再開

十字キー上: Debug時にフリーカメラモードに移行

**フリーカメラモード時のXBoxの操作方法**

左スティック:上下　カメラの前後移動

左スティック:左右　カメラの左右移動

右スティック:上下　カメラの上下移動

右スティック:左右　カメラの左右の回転

十字キー:左右　生成するオブジェクトの選択

RB:選択したオブジェクトの生成

十字キー:下　ゲームに戻る

**キーボードの各ボタンに割り当てたアクション**

SPACE：ゲームの終了、RETURN:ゲームの一時停止

O:攻撃 K:ジャンプ

J: バックステップ(移動してない時)、スライディング(移動中)

J: タイトル画面ではゲーム開始

J:クリア画面ではタイトルに戻る　K:ゲーム終了

WASDキー:移動

十字キー:カメラの回転

B: 敵の動きを止める 7: 敵の動きの再開

8: Debug時にフリーカメラモードに移行

**フリーカメラモード時のキーボードの操作方法**

WASD: カメラの上下左右移動

十字キー: 上下　カメラの前後の移動

十字キー:左右　カメラの左右の回転

4と6:生成するオブジェクトの選択

7:選択した敵の生成

2:ゲームに戻る