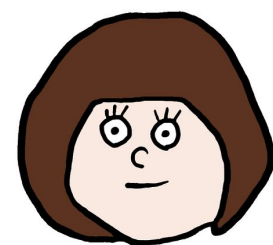


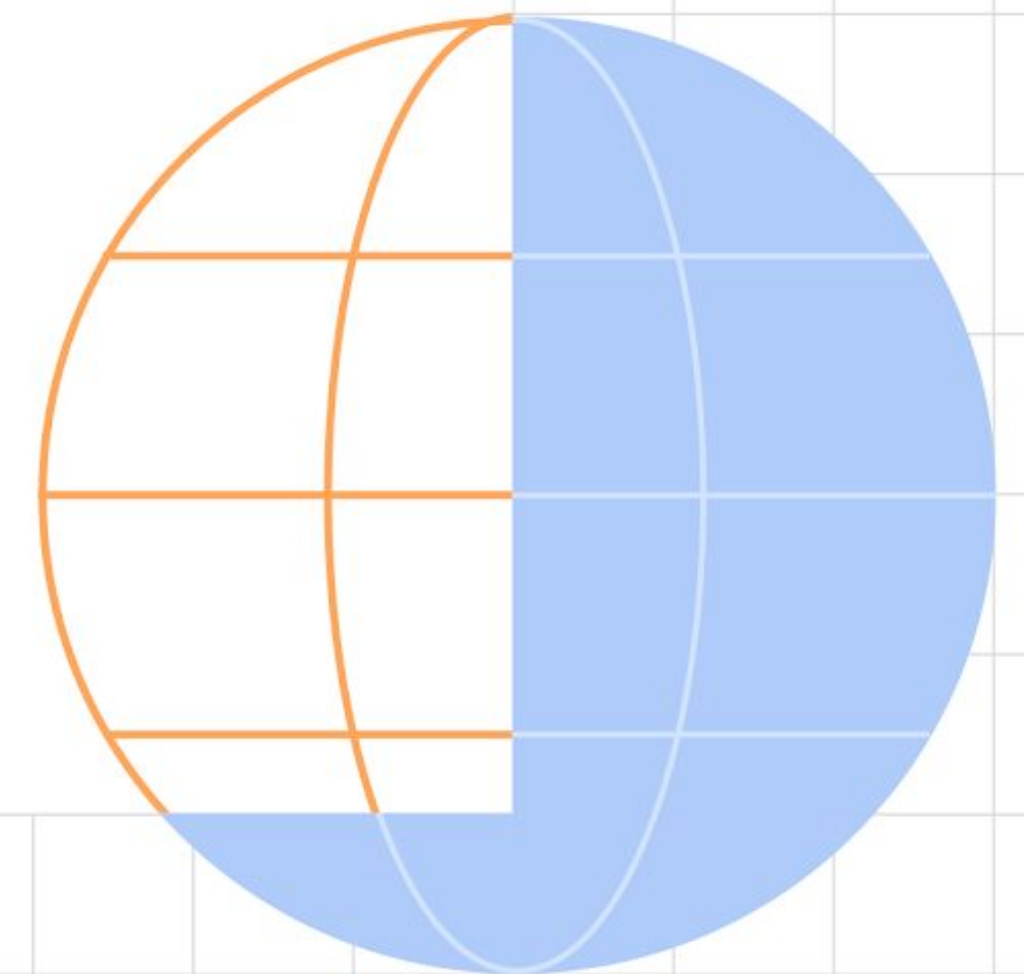
# DevFest Tokyo 2021

## Web Session

今までああ書いてたアレ、これからはこう書けそう



よしこ  
Google Developer Experts for Web  
@yoshiko\_pg

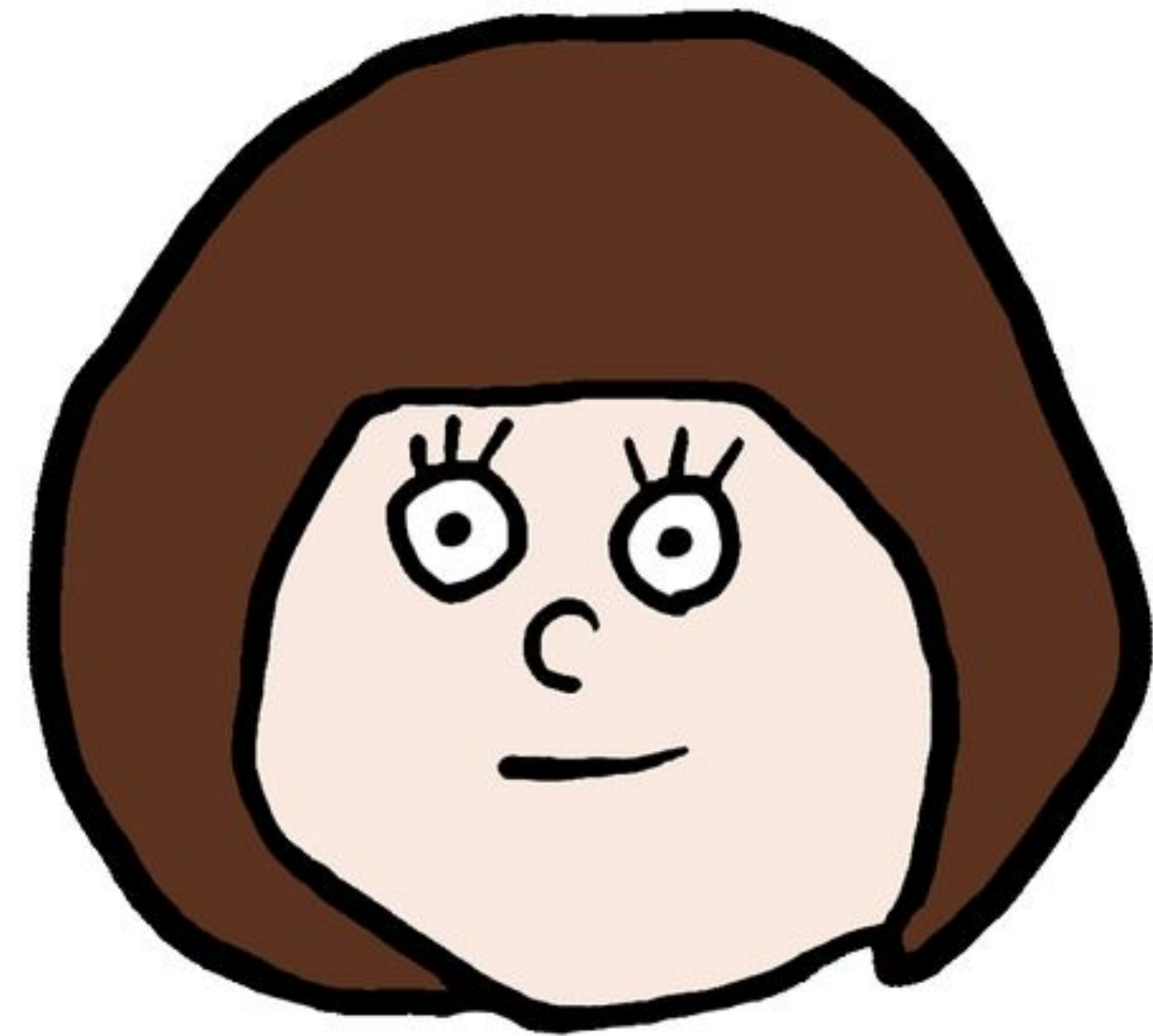


# About Speaker

よしこ - @yoshiko\_pg

株式会社ナレッジワーク  
フロントエンドエンジニア

2021年10月からWebのGDEになりました。  
SPAでGUIツールを作るのが好きです。



# About Session

## このセッションについて

Webフロントエンド開発で頻出するパターンの中で、専用の仕様がなかったために既存の仕様を使って工夫して実現していたようなものがありました。

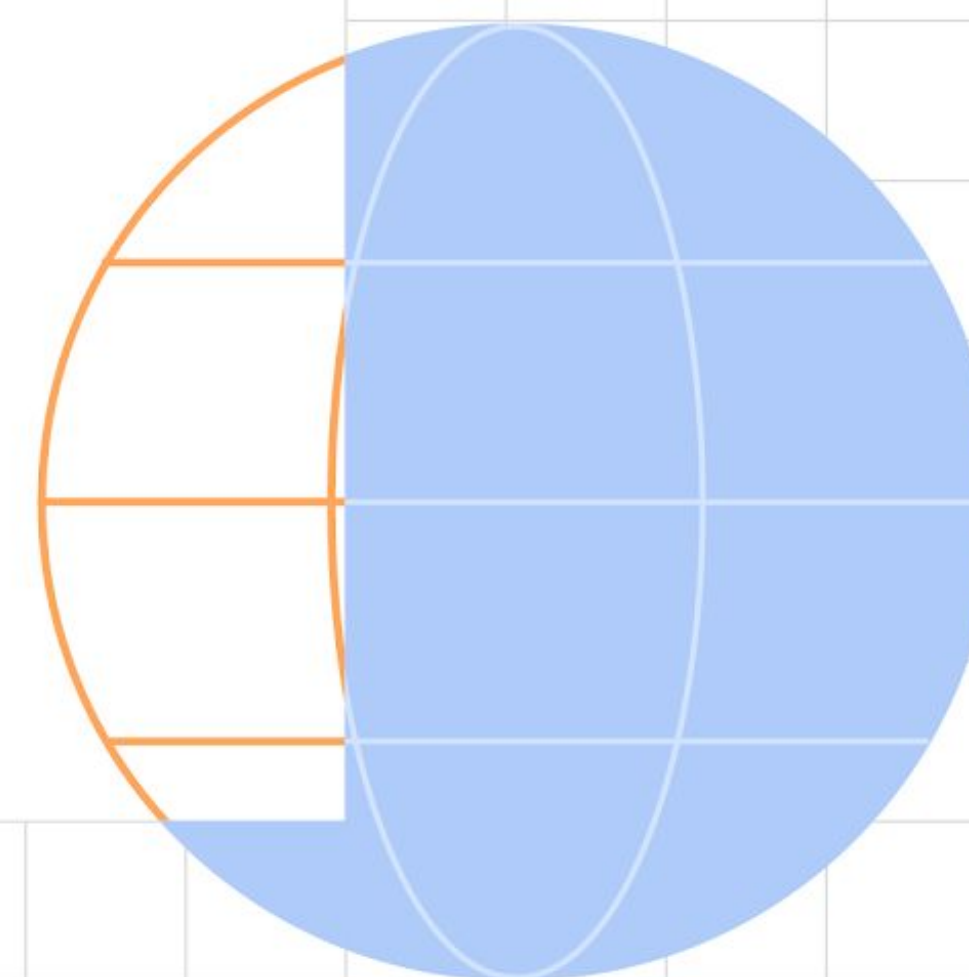
日々新しく提案・実装されていくWebの仕様の中で、モダンブラウザでの実装も進んでおり、利用したくなる機会も多そうなものについてbefore/afterのコードを軸に紹介していきます。

実際に使えるかどうかは各アプリケーションのサポート環境次第ですが、IE11のサポート終了も近付いており、一般的なサポート環境の水準にも変化が予想されるので状況がマッチしたときに引き出せる、知識の引き出しのひとつになれば幸いです。



# サポート環境次第で 今から使えそうなもの

最新モダンブラウザで実装済み



# gap

## [CSS Box Alignment Module Level 3](#)

特定のレイアウト内で隣接するボックス間の間隔を指定できる

(間隔なので外側にはみ出ない)

flex, grid, multi-column で利用可能  
row-gap column-gapのshorthand

Chrome	Firefox	Safari	Edge	Android Chrome	iOS Safari
96	94	15	96	96	15

```
/* before */
/* childにmarginをつけ、外側の不要なmarginを
   parentのnegative marginで相殺している */
.parent {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  margin: -10px;
}
.child {
  flex: 0 0 100px;
  margin: 10px;
}

/* after */
.parent {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  gap: 10px;
}
.child {
  flex: 0 0 100px;
}
```



# aspect-ratio

## CSS Box Sizing Module Level 4

要素のアスペクト比率を指定できる。値は「幅 / 高さ」で記述 [\(ratio\)](#)

(余談) 画像などのLayout Shiftに対するブラウザでの改善のための提案にも登場していたりしました。

標準化の経緯が面白いです。詳しい日本語記事:

<https://www.mizdra.net/entry/2020/05/31/192613>

Chrome	Firefox	Safari	Edge	Android Chrome	iOS Safari
96	94	15	96	96	15

```
/* before */
/* paddingの100%が親の横幅と等しいことを利用して
   疑似要素のpadding-topで4:3に比率固定している。
   高さベースの比率固定はできない。
   子要素を置きたい場合はabsoluteなどで配置する */
.box {
}
.box::before {
  content: '';
  display: block;
  padding-top: 75%;
}

/* after */
/* 高さベースの比率固定も可能 (heightを指定) */
.box {
  aspect-ratio: 4 / 3;
}
```

# Scroll Snap

## [CSS Scroll Snap Module Level 1](#)

カルーセルやLPなどで求められることのある、子要素の始点や中央にスクロールのポイントを合わせる実装がCSSだけで可能に  
親要素に scroll-snap-type, 子要素に scroll-snap-alignを指定

```
/* before */
/* 何らかのJS実装を利用していたのではないだろうか */

/* after */
.parent {
  overflow: auto;
  scroll-snap-type: y;
  /* y mandatory と指定するとさらに厳密にsnapする */
}
.child-scrollable-item {
  scroll-snap-align: start;
}
```

# .scrollIntoView()

## CSSOM View Module

所属するスクロールコンテナを知らなくても、子要素側からスクロール位置を操作できる

{ behavior: 'smooth' } を渡すことでアニメーションも可能だが、こちらは Safari 15には未実装

Chrome	Firefox	Safari	Edge	Android Chrome	iOS Safari
96	94	15	96	96	15

```
// before
const targetElement =
  window.document.getElementById('target')
const containerElement =
  window.document.getElementById('container')

containerElement.scrollTo({
  top: targetElement.offsetTop
});

// after
const targetElement =
  window.document.getElementById('target')

targetElement.scrollIntoView()
```



# Optional Chaining

[ECMAScript 2020](#)

nullやundefinedに. を繋げてしまうとエラーになるが、?. を繋げることで「nullかundefinedならundefinedが返り、そうでなければ値が返る」挙動にできる

```
// before
const name = user ? user.name : undefined

// after
const name = user?.name
```

# Nullish Coalescing

## ECMAScript 2020

|| は左側がfalsyの場合に右側を返すが、??は左側がnullish(nullまたはundefined)の場合に右側を返す。0や空文字やfalseを選り分けたい場合に便利

```
// before
// 0が入っていてもempty判定されてしまうバグがある
const value = nullableNum || 'num is empty'

// after
// nullishのときだけ正しくempty判定される
const value = nullableNum ?? 'num is empty'
```

# .replaceAll()

[ECMAScript 2021](#)

今までString.prototype.replaceでマッチするすべての対象を置換したい場合には正規表現にした上でgオプションを付けなければならなかったが、replaceAllを使うことで文字列のまま渡せる

```
const str = 'BANANA'
```

```
// before
```

```
str.replace('A', 'B') // BBNANA
```

```
str.replace(/A/g, 'B') // BBNBNB
```

```
// after
```

```
str.replaceAll('A', 'B') // BBNBNB
```

# type Modifiers

## TypeScript 4.5

個々のnamed importに個別に  
type修飾子を付けられるようになったので、型のimportと値のimportを  
ひとつのimport文で書けるようになった

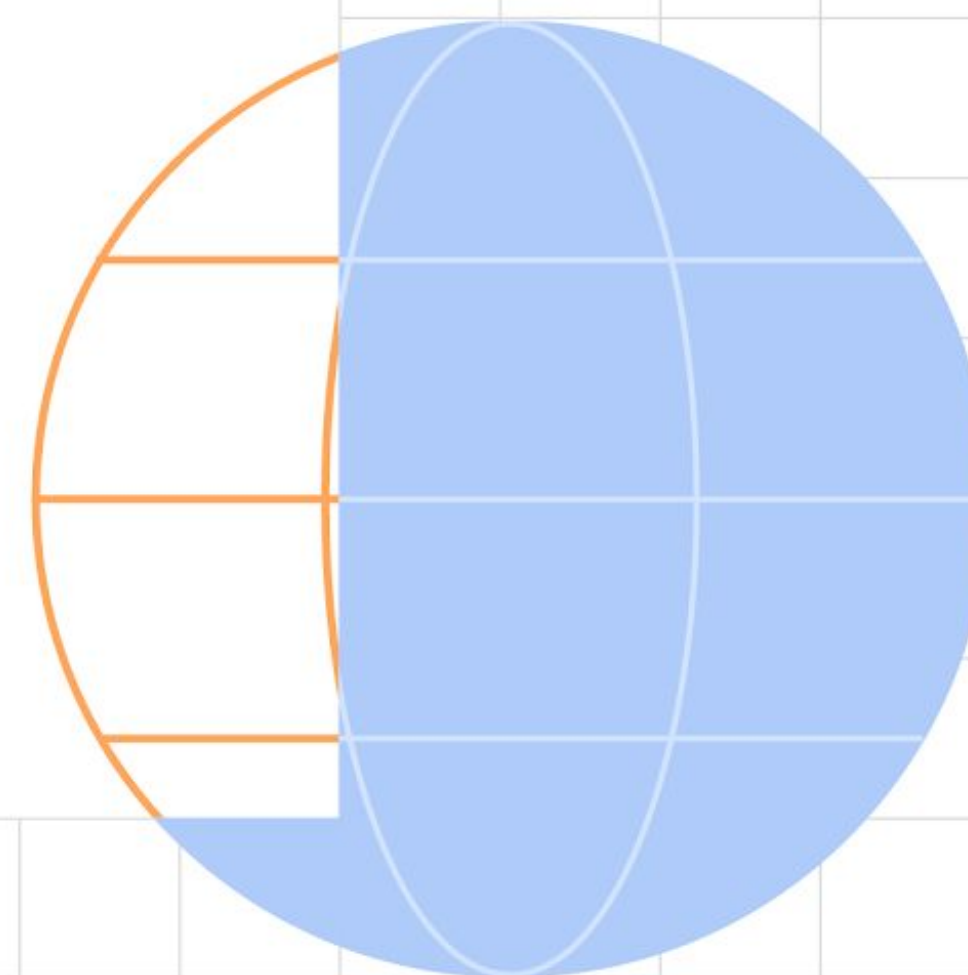
```
// before
import type { BaseType } from "./some-module";
import { someFunc } from "./some-module";
```

```
// after
import {
  type BaseType,
  someFunc,
} from "./some-module"
```



# 今後使えるようになりそうなもの

各モダンブラウザで実装中





# translate, scale, rotate

## [CSS Transforms Module Level 2](#)

これら3つのアクションがプロパティとして指定できるようになるので、個別に上書きやアニメーションができるようになる

Chromeにもフラグ付きでは実装されているので有効化に期待

```
/* before */
.big-box {
  transform: scale(2);
}

.bigBox.downward {
  transform: scale(2) rotate(180deg);
}

/* after */
.big-box {
  scale: 2;
}

.big-box.downward {
  rotate: 180deg;
}
```

# overscroll-behavior

## [CSS Overscroll Behavior Module Level 1](#)

スクロール可能な領域同士が重なっている場合、スクロール操作中の領域のスクロール終点まで辿り着いたときに後ろのスクロール領域がスクロールされはじめてしまう問題をCSSで解消できる

```
/* before */
/* スクロールを止めたい領域のoverflowに一時的に
   hiddenを指定することでスクロールできなくしている。
   スクロール位置がリセットされてしまう問題がある */
.overflow-scroll-area {
  overflow-y: auto;
}
body {
  overflow: hidden;
}

/* after */
.overflow-scroll-area {
  overflow-y: auto;
  overscroll-behavior-y: contain;
}
```

# accent-color

## CSS Basic User Interface Module Level 4

一部のform control要素のアクセントカラーを変更できる

アクセントカラーの上に重なる要素  
(チェックボックスのチェックなど)の  
色はブラウザがコントラストを保ってくれる

```
/* before */
```

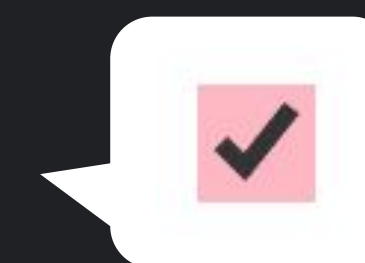
```
/* デフォルトのcheckboxは非表示にし、自分でスタイリング  
したcheckboxの見た目の要素を表示していた */
```

```
.checkbox input[type=checkbox] {  
  visibility: hidden;  
}
```

```
.checkbox span {  
  /* 好きな色のcheckboxな見た目の実装 */  
}
```

```
/* after */
```

```
input[type=checkbox] {  
  accent-color: pink;  
}
```



# :focus-visible

## Selectors Level 4

フォーカスの場所を伝えたほうがよいとブラウザが判断した場合に適用される。たとえば、クリックしたときはoutlineが出ないがタブキーで移動したときはoutlineが出る、という振る舞いを期待できる

```
/* before */
/* クリックしたときにも線が出てしまい、うるさい。
   が、消すとタブキーでの移動が困難になってしまう */
:focus {
  outline: 2px solid blue;
}

/* after */
/* クリックしたときには線が表示されず、
   タブキーでフォーカス移動しているときだけ表示される */
:focus-visible {
  outline: 2px solid blue;
}
```

# .at()

## [ECMAScript 2022](#)

配列の末尾の要素を取得したいとき、今まではlength から1を引いた添字で取得していたが、at()に-1を渡すことで末尾の要素を取得できるようになる

```
// before  
array[array.length - 1]
```

```
// after  
array.at(-1)
```



# userAgentData

## User-Agent Client Hints

UserAgentをobject形式で取得可能  
.getHighEntropyValues()でさらに詳細な情報も取得可能  
文字列のUserAgentは様々な問題により情報が減らされていく方針なので、どこかで置き換える必要がある

```
// before
const uaString = navigator.userAgent
const isMobile = /* uaStringのparse等 */

// after
const uaData = navigator.userAgentData
const isMobile = uaData.mobile // false
```

# dialog

## [HTML Living Standard](#)

ダイアログ用の要素がHTMLに追加される。フォーカス可能位置が適切にハンドリングされる、アクセシブルなモーダルを楽に作れるようになることが期待できる

```
<!-- before -->
```

```
<!-- CSSとJSを用いた何らかの実装 -->
```

```
<!-- after -->
```

```
<dialog>
```

開く前のダイアログ

```
</dialog>
```

```
<dialog open>
```

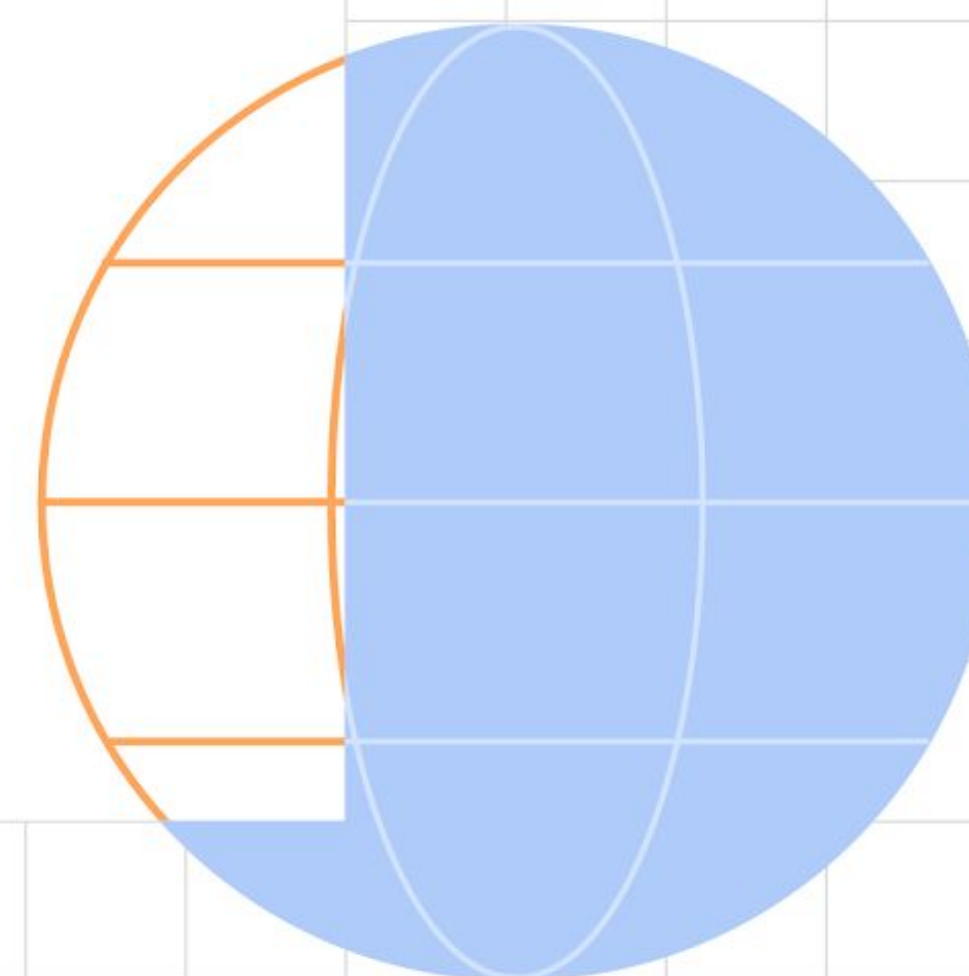
開いているダイアログ

```
</dialog>
```



他にこういうのもあるよ！この仕様便利だよ！  
というのがあれば、  
ぜひTwitterでつぶやいて教えてください！

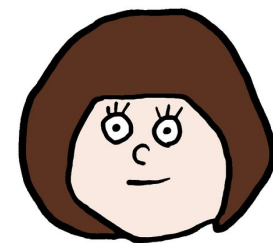
#DevFest2021



Google Developers



# Thank You!



よしこ  
Google Developer Experts for Web  
@yoshiko\_pg