2014前期 数理社会学 I

4月25日の出席確認問題 解答例(5月2日説明)

担当:中丸 麻由子

出席確認問題(1) 2014年4月25日(第三回)

チキンゲームでの進化的に安定となる戦略を 求める事

例2 チキンゲーム

		プレイヤーB		
		協力	非協力	
プレイヤーA	協力	(R = 3, R = 3)	(S = 1, T = 5)	
	非協力	(T = 5, S = 1)	(P = 0, P = 0)	

条件

T > R > S > P

進化的に安定となる戦略は?

定義:AがESS

E(A, A) > E(X, A), δ E(A, A) = E(X, A) & E(X, X) < E(A, X)

解答例

- E[協力、協力] = R (=3) < E[非協力、協力] = T (=5)
 - 「協力」は進化的に安定ではない。
- E[非協力、非協力] = P(=0) < E[協力、非協力] = S(=1)
 - 「非協力」は進化的に安定ではない。

出席確認問題(2) 2014年4月25日(第三回)

スノードリフトゲームでの進化的に安定となる 戦略を求める事

例3 スノードリフトゲーム

		プレイヤーB		
		協力	非協力	
プレイヤーA	協力	R = b - c/2	S = b - c	
	非 協 力	T = b	P = 0	

When
$$b > c$$
, $T > R > S > P$

Snowdrift game

When b < c, T > R > P > S

Blizzards game

解答例

- E[協力、協力] = b-c/2 < E[非協力、協力] = b
 - -c>0であるため、「協力」は進化的に安定ではない。
- E[非協力、非協力]= 0 と E[協力、非協力]= b-c の大小関係は?
 - b > c の時
 - •「非協力」は進化的に安定ではない。
 - *-b<c*の時
 - 「非協力」は進化的に安定となる

出席確認問題(3) 2014年4月25日(第三回)

• 先述の、所有・非所有に関するゲームにおいて、進化的に安定になる戦略を計算する事

例5 所有•非所有

	Н	D	В
Н	(<i>V-C</i>)/2	V	(3 <i>V-C</i>)/4
D	0	V/2	V/4
В	(<i>V-C</i>)/4	3 <i>V</i> /4	V/2

例えばV = 2、C = 4ではどの戦略が進化的に安定となるか?計算してみよう(答え:Bが進化的に安定)

例5 所有•非所有

- If H is an ESS, E[H, H] > E[D, H] and E[H, H] >
 E[B, H].
 - -E[H, H] = (V-C)/2 > E[D, H] = 0 when V > C.
 - -E[H, H] = (V-C)/2 > E[B, H] = (V-C)/4 when V > C.
 - Therefore H is an ESS when V > C.
- If D is an ESS, E[D, D] > E[H, D] and E[D, D] >
 E[B, D].
 - always E[D, D] = V/2 < E[H, D] = V.
 - always E[D, D] = V/2 < E[B, D] = 3V/4.
 - Therefore D is not an ESS.

例5 所有•非所有

- If B is an ESS, E[B, B] > E[H, B] and E[B, B] > E[D, B].
 - -E[B, B] = V/2 > E[H, B] = (3V-C)/4 when V < C.
 - -E[B, b] = V/2 > E[D, B] = V/4.
 - Therefore B is an ESS when V < C.