

自分の学籍番号：

自分の氏名：

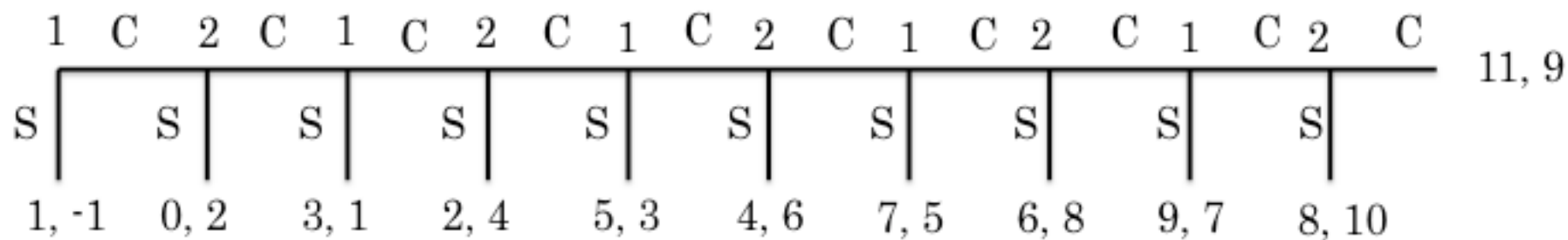
ペアの相手の学籍番号：

相手の氏名：

相手との関係（たまたま隣の席 or 友人）：

ゲーム理論をこれまで学んだことがあるか？ (yes/no)：

[ムカデゲーム] 5期ムカデゲームをプレーしてもらう。



ダイナミック・プレー

自分のプレーヤー番号が1 – 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

自分のプレーヤー番号が2 – 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

戦略を選んだ理由、予想と実際が違って面白かったこと など（自由記述）：

後ろ向き帰納法の説明後 （ダイナミック・プレー）

自分のプレーヤー番号が1 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

自分のプレーヤー番号が2 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

戦略を選んだ理由、予想と実際が違って面白かったこと など（自由記述）：

後ろ向き帰納法の疑わしさの説明後 （ダイナミック・プレー）

自分のプレーヤー番号が1 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

自分のプレーヤー番号が2 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

戦略を選んだ理由、予想と実際が違って面白かったこと など（自由記述）：

戦略に従ったプレー

自分のプレーヤー番号が1 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

自分のプレーヤー番号が2 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

得られた利得：

戦略を選んだ理由、予想と実際が違って面白かったこと など（自由記述）：

戦略に従ったプレー（パートナーからかくして記入してください）

自分のプレーヤー番号が1 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：

自分のプレーヤー番号が2 - 自分の選んだ戦略（ベクトル表示）：