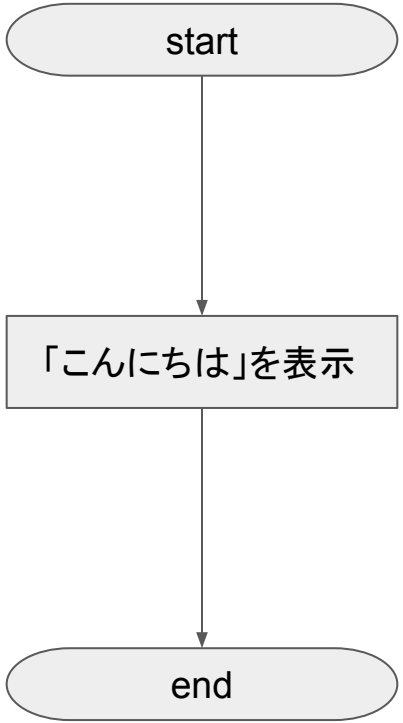
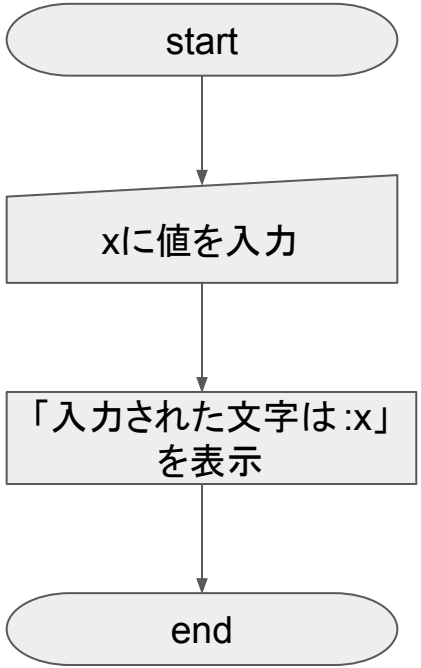
# 課題(1/4)

## 課題1



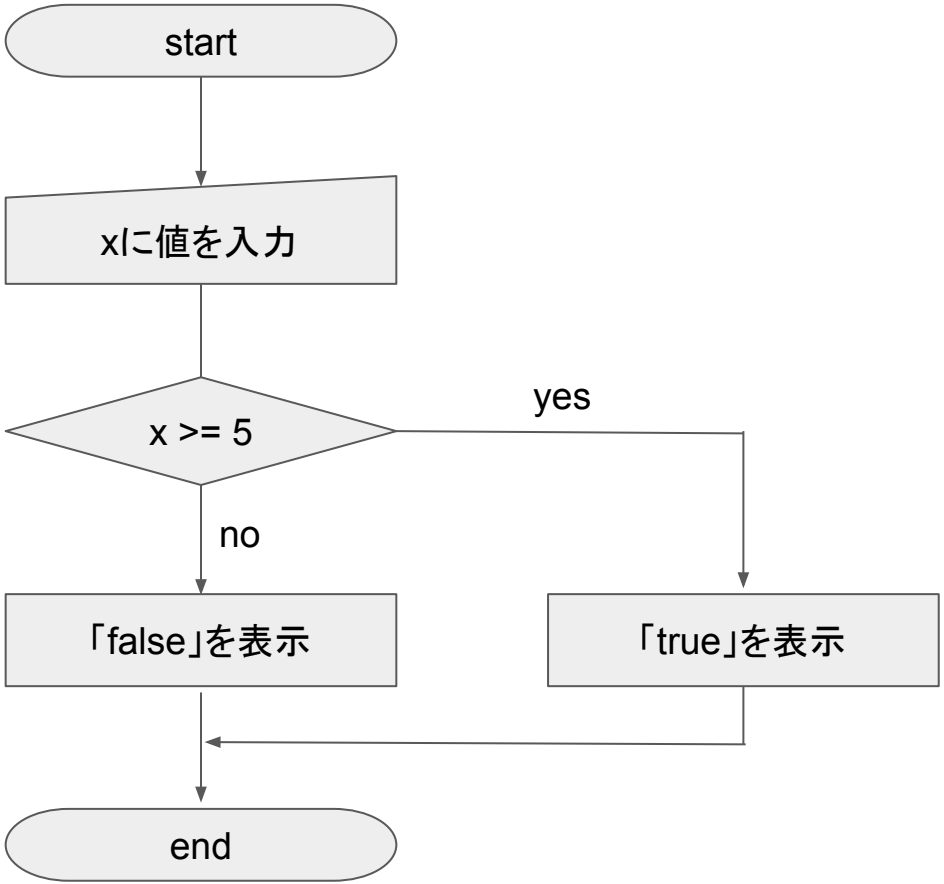
# 課題(1/4)

## 課題2



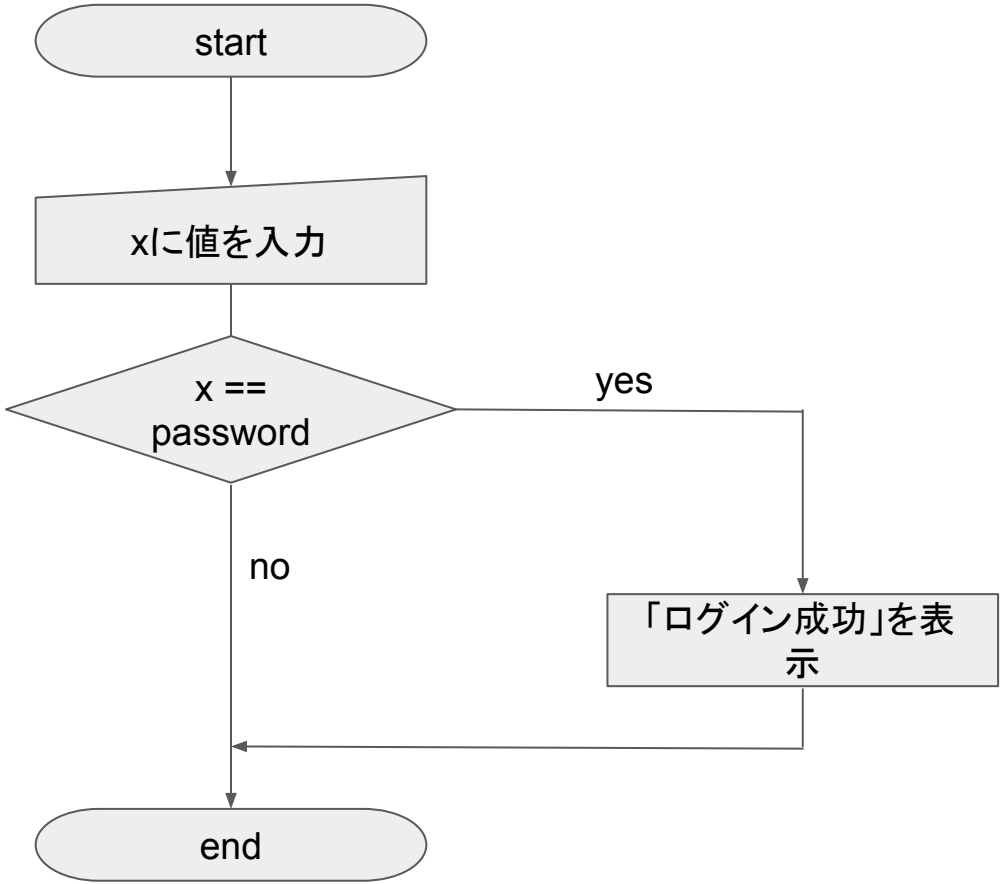
# 課題(1/4)

## 課題3



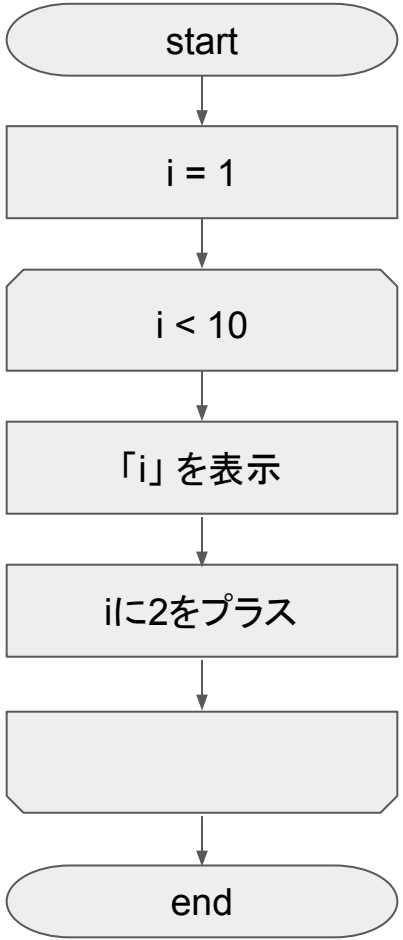
# 課題(1/4)

## 課題4



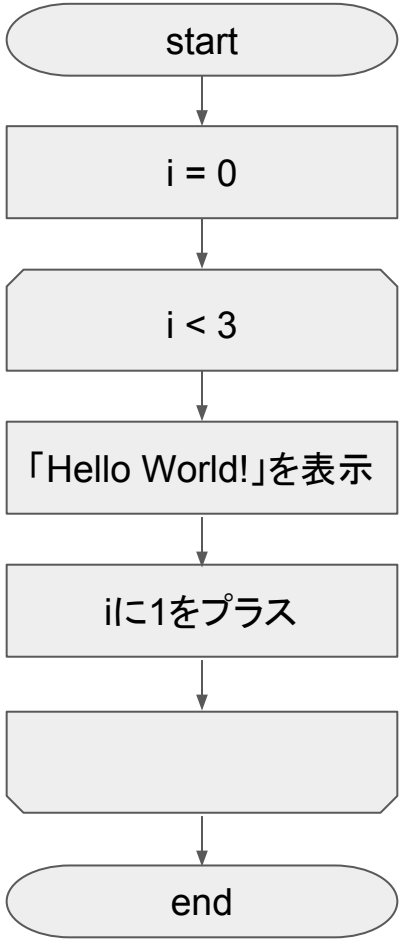
# 課題(2/4)

## 課題5



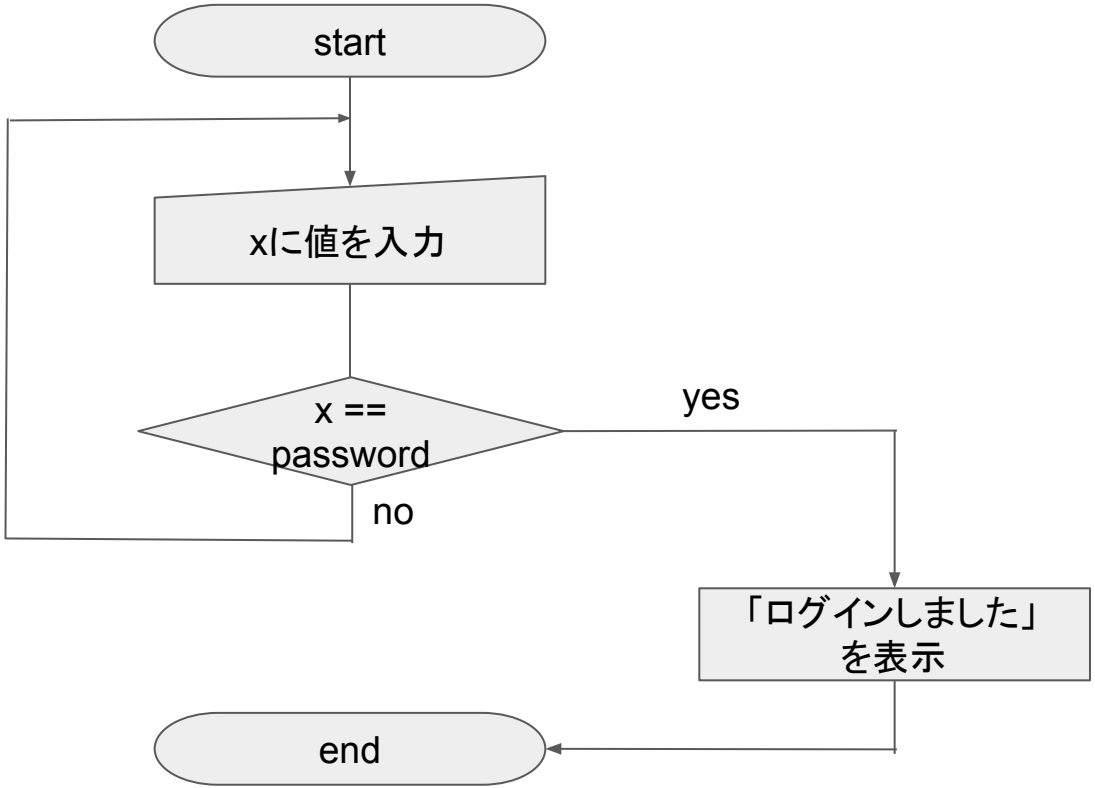
# 課題(2/4)

## 課題6



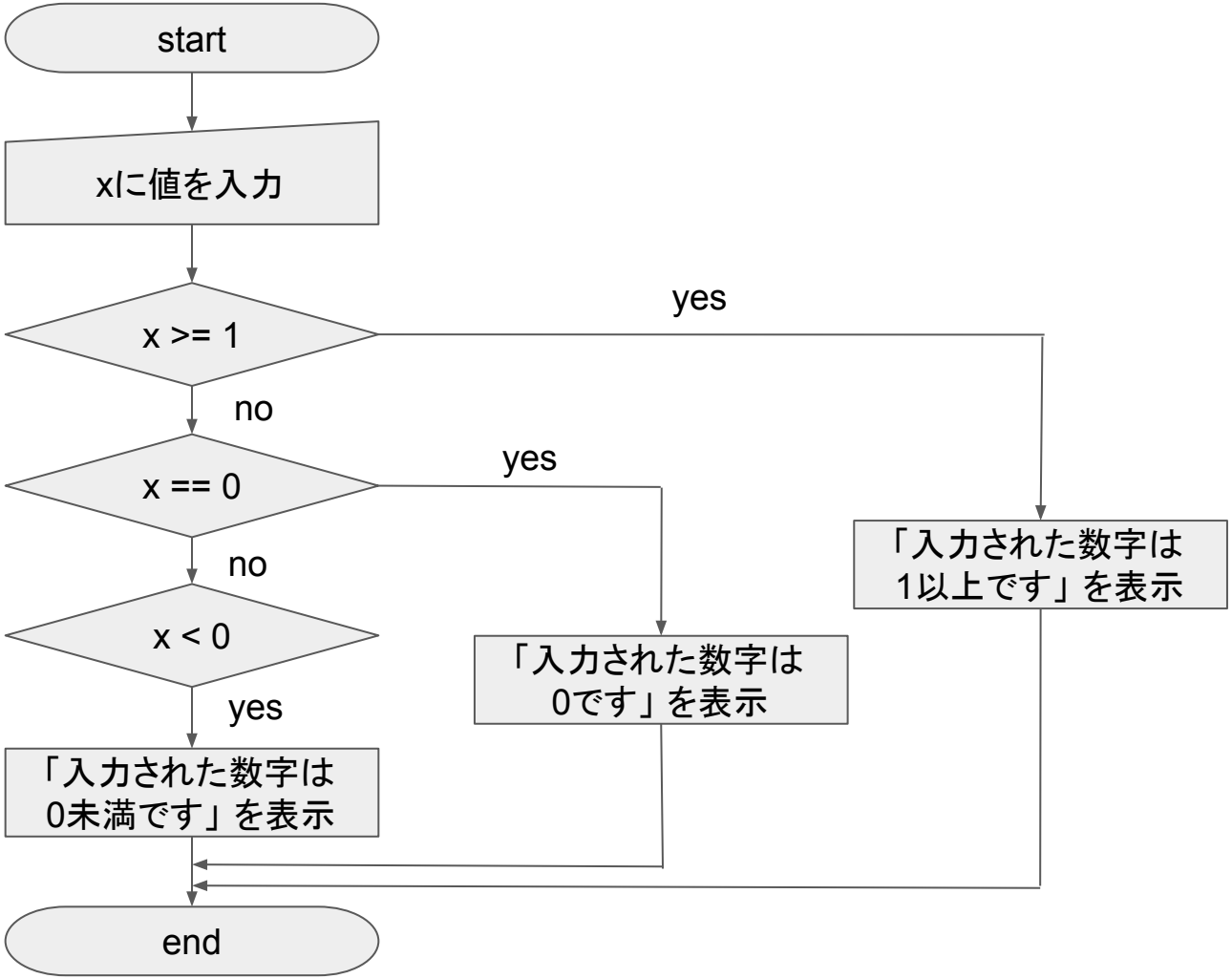
# 課題(2/4)

## 課題7



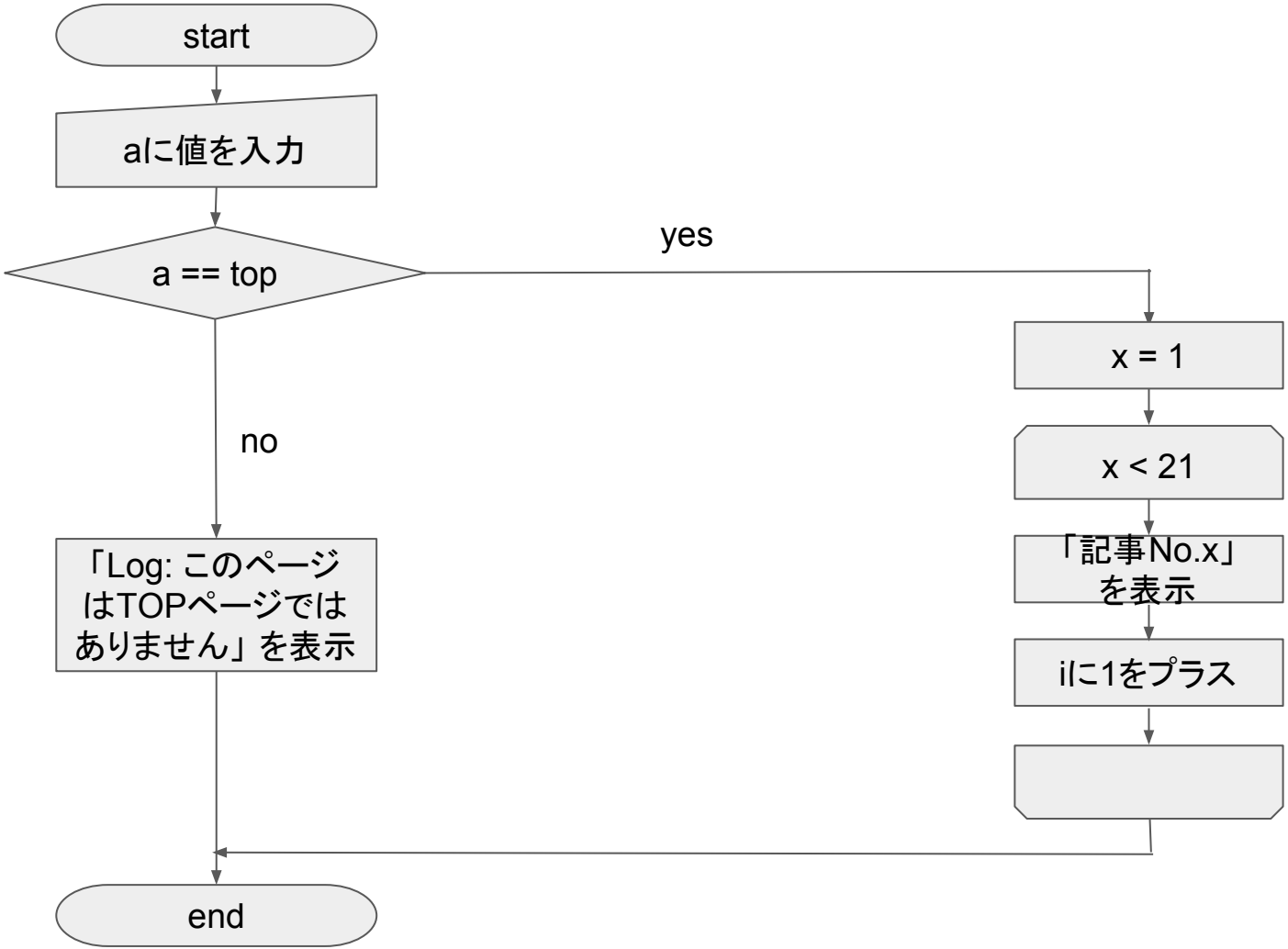
# 課題(3/4)

## 課題8


start
xに値を入力
x >= 1
yes
no
x == 0
yes
no
x < 0
yes
「入力された数字は
0未満です」を表示
「入力された数字は
0です」を表示
「入力された数字は
1以上です」を表示
end

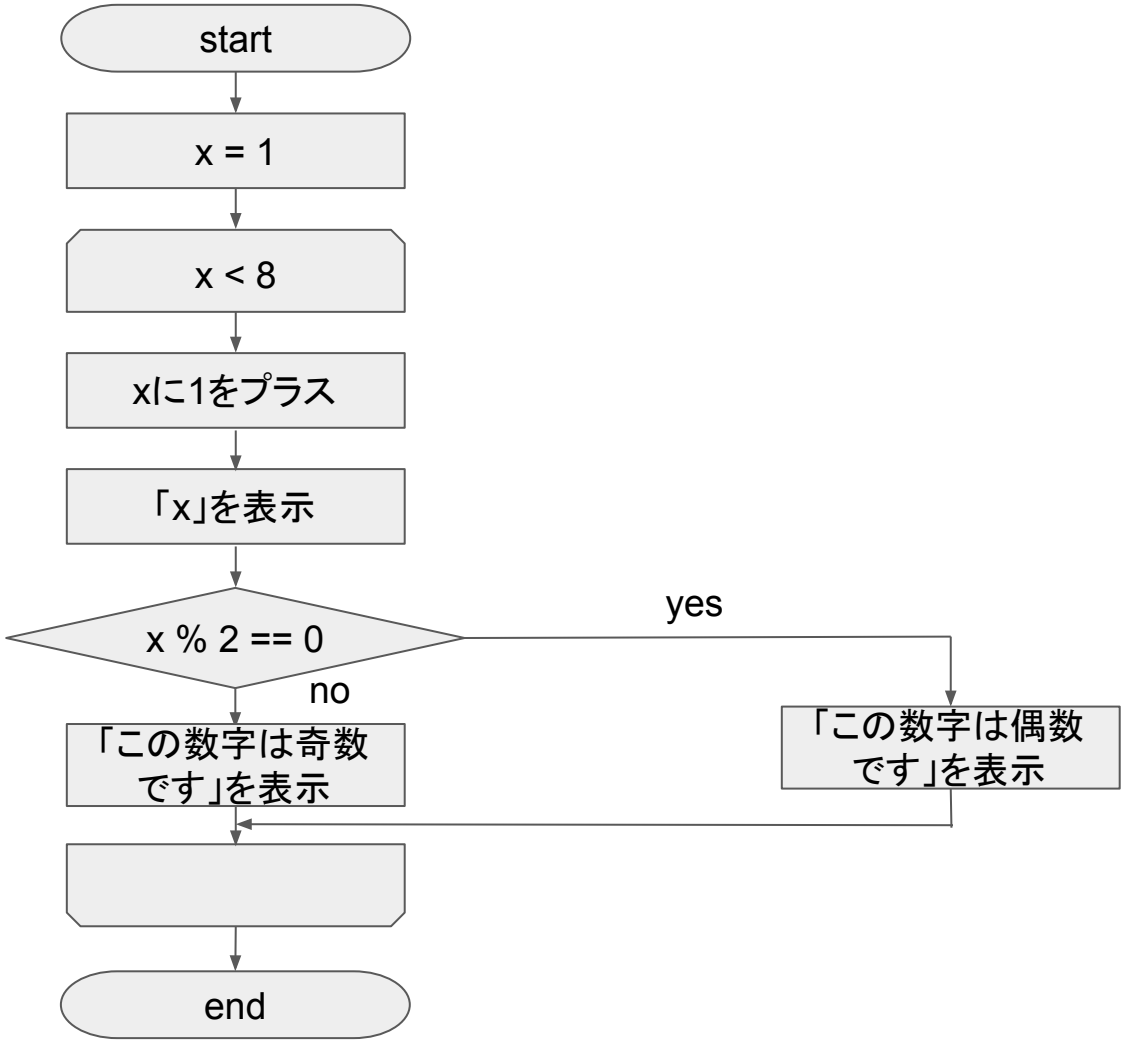
# 課題(3/4)

## 課題9


start
aに値を入力
a == top
yes
no
x = 1
x < 21
「記事No.x」を表示
iに1をプラス
「Log: このページはTOPページではありません」を表示
end

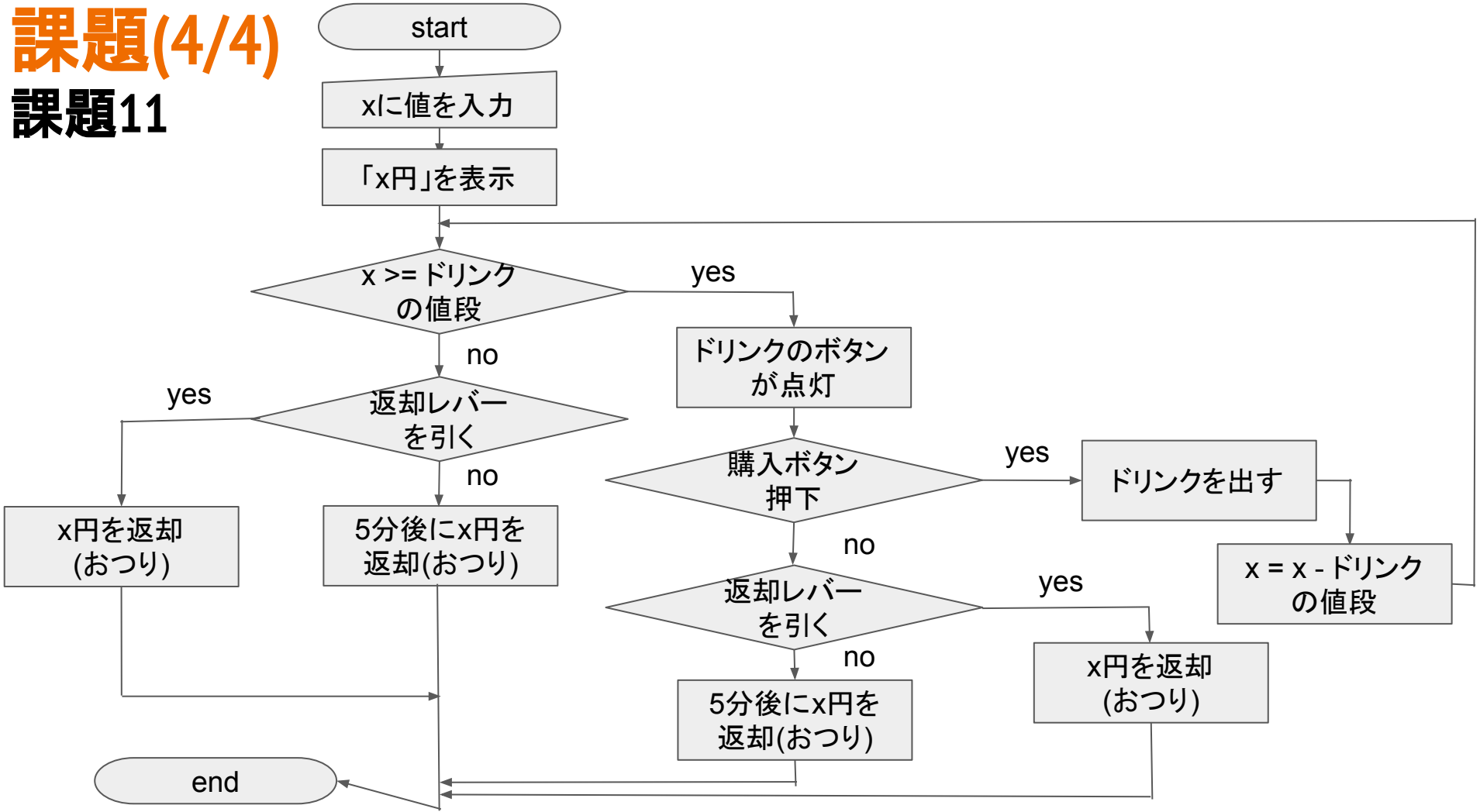
# 課題(4/4)

## 課題10


start
x = 1
x < 8
xに1をプラス
「x」を表示
x % 2 == 0
yes
no
「この数字は偶数です」を表示
「この数字は奇数です」を表示
end

# 課題(4/4)

## 課題11


start
xに値を入力
「x円」を表示
x >= ドリンクの値段
yes
no
ドリンクのボタンが点灯
購入ボタン押下
yes
ドリンクを出す
x = x - ドリンクの値段
no
返却レバーを引く
yes
no
x円を返却(おつり)
end
返却レバーを引く
yes
no
x円を返却(おつり)
5分後にx円を返却(おつり)
yes
no
x円を返却(おつり)
5分後にx円を返却(おつり)