

Xadrez 3D em WebGL

Ronaldo Yang 7576750
Yoshio Mori 6432393

Maio de 2014

1 Computador

Foi utilizado para a realização do programa:

- Sistema Operacional: Ubuntu 12.10 (260972) e Ubuntu 13.10
- Navegador(Browser): Chromium Version 34.0.1847.116 e Mozilla Firefox 29.0

2 Instalação

1. Via terminal, vá para o diretório do software e dê Make
2. Abra seu navegador e coloque o url indicado no terminal (ex: `http://localhost:8080` ou `http://localhost:8000`)

3 Instruções

Ao abrir a tela inicial:

- Escolha um arquivo .pgn(não é aceito um com outra extensão)

Quando o arquivo for iniciado, a simulação começará. Assim, você pode:

1. Pausar/Continuar o jogo com a tecla SPACE
2. Reiniciar a simulação com a tecla ESC
3. Pular uma jogada com a tecla ->(botão direito)
4. Movimentar(rotacionar) a câmera com o botão esquerdo do mouse junto com a sua movimentação
5. Dar Zoom In/Out no jogo com o Scroll do mouse
6. Mover o tabuleiro com o botão direito do mouse junto com a sua movimentação
7. Mudar a projeção escolhendo no painel, que está localizado no canto superior e direito da janela, as opções paralela ou perspectiva

Referências

- [1] WebGL Programming Guide: Interactive 3D Graphics Programming with WebGL (OpenGL)
- [2] Learning Three.js: The JavaScript 3D Library for WebGL
- [3] Professional JavaScript for Web Developers