

講義ノート
線形代数 A と B

伊敷喜斗

2024 年 4 月 17 日

第0章 記号

- \mathbb{R} : 実数全体の集合

第1章 イン트로ダクション

1.1 線形代数を学ぶ意義？

線形代数は数的処理を伴う学問分野には必ず現れると言っても良いくらい広範にわたる応用を持っている。その理由はよくわからないが、おそらくそもそも現行人間が頑張っ
て扱える数的処理が、せいぜい線形的な現象程度に限られるので、線形ではないものも
頑張って線形近似して線形代数に落とし込もうとする人間の涙ぐましい努力によって至
る所に線形代数が現れるのかもしれない。線形でないものを線形代数に落とし込む操作
の一つは、関数の微分である。微分というものは関数を一次関数で近似する方法なのだ
が、この一次関数というものが線形的なのである。

さて線形代数は線形的な現象を扱う学問とはいうものの、それではその線形的な現象
とは何かということを説明しなければなるまい。大まかに言えば線形的な現象とは以下
のような特徴を持つ操作、や関数、あるいはシステムのことである。

1. 入力 x と入力 y があつたとき $x + y$ に対応する出力 $A(x + y)$ は x と y に対応する出
力 Ax と Ay の和に等しい。つまり $A(x + y) = Ax + Ay$ である。
2. 入力 x の実数 r によるスカラー倍 (実数倍) $r \cdot x$ に対して $A(r \cdot x)$ の出力は x に対す
る出力の r 倍に等しい。つまり $A(r \cdot x) = r \cdot Ax$

これらの文言は説明のためのものなので数学的厳密性はあまりない。さて**和** $x + y$ や**ス
カラー倍** $r \cdot x$ などが出てきたがこれは一体なんなのだろうか？その疑問は講義が進むご
とに解消されるだろうから、今の所差し当たり x と y はただの実数だと思つて上の文言
は理解しやすいと思う。あるいは、高校までで習つたベクトルの和やスカラー倍のこと
だと思つても良い。**ベクトル**は線形代数における基本的な対象である。

さてここまで読んで、線形ではない現象をそのまま扱いたいという方もおられること
だろうから、ここで一つ私の失敗とその教訓を示しておく。難しい現象をそのまま扱お
うとする姿勢はとても正しいし、その執念がうまくいく場合もままある。しかし一般的
にはとても難しいので線形近似して大まかに扱うしかできなかったりする。**簡略化した
ものすら扱えないようでは難しいものをそのまま扱うことはかなり難しい**。これが私が
失敗して学んだ一つのことである。経済学などでもモデルを線形的にして大まかな挙動
を扱うような話題があるかと思うが、そういう大まかな挙動を知れるだけでも貴重な進
歩であり、難しい分析への第一歩なのだと思う。

線形性を定義するのに必要な**和**や**スカラー倍**が定義できるような空間 (集合) は**線形空
間**あるいは**ベクトル空間**と呼ばれている。この講義では線形空間という呼び方を用いる。
抽象的にこの線形空間というものを定義できるが、この講義では扱わない。この講義で

は数ベクトル空間というかなり具体的な線形空間のみを扱う。それは、自然数 n を固定して実数の n 個の組 $[a_1, \dots, a_n]$ 全体の集合 \mathbb{R}^n である。線形空間 (ベクトル空間) は線形代数の中心的概念である。

1.1.1 線形的現象とそうでないもの

ここで線形的現象の具体例を出してみよう。

1. 物品を一つ購入するお買い物：例えば150円のチョコレートを x 個数だけ購入するとその代金を Ax と書くことにすると、これは線形的な現象になっている。チョコを x 個カゴに入れていたとして追加で y 個カゴに入れるとその代金 $A(x+y)$ は $Ax + Ay = 150x + 150y = 150(x+y) = A(x+y)$ になっている。この場合はちょっと実数倍を考えるのちょっと不適切だが、とにかく買う量を2倍にすると代金も二倍になることがわかるし、一般に買う量を n 倍すると代金も n 倍になる。この代金 Ax は単純に一変数の一次関数として $150 \cdot x$ と計算することができる。
2. 物品を二つ購入する買い物：150円のチョコと170円のクッキーを買う買い物を考える。チョコの個数を x_1 としクッキーの個数を x_2 としたときの代金を $A(x_1, x_2)$ と書くことにする。この代金は $150 \cdot x_1 + 170 \cdot x_2$ と書くことができる。カゴの中にチョコが x_1 個とクッキーが x_2 個あったとして追加でチョコを y_1 個クッキーを y_2 とすると代金 $A(x_1 + y_1, x_2 + y_2)$ は $A(x_1, x_2) + A(y_1, y_2)$ で計算できる。スカラー倍も同様である。注意してほしいのはこの代金 $150 \cdot x_1 + 170 \cdot x_2$ は1変数の一次関数ではないということである。
3. 以上では実数倍がちょっと考えづらい例ばかりであるが、実数倍が適切そうな例としてはお肉などの量り売りを考えれば良い。お肉を $100\sqrt{3}$ グラム買う人はそうそういないと思うが、例えば3等分、つまり200グラムを $1/3$ 倍などして買う人はいるかもしれませんね。例としては100グラム133円のお肉を269グラムで買うと $133 \cdot (2.69) = 357.77$ 円になる。一般にこの状況の下では x グラムのお肉は $\frac{133}{100}x$ 円になる。もちろんこれは x に関して線形的である。

このような線形的な現象を分析するのが線形代数である。

線形的ではない現象の例も挙げておこう。このような現象の方が世の中多いかと思われる。

1. 1個79円だが、セールで4個で298円のクッキーの代金：これはクッキーの個数と比例関係にない。
2. 実数 r に対して r を半径とする円の面積： r^2 に比例するので線形ではない。ただし r が負の場合にはとりあえず0と考えることにする。

さてこれから学ぶ線形代数では二次元以上の空間が主役である。それというのも実は一変数の線形な関数は一次関数に限るのである。以下に証明を載せておこう。

命題 1. 実数全体の集合 \mathbb{R} 上で定義された関数であって実数に値をとる任意の線形な関数 $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ を考える. つまりこの f は以下の条件を満たす.

1. 任意の $x, y \in \mathbb{R}$ について $f(x + y) = f(x) + f(y)$ が成り立つ.
2. 任意の $x \in \mathbb{R}$ と実数 $r \in \mathbb{R}$ について $f(r \cdot x) = r \cdot f(x)$ が成り立つ.

このとき f に対してある実数 $\alpha \in \mathbb{R}$ が存在して $f(x) = \alpha \cdot x$ と表すことができる. 逆にこのように表される関数は線形である.

証明. α を $\alpha = f(1)$ とおく. すると $f(x) = f(x \cdot 1) = x \cdot f(1) = \alpha \cdot x$ なので前半の証明が終わる. 後半はすぐにわかる. 条件 1 は用いてないことに注意しよう. \mathbb{R} は線形代数でいうと一次元空間なので話が簡単すぎて条件 1 を使うまでもなく線形写像が一次関数に限られることが証明できてしまう. \square

このような事情から線形代数では一次元の空間から一次元の空間への線形写像よりも基本的に2次元以上の空間からの線形な写像などを扱うことになる. ここで「次元」や「空間」という定義していない言葉が出てきたが, 数ベクトルの解説でその意味は明らかになるだろう. 簡単に説明すると1次元の(実線形)空間とは実数全体のことで, 2次元の(実線形)空間とは実数の二つの組 $[a, b]$ 全体の集合のことである. n 次元ならば実数の n 個の組 $[a_1, \dots, a_n]$ 全体の集合である.

以上が線形代数の導入の話だが, 実務的な話をすると, 簡単に言ってしまうと, **線形代数とは連立一次方程式の詳しい分析である.** しかし連立一次方程式と侮るなかれ. かなり応用の幅が広い. 上で述べた「線形的な現象」とは「線形写像」という言葉で理解することができるし, (有限次元ならば)線形写像というものは「行列」で理解できるし行列は「連立一次方程式」として理解できる. このような事情があるので, 線形代数というものはいろいろな導入の仕方があるにも関わらず, 線形代数の話はどのような切り口をしようとも, 必ず連立一次方程式の話に帰着するのである. 連立一次方程式を頑張ろうね.

$\text{線形的現象} \xleftrightarrow{\text{同じ}} \text{線形写像} \xleftrightarrow{\text{だいたい同じ}} \text{行列} \xleftrightarrow{\text{まあまあ同じ}} \text{連立一次方程式}$

1.1.2 講義の大まかな予定

初歩的な線形代数の大まかな目標は以下になると思う.

- 行列とベクトルとその基本的な演算を理解し, さらに連立一次方程式との関係も理解する.

これを元にこの講義を大まかに前半と後半に分けると以下ようになる.

(前半) ベクトルと行列を導入し, 連立一次方程式との関連を見る. ついでに連立一次方程式の解空間の自由度として行列の階数も導入する.

(後半) まず最初は行列の可逆性に関する話題を扱う。行列式や、掃き出し法を用いた逆行列の計算法なども扱う。次に行列のある種の個性を抜き出したような量である固有値を扱う。

より詳細に細かく述べる以下のようなになる。例を以下に挙げるがこれだけに限らない。またテストの結果や進度の具合によっては省略されることもある。

1. 数ベクトルの演算.
2. 行列の演算.
3. 行列論と呼ばれるもの. 特に (係数拡大行列) 行列を用いた一次連立方程式の解法.
4. 行列を基本変形によって基本形に変形すること. 簡約行列に変形することを含む. これによって階数を計算することができる.
5. 行列式の計算. 行列を行列のサイズに関して帰納的に定義するが, この定義を直接用いて計算はしないでください. 行列の基本変形を用いた行列式の計算.
6. ベクトルの線形独立性と線形従属性.
7. 線形写像と行列の関係性. 特に行列のわけわからん積の定義が線形写像の合成に対応していること.
8. 逆行列の計算
9. 行列の固有値, 対角化, 冪 (多分二次行列だけ).

1.1.3 この講義でやる予定のないもの

この講義ではやらないものであるが, 重要な線形代数の応用例を以下に挙げるが, これだけに全く限らない。

1. 線形計画法 (最適化問題), 私はあんまりよく知らないので講義で紹介できません.
2. 産業関連問題, 私はあんまりよく知らないので講義で紹介できません.
3. コンピュータグラフィクス, 三次元の回転行列とか関連するようだが, 私はあんまりよく知らないので講義で扱えないです.
4. 二次形式 (極小極大問題に関係ある. ヘッシアンとか), 二変数実数値関数 $f(x, y)$ についてヘッシアンと呼ばれる行列 $\begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{xy} & f_{yy} \end{bmatrix}$ を調べて極大値極小値を求めるといいうことをとてもよくやるのですが, これはもう解析の話なので線形代数の講義では解説しないです.

5. 有限体とか乱数, 有限体上の線形代数を使ってメルセンヌツイスタという乱数生成法が構成されているらしいですが, あんまりよく知らないので解説できません.
6. 機械学習, 最近流行りの機械学習でも線形代数はよく使うと思うが, そもそも数的処理を伴い分野では大体線形代数を使う.
7. グラフ理論にまつわるもの. グラフに行列を対応させることによってグラフ上の輸送とかの話を線形代数として処理できるようだが, そもそもこういうのは線形代数をやった後に学ぶようなものなのでやらない. Google のページランキングという Google の検索エンジンの肝となっている理論もこれに関連するようだ.
8. 抽象的な線形空間, この講義では具体的な線形空間 \mathbb{R}^n しか扱わない.
9. 複素係数の線形空間, この講義では \mathbb{R} 係数の線形空間しか扱わない. 他にも有理数体 \mathbb{Q} 上の線形代数なども可能なのだが, そういうのはガロア理論とか数論とかの話になると思う.
10. 対称行列の対角化, これは上であげたヘッシアンと関係がある. あと平方完成とも関係がある.
11. 固有値を用いた微分方程式の解法, 線形代数というのは微分方程式解くのにも使えるのですが, これはもう解析学なのでこの講義では扱いません. 差分方程式 (漸化式で帰納的に定義された数列) くらいなら紹介できるかもしれない.
12. 漸化式によって定義される数列の固有値を用いた解法
13. 内積とかノルムとか正規直交化. このような計量を入れた線形代数は扱わないことにする. でも大事なので将来必要そうなら自習してください.

1.1.4 高校までの数学と違うところ

ベクトルに矢印を書かない

高校まではベクトルの上に矢印を書いていたと思う. 例えば \vec{a} や \overrightarrow{OA} のように. ベクトルであることを表すのにいろいろな流儀がある. 例えば以下のような流儀がある.

1. 矢印を上を書く: $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}, \vec{e}, \dots$,
2. 太字にする: $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \mathbf{d}, \mathbf{e}, \dots$,
3. 黒板太字と呼ばれる書体を用いる: $\mathfrak{a}, \mathfrak{b}, \mathfrak{c}, \mathfrak{d}, \mathfrak{e}, \dots$,
4. ベクトルであると宣言すれば済むから特に書体を変えない: a, b, c, d, e, \dots

一つ一つ説明しておこう.

1 番の記法はわかりやすいし, 高校でも馴染みがあるものだが, 大量に書こうとすると結構しんどいので, 講義や講義ノートで用いるのはやめておく.

2 番の太字は, PDF なら区別できるが, 手書きで黒板やノートに書こうとすると手間がかかるので, 講義や講義ノートで使うのはやめておく.

講義と講義ノートでは, 3 番の黒板太字を用いることにする. この書体を書くには, 普通のアルファベットを書いて縦線を一本追加すると良い. そもそもこの黒板太字という書体は手書きで 2 番の太字をなんとか書こうとして発明されたものと思われるので, これはいわば略記法のようなもので正式には 2 番の太字であるべきなのだが, いつの間にか別の書体になり, さらには実数全体の集合 \mathbb{R} や整数の集合 \mathbb{Z} などはこの黒板太字でかくのが主流となるという不思議なことが起きている¹. 世の中には不思議なことが他にもたくさんあるのでこの程度のことは気に留めないことにする. このような事情から黒板太字は使うべきではないという方々もおられるし, 一方でそもそも手書きできないような文字 (太字など) を使うべきではないという人もおられる. 私は状況によって都合の良い方を使うことにする.

ベクトルの書体は, 私としては正直どれでもいいのだが, 私の好みは 4 番の何も書体を変えないものである. しかしこの記法はちょっと初心者にあまり優しくない気がするので, 講義で使うのはやめておく. 慣れてくるとわざわざ矢印書いたり太字にしたりするのが面倒になるし書体を変えなくても区別がつくようになる. そうなった時には自分で好きな書体を使うと良い.

結論としては講義でベクトルを表す記号としては 3 番の黒板太字を用いることにする.

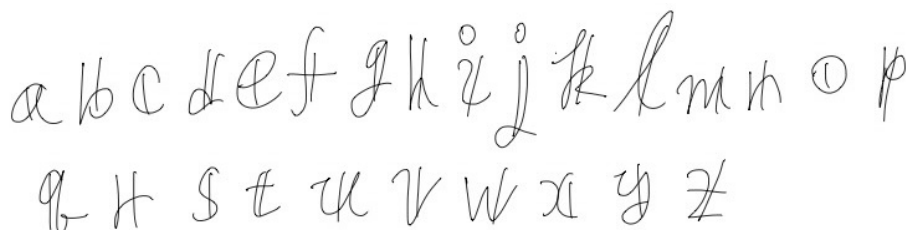


図 1.1: 手書きの小文字アルファベットの黒板太字. おそらく講義においては \mathfrak{a} , \mathfrak{b} , \mathfrak{c} くらいしか使わないのではないと思われる.

数ベクトルの記法

数ベクトルというのは次のセクションでやることになっているので順番を少し先取りすることになるが, これは実数を複数個並べた順序対のことである. つまり $(0, 0)$ や $(1, 0, -7)$ などである. おそらく平面や空間の座標表示として学んだかと思われる. この講義では, これを $[0, 0]$ や $[1, 0, -7]$ というふうに大括弧 $[,]$ を使って表示することにする. ただし, 次回詳細に述べるが, この講義ではベクトルは縦ベクトルとして扱う. つまり

¹カニとカニカマみたいだね. 高級カニカマというものを知って私はびっくりしました/ほうれんそうマンとかいけつゾロリみたいだね/快傑ゾロとかいけつゾロリみたいだね/Fate Stay night みたいだね.

$[1, 0, -7]$ ではなく $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -7 \end{bmatrix}$ という方を基本的な記法として扱う．大括弧ではなく $(,)$ を使う記法もあるが，黒板やノートに板書する際には，絶妙なカーブを伴う小カッコ $(,)$ よりも直線的な大括弧 $[,]$ の方が筆記しやすいのでこちらを用いることにする．

第2章 行列とベクトル

2.1 ベクトル

大学の線形代数では、「矢印と大きさを持ったもの」というベクトルの定義は採用しない。別にこのような幾何学的描像から出発しても線形代数を展開できるが、ちょっと遠回りなので、この講義(と数学者は)ではベクトルといえば「数ベクトル」のことを指すことにする。

数学に慣れてくるとおそらくベクトルと数ベクトルを区別しなくなってくると思われる。

とりあえず幾何学的なベクトルがなんであったか思い出してみよう。平面や空間内に2点 O と A を取ったとき O から A へ伸びる矢印をベクトル \overrightarrow{OA} と書くのであった。これは点 O から A へ向かう時の方向と道のりの長さを表していると考えられる。この講義ではこのベクトルの描像は使わず、**数ベクトル**のみを扱うので、ベクトル \overrightarrow{OA} の話は気にしなくても良いが、本質的に同じものである。

それでは**数ベクトル**とは何かというとそれは、実数を(有限)複数列並べたものである。つまり $[0, 1, 4]$ や $[8, 0]$ は数ベクトルである。ただしベクトルの成分の数が違うことに注意しよう。

重要注意 2. 一応念のため幾何学的なベクトルと数ベクトルの対応関係をみよう。幾何学的なベクトル \overrightarrow{OA} を数ベクトルに変換するには座標軸を引くと良い。平面あるいは空間内に直行する軸を引く。このとき O は原点になるようにする。その軸を元にとすると \overrightarrow{OA} の座標も定まるのでその座標を並べると数ベクトルになる。数ベクトルから幾何学的なベクトルを構成する際も逆に座標軸を与えてあげてその数ベクトルに対応するベクトルを引いてやれば幾何学的なベクトルが出来上がる。ところで話を先取りするが、この座標軸を引くという作業は線形空間の**基底**を一つ固定することに他ならない。上で述べたベクトルと数ベクトルの対応は実は基底を一つ定めると抽象的な線形空間と数ベクトル空間 \mathbb{R}^n の間に同型が生えてくるという話に他ならない。また上で述べた幾何学的なベクトルはいろいろごまかしが入っている。幾何学的なベクトルはアフィン空間というもののものであり、基点 O を定めると線形空間になるという話が上の説明に混ざっている。実は高校の数学というのはアフィン空間などを説明せずにベクトルを導入しており、結構難しいことを難しいと思わずに教育している。

2.1.1 縦ベクトルと横ベクトル

上の説明では横向きに数字を並べたもの、 $[0, 1, 4]$ や $[8, 0]$ をただ単にベクトルと呼んだが、横向きに並べているのでこれは**横ベクトル**と呼ばれている。

これに対して数字を縦に並べたものは**縦ベクトル**と呼ばれている．例えば $\begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$ や

$\begin{bmatrix} \sqrt[3]{5} \\ 1 \\ 0 \\ 0.8 \end{bmatrix}$ などである．

この講義ではベクトルといったら**縦ベクトル**のことを指すことにする．この決まりは後々に出てくる行列の積との整合性を保とうとするためである．

2.1.2 ベクトルの成分

横ベクトルは左から第1成分，第2成分と数える．つまり $[0, 1, 4]$ の第1成分は0である．

これに対して縦ベクトルの成分は**上から**第1成分第2成分と数える．例えば

$\begin{bmatrix} \sqrt[3]{5} \\ 1 \\ 0 \\ 0.8 \end{bmatrix}$ の第1成分は $\sqrt[3]{5}$ であるし，第4成分は0.8である．

2.1.3 ベクトルの相等

二つのベクトルが等しいとはどういうことか説明する．まず，二つの横ベクトルはその成分の個数が等しくなかつその二つの横ベクトルのそれぞれの成分が等しいとき，そしてそのときに限りこれらのベクトルは等しいという．

例えば， $[9, 0, 1]$ と $[3^2, 0^2, 1^2]$ は成分の個数が両方とも3個で第1成分，第2成分，第3成分がそれぞれ等しいのでこの二つのベクトルは等しいのである．記号で書くと $[9, 0, 1] = [3^2, 0^2, 1^2]$ である．

さらに例えば $[0, 1]$ と $[0, 1, 0]$ は成分の個数が2と3で異なるのでこれら二つのベクトルは異なる．記号で書くと $[0, 1] \neq [0, 1, 0]$ である．型が等しくても対応する成分のうちどれか一つでも異なれば二つのベクトルは異なる．例えば $[0, 1, 2]$ と $[0, 1, -9]$ は成分の個数が等しいが，第3成分が異なるためこの二つの横ベクトルは異なる．つまり $[0, 1, 2] \neq [0, 1, -9]$ である．

縦ベクトルの場合も同様に二つの縦ベクトルは成分の個数が等しくてそれぞれの成分が等しいとき，そしてそのときに限りこれら二つの縦ベクトルは等しいと呼ぶ．例えば

$\begin{bmatrix} 0 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0^3 \\ 2^3 \end{bmatrix}$ であり， $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 3 \\ 9 \end{bmatrix}$ であり， $\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$ である．

重要注意 3. まず, (成分の個数が2つ以上ある) 縦ベクトルと横ベクトルは等しくないことにかなり注意してほしい. 例えば

$$[0, 1] \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

である. 確かにこの二つのベクトル, あるいは成分の個数が等しい縦ベクトルと横ベクトルは適切な方法で同一視できるが, **等しいというわけではない**. ここはとても注意してほしい. 成分の個数是一个しかない縦ベクトルと横ベクトルは同じものであるのだが, この講義では成分の個数是一个だけのベクトルはそんなに面白いわけでもないので扱わない.

2.1.4 ベクトルの和とスカラー倍

ベクトルの和とスカラー倍 (実数倍) は各成分ごとに行う.

成分の個数が同じベクトル同士しか足し算はできない!これはすぐに習うことになるが, 型が等しい行列同士しか足し算できないということでもある.

足し算

まずは和を見てみよう. $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0+3 \\ 1+3 \\ 3+6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 9 \end{bmatrix}$ このように第1成分は第1成分

同士, 第2成分は第2成分同士で足し算する. 第3, 4, ... 成分も同様のそれらの各成分で足し算するのである.

スカラー倍 (実数倍)

次にスカラー倍を見てみよう.

ベクトルを実数倍する操作は以下のように計算する. $\sqrt{2} \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} \times \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \times 4 \\ \sqrt{2} \times 3 \end{bmatrix} =$

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 4\sqrt{2} \\ 3\sqrt{2} \end{bmatrix}.$$

つまり各成分ごとに掛け算してやれば良い.

重要注意 4. ちなみに「スカラー」というのはベクトルではない向きを持たない量のことである. 高校で習った「内積」のようにベクトル同士の掛け算 (のようなもの) と区別するためにわざわざスカラー倍という名前になっていると思う. この講義では「内積」それ自体は扱わないと思うが行列の積の特別な場合としてベクトル同士の積 (縦ベクトルと横ベクトルの積) を扱うこともある.

第3章 行列

3.1 行列と和とスカラー倍

3.1.1 行列とは

行列とは、数を長方形に並べたものである。例えば

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 3 & 8 & 8 \end{bmatrix} \text{ や } \begin{bmatrix} 3 & 2 & 3 \\ 5 & 3 & 8 \\ 54 & 9 & 0 \\ 78 & 8 & 0 \\ 3 & 65 & 9 \\ 8 & 88 & 3 \end{bmatrix}$$

などである。

ここで注意なのだが、縦ベクトルや横ベクトルも行列の一種である。

また行列を書く場合にはコンマをわざわざ書かないのが慣習となっている。つまり $\begin{bmatrix} 3, 2, 3, 4 \\ 5, 3, 8, 8 \end{bmatrix}$ というふうには書かない! ただし横ベクトルにはコンマを書いたり書かなかったりする。ここら辺は慣習が少々曖昧である。

3.1.2 行列の型

次に**行列の型**というものを紹介する。

$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 3 & 8 & 8 \end{bmatrix}$ は縦方向の成分が2つあり、横方向の成分が4つある。このようなとき

この行列の型は (2, 4) 型であるという。つまり整理すると $\begin{bmatrix} 3 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 3 & 8 & 8 \end{bmatrix}$ は (2, 4) 型の行列である。

行列 $\begin{bmatrix} 4 & 9 \\ 4 & 10 \\ 1 & 9 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}$ は (4, 2) 型の行列である。

注意してほしいのは、(4, 2) 型の行列と (2, 4) 型の行列は異なる行列ということである。

縦ベクトル $\begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 9 \end{bmatrix}$ は縦方向の成分が3つあり横方向は1なのでこの縦ベクトルは $(3, 1)$ 型の行列である.

横ベクトル $[1, 4, 9]$ は縦方向の成分が1個で横方向が3つなので $(1, 3)$ 型の行列である.

3.1.3 行列の成分; 行列の行と列の数え方

行列の行

数式とはなんでしょう？実は数式は英文なのです. それゆえ句点を打つときは「。」ではなく英文と同じようにピリオドを打つ. 打たない人もいる.「。」を打つ人もいると思う. あのまあとにかく, 数式は英文みたいなものなので, 英文のような構造を持っていたりします. 行列の行と列もその一つです.

以下は日本国憲法の前文の冒頭部分の英訳を一部抜粋したものである¹.

出典：日本法令外国語訳データベースシステム

(<https://www.japaneselawtranslation.go.jp/ja/laws/view/174>).

We, the Japanese people, acting through our duly elected representatives in the National Diet, determined that we shall secure for ourselves and our posterity the fruits of peaceful cooperation with all nations and the blessings of liberty throughout this land, and resolved that never again shall we be visited with the horrors of war through the action of government, do proclaim that sovereign power resides with the people and do firmly establish this Constitution. Government is a sacred trust of the people, the authority for which is derived from the people, the powers of which are exercised by the representatives of the people, and the benefits of which are enjoyed by the people. This is a universal principle of mankind upon which this Constitution is founded. We reject and revoke all constitutions, laws, ordinances, and rescripts in conflict herewith.

この英文の4行目はどこでしょうか？それは and resolved that never again.... という文章である². このように英文の4行目というのは上から数えて4番目の文のことをさす. これと全く同様に行列の行も数える. つまり

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix}$$

¹著作権を気にしないでよいような英文が手元になかったので憲法を使うことにした. 本当はもっとこうドラマの主題歌とかカーペンターズとか引用したかった. また, 日本法令外国語訳データベースシステムは, 法務省が運営する日本の法令の英訳を提供するデータベースである.

²日本語で言うのだいたい「再び戦争の惨禍が起ることのないやうに...」の部分である.

という行列の4行目というのは23 8 0の部分である。この行列の行をなす部分を**行列の行ベクトル**と呼びベクトルとして $\begin{bmatrix} 23 & 8 & 0 \end{bmatrix}$ とかく。つまり上の行列の4行めの行ベクトルは $\begin{bmatrix} 23 & 8 & 0 \end{bmatrix}$ である，ということである。

英文というのは横書きで左から右に書くものなので，それをわかっていれば行列のどの部分が行なのかはすぐわかると思う。

行列の列

そして行じゃない方が列である。列は英語で column とよぶがこれは「柱」のことなので，英語で聞かれれば，行列のどこのこと聞かれているのかよくわかるである。日本語だとよくわからないけど，行じゃない方が列だと覚えてください。それで上の行列の第3列目の列ベクトルは

$$\begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 9 \end{bmatrix}$$

である，というふうに言えるのである。

これを踏まえると，行列の型の数え方もよくわかると思う。上の行列は5行ある。そして列が3列あるので(5,3)型の行列である。

行列の成分

行数と列数を指定することで行列の成分を表すことができる。例えば

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix}$$

という行列の4行目2列目の成分は8である。これを省略して，「上の行列の(4,2)成分は8である」というふうに言い表す。

3.1.4 行列の相等

二つの行列 A と B は，その型が等しくなかつ各成分がそれぞれ等しいとき，そしてそのときに限り， A と B は等しいという。

例えば成分が2つある縦ベクトル \mathbf{a} と成分が2つある横ベクトル \mathbf{b} は，それぞれ(2,1)型と(1,2)型の行列であり，型が異なるので成分がどうであろうとこの二つ \mathbf{a} と \mathbf{b} は異なる。

さて $\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix}$ と $\begin{bmatrix} 3+1 & 6-1 & 3+0 \\ 4+1 & 3+4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 20+3 & 2^3 & 0 \\ 1+1 & 7 & 3^2 \end{bmatrix}$ はどちらも型が $(5,3)$ 型で対応する各成

分も等しいのでこの二つの行列は等しい。つまり $\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3+1 & 6-1 & 3+0 \\ 4+1 & 3+4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 20+3 & 2^3 & 0 \\ 1+1 & 7 & 3^2 \end{bmatrix}$

である。

さらに $\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix}$ と $\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 0 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix}$ はどちらも同じく $(5,3)$ 型だが、 $(4,2)$ 成分が異な

るため、これら二つの行列は異なる行列である。つまり $\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 0 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix}$ で

ある。

3.1.5 行列の和とスカラー倍

次に行列の和とスカラー倍を紹介する。

足し算

行列の足し算は型が同じ行列同士にしか定義しない！行列の和は成分ごとに足し算をすれば良い。

$$\begin{aligned}
\begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3 & 0 & -9 \\ 5 & 4 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ -9 & -45 & 9 \\ 1 & 4 & 5 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 4+(-3) & 5+0 & 3+(-9) \\ 5+5 & 7+4 & 1+1 \\ 0+0 & 0+(-1) & 0+0 \\ 23+(-9) & 8+(-45) & 0+9 \\ 2+1 & 7+4 & 9+5 \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} 1 & 5 & -6 \\ 10 & 11 & 2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 14 & -37 & 9 \\ 3 & 11 & 14 \end{bmatrix}
\end{aligned}$$

である.

スカラー倍

スカラー倍 (実数倍) は成分ごとに掛け算をする.

$$3 \begin{bmatrix} 4 & 5 & 3 \\ 5 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 23 & 8 & 0 \\ 2 & 7 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \cdot 4 & 3 \cdot 5 & 3 \cdot 3 \\ 3 \cdot 5 & 3 \cdot 7 & 3 \cdot 1 \\ 3 \cdot 0 & 3 \cdot 0 & 3 \cdot 0 \\ 3 \cdot 23 & 3 \cdot 8 & 3 \cdot 0 \\ 3 \cdot 2 & 3 \cdot 7 & 3 \cdot 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 15 & 9 \\ 15 & 21 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 69 & 24 & 0 \\ 6 & 21 & 27 \end{bmatrix}.$$

ゼロ行列

成分が全て0であるような (m, n) 型行列を O_{mn} とかく. 型がわかっているときには O とかく. また縦ベクトルであるようなゼロ行列は $\mathbf{0}$ と書くこともある.

命題 5. A を行列とし O を A と同じ型のゼロ行列とする. このとき $A + O = A$ が成り立つ.

3.1.6 行列の区分け

行列を「区分け」すると見通しが良くなることがある.

例えば

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 9 & 1 & 7 & 3 & 7 & 6 \\ 5 & 7 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 6 & 6 & 7 & 6 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

という行列を以下のように区分けする.

$$A = \left[\begin{array}{ccc|cccc} 0 & 9 & 1 & 7 & 3 & 7 & 6 \\ 5 & 7 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 6 & 6 & 7 & 6 & 6 & 6 \end{array} \right]$$

そして行列 A と B を以下のように定義する.

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 9 & 1 \\ 5 & 7 & 1 \\ 6 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 7 & 3 & 7 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 7 & 6 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

このとき上の区分けを以下のように書くことがある.

$$A = \left[\begin{array}{cc} B & C \end{array} \right].$$

常識的に考えるとこの表記はカッコが二重になっているが, 「行列の区分け」を考えるとときには二重になるカッコは柔軟に無視するのが慣例になっている. 他にも縦だけではなく横にも区分けできる.

$$A = \left[\begin{array}{cccc|cccc} 0 & 9 & 1 & 7 & 3 & 7 & 6 \\ 5 & 7 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 6 & 6 & 7 & 6 & 6 & 6 \end{array} \right]$$

と区分けして

$$\mathbb{b} = \begin{bmatrix} 0 & 9 & 1 & 7 & 3 & 7 & 6 \end{bmatrix}$$

及び

$$C = \begin{bmatrix} 5 & 7 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 6 & 6 & 7 & 6 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

と定義すれば

$$A = \begin{bmatrix} \mathbb{b} \\ C \end{bmatrix}$$

と区分けできる.

また, 区分けを2回も3回もやって良い.

$$A = \left[\begin{array}{cc|c|cc|cc} 0 & 9 & 1 & 7 & 3 & 7 & 6 \\ 5 & 7 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 6 & 6 & 7 & 6 & 6 & 6 \end{array} \right]$$

として以下のように表示できる.

$$A = \begin{bmatrix} \mathbb{b}_1 & 1 & \mathbb{b}_2 & \mathbb{b}_3 \\ C_1 & c & C_2 & C_3 \end{bmatrix}$$

とかける．区分けのとき $(1, 1)$ 型の行列はそのままスカラーで書くのが慣習である．

よくやる区分けは行ベクトルによる区分けと列ベクトルによる区分けである．つまり

$$A = \begin{bmatrix} \mathfrak{a}_1 \\ \mathfrak{a}_2 \\ \mathfrak{a}_3 \end{bmatrix}$$

は A を行ベクトルの連なりとして表示して,

$$A = \begin{bmatrix} \mathfrak{a}_1 & \mathfrak{a}_2 & \mathfrak{a}_3 & \mathfrak{a}_4 & \mathfrak{a}_5 & \mathfrak{a}_6 & \mathfrak{a}_7 \end{bmatrix}$$

は A を列ベクトルの連なりとして表示している．

第4章 行列の積

4.1 行列の積

4.1.1 お堅い説明

行列の積を導入する.

行列の積は型が異なる行列同士でも定義できるが、定義できるための条件がある!

横ベクトルと縦ベクトルの積

まず最初に横ベクトルと縦ベクトルの積を導入する. これは最も基本的な行列の積である.

成分の個数が同じ n 個の横ベクトル

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{bmatrix}$$

と縦ベクトル

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

の積 $\mathbf{a}\mathbf{b}$ を内積を参考にして以下のように定義する.

$$\mathbf{a}\mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_nb_n \end{bmatrix}$$

ここで右辺は $(1, 1)$ 型の行列である.

重要注意 6. $(1, 1)$ 型の行列は通常、スカラー (まあ今回の場合は実数) と同一視される. というのも、 $(1, 1)$ 型の行列持ってくるとそれは $\begin{bmatrix} x \end{bmatrix}$ というに表されて、この行列と x とを同一視できるからである. この講義ではそのような同一視はしないことにする. この講義の内容だとその同一視をあまり使わないからである.

行列と縦ベクトルの積

そして (m, n) 型の行列 $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$ と $(n, 1)$ 型の行列 (つまり成分が n 個の縦ベクトル) $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$ の積 $A\mathbf{b}$ を以下のような $(m, 1)$ 型の行列 (つまり成分が n 個

の縦ベクトル) として定義する. ここで積の順番は大事である (勝手に $\mathbf{b}A$ とか書いてはいけない).

$$A\mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_{11}b_1 + a_{12}b_2 + \cdots + a_{1n}b_n \\ a_{21}b_1 + a_{22}b_2 + \cdots + a_{2n}b_n \\ \vdots \\ a_{m1}b_1 + a_{m2}b_2 + \cdots + a_{mn}b_n \end{bmatrix}.$$

もうちょっとわかりやすくするために $A = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$ と表示すると積 $A\mathbf{b}$ は

$$A\mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1\mathbf{b} \\ a_2\mathbf{b} \\ \vdots \\ a_m\mathbf{b} \end{bmatrix}$$

と表示できて, 横ベクトルと縦ベクトルの積を縦方向に繰り返しているだけであることがわかる.

行列と行列の積

一般に (m, n) 型の行列 A と (s, t) 型の行列 B は $n = s$ の時にのみ, (m, t) 型の行列 AB が定義でき, 以下のように定義する. B を列ベクトルを並べたもの

$$B = [\mathbf{b}_1 \quad \mathbf{b}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{b}_t]$$

としたとき AB は

$$AB = [A\mathbf{b}_1 \quad A\mathbf{b}_2 \quad \cdots \quad A\mathbf{b}_t]$$

と定義する．もうちょっとわかりやすくするために $A = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$ と表示すると AB はこの縦ベクトルと横ベクトルの積を繰り返しているだけである．

$$AB = \begin{bmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & \dots & a_1 b_t \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & \dots & a_2 b_t \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_m b_1 & a_m b_2 & \dots & a_m b_t \end{bmatrix}$$

である．

定義を覚えるよりも具体的な計算は100問くらいやって身体で覚えた方が良くと思われる．

4.1.2 料金表からの説明

表 4.1: 年齢による映画鑑賞料金の表と動物園の表 (単位：千円) A

	一般	大学生	高校生	中学生以下
映画料金	2	1.5	1	1
動物園入場料	0.6	0.6	0.2	0

表 4.2: 色々な世帯の家族構成 (単位：人) B

	サクライ	タカハシ	スズキ	イトウ	ササキ
一般	2	1	3	2	2
大学生	1	0	2	1	0
高校生	1	0	0	0	0
中学生以下	0	4	1	2	0

以上の表 A と B は次のような行列として表すことができる．

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1.5 & 1 & 1 \\ 0.6 & 0.6 & 0.2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

さてここでサクライさん世帯が映画に見にいった時の料金の総額を計算してみよう。次のように計算できる。

$$2 \cdot 2 + 1.5 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 = 6.5$$

と計算できる。これは行列の計算と同じ計算である。

全部計算してみよう。

$$AB = \begin{bmatrix} 6.5 & 6 & 10 & 7.5 & 4 \\ 2 & 0.6 & 3 & 1.8 & 1.2 \end{bmatrix}$$

となる。これは1列目はサクライ世帯の出費で、1行目は映画館2行目は動物園へ行く時の出費である。2列目はタカハシ、3列目はスズキ、4列目はイトウ、5列目はササキ世帯の出費である。表にすると以下のようなになる。

表 4.3: 各世帯の出費の表 (単位：千円) A

	サクライ	タカハシ	スズキ	イトウ	ササキ
映画料金	6.5	6	10	7.5	4
動物園入場料	2	0.6	3	1.8	1.2

こういう (線形な) 表計算は行列の積と関わり合いがある。

4.1.3 計算例

状況その1

まず

$$a = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

とおく。このとき a は $(1, 4)$ 型、 b は $(4, 1)$ 型の行列である。よって積 ab が計算できてそれは $(1, 1)$ 型の行列であり以下のように計算できる。

$$ab = \begin{bmatrix} 1 \cdot 2 + 0 \cdot 5 + (-4) \cdot 3 + 3 \cdot 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix}$$

またこのときには積 ba もちゃんと定義されており、それは $(4, 4)$ 型の行列式となる。そしてそれは以下のように計算できる。

$$ba = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 1 & 2 \cdot 0 & 2 \cdot (-4) & 2 \cdot 3 \\ 5 \cdot 1 & 5 \cdot 0 & 5 \cdot (-4) & 5 \cdot 3 \\ 3 \cdot 1 & 3 \cdot 0 & 3 \cdot (-4) & 3 \cdot 3 \\ 5 \cdot 1 & 5 \cdot 0 & 5 \cdot (-4) & 5 \cdot 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -8 & 6 \\ 5 & 0 & -20 & 15 \\ 3 & 0 & -12 & 9 \\ 5 & 0 & -20 & 15 \end{bmatrix}.$$

この状況というのは行列の積 $\mathbf{a} \mathbf{b}$ と $\mathbf{b} \mathbf{a}$ が両方定義されている場合だが、そのそれぞれ積の行列の型は全く異なる。

状況その2

料金表の計算の説明から行列を持ってくる。つまり行列 A と B を

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1.5 & 1 & 1 \\ 0.6 & 0.6 & 0.2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

とする。このとき A は $(2, 4)$ 型、 B は $(4, 5)$ 型の行列である。よって積 AB が定義されており、それは $(2, 5)$ 型の行列であり、先の説明と同様に

$$AB = \begin{bmatrix} 6.5 & 6 & 10 & 7.5 & 4 \\ 2 & 0.6 & 3 & 1.8 & 1.2 \end{bmatrix}$$

となる。

ところで B は $(4, 5)$ 型で A は $(2, 5)$ 型なので BA というのは定義されない! (定義されていないのに BA と書くのはおかしいのだがわかりやすさのためにこのように書いている。厳密性を尊ぶならば、 B を A に左から掛けることはできないといえればいいのかもしれない)

状況その3

行列 A と B を以下のように定義する。

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

これはどちらも $(3, 3)$ 型の行列であるので AB と BA が両方とも定義できて、この積の両方とも $(3, 3)$ 型行列である。計算してみよう。

$$AB = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -3 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & -1 \\ 4 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

となる。つまり、この状況というのは、積 AB と BA が定義されており、しかもこれら二つの積の行列の型も等しいが、 $AB \neq BA$ となる例である。

アドバイス：ヨコ線タテ線

慣れるまでは行列の積の左側の行列には横線、右側には縦線を引いて補助輪にすると良い。つまり

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

を計算するときに

$$\begin{array}{c|ccc} \hline 0 & -1 & 0 & \\ \hline 1 & 0 & 0 & \\ \hline 0 & 1 & -1 & \\ \hline 0 & 6 & 5 & \\ \hline \end{array} \begin{array}{c|c|c} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ \hline \end{array}$$

というふうにヨコ線とタテ線を引いてみて横ベクトルと縦ベクトルの積をイメージして計算してみよう。このノートの執筆者はこの補助のアイデアを嶺幸太郎氏の講義ノート[8]で見えて、取り入れた。

単位行列と結合法則

1以上の自然数 n について E_n という (n, n) 型行列を以下のように定義する。

$$E_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \dots & \dots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

つまり、第 (i, i) 成分が1でそれ以外が0の行列である。例えば、

$$E_1 = [1]$$

$$E_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$E_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

である.

このとき以下のことが成り立つ.

命題 7. n を 1 以上の自然数とし l, m を自然数とする. A を (l, n) 型の行列とし, B を (n, m) 型の行列とする. このとき以下が成り立つ.

$$AE_n = A,$$

$$E_n B = B.$$

また行列の席についても以下の都合法則が成り立つ.

命題 8. l, m, n, w を自然数として A を (l, m) B を (m, n) C を (n, w) 型の行列とする. このとき以下が成り立つ.

$$A(BC) = (AB)C.$$

警告!

ここから下のページ
は未完成です!

警告!

ここから下のページ
は未完成です!

第5章 行基本変形

5.1 行に関する基本変形

連立方程式は以下の操作を複数回繰り返しても同値な方程式の変形でしかない.

1. $r \in \mathbb{R}$ ($r \neq 0$) を実数として1つの方程式を r 倍する. ただし0倍はやってはいけない.
2. 二つの方程式を入れ替える.
3. 一つの方程式に他の方程式の $r \in \mathbb{R}$ 倍を加える (0倍を加えることも許容するが, それは何の意味もない操作である).

これを参考にして行列の行基本変形を定義する.

本来は係数拡大行列の行基本変形の話をするべきだが, 行に関する基本変形自体は別にただの行列に関しても考察できるので, これからは一旦連立一次方程式のことは忘れてただの行列の行基本変形を説明する.

行列に関する基本変形とは以下の三種類の操作のことを指す.

1. $r \in \mathbb{R}$ ($r \neq 0$) を実数として行の1つを r 倍する. ただし0倍はやってはいけない.
2. 二つの行を入れ替える.
3. 一つの行に他の行の $r \in \mathbb{R}$ 倍を加える (0倍を加えることも許容するが, それは何の意味もない操作である).

これら三種類の操作を組み合わせを行列 A に施して行くことを**行列 A を行基本変形する**という. 組み合わせなのでこれら三種類の操作を何回も行っても良い.

行基本変形をすと言っても変形したからなんだと思われるが, 大事なことは行基本変形を用いて行列を**より簡単な行列に変形する**ということである. なので最終的には行列を行基本変形を用いて簡単な形をしている行列に変換するという話をしたい. その, より簡単な行列というのは, また後で話すことにして, これら三種類の変換の具体的な計算例を見ていこう.

重要注意 9. これら三種類の操作は連立一次方程式の加減法による連立一次方程式の変形を行列の言葉に変換したものと見做せる.

例

操作その1.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix}$$

とおく. A の第二列を $1/3$ 倍する操作は行基本変形である. これを施すと A は

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

になる. 注意して欲しいのは, 行基本変形した後の行列は (一般には) 元の行列とは等しくないということである. 上の行列 $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ は A から行基本変形を施して得られた行列だがこれは A には等しくない. 一般に行基本変形を施したという意味の記号はないようだ. とりあえずこのノートでは以下のように書く

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第二行を } 1/3 \text{ 倍}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

別に「第二行」は「第2行」と書いてもよい. また筆記を楽にするために以下のようにも書くことを許容する.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 \times (1/3)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

ここで R とは *Row*, これは行列の行の英語であるが, の頭文字であり, R_2 の 2 は二行目であることを示している. 面倒だと思うが, 他の略記法との兼ね合いがあるので, $R_2 \times (1/3)$ の \times は省略せず書くことにする. カッコは省略してもよい. つまり $R_2 \times 1/3$ でもよい.

操作その2.

$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix}$ の第一行と第二行を入れ替えると以下の行列に変形される. $\begin{bmatrix} 6 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ このことをこのノートでは以下のように書こう.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第一行と第二行をいれかえ}} \begin{bmatrix} 6 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

このノートでは以下のような略記を許容する.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_2} \begin{bmatrix} 6 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

つまり $R_1 \leftrightarrow R_2$ という記号で第一行と第二行を入れ替えるという操作を表している. 操作その3.

$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix}$ の第二列に第一列の -3 倍を加える操作を施すと以下の行列になる.
 $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix}$ 別に「第二列から第一列の三倍を引く」と書いてもよい.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第二列に第一列の } -3 \text{ 倍を加える}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

このノートでは以下のような記法も許容する.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 + (-3)R_1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

ここで $R_2 + (-3)R_1$ は $R_2 - 3R_1$ と書いても良い. ただこれの順番を変えるとどこに何を足しているのかわからなくなるのでこの略記法を使うときには足される行は必ず左側に書くことにする.

以上の操作を複数回繰り返したものの行列の行基本変形による変形と呼ぶ. この行列 A を行基本変形で変形していこう.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第二列に第一列の } -3 \text{ 倍を加える}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第二列を } 1/3 \text{ 倍する}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第一列から第二列を引く}} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第一列と第二列を入れ替える}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

略記法を用いると以下のようになる.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 3R_1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 \times (1/3)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1 - R_2} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

ちなみにこの略記法は [1] を参考にした.

以上の操作は冒頭で述べた連立方程式の加減法の説明を行列の言葉で書き換えたものである.

5.2 簡単な行列

行基本変形を使って行列を「簡単な」行列に変換することを考える. どのような行列が簡単な行列なのだろうか? 行列の和や積を考えるにどうやら成分に 0 があるべく多くなるような行列が簡単な行列と言えそうである.

その前に補助的に行列の行の主成分というものを定義する.

定義 10. 行列 A の第 i 行目の主成分とは A の第 i 行ベクトルのうち、左から調べて初めて現れる 0 ではない成分のことである。

例えば

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 6 & 5 \end{bmatrix}$$

の第一行目の主成分は -1 である。第二行目の主成分は 1 、第三行目の主成分は 1 で第四行目の主成分は 6 である。

それを踏まえて以下のように**階段行列**を定義する。

定義 11. 以下の (m, n) 型の行列 A を考える。

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

このとき A が**階段行列**であるとはある $\{1, \dots, n\}$ に値をとる数列 $\{h_i\}_{i=1}^m$ が存在して以下を満たすことである。

1. もしも $h_i < n$ ならば $h_1 < h_2 < \cdots < h_i$ である。
2. もしも $h_i = n$ であるならば $h_i = h_{i+1} = \cdots = h_m$ である。
3. 任意の $j \leq h_i$ について $a_{ij} = 0$ 。

さらに言い換えると以下のような行列である。

1. ゼロベクトルになっている行ベクトルは、そうではないベクトルの下の行に必ず位置する。ゼロベクトルとなる行はこのルールを満たしているのなら何本あってもよい。
2. 第 i 行目の行ベクトルの主成分が第 j 列名に現れるとすると第 $i+1$ 行目の行ベクトルはゼロベクトルかもしくはその主成分は第 j 列目より後ろにくる。つまり $j+1, j+2, \dots$ のいずれかの列に現れる。つまり第 i 行の主成分を a_{ij} とすると第 $i+1$ 行目の主成分は $a_{ij+1}, a_{ij+1} \dots a_{in}$ のどれかである。

つまり大体以下のような行列のことである。

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 & 4 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

ゼロではない成分が階段上に並んでいることから階段行列と呼ばれる。例えば

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 & 4 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

は階段行列ではない。

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

という部分が階段行列の定義に反する。階段が2段一気に下がるのはダメなのである。ただし下の部分はゼロベクトルであるような行ベクトルがいくら積み重なっていても構わない。つまり

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 & 4 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

などは階段行列である。

以下の定理がある。

命題 12. どんな行列 A についても、 A を行基本変形することによって (A と同じ型を持つ) 階段行列に変形することができる。

確かに階段行列は0が多いがさらにもっと簡単な形に行基本変形を用いて変形できないか考えてみよう。

定義 13 (簡約行列, 既約階段行列). 以下の (m, n) 型の行列 A を考える。

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

このとき A が簡約行列あるいは既約階段行列であるとは以下の条件を満たすときにいう。

1. A は階段行列である。
2. A の各行の主成分は1である。
3. 各行の主成分を含む列は、その主成分以外の成分は0になっている。

例えば

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 & 4 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

は階段行列だが簡約行列ではない。主成分に2が入っているからである。

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

も階段行列だが簡約行列ではない。第二列の主成分を見るとこれは第4列にあるが、この列には第二列の主成分以外にゼロではない成分があるので簡約行列ではない。

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 100 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

は簡約行列である。

簡単にいうと簡約行列とは、行の基本変形でもうこれ以上簡単にできないような行列のことである。

実は以下のような定理が知られている。

定理 14. 行列 A に対して、それに行基本変形を施して簡約行列 B が得られたし、別の行基本変形を施して簡約行列 C が得られたとする。このとき $B = C$ である。

また簡約行列を用いて以下のように行列の**階数**を定義する。この概念は連立一次方程式の解の自由度と深く関連している。

定義 15. 行列 A の階数とは、行列 A に対応する簡約行列の主成分の個数である。あるいは同じことだが、その簡約行列のゼロベクトルではない行ベクトルの個数が階数である。

5.2.1 簡約行列へ変形するときのアルゴリズム

行列

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

を簡約行列に変形するときのアルゴリズムは以下の通りになる。

1. 第一列からゼロではない成分を探す。0しかない時は第二列へ移る。

2. そのゼロではない成分を持つ行ベクトルを最上段に持ってくる.
3. その成分を使って第一列の他の成分を0にする.
4. 最後にスカラー倍をしてその成分を1にする.
5. これを第二列へと同じ操作を繰り返す.

例を見てみよう.

ホゲホゲ

aaaat

第6章 行列を用いた連立方程式の解法

6.1 連立一次方程式

行列を用いて連立一次方程式を解く．

今までベクトルの和や行列の積を解説してきたのはこの連立一次方程式のためであった．連立一次方程式を解くのに以下の方法があるらしい．

1. 代入法
2. 加減法

正直なところこれら二つは全く同じものだと私は思うのだが，まあとにかく，この講義では加減法のことを連立方程式の良い解き方だということにして加減法で連立方程式を解く方法を行列と絡めて考察してみる．

本当は解き方を復習したいところだが時間がないので，省略する．加減法とか代入法がわからなくてもこれから学ぶ係数拡大行列の行基本変形による解法は学べるし中学の数学を忘れていてもこの係数拡大行列の話さえ分かれば良い．

加減法の例

以下の連立方程式を考える．

$$\begin{cases} x + y = 2 \\ 6x + 3y = 3 \end{cases}$$

この連立方程式の第二式から第一式の3倍を引くと以下の連立方程式に帰着する．

$$\begin{cases} x + y = 2 \\ 3x + 0y = -3 \end{cases}$$

そして第二式を $1/3$ 倍すると以下の連立方程式になる．

$$\begin{cases} x + y = 2 \\ x + 0y = -1 \end{cases}$$

そしてこの連立方程式の第一式から第二式を引くと

$$\begin{cases} 0x + y = 3 \\ x + 0y = -1 \end{cases}$$

となる．そして第一式と第二式を入れ替えると

$$\begin{cases} x + 0y = -1 \\ 0x + y = 3 \end{cases}$$

これで最初の連立方程式の解が

$$(x, y) = (-1, 3)$$

となることがわかる．以上が加減法による連立一次方程式の解法のあらましである．これを行列とベクトルの言葉に変換しよう．まず，未知数 x と y の組みを縦ベクトルで

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

とかこう．すると連立方程式の $x + y$ と $3x + 6y$ の部分は行列の積を思い出すと

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 6 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + y \\ 6x + 3y \end{bmatrix}$$

となるので，連立方程式の左側を縦ベクトルだと思ふことにすると，上の連立方程式は

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 6 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

となる．

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

とおくと上の連立方程式は

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

というベクトルに関する方程式になる．このとき A を (上記の連立一次方程式に関する) **係数行列** と呼ぶ．

ここまでで，連立一次方程式を「行列とベクトル」の言葉に変換することができた．逆に (行の数が同じであるような) 行列とベクトルを持ってくるとそこから未知数を適当に見繕って連立一次方程式を作ることができる．さて， A と \mathbf{b} の情報さえあれば連立一次方程式は未知ベクトルに適当に記号を与えてやれば復元できるので， $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ という方程式は本質的には A と \mathbf{b} が決定するということがわかる．よって未知ベクトルを除いてさらに A と \mathbf{b} を以下のように一緒に書くことにする．

$$\begin{bmatrix} A & \mathbf{b} \end{bmatrix}$$

このまた行列とベクトルを明確に区別して

$$\left[A \mid \mathbf{b} \right]$$

と書くこともある．この講義ではわかりやすくするために縦線を書いた方を用いることにする．この行列

$$\left[A \mid \mathbf{b} \right]$$

を(考えている連立一次方程式の) **係数拡大行列**と呼ぶ．

以上のことから連立一次方程式と行列 A とベクトル \mathbf{b} に関する, \mathbf{x} を未知ベクトルとする方程式 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ は本質的に同じものであるとみることができる．さらにこれは係数拡大行列

$$\left[A \mid \mathbf{b} \right]$$

と同じものとみることができる．上記の連立一次方程式に関する係数拡大行列は

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 3 \end{array} \right]$$

になる．

$$\text{連立一次方程式} \xleftrightarrow{\text{(適切な操作のもと) 同じ}} A\mathbf{x} = \mathbf{b} \xleftrightarrow{\text{(適切な操作のもと) 同じ}} \left[A \mid \mathbf{b} \right]$$

他にも例えば x_1, x_2 を未知数とする連立一次方程式

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 = 0 \\ x_1 + 3x_2 = 1 \\ 2x_1 + 8x_2 = 0 \end{cases}$$

に対する係数拡大行列は

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 4 & 0 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 8 & 0 \end{array} \right]$$

になる．

さらに s_1, s_2, s_3 に関する連立一次方程式

$$\begin{cases} s_1 + 2s_2 + 3s_3 = 9 \\ 2s_1 + s_2 + 5s_3 = 2 \end{cases}$$

に対する係数拡大行列は

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 9 \\ 2 & 1 & 5 & 2 \end{array} \right]$$

になる．

重要注意 16. 以上の連立方程式から係数行列及び係数拡大行列を作る話は、実は変数の順番を固定しないと答えが一意的には定まらない。係数行列の部分で列の交換した数だけ係数行列が現れる。とりあえずこのノートでは**常識的な順番**で変数の順序を固定することにする。この注意は数学的にはあまり意味のないものである。つまり数学的には変数の順番は結構どうでもいい。ただし数学的にあまり意味がないというのは、数学以外の部分については問題が発生するという意味でもある。今回の場合、順番を固定しないと初学者に厳しい内容になるかも知れぬ。

よって連立一次方程式に関することは $\left[A \mid \mathbf{b} \right]$ の話に変換できるし、逆も然り。

それでは上で説明した**連立一次方程式の加減法による解法**は行列とベクトルに関してどのような概念に対応するのだろうか？それは**行列の行に関する基本変形**である。また上の例では解が一意的に定まる連立一次方程式だったが、解が無数にたくさんある連立一次方程式や解を持たない連立一次方程式についても、その係数拡大行列の情報からそれらのことの判定ができる。具体的には大まかには以下のような対応関係がある。

$$\begin{array}{lcl}
 \text{連立一次方程式} & \xleftrightarrow{\text{同じ}} & \left[A \mid \mathbf{b} \right] \\
 \text{加減法} & \xleftrightarrow{\text{同じ}} & \text{行の基本変形} \\
 \text{解が存在する} & \xleftrightarrow{\text{同値}} & \left[A \mid \mathbf{b} \right] \text{ の階数が } A \text{ の階数と一致する} \\
 \text{解が存在しない} & \xleftrightarrow{\text{同値}} & \left[A \mid \mathbf{b} \right] \text{ の階数が } A \text{ の階数と一致しない}
 \end{array}$$

階数だとかの話はおいおい学ぼう。これからは行列を用いて連立方程式を解くことを考える。

6.1.1 行列を用いた連立一次方程式の解法

連立一次方程式から係数拡大行列を作ってその係数拡大行列の簡約行列を求めると元の連立方程式がとける。

以下のような手順になる。

1. 連立方程式から係数拡大行列を作る。変数の順番は常識的な順番とする。
2. 作った係数拡大行列を行基本変形を用いて簡約行列にする。
3. 簡約行列から連立方程式の情報を読み取る。簡約行列の形から連立一次方程式の会が以下の三つのパターンに分かれていることを分析する。
 - (a) 解が存在しない。
 - (b) 解が存在する。そしてそれはこの連立方程式のただ一つの解である。ちなみにこのパターンは方程式の個数が変数の個数と等しいか大きいときにしか起こり得ない。

- (c) 解が存在する．そしてそれは無数に存在する．このときは解の形と解の自由度まで述べよう．

それぞれのパターンを見ていこう．例を書く．ホゲホゲ．

解が存在しない

以下の書く場合においては係数拡大行列を作って簡約行列を求める部分は省略する．

回答としては「もしも解が存在すると仮定すると $0 = 1$ という方程式が成り立つので矛盾する．よってこの連立方程式には解は存在しない」と書くといいと思う．

実は以下の定理が存在する．

定理 17. 考えている連立方程式の係数拡大行列を $\left[A \mid \mathbf{b} \right]$ とする．そしてこの係数拡大行列を行基本変形を用いて簡約行列 $\left[M \mid \mathbf{c} \right]$ に変形できたとしよう．このとき $\left[M \mid \mathbf{c} \right]$ の一番最後の列ベクトル \mathbf{c} に主成分が含まれていることと元の連立方程式に解が存在しないことが同値である．

解がただ一つ存在する

解が無数に存在する

定理 18. 連立方程式の解の自由度は、変数の個数から係数拡大行列の階数を引いた数に等しい．

連立方程式を解いてみよう．例を書く．ホゲホゲ

第7章 予備

第8章 この回はスキップする

第9章 中間テスト

第10章 逆行列

10.1 定義

逆行列を定義する.

定義 19. n を整数とする. このとき n 次正方行列 A の逆行列とは $AB = E_n$ を満たす行列 B のことである. このような行列は存在するのであればただ一つしか存在しないことが知られている. 逆行列は A^{-1} で表すことにする. 実は逆行列について $AA^{-1} = A^{-1}A = E_n$ となることが知られている. 一般に行列に常には逆行列が存在するわけではない.

逆行列は変数と方程式の数が同じであるような連立一次方程式の解法としても使えるし, あるいは座標変換にも使える.

逆行列の例

かく

ホゲホゲ

10.2 逆行列の求め方

逆行列をどのように求めるのか考えてみよう. 話を簡単にするために3次行列 A で考える. このとき A に逆行列 B があると仮定しよう. この B の成分は全て未知なのでこれを求めることを考える. すると

$$AB = E_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \end{bmatrix}$$

となるわけである. ここで B を列ベクトルで表示して

$$B = \begin{bmatrix} \mathbf{b}_1 & \mathbf{b}_2 & \mathbf{b}_3 \end{bmatrix}$$

とすると

$$AB = \begin{bmatrix} A\mathbf{b}_1 & A\mathbf{b}_2 & A\mathbf{b}_3 \end{bmatrix}$$

となるので結局上の式は

$$\begin{bmatrix} A\mathbf{b}_1 & A\mathbf{b}_2 & A\mathbf{b}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \end{bmatrix}$$

となる．これはつまり三つの三元連立一次方程式

$$Ab_1 = e_1$$

$$Ab_2 = e_2$$

$$Ab_3 = e_3$$

を同時にとくことに帰着するのである．ここで b_1, b_2, b_3 は全て未知数で書かれていると思ってください．

それで前回までに述べた連立方程式の解き方をなぞると三つの係数拡大行列

$$\left[A \mid e_1 \right]$$

$$\left[A \mid e_2 \right]$$

$$\left[A \mid e_3 \right]$$

を同時にでも順番にでもとくと b_1, b_2, b_3 を求めることができ結局 B がわかる．しかしながらこれらの連立方程式は結局係数行列 A が同じであるので，これらを行基本変形するのは結局一番右端の行を除いて同じ操作を 3 回繰り返す羽目になるはずである．よってこれら三つを同時に扱うために以下のようなさらに拡大した行列を考える．

$$\left[A \mid e_1 \quad e_2 \quad e_3 \right]$$

ただし e_i の定義を考えるとこれは

$$\left[A \mid E_3 \right]$$

と同じである．

これを行基本変形して簡約行列にすれば良い．実は以下の定理が知られている．

定理 20. n 次正方行列 A について，以下は同値である．

1. A は可逆である．
2. A の階数が n である．
3. A から得られる簡約行列は E_n になる．

これを踏まえると，正方行列 A についてこの可逆性と逆行列を同時に決定するアルゴリズムが得られる．

1. 拡大行列

$$\left[A \mid E_n \right]$$

を考える．

2. そして行列 A の部分を簡約にする行基本変形の操作を加える. 得られた行列を

$$\left[L \mid R \right]$$

とする. しかしながらそもそも A が可逆の場合には A の簡約行列は E_n に等しくなりそこまで簡約は止まるはずであり, それ以上簡約を勧められてしまうのは A が可逆じゃないということである.

3. もしも $L = E_n$ ならば A は可逆行列であり, $R = A^{-1}$ になっている. もしも R が E_n と異なるのであれば A は可逆ではなく, つまり A の逆行列は存在しない. この場合 R にはあまり意味はない (ただし, 実は $RA = L$ が満たされる).

「もしも $L = E_n$ ならば A は可逆行列であり, $R = A^{-1}$ になっている。」のところを少し解説する. 上の3次行列の説明を引き継ぐ. 仮定から A の簡約行列は E_3 になるということなので,

$$\left[A \mid e_1 \right]$$

の簡約行列は

$$\left[E_3 \mid r_1 \right]$$

という形をしている. これが b_1 を求めるための連立方程式なのだが, 係数行列が E_3 なので $b_1 = r_1$ でなければならない. これは他の番号でも同じなのでこの状況では B を A の逆行列としたので R は $R = B$ を満たす. つまり $R = A^{-1}$ である.

重要注意 21. 正方行列 A に逆行列があった場合には連立一次方程式 $Ax = a$ は左から A^{-1} をかけることによって $x = A^{-1}a$ というふうに行列の掛け算をするだけで答えが得られる. しかしながら, そもそも逆行列を求めるためには上で見たように本質的に連立一次方程式を解く必要があり, 堂々巡りをしている. 逆行列をかけて連立一次方程式を解きたいはずなのに逆行列を求めるために連立一次方程式を解く必要があり, 苦労が二度手間になっている. また行列の積も結構手間がかかるので, 逆行列を使って連立一次方程式を解くのはお勧めしない. 素直に掃き出し法を使おう.

以下に例を見てみよう.

例を書く.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 9 \\ 4 & 2 & 0 \\ 8 & 3 & 9 \end{bmatrix}^{-1}$$

第11章 線形独立と線形従属

11.1 定義

ベクトルの線型独立性を簡約行列を用いて判定する.

定義 22. \mathbb{R}^n の元であるようなベクトルたち $\alpha_1, \dots, \alpha_k$ が線型独立であるとは以下の条件を満たす実数 c_1, \dots, c_k が $c_1 = c_2 = \dots = c_k = 0$ 以外には存在しないときにいう.

$$c_1\alpha_1 + \dots + c_k\alpha_k = \mathbf{0}.$$

次の定理がある.

定理 23. \mathbb{R}^n の元であるようなベクトルたち $\alpha_1, \dots, \alpha_k$ が線型独立であるための必要十分条件は行列

$$\begin{bmatrix} \alpha_1 & \dots & \alpha_k \end{bmatrix}$$

の階数がちょうど k になることである.

11.2 成分表示

第12章 線形写像と行列

第13章 固有値と固有ベクトル

第14章 对角化

第15章 テスト

第16章 参考文献にある書籍の簡単な紹介

参考文献にある本を購入する必要はなく、そしてまた、この参考文献以外にも線形代数の本はあり、自分に合う教科書を見繕うと良いかと思われる。この文書の参考文献にある本はただ単にこの文書を書くにあたり参考にしたという以上の意味はない。

このセクションでは参考文献にある本の簡単な説明をする。

筆者は [1] の著者である海老原先生の、この本を教科書とした線形代数の講義を受けている (@埼玉大学)。講義の内容は細かく思い出せないが、とにかく筆者にとっては線形代数の本といったらコレである。

電子書籍 [2] は階段行列を用いた線形代数の教科書である。購入する場合には Kindle で買える。

書籍 [3] は線形代数を簡単に説明した教科書として有名である。

[4] は経済学部向けの数学の教科書である。線形代数に関する部分では産業関連表などを扱っているようだ。

[5] は経済学部向けの、大学院へ入学することを見据えた人に向けて書かれた本のようだ。固有値を用いた差分方程式の漸近的な挙動の解析を行っており、固有値の理論の応用を知ることができるだろう。

[6] は文系向けとは銘打っているものの、その中身は線形代数のとても面白い応用がかなりたくさん紹介されており、理系の人にとってもたいへん興味深いものに映ると思われる。

[7] は私が大学院にいた頃に指導教員からいただいた線形代数の教科書である。簡約行列の話も載っているし、網羅的に線形代数の内容が記述されていると思われる。

[8] は神奈川大学の嶺幸太郎さんが公開している線形代数の講義ノートである。この講義における、簡約階段行列を用いるという方針はこの講義ノートを見て決定した。

[9] はかなり最近出版された線形代数の本である。付録には行列を行変形によって簡約階段行列にすることができること、そしてその一意性が証明されている。続巻が楽しい本でもある。

[10] は伝統的な線形代数の教科書であり、おそらく今現役の数学者は線形代数に関してはこの本にお世話になったことが多少なりともあるかと思われる。しかしながら 1966 年出版なので少し古いような感じがある (沖縄の「本土返還」が 1972 年なのでそれよりも古いということで古さを考えてみてほしい)。

関連図書

- [1] 海老原円. 線形代数. テキスト理系の数学 3. 数学書房, 第 1 版, 2010.
- [2] 小屋良祐. 階段行列で理解する線型代数入門. Amazon Kindle, 第 1 版, 2018.
- [3] 石村園子. やさしく学べる線形代数. 共立出版, 第 1 版, 2000.
- [4] 竹之内脩. 経済・経営系 数学概説 第二版. 新経済学ライブラリ＝別巻 9. 新世社, 第 2 版, 2009.
- [5] 中村勝之. 新装版 大学院へのマクロ経済学講義. 現代数学社, 第 1 版, 2021.
- [6] 田村三郎. 文系のための線形代数の応用. 現代数学社, 第 1 版, 2004.
- [7] 木村達雄, 竹内光弘, 宮本雅彦, 森田純. 明解 線形代数. 日本評論社, 第 1 版, 2005.
- [8] 嶺幸太郎. 線形代数学講義ノート, 2022. 2024 年 3 月 6 日閲覧, http://www.math.kanagawa-u.ac.jp/mine/linear_alg/index.html.
- [9] 浏野昌. 自己隔離期間の線型代数 I. 出版社「1 月と 7 月」, 第 1 版, 2023.
- [10] 齋藤正彦. 線型代数入門. 基礎数学 1. 東京大学出版会, 第 1 版, 1966.