```
提
             案手法提案手法のアルゴリズムBKLS S
                  go-
                  rithm,
                       Win-
                  \operatorname{dow}
                  Miller
                  Al-
             gritを組みわせることで新しい高速化手法を提案する以下にそのアルゴリズムを示す.m
                                                                                                                                                   [htbp] % \begin{center} \begin{cen
Input: n, P, Q \in E(F_q)[n]
Output: f \in F_{q^k}
(online computation)
1: P_1 = P, f'_1 = 1
2: for i \leftarrow 2 up to do 2^w - 1
3: P_i \leftarrow P + P_{i-1}
4: f'_i \leftarrow f'_{i-1} \cdot g_{P_i}, P(\psi(Q))
(main computation)
5: V \leftarrow P, f \leftarrow 1
6: n = \sum_{i=0}^{l-1} n_i 2^i, n_i \in \{0, 1\}, n_0 = 1
7: for n - 1 \leftarrow i down to 0 step w
8: step 8-1 から 8-2 を w 回繰り返す
8-1: V \leftarrow 2V
```

```
提
        案手法の計算量 Miller Algorithm, BKLS Al-
        go-
rithm,
Win-
dow
Miller
        gorit提案手法のアルゴリズムの計算量を比較する。hm,
                                                                                                                                                                                                                                                               {\rm Miller}
Al-gritにおける演算部分のステップを加算(T2 倍算(TBAI gritにおけるに演いた), (12 倍算(TBI) m m), (13 m), (14 m), (15 m), (16 m), (17 m), (18 m),
```