Distorsion Map の n-進展開を用いた Miller Algorithm の高速化に関する研究

Fast Computation of Miller Algorithm with N-ary expansion of Distortion maps

15D8101012B　増渕 佳輝
中央大学理工学部情報工学科 趙研究室
2019 年 3 月

要約　本研究ではペアリング暗号の演算で使用する Miller Algorithm に distortion map を用いた BKLS Algorihtm に Window 法を適用し, 高速化を行った.

キーワード　ペアリング暗号, Tate ペアリング, Miller Algorithm, BKLS Algorithm,

1　序論

楕円曲線暗号とは有限体上の楕円曲線を用いた暗号で, これに対する攻撃方法としてペアリングが用いられた. その後, ペアリングを用いた暗号である ID ベース暗号への応用などに使われ, 近年では, ペアリングを用いたプロトコルが数多く提案されている. 楕円曲線上のペアリングとして, Weil ペアリングや Tate ペアリングがあるが, 通常の楕円演算に比べて演算量が多く, ペアリング計算の高速化が課題となっている.

本研究ではペアリング暗号の演算で使用する Miller Algorithm に distortion map を用いることで改良した BKLS Algorihtm に,Window 法を適用しの Tate ペアリングの高速化を行い, 計算コストと計算時間の比較を行った.

2　楕円曲線の定義

楕円曲線とは, 一般的に

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$$

で与えられる. 素数 p, 有限体 F_q $(q = p^m)$ 上の楕円曲線とは, この方程式を満たす有理点 (x, y) に無限遠点 $\mathcal{O}$ を加えた集合のことであり, $E(\mathbb{F}_q)$ と表す. また, 定義体 $\mathbb{F}_q$ の標数が 3 より大きい場合は変数変換により, $y^2 = x^3 + ax + b$ と一般化できる.

3　ペアリング

3.1　ペアリングの定義

n を整数とする. G_1, G_2 を単位元 0 の加法アーベル群とする. G_1, G_2 は位数 n を持つ. G_3 は単位元 1 の乗法に関する位数 n の巡回群とする. ペアリングというのは以下の関数である.

$$e : G_1 \times G_2 \longrightarrow G_3$$

全てのペアリングは以下の 2 つの性質を満たす.

・双線形性

全ての $P, P' \in G_1$ と $Q, Q' \in G_2$ に対して,

$$e(P + P', Q) = e(P, Q) + e(P', Q)$$
$$e(P, Q + Q') = e(P, Q) + e(P, Q')$$

が成り立つ.

・非退縮性

全ての $P \in G_1$ $(P \neq 0)$ に対して $e(P, Q) \neq 1$ となるような $Q \in G_2$ が存在する.

全ての $Q \in G_2$ $(P \neq 0)$ に対して $e(P, Q) \neq 1$ となるような $P \in G_1$ が存在する.

3.2　Tate ペアリング

有限体 $\mathbb{F}_q$ 上の楕円曲線を $y^2 = x^3 + ax + b$ とし, 素数 n, 埋め込み次数 k を $n|q^k - 1$ を満たす最小の整数とする. 楕円曲線上の点 P, Q を $P \in E(\mathbb{F}_q)[n]$, $Q \in E(\mathbb{F}_{q^k})$ と定め, Tate ペアリングを次に定義する.

$$E(\mathbb{F}_q)[n] \times E(\mathbb{F}_{q^k})/nE(\mathbb{F}_{q^k}) \to \mathbb{F}^*_{q^k}/(\mathbb{F}^*_{q^k})^n$$
$$e(P, Q) = f_n(Q)^{(q^k-1)/n} = (f_P(Q+S)/f_P(S))^{(q^k-1)/n}$$

3.3　Reduced Tate ペアリング

Tate ペアリングの値は剰余類全体の集合 $\mathbb{F}^*_{q^k}/(\mathbb{F}^*_{q^k})^n$ に属しており, $(q^k - 1)/n$ 乗することで, 一意な値を得られる. Reduced Tate ペアリングを次に定義する.

$$P \in E(\mathbb{F}_q)[n],\ Q \in E(\mathbb{F}_{q^k}),\ \mu_n = \left\{x \in \mathbb{F}^*_{q^k} | x^n = 1\right\}$$
$$\tau\langle P, Q\rangle = \langle P, Q\rangle_n^{(q^k-1)/n} = f_{n,P}(Q)^{(q^k-1)/n} \in \mu_n$$

さらに, $N = hn$ に対して次の式が成立する.

$$\tau(P, Q) = \langle P, Q\rangle_n^{(q^k-1)/n}$$

3.4　Miller Algorithm

ペアリングの計算手法として Miller Algorithm がある. $\mathbb{F}_q$ 上の楕円曲線の Reduced Tate ペアリングにおける Miller Algorithm を次に示す. 点 $U, V \in E(F_{q^k})$ を通る直線 $g_{U,V}$ とする。

3.5　BKLS Algorithm

supersingular curve の distortion map ψ を利用して分母消去の手法を適用した BKLS Algorithm [1] を次に示す. ordinary curve の場合, $Q' \in E'(K)$ として, distortion map ではなく twist の同型写像 ψ_d を用いる.

Input: $n,\ l = \log n,\ P \in E(\mathbb{F}_q)[n],\ Q \in E(\mathbb{F}_{q^k})$
Output: $f \in \mathbb{F}_{q^k}$
1: $V \leftarrow P,\ f \leftarrow 1,\ n = \sum_{i=0}^{l-1} n_i 2^i,\ n_i \in \{0,1\}$
2: for $j \leftarrow l-1$ down do 0
3: $f \leftarrow f^2 \cdot \frac{g_{V,V}(Q)}{g_{2V}(Q)}.\ V \leftarrow 2V$
4: if $n_j = 1$ then
5: $f \leftarrow f \cdot \frac{g_{V,P}(Q)}{g_{V+P}(Q)},\ V \leftarrow V + P$
6: return f

表 1　Miller Algorithm

Input: $P,\ Q \in E(\mathbb{F}_q)[n]$
Output: $f \in \mathbb{F}_{q^k}$
1: $f \leftarrow 1,\ V \leftarrow P$
2: $n = \sum_{l-1}^{i=0} n_i 2^i,\ n_i \in \{0,1\}$
3: for $j \leftarrow l-1$ down 0 do 0
4: $f \leftarrow f^2 \cdot g_{V,\ V}(\psi(Q))$
5: $V \leftarrow 2V$
6: if $n_j = 1$ then
7: $f \leftarrow f \cdot g_{V,\ P}(\psi(Q))$
8: $V \leftarrow V + P$
9: return f

表 2　BKLS Algorithm

3.6　Window Miller Algorithm

window Miller アルゴリズムは、オンライン事前演算 を用いる方法である。このアルゴリズムでは、n/w 回行うことになるため、適切な w を用いれば、楕円加算および直線 $l_{P,-P_i}$, 垂線 v_{P_i} の計算を削減することができる。

Input: $n,\ P \in E(\mathbb{F}_q)[n],\ Q \in E(\mathbb{F}_{q^k})$
Output: $f \in \mathbb{F}_{q^k}$
(online computation)
1: $P_1 = P, f'_1 = 1$
2: for $i \leftarrow i$ up to do $2^w - 1$
3: $P_i \leftarrow iP_i$
4: $f \leftarrow f \cdot \frac{g_{P,-P_i}(S) g_{\mathcal{O},P_i}(Q+S)}{g_{P,-P_i}(S) g_{\mathcal{O},P_i}(Q+S)}$
(main computation)
5: $T \leftarrow P_i, f \leftarrow 1$
6: $n = \sum_{i=0}^{l-1} n_i 2^i,\ n_i \in \{0,1\},\ n_0 = 1$
7: for $n-1 \leftarrow i$ down to 0 step w
8: step 8-1 から 8-2 を w 回繰り返す
8-1: $T \leftarrow 2T$
8-2: $f \leftarrow f^2 \cdot \frac{g_{T,-2T}(Q+S) g_{\mathcal{O},2T}(S)}{g_{T,-2T}(Q+S) g_{\mathcal{O},2T}(S)}$
9: $m' \leftarrow= \sum_{i}^{j=i-w+1} m[j] 2^{j-i+w-1}$
10: if $m' \neq 0$ then
10-1: $T \leftarrow T + P_{m'}$
10-2: $f \leftarrow f^2 \cdot \frac{g_{T,-2T}(Q+S) g_{\mathcal{O},2T}(S)}{g_{T,-2T}(Q+S g_{\mathcal{O},2T}(S)}$
11: return f

4　提案手法

BKLS Algorithm, Window Miller Algorithm を組みわせることで新しい高速化手法を提案する。

Input: $n,\ P, Q \in E(\mathbb{F}_q)[n]$
Output: $f \in \mathbb{F}_{q^k}$
(online computation)
1: $P_1 = P, f'_1 = 1$
2: for $i \leftarrow 2$ up to do $2^w - 1$
3: $P_i \leftarrow P + P_{i-1}$
4: $f'_i \leftarrow f'_{i-1} \cdot g_{P_i,\ P}(\psi(Q))$
(main computation)
5: $V \leftarrow P, f \leftarrow 1$
6: $n = \sum_{i=0}^{l-1} n_i 2^i,\ n_i \in \{0,1\},\ n_0 = 1$
7: for $n-1 \leftarrow i$ down to 0 step w
8: step 8-1 から 8-2 を w 回繰り返す
8-1: $V \leftarrow 2V$
8-2: $f \leftarrow f^2 \cdot g_{V,\ V}(\psi(Q))$
9: $m' \leftarrow= \sum_{i}^{j=i-w+1} m[j] 2^{j-i+w-1}$
10: if $m' \neq 0$ then
10-1: $f \leftarrow f f'_m \cdot g_{V,\ P_m}(\psi(Q))$
10-2: $V \leftarrow V + P_{m'}$
11: return f

表 3　Window 方を用いた BKLS Algorithm

5　結論

謝辞

本研究において, あらゆる面でご指導していただいた趙晋輝教授並びに諸先輩方, 趙研究室の皆様にも深く感謝いたします.

参考文献

[1] P.S.L.M. Barreto, H.Y. Kim, B. Lynn, and M. Scott: *Efficient implementation of pairing-based cryptosystem*, Journal of Cryptology, 17(4):321-334, 2004.