

RISC-V の Windows のコマンドプロンプトでのクロスコンパイル環境の構築

備忘録として、Windows のコマンドプロンプト上で動作する RISC-V のクロスコンパイル環境の構築手順を記す。

環境構築の手順

- 1.SiFive のホームページから FreedomStudio をダウンロード。
- 2.適当なフォルダに FreedomStudio のファイルを解凍。
- 3.FreedomStudio を解凍したフォルダにパスを通す。

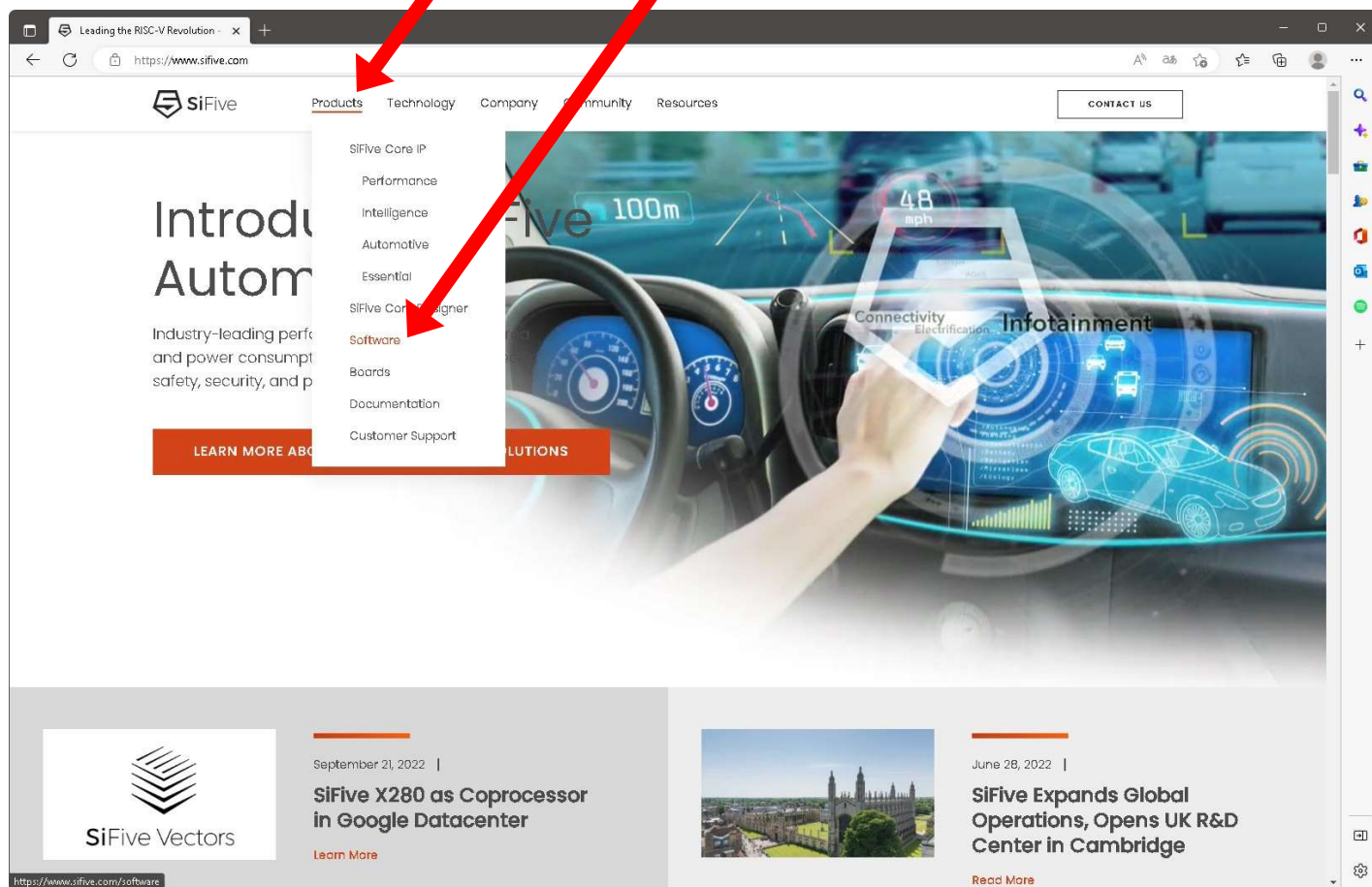
以上

コンパイル、リンク、Verilog 用の hex ファイルの作成方法はこちら → [7 ページ](#)

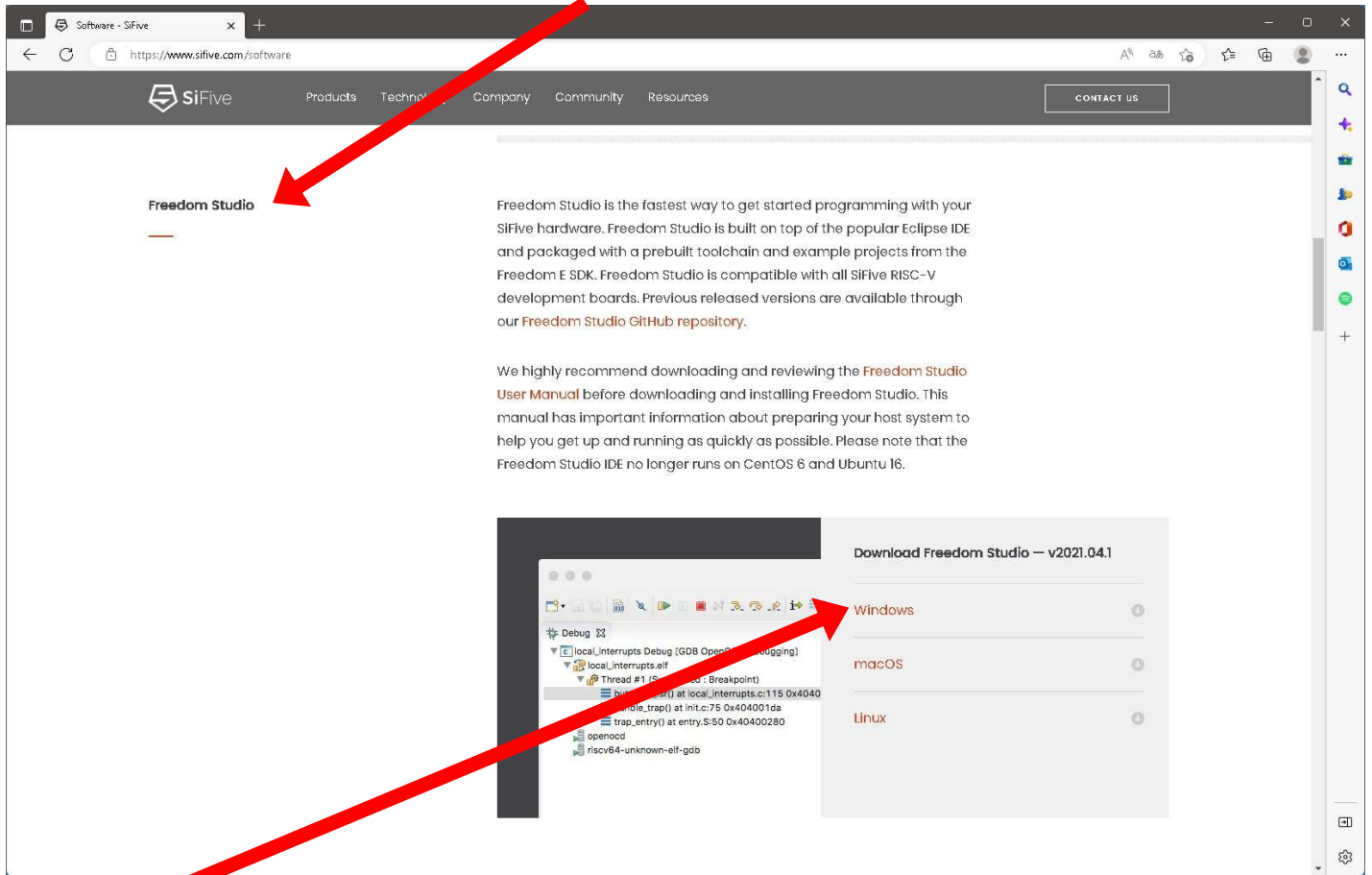
RISC-V のビルド環境の構築

- ・ ツールのダウンロード

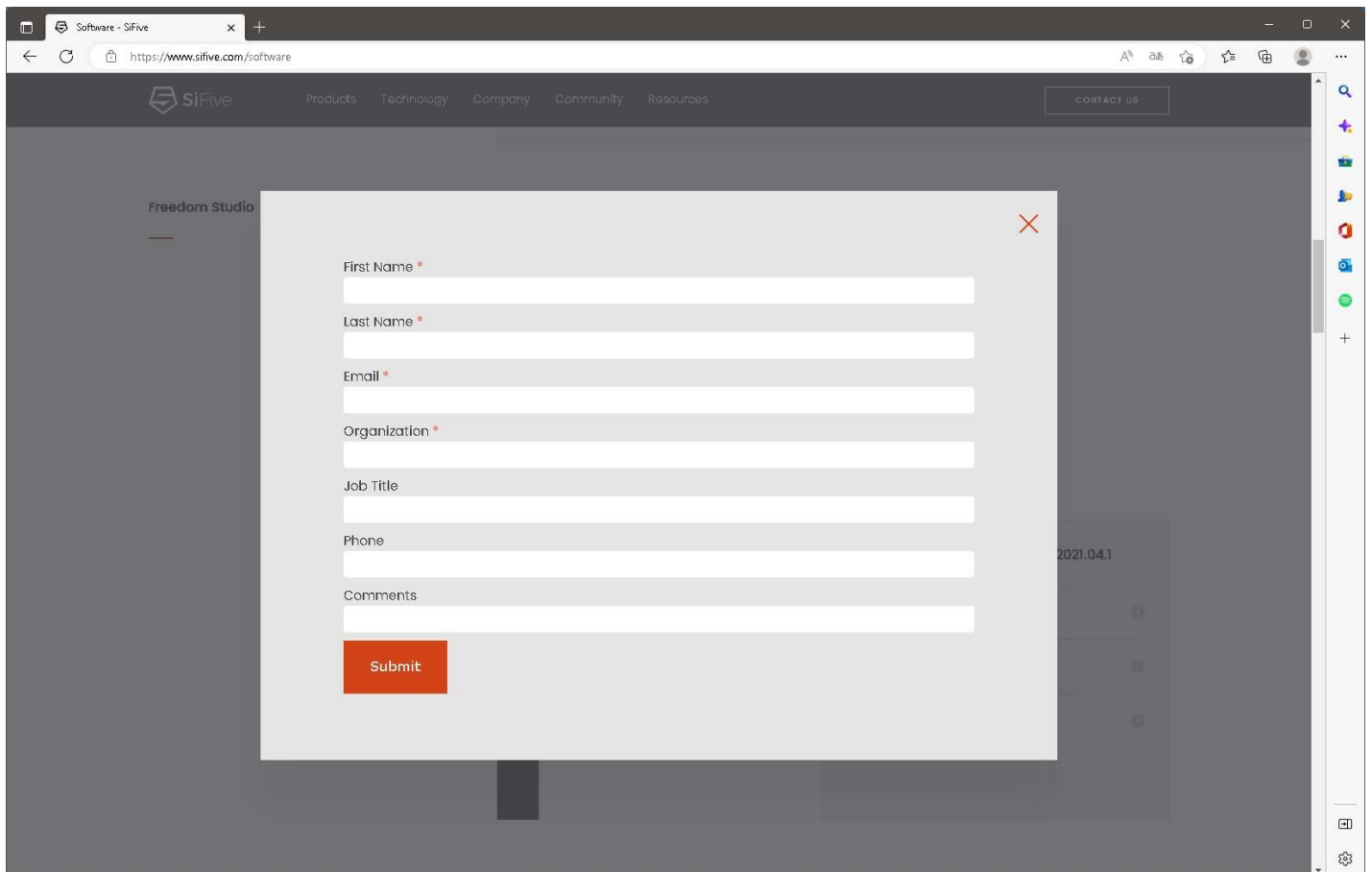
SiFive の [ホームページ](#) にアクセス。 [Products](#) の中から [Software](#) を選択する。



Software ページをスクロールして、下に行き、FreedomStudio を探す。



Windows 用の FreedomStudio をクリックする。

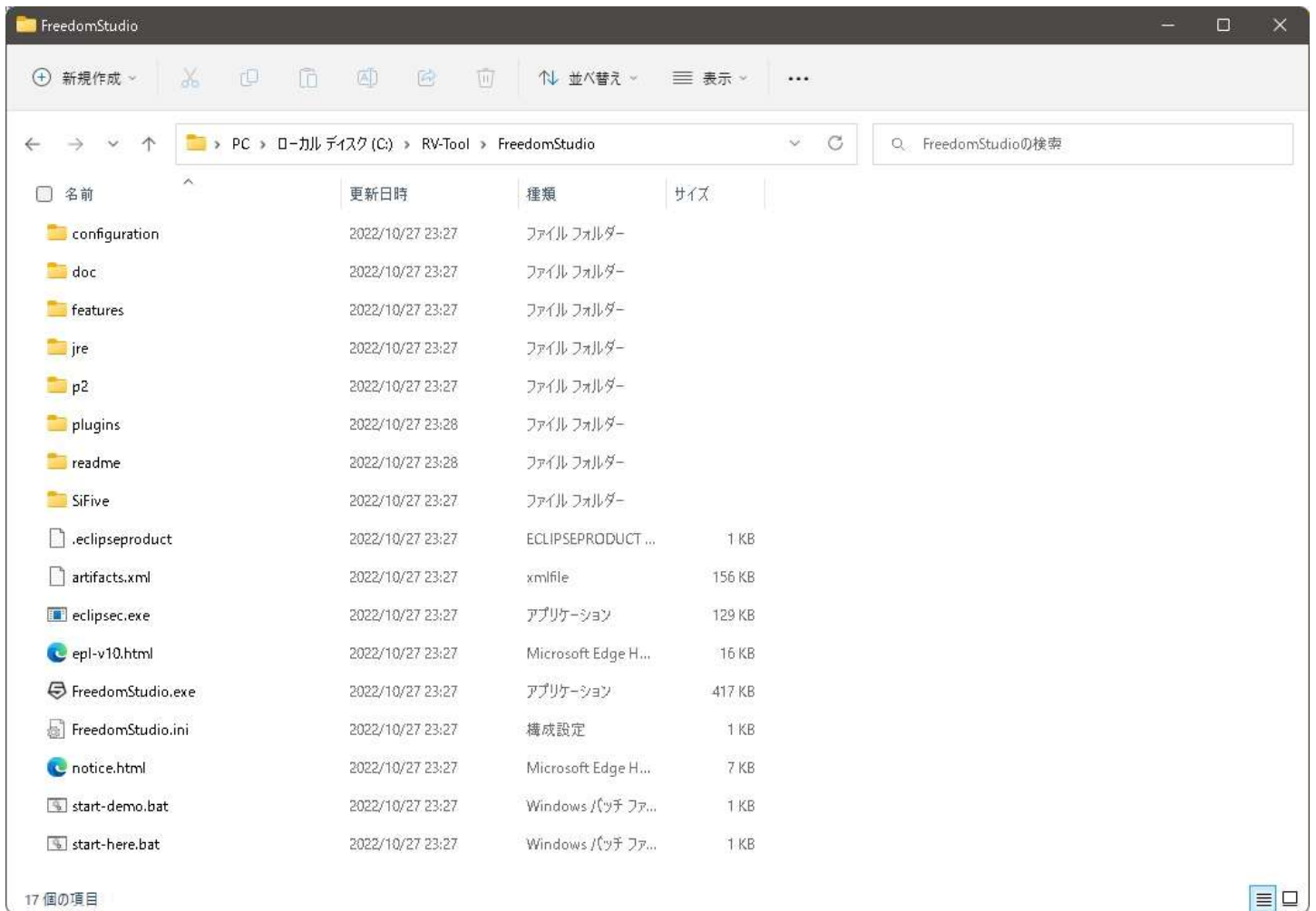


名前、姓、E メールアドレス、所属の必須項目を入れて、「Submit」をクリックするとダウンロードが開始される。

ダウンロードしたファイルの解凍

適当なフォルダにダウンロードしたファイルを解凍する。

(とりあえず、この説明では「C:\RV-Tool\FreedomStudio」へ展開。)



パスを通す

解凍したフォルダの内、

C:\RV-Tool\FreedomStudio\SiFive\riscv64-unknown-elf-toolchain-10.2.0-2020.12.8\bin

C:\RV-Tool\FreedomStudio\SiFive\msys64-1.0.0-2020.08.1\usr\bin

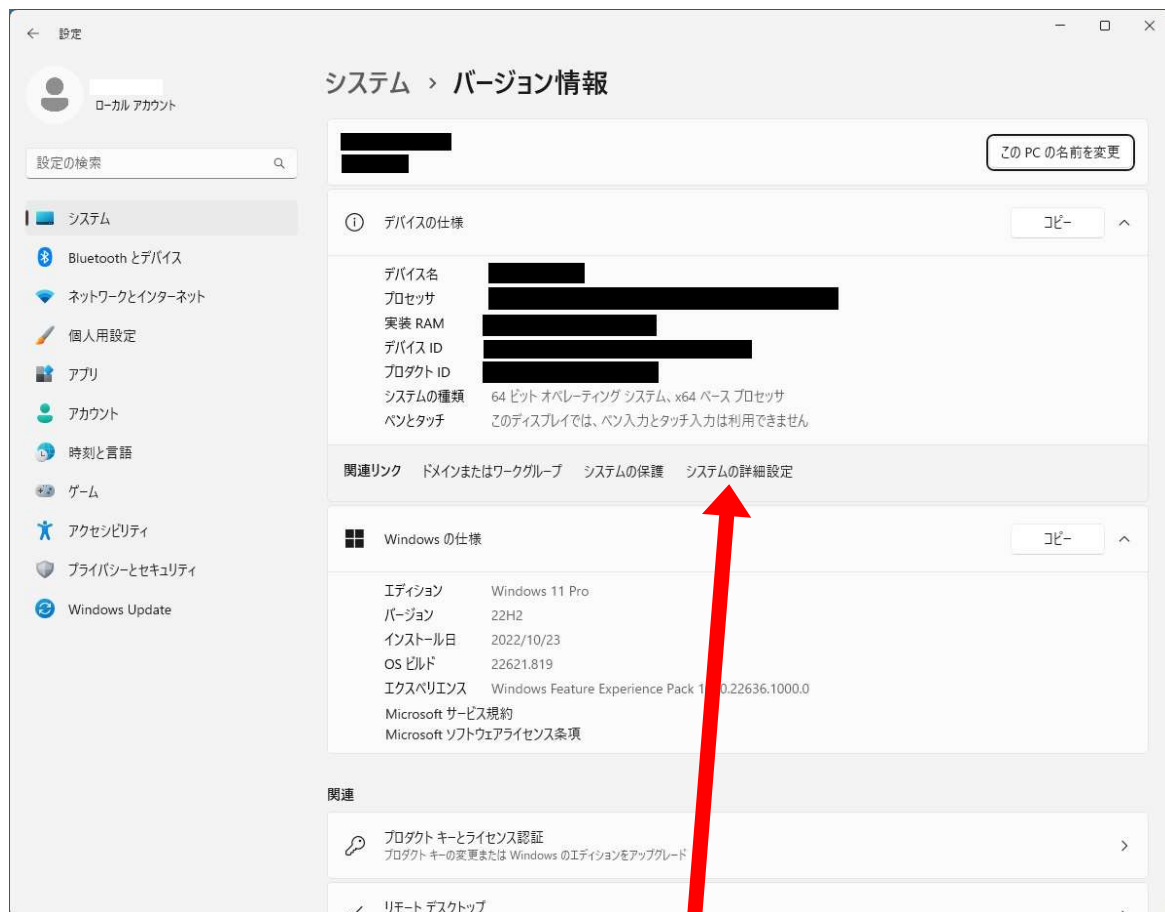
にパスを通す。「C:\RV-Tool\FreedomStudio」の部分は、個々の環境に合わせて変更する。

Windows11 でのパスの通し方（他の Windows については、「Windows PATH 追加」などの文字列で検索）。

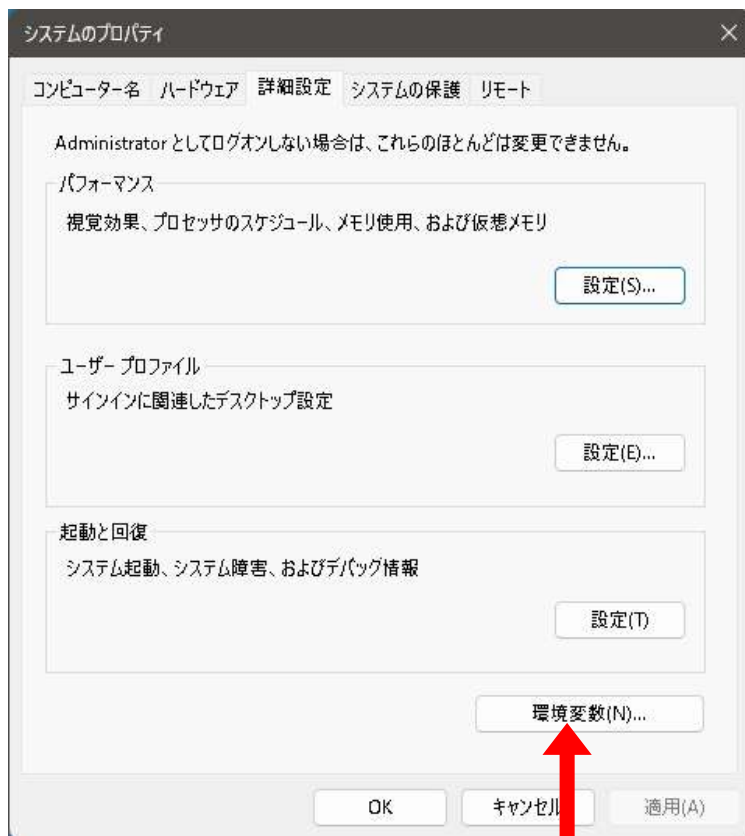


「システム」をクリック

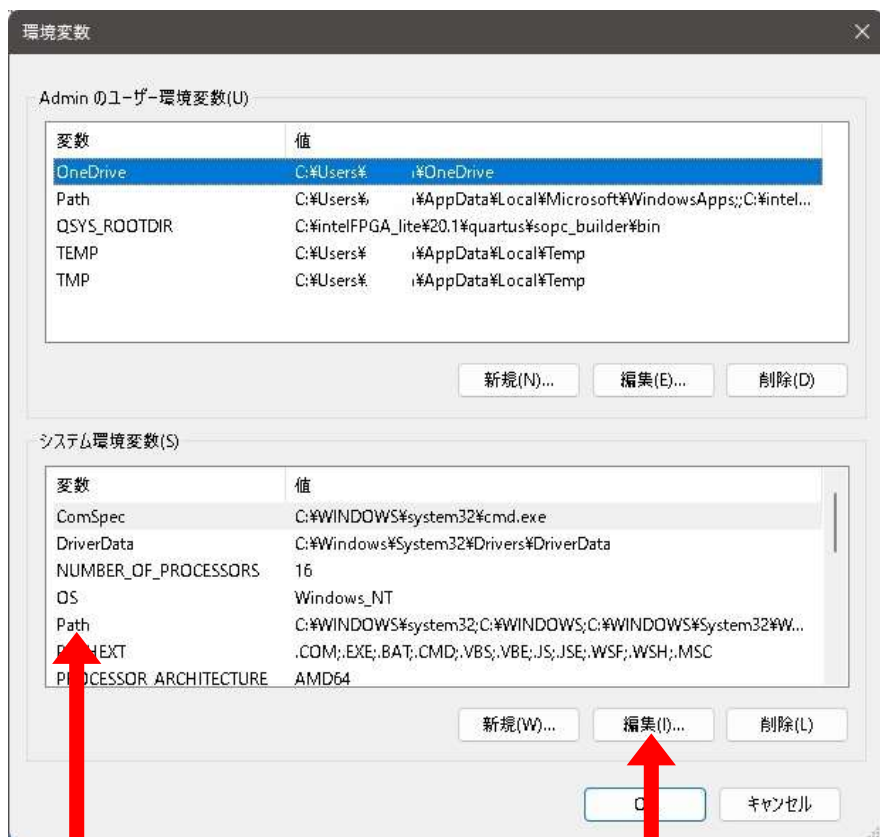
Windows ボタンを右クリック



「システムの詳細設定」をクリック



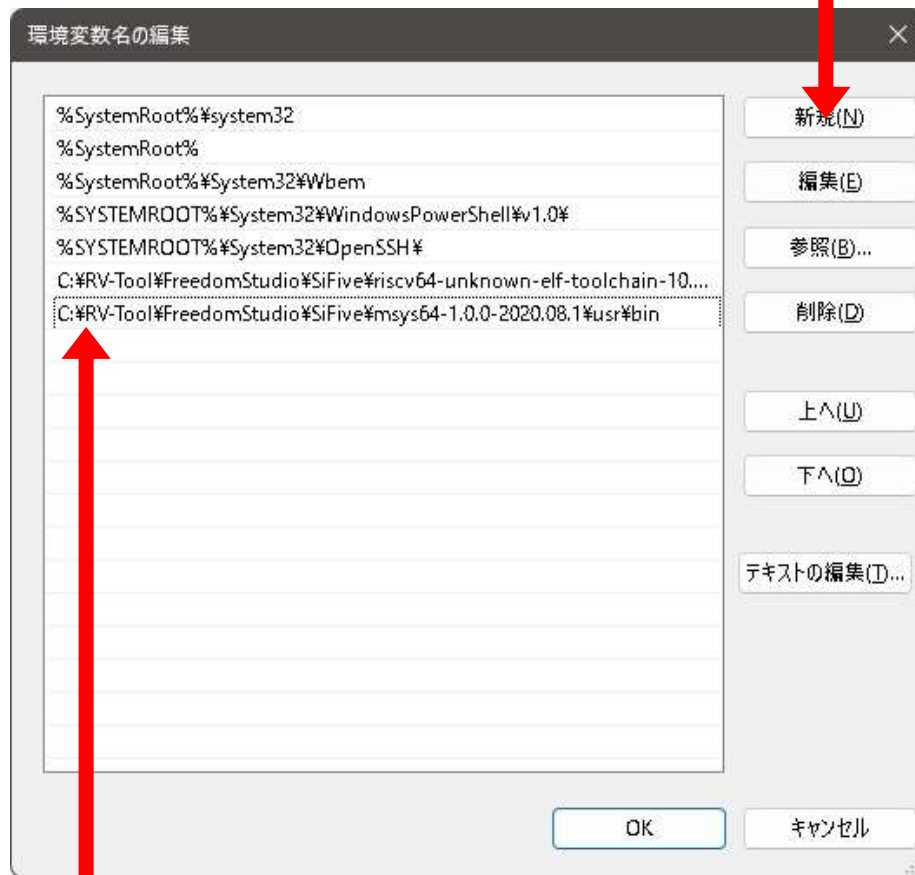
「環境変数 (N)...」をクリック



「Path」を選択

「編集 (I)...」をクリック

「新規(N)」をクリック



「C:\RV-Tool\FreedomStudio\SiFive\riscv64-unknown-elf-toolchain-10.2.0-2020.12.8\bin」

「C:\RV-Tool\FreedomStudio\SiFive\msys64-1.0.0-2020.08.1\usr\bin」を追加

以上で、簡単な RISC-V のクロスコンパイル環境は完成。

「riscv64-unknown-elf-toolchain-10.2.0-2020.12.8」フォルダ下には lib とか include とかサブフォルダがあるが、GPL のコピーレフトとか面倒なことを考えたくない場合は、なるべく使用しない。

RISC-V のソフトのビルド方法と Verilog 用の hex ファイルの作り方

RV32I を例にして、test.c というファイルを、FreedomStudio のツールで、riscv のバイナリをビルドする方法。
スタートアップコードとして、start.S、リンカスクリプトとして、link.ld というファイルを使った場合で説明する。

コマンド プロンプトの起動

検索ウィンドウに「コマンド プロンプト」を入力



Windows ボタンをクリック

コマンドは以下の通りになる。

- ・ コンパイル
 - > riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -c -o test.o test.c
 - > riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -c -o start.o start.S

サポートされるビット幅、拡張機能と mabi、march のパラメータ

ビット幅	拡張機能	mabi	march	備考
32 ビット	E、M、A、C	ilp32e	rv32e[m][a][c]	

32 ビット	I、M、A、F、D、C	ilp32	rv32i [m][a][f][d][c] rv32g [c]	ソフト実数演算
32 ビット	I、M、A、F、D、C	ilp32d	rv32i [m][a][f] d [c] rv32g [c]	ハード実数演算 (倍制度)
32 ビット	I、M、A、F、D、C	ilp32f	rv32i [m][a] f [d][c] rv32g [c]	ハード実数演算 (単制度)
64 ビット	I、M、A、F、D、C	lp64	rv64i [m][a][f][d][c] rv64g [c]	ソフト実数演算
64 ビット	I、M、A、F、D、C	lp64d	rv64i [m][a][f] d [c] rv64g [c]	ハード実数演算 (倍制度)
64 ビット	I、M、A、F、D、C	lp64f	rv64i [m][a] f [d][c] rv64g [c]	ハード実数演算 (単制度)

ただし、SiFive のホームページにある Windows 用の Tool-chain では RV32E のリンクでエラーになる。
このバグは、Github の本家の Tool-chain では修正されている。

- ・リンク

```
> riscv64-unknown-elf-ld test.o start.o -Tlink.ld -static -m elf32lriscv -b elf32-littleriscv -o test.elf
```

64 ビットの場合、「elf64lriscv」、「elf64-littleriscv」とする。

- ・バイナリ化

```
> riscv64-unknown-elf-objcopy -O binary test.elf test.bin
```

- ・hex ファイル化

```
> hexdump -v -e ""%08X\n"" test.bin > test.hex
```

Verilog には\$readmemh を使用して、メモリに組み込む。

```
reg [31:0] mem[MEM_DEPTH:0];
initial begin
    $readmemh("test.hex", mem);
end
```

Windows の CEERTUTIL コマンドでも HEX ダンプできるらしい。

- ・ELF ファイルのダンプ

```
> riscv64-unknown-elf-objdump -d test.elf > test.dump
```