

NOMBRE DEL PERSONAJE _____

JUGADOR _____

CLASE Y NIVEL _____

RAZA _____

ALINEAMIENTO _____

DEDIDAD _____

TAMAÑO _____

EDAD _____

SEXO _____

ALTURA _____

PESO _____

CAMPAÑA _____

NOMBRE CARACT.	PUNT. CARACT.	MOD. CARACT.	PUNTUACIÓN TEMPORAL	MODIFICADOR TEMPORAL
FUE FUERZA				
DES DESTREZA				
CON CONSTITUCIÓN				
INT INTELIGENCIA				
SAB SABIDURÍA				
CAR CARISMA				

TOTAL	BON. DE ARMADURA	BON. DE ESCUDO	MOD. DE DESTREZA	MOD. TAMAÑO	ARMADURA NATURAL	MOD. DE DESVÍO	MOD. VARIOS
CA CLASE DE ARMADURA							

DE TOQUE
CLASE DE ARMADURA

DESPREVENIDO
CLASE DE ARMADURA

TOTAL	DAÑO NO LETAL
PG PUNTOS DE GOLPE	
HERIDAS/PG ACTUALES	
REDUCCIÓN DEL DAÑO	

TOTAL	MOD. DE DESTREZA	MOD. VARIOS
MODIFICADOR DE INICIATIVA		

TIROS DE SALVACIÓN TOTAL	SAIV. BASE	MOD. DE CARACT.	MOD. MÁGICO	MOD. VARIOS	MOD. TEMPORAL	MODIFICADORES CONDICIONALES
FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)						
REFLEJOS (DESTREZA)						
VOLUNTAD (SABIDURÍA)						

ATAQUE BASE

RESISTENCIA A CONJUROS

MODIFICADOR DE PRESA	TOTAL	ATAQUE BASE	MOD. DE FUERZA	MOD. DE TAMAÑO	MOD. VARIOS	VELOCIDAD

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE TIPO NOTAS			

MUNICIÓN

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE TIPO NOTAS			

MUNICIÓN

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE TIPO NOTAS			

MUNICIÓN

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE TIPO NOTAS			

MUNICIÓN

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE TIPO NOTAS			

MUNICIÓN

MODIFICADORES CONDICIONALES A LA CA

HABILIDAD CLASE*	NOMBRE DE LA HABILIDAD	CARACT. CLAVE	MOD. HABILIDAD	MOD. CARACT.	RANGOS	RANGOS MÁX. (CLASEA/TRANSCLEA)	MOD. VARIOS
<input type="checkbox"/>	ABRIR CERRADURAS	DES					
<input type="checkbox"/>	ARTESANÍA ■ ()	INT					
<input type="checkbox"/>	ARTESANÍA ■ ()	INT					
<input type="checkbox"/>	ARTESANÍA ■ ()	INT					
<input type="checkbox"/>	AVERIGUAR INTENCIONES ■	SAB					
<input type="checkbox"/>	AVISTAR ■	SAB					
<input type="checkbox"/>	BUSCAR ■	INT					
<input type="checkbox"/>	CONCENTRACIÓN ■	CON					
<input type="checkbox"/>	CONOCIMIENTO DE CONJUROS	INT					
<input type="checkbox"/>	DESCIFRAR ESCRITURA	INT					
<input type="checkbox"/>	DIPLOMACIA ■	CAR					
<input type="checkbox"/>	DISFRAZARSE ■	CAR					
<input type="checkbox"/>	ENGAÑAR ■	CAR					
<input type="checkbox"/>	EQUILIBRIO ■	DES*					
<input type="checkbox"/>	ESCAPISMO ■	DES*					
<input type="checkbox"/>	ESCONDERSE ■	DES*					
<input type="checkbox"/>	ESCUCHAR ■	SAB					
<input type="checkbox"/>	FALSIFICAR ■	INT					
<input type="checkbox"/>	INTERPRETAR ■ ()	CAR					
<input type="checkbox"/>	INTERPRETAR ■ ()	CAR					
<input type="checkbox"/>	INTERPRETAR ■ ()	CAR					
<input type="checkbox"/>	INTIMIDAR ■	CAR					
<input type="checkbox"/>	INUTILIZAR MECANISMO	INT					
<input type="checkbox"/>	JUEGO DE MANOS	DES*					
<input type="checkbox"/>	MONTAR ■	DES					
<input type="checkbox"/>	MOVERSE SIGILOSAMENTE ■	DES*					
<input type="checkbox"/>	NADAR ■	FUE*					
<input type="checkbox"/>	OFICIO ()	SAB					
<input type="checkbox"/>	OFICIO ()	SAB					
<input type="checkbox"/>	PIRUETAS	DES*					
<input type="checkbox"/>	REUNIR INFORMACIÓN ■	CAR*					
<input type="checkbox"/>	SABER ()	INT					
<input type="checkbox"/>	SABER ()	INT					
<input type="checkbox"/>	SABER ()	INT					
<input type="checkbox"/>	SABER ()	INT					
<input type="checkbox"/>	SABER ()	INT					
<input type="checkbox"/>	SALTAR ■	FUE*					
<input type="checkbox"/>	SANAR ■	SAB					
<input type="checkbox"/>	SUPERVIVENCIA ■	SAB					
<input type="checkbox"/>	TASACIÓN ■	INT					
<input type="checkbox"/>	TRATO CON ANIMALES ■	CAR					
<input type="checkbox"/>	TRAPAR ■	FUE*					
<input type="checkbox"/>	USAR OBJETO MÁGICO	CAR					
<input type="checkbox"/>	USO DE CUERDAS ■	DES					
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

* Esta habilidad puede usarse sin entrenar. ☐ Marca esta casilla con una X si la habilidad es de clase para el personaje.
*El penalizador de armadura, si hay, se aplica (el doble para Nadar).

PERTENENCIAS

[illegible][illegible]

CAPACIDAD DE CARGA

CARGA LIGERA	CARGA MEDIA	CARGA PESADA	LEVANTAR SOBRE LA CABEZA IGUAL A CARGA MÁXIMA	LEVANTAR DEL SUELO 2 X CARGA MÁXIMA	EMPUJAR O ARRASTRAR 5 X CARGA MÁXIMA
					

CONTENEDORES

CONTENEDOR	CAPACIDAD	PESO

IDIOMAS

IDIOMAS INICIALES = común + idiomas raciales + bonif.de Int
CADA IDIOMA ADICIONAL (Hablar un idioma) = 1 punto de habilidad

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is a small, faint mark near the top left corner, possibly a staple or a smudge. The paper appears to be part of a notebook or a binder.

RIQUEZAS

DINERO	GEMAS	ARTE	OTROS
PO—			
PP—			
PO—			
PPT—			

[illegible]

CONJUROS				
SALVACIÓN CONJURO	MOD. A LA CD	FALLO DE CONJURO ARCANO		
MODIFICADORES CONDICIONALES				
CONJUROS CONOCIDOS	CD DE LA SALVACIÓN	NIVEL	CONJUROS/DÍA	CONJUROS ADICIONALES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1. ^{er}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2. ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3. ^{er}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4. ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5. ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6. ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7. ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8. ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9. ^o	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ESCUELA DE ESPECIALISTA

ESCUELAS PROHIBIDAS

EXPERIENCIA

EXPERIENCIA

PARA SUBIR DE NIVEL

AJUSTE DE NIVEL

NEP

ARMADURA/OBJETOS PROTECTORES

ARMADURA/OBJETO PROTECTOR

TIPO

BONIF. DE ARMADURA

DES MÁX.

PENAL A LAS PRUEBAS

FALLO DE CONJURO

VELOCIDAD

PESO

PROPIEDADES ESPECIALES

ESCUDO/OBJETO PROTECTOR

BONIF. DE ARMADURA

PESO

PENAL A LAS PRUEBAS

FALLO DE CONJURO

PROPIEDADES ESPECIALES

OBJETO PROTECTOR

BONIF. ARMADURA

PESO

PROPIEDADES ESPECIALES

OBJETO PROTECTOR

BONIF. ARMADURA

PESO

PROPIEDADES ESPECIALES

OBJETO PROTECTOR

BONIF. ARMADURA

PESO

PROPIEDADES ESPECIALES

RASGOS RACIALES

RASGOS DE CLASE

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

RASGO DE CLASE

PÁG. REF

NOTAS

FURIA

FURIAS/DÍA

DURACIÓN

BONIF. FUE/CON

SALVACIÓN DE VOL

PENALIZADOR DE ARMADURA

FURIAS USADAS