

## תרגיל 3.2 – מימוש צד שרת

**תאריך הגשה 30.5.18** – עליכם להגיש את קבצי העבודה: `ftp API + code`, כמו כן עליכם להגיש קישור לgit של העבודה

❖ בחלק זה יבוצע הפיתוח של צד השרת ובסיס הנתונים בAzure בלבד, מצורפים לכם 3 קבצי עזר:

1. שלד לשרת - `server.js`

2. מודול תקשורת עם Azure – `Dbutils.js`

3. `countries.xml` – עליכם להשתמש בקובץ זה על מנת למשוך מדינות אשר יוצגו למשתמשים במהלך ההרשמה לאתר. המימוש יעשה בשרת או בלקוח לבחירתכם, עליכם להתמודד עם שימוש בקובץ `xml` - בעצמכם. לא נענה על שאלות בנושא

❖ התרגיל יבוצע בזוגות, כעת שניכם מתכנתים בצוות פיתוח שקיבל את מסמך האפיון/דרישות שפורסם בתרגיל 3.1 ומסמך הAPI.

❖ יש לעדכן את הAPI לפי ההערות שקיבלתם. במידה ואתם חושבים כי כדאי לשנות בקשה מסוימת בAPI אין בעיה שתעשו זאת, עליכם לעדכן גם את המסמך עצמו

❖ עבור כל דרישה ממסמך הדרישות, ובהתאם לAPI אותו כתבתם יש להגדיר טיפול/מענה מתאים בצד השרת, כל החומר הנדרש לכך מופיע המצגות התרגולים

❖ השתמשו בpostman על מנת לבדוק את הטיפול בבקשות בשרת

❖ עליכם לפתוח repository ב-git ולעדכן את עבודתכם בו, שימו לב כי הן בwebstorm והן בVS CODE יש ממשק משתמש פשוט להעלאה וביצוע `commit לgit`. הדבר יקל עליכם מאוד לעבוד במקביל

### ❖ הבהרות:

- בפונקציונאליות של המערכת שלנו, מיון של פריטים יתבצע בצד הלקוח בלבד

- שימו לב בחלק 2.2.2: מתן דירוג וכתובת ביקורת הן שתי פונקציונאליות שונות – כלומר כל אחת מטופלת בנפרד

❖ דגשים לכתיבת השרת:

1. חלקו את המענה לבקשות לmodules – כלומר בקשות הקשורות לאותו שרות אשר מספק השרת, ישבו באותו קובץ/מודול – התאימו את URI למודול. היעזרו בסוף תרגול 8 לביצוע זאת.

2. שימו לב, נניח עבור מודול של משתמשים, אין צורך לקרוא לשיטה –

`Users/add (add new user)` או `Users/getUser/:id (get user details by id)`

שימוש נכון בHTTP METHOD כבר ממדל זאת עבורכם, לדוגמא:

`Users/add -> POST 'USERS/'`      `Users/getUser -> GET 'Users/:id'`

○ טיפ: רכזו את כל המודולים של השרת תחת תיקייה אחת:

`server/modules/ ... (all the server modules)`, לצורך העניין `server.js` יישב בנתיב `server`

❖ השתמשו הורידו מnpm את nodemon והשתמשו בו על מנת שהשרת יאותחל אוטומטית בכל שינוי שאתם עושים בו. על מנת להריץ את הקובץ (להעלות את השרת) באמצעותו כתבו: `'nodemon server.js'`

❖ שאלות יש לרשום בפורום המתאים

**בהצלחה!**

