## Los puntos resaltados de azul están realizados en el proyecto y los rojos son lo que no complete.

## Primer Bloque

- 1) Realizar maquetación del diseño suministrado y tomar en cuenta:
- a) Todos los campos son requeridos.
- b) El editar los campos de tarjetas, fecha y nombre modifica el diseño de la tarjeta.
- c) El campo tarjeta solo puede contener números y un máximo de 16 caracteres.
- d) El campo fecha de vencimiento debe tener formato mm/yy.
- e) El campo fecha solo puede aceptar valores válidos para mes (01 a 12) y año (22 hasta año actual + 5).
- f) El campo Nombre titular solo puede contener letras y letras con tildes y máximo de 20 caracteres.
- g) En caso de que algún campo no sea válido se debe colocar texto en rojo debajo del campo indicando la causa de la invalidez.
- 2) Al pulsar botón de Agregar tarjeta.
- a) Debe agregar la tarjeta a un bloque en el cual se mostrarán los campos de tarjeta, nombre y fecha vencimiento.
- b) Para cada registro se debe contener un identificador único.
- c) Debe validar que el formulario sea válido y que al no ser válido despliegue los textos en cada campo que no es válido.
- d) El campo de número de tarjeta se debe mostrar enmascarado, solo mostrar los 12 primeros y 4 últimos dígitos (ej. 41\*\*\*\*\*\*\*1234).
- 3) Al pulsar botón Cancelar se deben limpiar todos los campos.

## Segunda Bloque

- 1) Crear RESTful API para el procesamiento de agregado/visualización de tarjetas.
- a) Debe contener todos los métodos de CRUD. (aunque no los use todos)
- b) Puede utilizar cualquier Web API de su preferencia (ej. Firebase, ASP.Net Core o MVC 5 en local host, Express, etc.)
- c) Para la prueba no se tomará en cuenta ningún mecanismo de autenticación.
- 2) Conectar el primer bloque con el segundo bloque.
- a) Al momento de agregar tarjeta esta debe ser almacenada en alguna base de datos o archivo de texto (ej. Firebase).
- b) Lo único que se debe validar al momento de agregar es que los campos requeridos sean enviados.
- c) Los API deben de devolver correctamente respuestas HTTP para cada caso, (ej. 404, 500, 302, 200, etc).