

Atividade 5

Objetivo: • Modificar as páginas "Quem somos" e "Curiosidades".

Tarefas: • Abrir o arquivo existente.

- Inserir imagem.
- Salvar a sua página.
- Abrir a sua página no navegador.

O uso de imagens em uma página torna a comunicação mais atrativa, proporcionando uma interação entre a mensagem que se deseja passar e o usuário que está visitando a página.

Tipos de imagens

É possível inserir alguns tipos de imagens em uma página HTML, utilizando os seguintes formatos:

- JPG: é a extensão mais utilizada. Esse arquivo pode ser obtido nas fotografias de celulares e câmeras digitais. A maior vantagem é a possibilidade de compressão, ou seja, ter um tamanho reduzido, permitindo um rápido carregamento de uma página na web;
- GIF: essa extensão é utilizada para criar imagens animadas. Por problemas de direito autoral, essa extensão tem perdido espaço na internet;
- PNG: essa extensão tem ocupado cada vez mais o espaço das extensões GIF. Esse tipo de arquivo também traz alta compressão de arquivos sem perder qualidade de imagem. O W3C recomenda esse tipo de arquivo, indicado como o formato ideal para a internet;
- SVG: esse formato é de um arquivo baseado em texto e descreve as imagens com formatos vetoriais. Possui grande capacidade de comprimir os arquivos, mantendo a sua qualidade. É ideal para dispositivos móveis como tablets e smartphones.

Inserindo Imagens

As imagens são definidas utilizando a tag .

```
Sintaxe: <img src="url" alt="texto explicativo" width = "numero"
height = "numero">
```

Para que a imagem seja exibida em sua página, é necessário utilizar o atributo src. Nesse atributo, é colocado o endereço exato onde a imagem encontra-se armazenada.

Por exemplo:

Meuamigocao.jpg

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<img src="multimidia/meuamigocao.jpg">

</body>
</html>
```

Observe corretamente o caminho e o nome da imagem, para que seja apresentada em sua página

Problemas na exibição de imagens

O atributo *alt* exibe um texto explicativo quando a imagem não puder ser carregada por algum motivo. Veja que no exemplo anterior o HTML foi buscar a imagem na pasta *multimidia*. É importante que você indique exatamente o nome da pasta como criou. Veja que nesse exemplo a palavra *multimidia* está sem acento. Se por engano você digitasse o acento na palavra ou indicasse outra pasta em que a imagem não está presente, seria exibido o conteúdo do atributo *alt*. Independentemente da indicação correta, procure sempre utilizar esse atributo.

Problemas na exigição de Imagens

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<img src="multimidia/meuamigocao.jpg"
alt = "imagem do garoto e seu cão">

</body>
</html>
```



Atividade

- No teams, baixe a pasta multimidia e insira dentro da pasta Projetos
- Abra o arquivo quem-somos.html
- Complemente a linha com a informação da localização da imagem
 <h1> Quem somos</h1>
- ATENÇÃO AO CAMINHO ONDE VOCÊ ESTARÁ MANTENDO AS IMAGENS
- Grave e abra o arquivo com o navegador



Meu amigo cão - Petshop

Quem somos

Quem somos - Meu amigo cão 🗙

O que nós acreditamos

Na Meu amigo cão, o nosso sucesso como uma organização é conduzida pelo cuidado que temos com nossos animais.

Cras semper magna in velit tempus tristique quis non lorem. Mauris vitae fringilla sapien, sed volutpat elit. Fusce molestie euismod odio, ut blandit nulla bibendum ac. Fusce posuere turpis sed sem tincidunt, sed auctor tellus faucibus. Proin ultrices enim vitae ipsum luctus, sed malesuada orci ornare. Vivamus eget molestie magna, sed aliquam risus. Aliquam adipiscing laoreet felis, eget tincidunt purus sollicitudin sit amet. Nulla facilisi.

Donec dapibus nibh eu ipsum elementum, non consectetur massa facilisis. Nam commodo at leo non commodo. In blandit arcu sit amet sem convallis, rutrum gravida quam elementum. Cras accumsan orci vel lectus blandit, at dictum tellus rhoncus. Etiam vitae urna nec leo facilisis auctor a quis lorem. Integer dolor urna, luctus quis consequat vitae, vestibulum non lectus. In turpis mi, tincidunt non iaculis ac, feugiat eget purus.

Visão

Largura da Imagem

Para especificar a largura da imagem, utilizamos o atributo width. Já para a altura da imagem, usamos o atributo height.

Esses atributos não são obrigatórios, porém, devem ser utilizados quando for necessária uma alteração no tamanho original da imagem.

```
<!DOCTYPE html>
                                                                 CNUsers/richard.m D + C @ CNUsers/richard.mar
<html>
<body>
>
<img src="multimidia/meuamigocao.jpg"</pre>
alt="imagem do garoto e seu cão"
width = "180" height = "260">
</body>
</html>
```

Inserindo legendas nas imagens

<figure> e <figcaption>

O elemento <figure> tem a finalidade de marcar fotos e ilustrações. Já o elemento <figcaption> cria uma descrição (legenda) dentro de uma ou mais imagens. O elemento <figure> é usado em conjunto com o elemento <figcaption>.

Sintaxe:

```
<figure>
<img src="url1" alt="texto explicativo" >
<img src="url2" alt="texto explicativo">
<img src="url3" alt="texto explicativo">
<figcaption> descrição</figcaption>
</figure>
```

Legenda nas imagens - Exemplo

Para realizar este exercício, faça uma cópia do arquivo quem-somos.html para ajuste-imagens.html, deixando somente as configurações abaixo:

```
<!doctype html>
<html lang="pt-br">
<body>

<img src="multimidia/meuamigocao.jpg" alt="imagem do garoto e seu cão" width = "180" height = "260">
</body>
</html>
```





Inserindo legendas nas imagens

```
<figure> e <figcaption>
```

O elemento <figure> tem a finalidade de marcar fotos e ilustrações. Já o elemento <figcaption> cria uma descrição (legenda) dentro de uma ou mais imagens. O elemento <figure> é usado em conjunto com o elemento <figcaption>

Sintaxe:

```
<figure>
<img src="url1" alt="texto explicativo">
<img src="url2" alt="texto explicativo">
<img src="url3" alt="texto explicativo">
<figcapton> descrição </figcapton>
</figure>
```

Vamos ajustar o exemplo anterior

Faça uma cópia do arquivo anterior, gerando um novo com o nome ajuste-imagem2.html Grave e veja o resultado no navegador.

```
<!doctype html>
<html lang="pt-br">
<body>
>
<figure>
<img src="multimidia/meuamigocao.jpg" alt="imagem do garoto e seu cão">
<figcaption> A amizade especial e carinhosa entre o menino e o seu cão </figcaption>
</figure>
</body>
</html>
```

- 4. Feche o seu navegador e o arquivo quem-somos.html.
- 5. Abra com o seu editor de códigos o arquivo curiosidades.html na pasta projeto.
- 6. Digite os novos elementos conforme a seguir:

. . .

```
. . .
Fica preocupado com bagunça?
</01>
<figure>
<img src="multimidia/bolinha.JPG" alt="brincando com a bolinha">
<img src="multimidia/esquentar-pes.JPG" alt="esquentando os pés">
<figcaption>Para brincar ou esquentar os seus pés</figcaption>
</figure>
<h3>Veja algumas raças:</h3>
```



Qual a melhor raça de cachorros para crianças?

Antes de mais nada é importante que você tenha em mente a resposta para algumas questões:

- 1. Mora em casa ou apartamento?
- 2. Quer um cachorro para ser parceiro em atividades? Brincar? Terapia?
- 3. Você mora no campo ou na cidade?
- 4. Alguém da família é alérgico a cães?
- 5. Está disposto a cuidar do cão com frequência?
- 6. É rígido com limpeza?
- 7. Fica preocupado com bagunça?



Para brincar ou esquentar os seus pés

Referências

• Richard, M. HTML5 e CSS3 – São Paulo: Editora Senac, 2016