



Definición Teórica de Archivo en Programación

En programación, un archivo es un conjunto de información almacenado en un dispositivo de almacenamiento, como un disco duro o una unidad flash. Cada archivo tiene un nombre único y una extensión que indica su tipo.



Usos y Utilidades

1

Almacenamiento de Datos

Los archivos se usan para guardar información, desde textos y código hasta imágenes, videos y audio.

2

Organización de Proyectos

La organización de archivos ayuda a mantener los proyectos ordenados y facilita el acceso a la información.

3

Intercambio de Información

Los archivos permiten compartir información entre diferentes dispositivos y plataformas.

Declaracion de archivos en c#

Paso 1:

Agregamos la directiva:

```
using system.IO
```

Paso 2:

Creamos una instancia de la clase.

```
FileStream
```

Paso 3:

Proporcionamos la ruta del archivo.

```
FileStream archivo = new FileStream  
("ruta_del_archivo", FileMode.Open,  
FileAccess.Read);
```

Paso 4:

Cerramos el archivo:

```
archivo.close();
```



Ejemplo:

```
archivos.cs
archivos.cs
1  using System;
2  using System.IO;
3
4  class Program
5  {
6      static void Main(string[] args)
7      {
8
9          FileStream archivo = new FileStream("ruta_del_archivo", FileMode.Open, FileAccess.Read);
10
11
12          StreamReader lector = new StreamReader(archivo);
13          string linea = lector.ReadLine();
14          while (linea != null)
15          {
16              Console.WriteLine(linea);
17              linea = lector.ReadLine();
18          }
19
20
21          archivo.Close();
22      }
23  }
```

Creación de Objetos

1

Inicialización

Se crea un nuevo objeto de archivo en memoria, especificando su nombre, extensión y ruta.

2

Asignación de Datos

Se escribe la información o los datos deseados en el archivo creado.

3

Cierre

Se cierra el archivo para guardar los cambios y liberar los recursos utilizados.





Manipulación

1

Crear Nuevos Archivos

Se utiliza la función de creación de archivos para generar un nuevo archivo con un nombre y extensión específicos.

2

Eliminar Archivos

La función de eliminación de archivos borra el archivo del sistema de archivos.

3

Buscar Archivos

Se utilizan funciones de búsqueda para encontrar archivos basados en criterios como el nombre, la extensión o la ubicación.

4

Mostrar Archivos

Se pueden utilizar funciones para mostrar el contenido de un archivo en la pantalla o en otra salida.