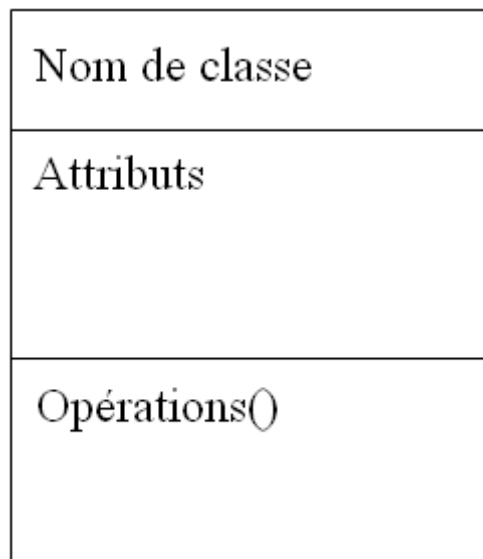
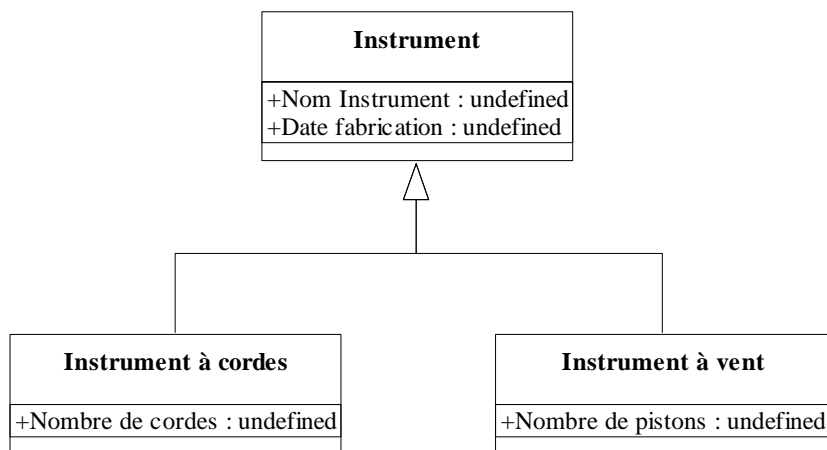


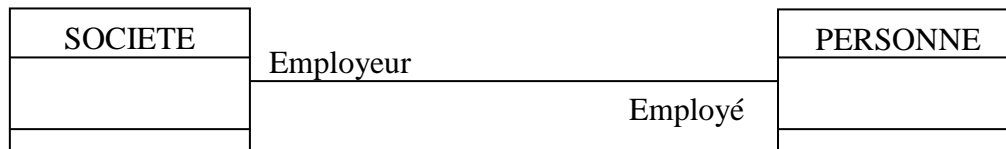
A. Présentation graphique



B. Généralisation



C. Rôle d'une association



D. Multiplicité des associations

1..1 noté 1	Un et un seul
0..1	Zéro ou un
0..* noté *	De Zéro à n
1..*	De un à n
n..m	De n à m

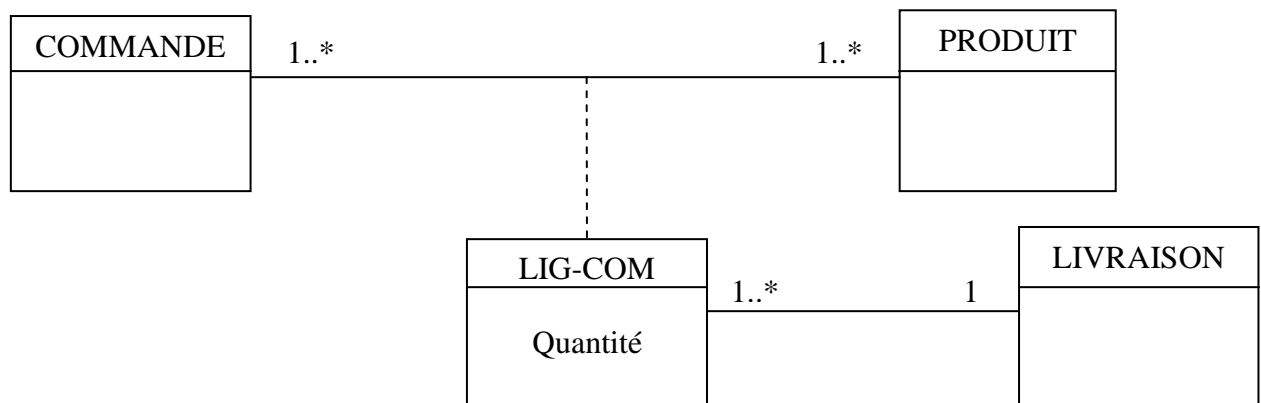
E. Navigabilité

La navigabilité indique s'il est possible de traverser une association. On représente graphiquement la navigabilité par une flèche du côté de la terminaison navigable et on empêche la navigabilité par une croix du côté de la terminaison non navigable. Par défaut, une association est navigable dans les deux sens.

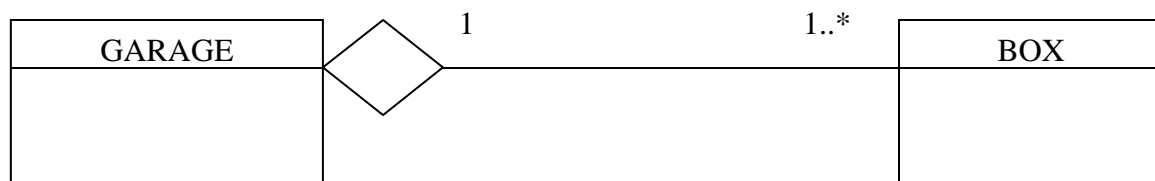
F. Qualification

Un qualificatif permet donc de sélectionner un ou des objets dans le jeu des objets d'un objet (appelé *objet qualifié*) relié par une association à un autre objet. L'objet sélectionné par la valeur du qualificatif est appelé *objet cible*. L'association est appelée *association qualifiée*.

G. Les classes associations



H. Agrégation



I. La composition

