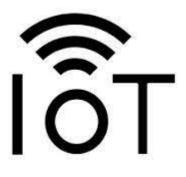
Chapitre 1

Introduction à l'IoT









shutterstock.com · 1172566369

shutterstock.com · 736639678

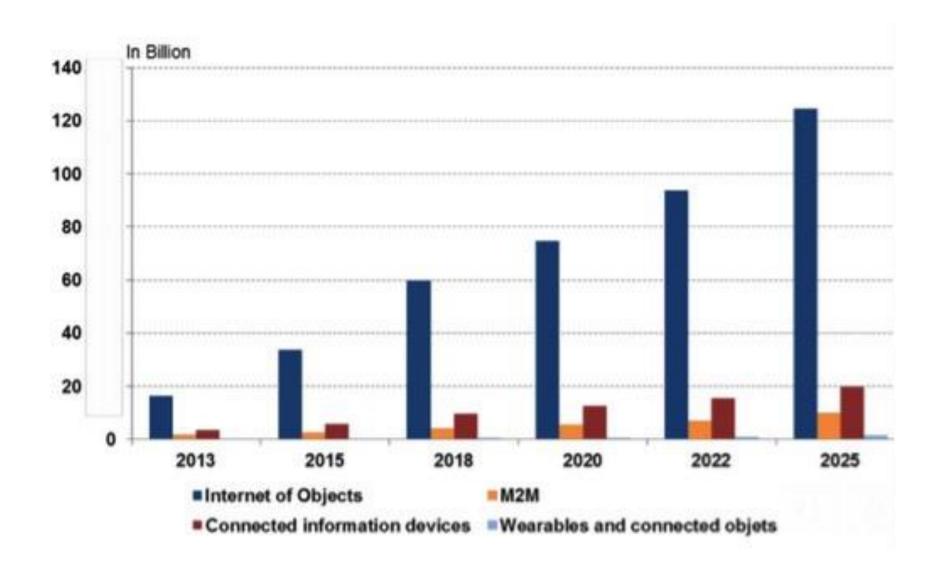
Qu'est-ce que l'IoT

- L'IoT est l'acronyme de Internet Of Things (Internet des Objets en français).
- Historique: du M2M à l'IoT
 - Machine to Machine, échange d'informations ou communication (moyennant une technologie sans fil ou câblé) entre deux machines sans intervention humaine.
- Le terme loT est apparu la première fois en 1999 dans un discours de Kevin ASHTON, un ingénieur britannique



Selon CISCO Cisco Internet Business Solutions Group (CIBSG), l'Internet des objets est né entre 2008 et 2009, au moment où plus d'objets sont connectés à Internet que de personnes.

Evolution de l'internet des objets



Qu'est-ce que l'IoT

- Au fil du temps, le terme a évolué et il présente maintenant tout l'écosystème des objets connectés.
- cet écosystème englobe, des fabricants de capteurs, des éditeurs de logiciels, des opérateurs télécom historiques ou nouveaux sur le marché, des intégrateurs... Cette collection en fait sa richesse.

• <u>Définition</u>: Selon l'UIT (Union Internationale des Télécommunications), l'Internet des Objets est défini comme: « une infrastructure mondiale pour la société de l'information, qui permet de disposer de services évolués en interconnectant des objets (physique ou virtuels) grâce aux technologies de l'information et de la communication interopérables existantes ou en évolution ».

4

Domaines d'applicatifs de l'IoT?

- **Domotique:** bâtiment intelligent(économie d'énergie, surveillance...)
- Environnements intelligents : prédiction des séismes, détection d'incendies, qualité de l'air, etc.
- **Logistique** : Suivi et surveillance IOT pour les entreprises de logistique et transport(trajet parcouru, position d'un camion)
- Gaming: connectivité de cassette, réalité augmentée
- **Sécurité et gestion des urgences :** radiations, attentats, explosions.
- Ville intelligente : circulation routière intelligente, transports intelligents, collecte des déchets, cartographies diverses (bruit, énergie, etc.).



Source : Adobe Stock

Domaines applicatifs de l'IoT?

- Contrôle industriel : Industrie 4.0: mesure, pronostic et prédiction des pannes, dépannage à distance,
- E-health: L'e-santé ou santé numérique utilise des capteurs IOT (contrôle de la fréquence cardiaque, la glycémie...) pour le suivi des paramètres biologiques à distance et prévenir ainsi des maladies ou libérer plus de lit dans les hôpitaux,
- Agriculture intelligente: collecte des données sur l'état du sol(humidité, température salinité...), irrigation intelligente, détection des maladies, drone pour estimation de récoltes...



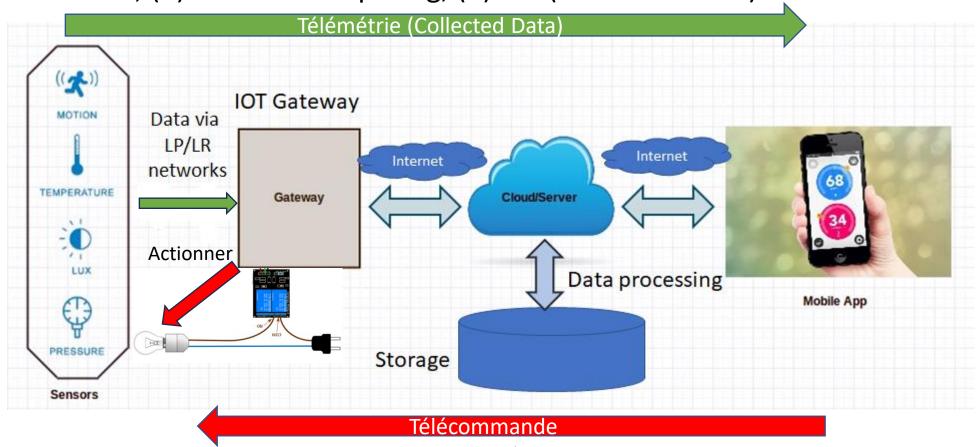




Architecture des systèmes IoT

Une solution d'IoT s'articule autour de 5 composants essentiels :

(1)Les objets (capteurs), (2)Les réseaux (réseaux IOT, connectivité Internet), (3)Les données à stocker, (4) le cloud computing, (5)IHM(Web et mobile)



(1) Les objets capteurs

Les capteurs sont des objets pouvant générer de la donnée (température, humidité, position, temps de fonctionnement...), Ces donnés sont exploitables et créatrices de valeur pour utilisateurs. Les objets capteurs sont capables de faire des traitements d'enrichissement des données et leurs transmission à des capteurs intermédiaires ou bien directement au Gateway internet. En se basant sur ces données, certains objet sont en mesure d'actionner localement des actionneurs propre à l'application IOT (Alarme, Electrovanne, appareil électroménager ...).



CELLULE DE CHARGE

CAPTEUR D'ANGLE

CAPTEUR EFFET HALL

(2) Les réseaux de transmission des données

- Le réseau IoT est le maillon prépondérant d'un projet IoT, il doit répondre à un critère d'usage: la zone de couverture, la quantité d'énergie requise pour son fonctionnement,
 - Zone couverture: pouvant aller de l'échelle d'une maison, campus, ville jusqu'à l'ensemble de la planète,
 - Energie: quantité d'énergie requise pour le fonctionnement du réseau? Source d'énergie en permanence?
- Cela conditionne:
 - L'architecture de la solution IOT,
 - La conception de l'objet,
 - Le cycle de vie de la solution.
- → Toutes les technologies IoT ne sont pas adaptées à tous les cas d'usages et leur déploiement.

(2) Les réseaux pour transmettre les données

Technologie	Points forts	Points Faibles	Type de cas d'usage
LoRa/LoRaWan	 Faible consommation énergétique Longue portée Un standard opérable 	 Couverture mondiale encore faible Taille et volume de données transmises réduit 	 Relève de compteurs d'énergie Envoi d'informations ponctuelles (géolocalisation,
Sigfox	 Faible consommation énergétique Longue portée Un opérateur unique 	 Couverture mondiale encore faible Taille et volume de données transmises réduit 	 Relève de compteurs d'énergie Envoi d'informations ponctuelles (géolocalisation,
M2M	 Couverture mondiale importante 	Consommation d'énergiePortée	 Terminaux de paiement Application avec de gros volumes de données ou d'envoi de données sur incident
RFID	Pas d'émission d'ondesPas besoin d'énergie	Faible portéeNécessité d'une passerelle	 Géolocalisation de zone Identification (contrôle d'accès, autorisation,)
Bluetooth		 Faible portée Nécessité d'une passerelle 	 Transfert de fichiers Connectivités des périphériques

(3)Les données-Les informations

- Dans un projet d'IoT, les données sont comme les diamants bruts. Il s'agit surtout des données brutes collectées avec les capteurs ou les objets IoT.
- Afin de créer de la valeur de ces données pour les utilisateurs, elles sont envoyées et stockées dans des bases de données temps réel hébergées sur le cloud, l'abondance des données collectées pourrait faire le sujet d'un BigData.
- les **informations** sont les résultantes des données traitées, corrélées et analysées, ces informations doivent être à son tour stockées et archivées dans des bases de données sur le cloud. Ceci améliorera par la suite l'exploitation des services IoT.

(4)Les Cloud IOT

Les plateformes de cloud IoT ont mieux à offrir qu'un simple espace de stockage de données, ils permettent de:

- Enregistrer, administrer et mettre à jour la liste des équipements connectés.
- Collecte et contextualisation des événements générés par les capteurs.
- Traitement de ces données pour les enregistrer, les convertir en transactions commerciales, les transmettre sous forme de commandes aux superviseur, ou toute autre combinaison de ces fonctions.
- Hébergement des composants applicatifs IoT.

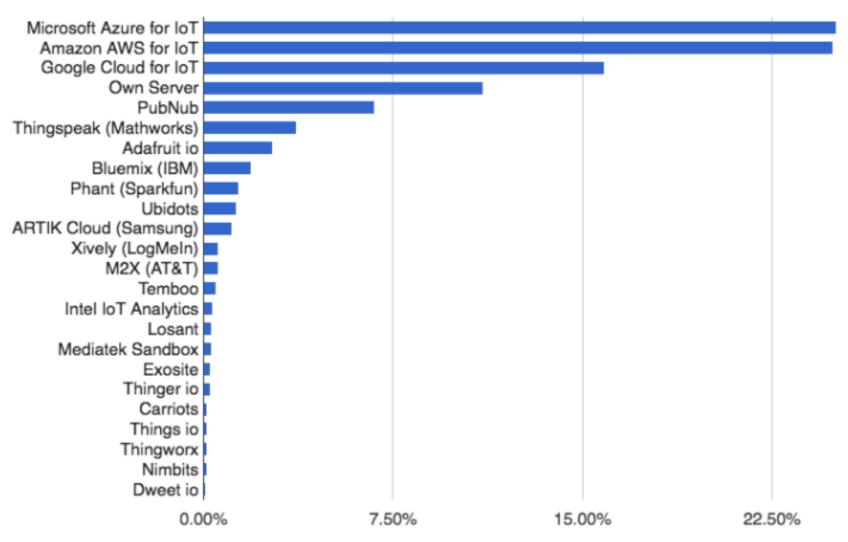
(4) Plateformes IOT

Classification de plateformes IoT disponibles sur le cloud









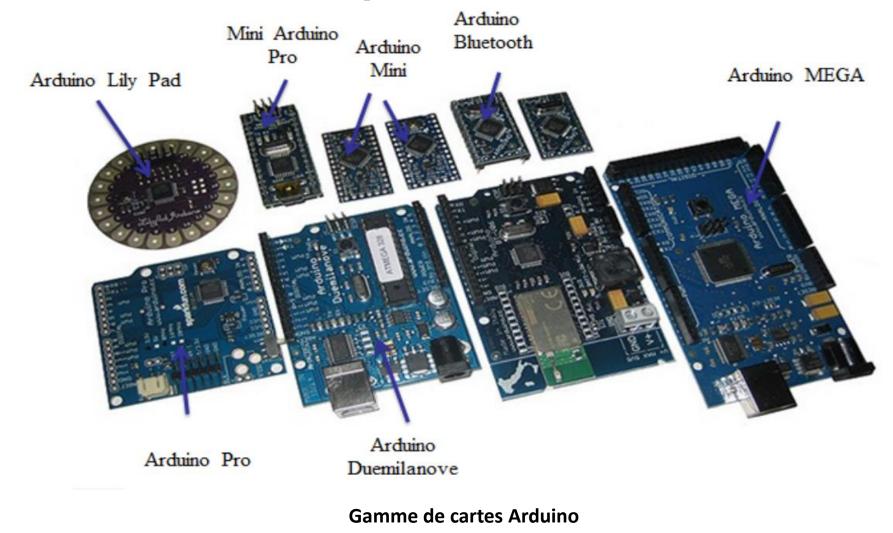
(5) Les IHM pour l'exploitation de l'application IOT

- L'exploitation des applications IOT est à travers les interfaces Homme-machine (IHM) dans lesquelles nous pouvons visualiser les données sous forme de tableau de bord, il s'agit du Diamant montée en bijou.
- on retrouve des outils tels que des graphiques, des tableaux de données, des rapports... Cependant, à ces bibliothèques d'objets on ajoute des mécanismes complémentaires tels que l'alerte par Email ou SMS à des équipes d'exploitation afin d'<u>intervenir sur des incidents</u> ou pour des dépassements de seuils.
- Il existe aussi des mécanismes de comparaison entre les mesures reçues et des constantes ou entre un jeu de mesure...
- Enfin les applications d'exploitation sont accessibles à travers des appareils mobiles tels que les smartphones et les tablettes.

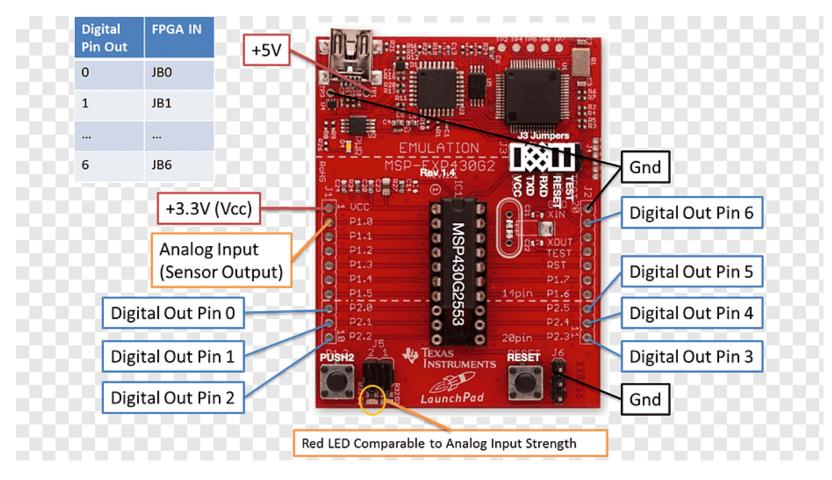




Objets IOT à base de µ-controleur

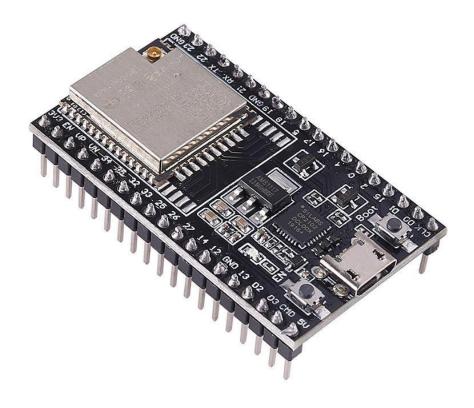


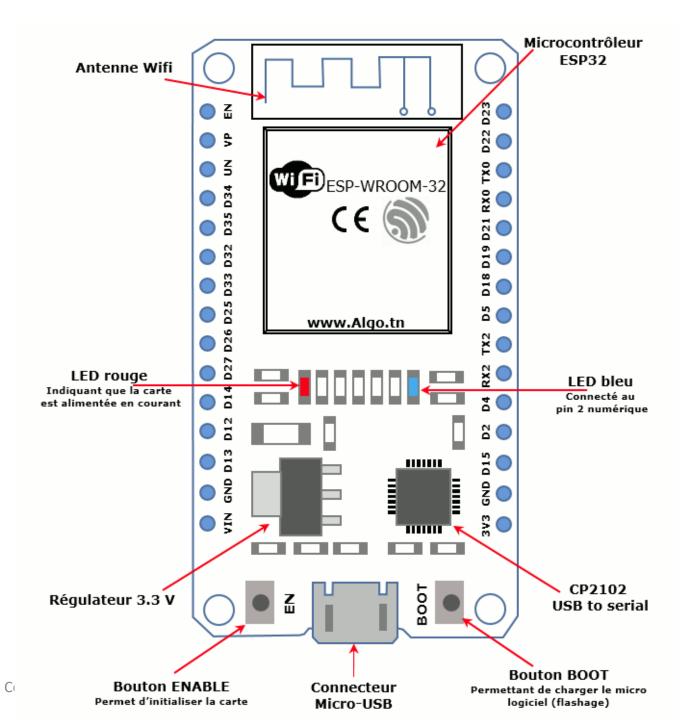
Objets IOT à base de µ-controleur



Microcontrôleur PIC TI MSP430 **Texas Instruments**

Carte IoT ESP32





Exemple d'Objets IOT à base de µ-processeur

