Si l'application sera **simple**, on peut réduire certaines fonctionnalités et optimiser les coûts et le temps de développement. Voici une **étude simplifiée**, adaptée à un projet plus léger mais efficace.

1. Présentation du Projet

L'application permettra aux clients de **passer des commandes en gros** de produits alimentaires facilement via leur téléphone.

2. Interfaces Nécessaires

A. Interface Client (Mobile)

- 1. Page inscription
- 2. Page d'accueil → Présentation rapide, catégories.
- 3. **Liste des produits** → Recherche, filtres simples (catégories, prix).
- 4. **Fiche produit** → Image, prix, quantité disponible, bouton "Ajouter au panier".
- 5. **Panier** → Voir produits ajoutés, modifier quantités, bouton "Commander".
- 6. **Commande** → Choix du mode de paiement (Cash, Virement), confirmation.

B. Interface Admin (Web)

- 1. **Gestion des produits** \rightarrow Ajouter, modifier, supprimer.
- 2. **Gestion des commandes** → Voir commandes et modifier statut.

3. Technologies et Hébergement

Développement

• **Frontend mobile**: Flutter.

• **Backend/API**: Laravel (PHP) ou Firebase (sans backend complexe).

• Base de données : Firebase Firestore (pas besoin de serveur déd

4. Devis Simplifié (en Dinar Tunisien - TND)

Tâche	Coût estimé
Conception & Maquettes	70 -100 TND
Développement mobile (Flutter)	800 TND
Interface Admin Web (simplifiée)	200 TND
Total estimé	1000-1100 TND

5. Durée du Projet

Analyse & conception 1

Développement mobile 2 semaines
Développement backend & admin 1 semaines
Intégration & tests 1 semaines
Déploiement & mise en ligne 1 semaine

Total 1 mois à 2 mois

6. Pourquoi choisir cette solution?

Simple et rapide à développer.

✓ Coût réduit grâce à Firebase (pas de gros serveurs).

Mobile-first : une application fluide et facile à utiliser.

☑ **Gestion efficace** via un panneau d'administration léger.

Possibilité d'évolution plus tard (ajouter plus de fonctionnalités).