

echo vs print

---- الایکو

فی الایکو نقدر نباصی کذا

Argument

نقدر نعرض کذا قیمه مفصولین ب کوما ونقدر نستخدم معاها اکواس او لا

مش بترجع ای فالیو

اسرع م البرینت

----- البرینت

منقدرش نباصی کذا

Argument

نقدر نعرض قیمه واحده بس

ونقدر نستخدم معاها اکواس او لا

بترجع فالیو ب 1

ابطئ من الایکو

Jit compiler

Just-In-Time (JIT) compiler

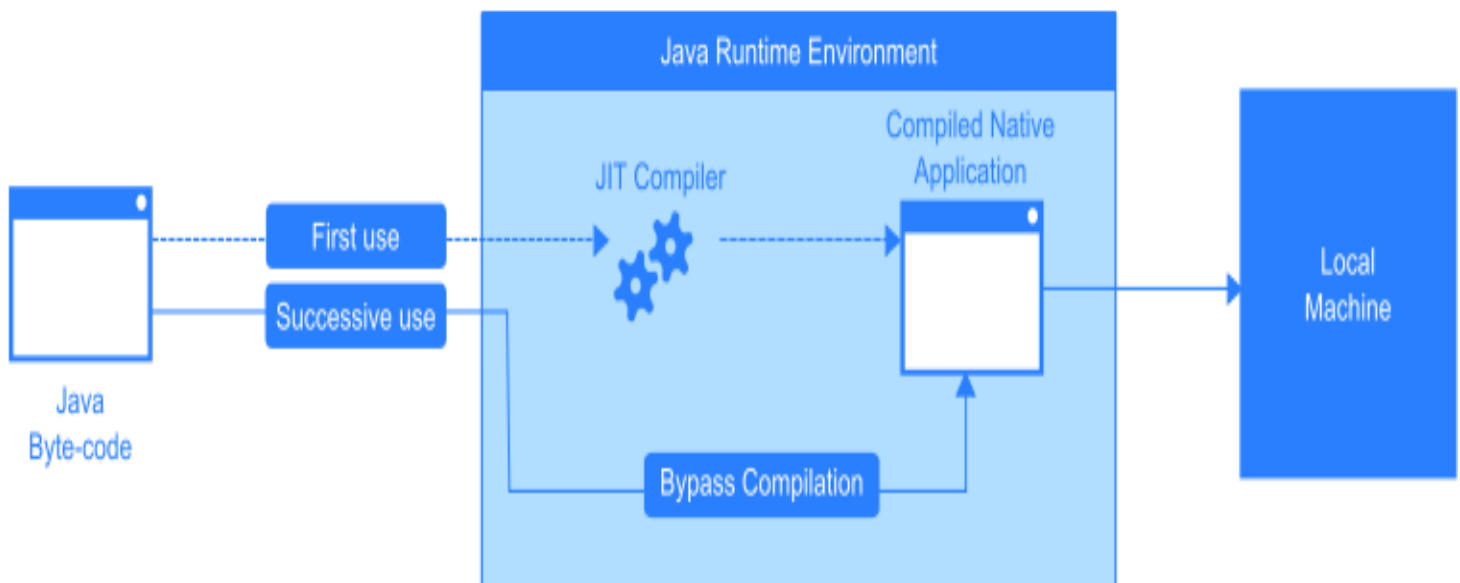
ساعات بيتقال عليه

dynamic translation or run-time compilations

بتشتغل في وقت التنفيذ يعني الكود بيتكتب ومش بيتترجم الا وقت التنفيذ بس
ولو فيه فانكشن بتتنفذ كذا مره (العدد بيبقي متحدد قبل ما الكود يشتغل) بتعدي الكومبايلر
وتتنفذ علطول

غالبا بيكون متكون من

compiler و interpreter



Compile time vs run time

Compile-time

الوقت ال كود بيتحول فيه لكود قابل للتنفيذ
الايرورز بتظهر وقت تحويل الكود
لو ظهر ايرور الاكواد ال بعدها مش بتننفذ
انواع الايرورز

- Syntax errors
- Typechecking errors
- compiler crashes (ساعات مش علطول)

run time

الوقت ال كود بيبدأ يتنفذ فيه
الايرورز بتظهر وقت التنفيذ
انواع الايرورز

- Division by zero
- Dereferencing a null pointer
- Running out of memory

Loosely type vs strongly type programming language

Strongly typed programming languages

لما نكون لازم نوع الداتا

بتكون منظمه وبتسهل عمله اكتشاف الاخطاء وتصحيحها

زي :

C

C++

C#

Java

Pascal

Python

TypeScript

Loosely typed programming languages

لما ميكونش لازم نحدد نوع الداتا

بتكون اسرع وبتدي مرونة اكثر لكن ساعات بتظهر ايرورز

زي :

JavaScript

Perl

PHP

Ruby

shell

TCP vs UDP

Transmission control protocol (TCP)

بيوصل البيانات بطريقة امّنه وموثقه

TCP is a connection-oriented protocol

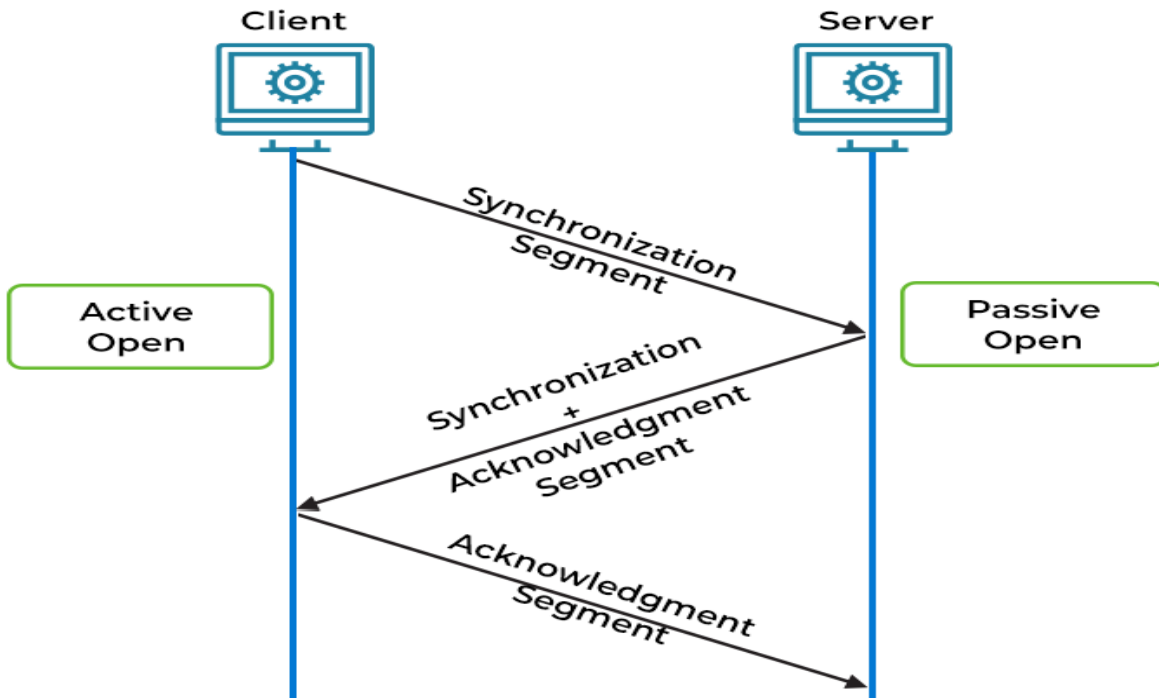
اليوزر يبيع ريكويست والسيرفر بيرد ولو فيه داتا موصلتش السيرفر يبيعها ثاني

بيهتم بالايروزر

الداتا بتتبع بطريقة منظمه



FUNCTIONING OF TRANSMISSION CONTROL PROTOCOL (TCP)



user datagram protocol (UDP)

بيوصل البيانات لكن اهم حاجه السرعه والكفاءه مش مهم الامان زيهم
هنا السيرفر بيعت الداتا ومش بيتأكد انها وصلت ولا لا اهم حاجه السرعة

مش بيهتم بالايروزر

مفيش طريقة معينه الداتا تتبع بيه

الاستخدام هنا بيكون للايفات مثلا زي استريم الماتشات او الريل تايم



FUNCTIONING OF USER DATAGRAM PROTOCOL (UDP)

