AＰC　ゲーム・ＣＧ・アニメ科／ゲーム・ＣＧ・アニメ専攻科 ノート ＣＧ概論Ⅰ-01(1/1)

**ＣＧ概論Ⅰ**

**学科名を入力　科　学籍番号　学籍番号を入力　氏名　氏名を入力**

**１－１　ＣＧとは**

**１－１－１　ＣＧとは**

ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**のこと**

**１－２　ＣＧの歴史**

**１－２－１　ＣＧの歴史**

**コンピュータの**ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**で進化してきた**

**（１）**ここをクリック**…　Computer-Aided-Design**ここをクリックまたはタップしてテキスト

**（２）**ここをクリック**…　Computer-Aided-Manufacturing**ここをクリックまたはタップしてテキスト

**１－３　ＣＧの産業利用**

**１－３－１　エンタテインメント**

ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**で盛んに利用されている**

**（１）**ここをクリック**…　VirtualReality**ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**できる技術**

**（２）**ここをクリックまたはタップしてテキスト**…**ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**する技術**

**１－３－２　シミュレーション・視覚化**

**訓練や医療現場での**ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**で利用**

**（１）**ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**が使用されている**

**１－３－３　デザイン**

**建築や出版、**ここをクリックまたはタップしてテキスト**での利用も多い**

**（１）**ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。**利用されている**