**ARCADE DARK SOULS**

- Boss rush (3)

- ボスラッシュ

- Bosses act in different ways

-ボスは各自違う行動をする

- Bosses require different mechanics to be used in order to defeat them

-ボスにはそれぞれ違う特徴がある

- armored, summoner,

-鎧、召喚等

- Control weapon by rotating gamepad's right stick

-ゲームパッドの右スティックを使って武器を操作します

- 2-3 different weapon types

-2~3種類の異なる武器がある

- heavy and light melee weapons

-重くて軽い乱戦用の武器

- Heavy: hammer

-重いハンマー

- Light: sword

-軽いソード

- one ranged weapon

-１つは範囲武器

- harpoon with a chain

-銛(もり)と鎖を合わせたような

- can be charged for extra damage and effect

-溜め(チャージ)攻撃で追加ダメージと効果があります

- Defeated bosses drop weapon upgrades

-ボスを倒すと武器を改良するドロップがでます

- Upgrade one weapon

-１つの武器を改良する

- Upgrades have different effects on different weapons

-改良すると異なる効果を持った異なる武器になります

- Bosses can kill you on one hit

-ボスはプレイヤーを１撃で倒すことができる