**מסמך אדריכלות**

**ממשק תכנות יישום של רשתות עצביות**

1. ספריית המתמטיקה – ספרייה שתהיה אחראית לכל החישובים המתמטיים (טרנספורמציות של מטריצות, פונקציות "סיגמואיד" וכו')
2. רכיב הרשתות – ספרייה שתגדיר מחלקת רשת עצבית, שתוכל ללמוד ולפעול באופן עצמאי. תתבסס על ספריית המתמטיקה.

**יישומון - שרת**

1. רכיב התחברותי – רכיב בשרת שיהיה אחראי על התקשורת עם מסד הנתונים, שליפה ועדכון של רשומות משתמשים.
2. רכיב תקשורת – רכיב שיהיה אחראי על התקשורת עם הלקוחות, באמצעות שקע חיבור מבוסס טי-סי-פי או התחברות בעזרת בקשות אייץ'-טי-טי-פי. הרכיב יהיה אחראי על התמודדות עם שגיאות תקשורת ומערכות אל-כשל.

**ממשק חזותי למחשב**

1. ממשק חזותי המציג תמונות, טוען תמונות מהמחשב ומציב מידע מהשרת.
2. רכיב תקשורת השולח תמונות לשרת ומקבל מידע מהשרת.
3. רכיב תקשורת לממשק פיתוח היישומים הרץ על המחשב המקומי, המקבל ושולח מידע ממנו.

**רכיב היישומון**

1. רכיב התחברות/הרשמה הכולל אפשרות להכנסת פרטים להתחברות/הרשמה.
2. רכיב משחק המציג תמונות שמגיעות מהשרת ומאפשר למשתמש להכניס הגדרה.
3. רכיב תקשורת המאפשר שליחת מידע מהיישומון לשרת וקבלת מידע מהשרת ליישומון.