

데이터베이스(CS13105-01)

- 프로젝트 수행가이드 -

Index

1. 수행 일정
2. 개발 요구사항
3. 소주제1,2 설명
4. 평가 및 성적

1. 수행 일정

구분	일정 및 기한	내용
팀 구성	10월 11일(일)	□ 자율적 팀구성 후 구성 내역 제출
중간 보고서 제출	11월 15일(일) 23:59:59	□ ER-Diagram & Mapping ERD to Relational Schema □ 시스템 설계 문서 및 중간 구현내용 □ Database table 생성 script 명기
최종 보고서 제출	12월 6일(일) 23:59:59	□ 최종 결과 보고서 및 구현 내용
SW 설치	11월 30일(월) ~ 12월 6일(일)	□ 최종시연 및 평가를 위해 개발된 SW를 연구실 서버에 설치
최종시연 및 평가	12월 7일(월) ~ 12월 9일(수)	□ 모든 조를 대상으로 시연 평가

1. 수행 일정

1. 팀 구성

□ 자율적 팀구성 후 구성내역 제출

○ 구성인원 : 6명/팀(소주제1 : 3명, 소주제2 : 3명)

○ 팀 구성이 안된 인원은 임의적으로 팀 구성 후 통보할 예정입니다.

2. 중간 보고서 제출

□ ER-Diagram & Mapping ERD to Relational Schema

○ 시스템의 기초가 되는 ER-Diagram을 작성하고, 이를 relational schema로 매핑한다.

○ 이 시점에서 정한 내용들은 추후 변경 가능하지만, 전체적인 일정을 고려하여 최대한 최적화된 분석을 하도록 노력한다.

○ 팀원의 역할 분담 내용 및 개발일정, ERD 작성 관련 보고서를 제출한다.

1. 수행 일정

3. 최종 보고서 제출

□ 최종 결과 보고서 및 구현 내용

- 완성된 시스템에 대한 최종적인 보고서는 결과물뿐 아니라 단계별 프로젝트 진행 과정을 포함하는 것이 좋다.
- 완성도 평가를 위하여 기능별 구체적 구현 내용을 명기한다.
- 시스템에 사용된 DB 전체를 dump하여 제출한다.
- 보고서의 가독성 또한 평가의 요소가 된다.
- 중간 보고서에서 변경/추가된 내용을 반드시 명기한다.

1. 수행 일정

4. SW 설치

- 최종시연 및 평가를 위해 개발된 SW를 연구실 서버에 설치

5. 최종시연 및 평가

- 모든 조를 대상으로 시연 평가
 - 추후 공지되는 장소에서 모든 조 시연

2. 개발 요구사항

원본 데이터 : 제한 없음

kaggle.com에서 많은 데이터를 사용할 수 있음
공공데이터 포털 <https://www.data.go.kr/> 등

개발 사항 : 프론트 엔드, 백 엔드, 데이터베이스

개발 언어 : 제한 없음

프론트 엔드 : Spring Boot, Vue.js 등

백 엔드 : Node.js, PHP 등

데이터베이스: Maria DB

주의 사항

최종 시연의 서버환경은 CentOS 7

다양한 평가 기준에 따른 유동적 스키마 필요

3. 소주제1 설명

1. 제출자 기능

1. 태스크 참여 신청
2. 원본 데이터 시퀀스 파일 제출
 - 지원 형식: csv 파일
3. 제출 현황 모니터링 및 평가 점수 확인

2. 평가자 기능

1. 파싱 데이터 시퀀스 파일 평가
 - 평가 점수: PASS / NONPASS
2. 평가 내역 모니터링
3. 제출자의 평가 점수 관리기능
 - 정성 평가 / 정량 평가

3. 소주제2 설명

1. 관리자 기능

1. 태스크 생성

- 태스크 기본 정보 입력 기능
- 자동 파싱 및 테이블 자동 생성 기능

2. 태스크 관리

- 참여신청자 명단 확인 기능
- 참여 여부 승인 및 거절 기능

3. 태스크 통계

4. 회원 관리 및 통계

- 회원 리스트 및 검색 기능
- 회원 정보 및 태스크 통계 정보 확인 기능
- (평가자) 파싱 데이터 시퀀스 파일 목록 기능

5. 회원가입 및 인증 기능

4. 평가 및 성적

1. (채점) 서브팀 평가

서브팀1은 다른 서브팀1끼리 채점

서브팀2는 다른 서브팀2끼리 채점

2. (채점) 전체팀 평가

본인 팀을 제외한 다른 전체팀을 채점

3. (득점 취합) 서브팀의 총 점수

서브팀 평가 점수의 70% + 전체팀 평가 점수의 30% : **A**

4. 최종 점수

별도 조교의 평가 점수 : **B**

☞ 해당 서브팀의 최종 점수 : **A** * 0.5 + **B** * 0.5