JDK 18以降のインストール/デスクトップ編 (Windows 10/11 (64 bit))

「見ひらきで学べるJavaプログラミング」補足資料 (C) 2019 古井陽之助,神屋郁子,下川俊彦,合志和晃.

https://mihirakijava.github.io/support/

2023/04版

この資料の使用について

- 本資料は下記書籍の補足資料です。
 - 「見ひらきで学べるJavaプログラミング」, 近代科学社, (2019).
- 本資料の著作権は著者が所有します。
 - ただし、引用されている著作物の著作権はその著作権者のものです。
- 本資料の改変・配布は、学校・企業等の団体内部での利用に限り 可能です。
 - ただし、団体外部への配布は禁止します。

改版履歴

- 2019/08/31: 2019/08版。
- 2021/02/16: 軽微な更新。
- 2022/02/11: 軽微な更新。
- 2022/03/31: 2022/03版。
 - JDK 18から既定の文字コードがUTF-8になったことを反映。
- 2023/04/03: 軽微な更新。

はじめに

この資料の概要

- Java Development Kit (JDK)のインストール方法など
 - Javaプログラミングのための基本的な開発環境
- 前提
 - オペレーティングシステムとして Windows 10/11 (64 bit) を使用
 - JDK 18 以降の版を使用
 - 必要に応じて「デスクトップ」を「ダウンロード」などに読み換えること
- 注意事項
 - この資料中の画面は Windows 10 Home (64 bit) のもの
 - ソフトウェアのアップデート等に伴い手順や画面は変わることがある

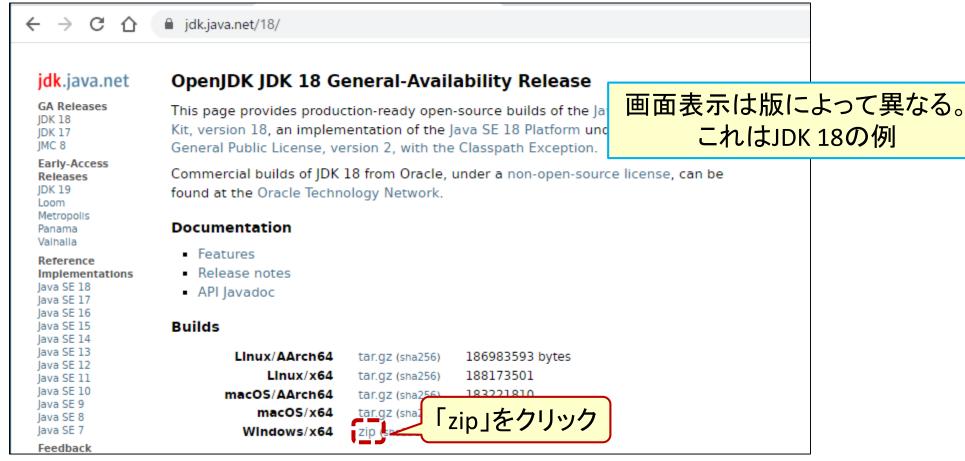
JDKのインストール (1) 公式サイトにアクセス

• https://jdk.java.net/ にアクセス



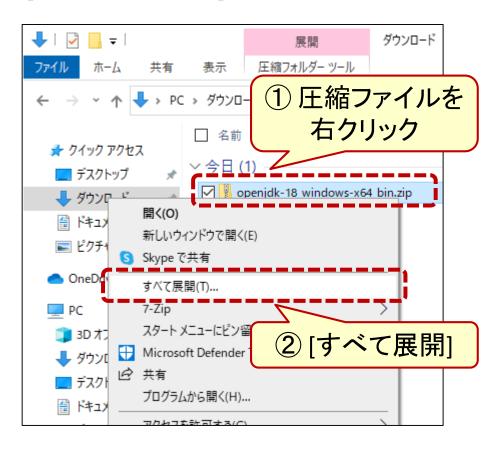
JDKのインストール (2) ダウンロード

Windows x64用のZIP形式ファイル(圧縮ファイル)をダウンロード

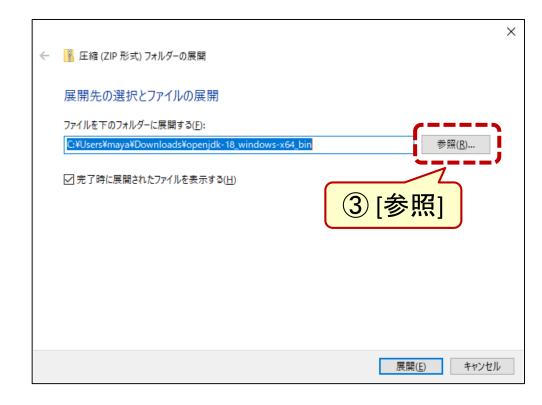


(3) 圧縮ファイルを展開

- 圧縮ファイルを右クリック
- [すべて展開] を選択

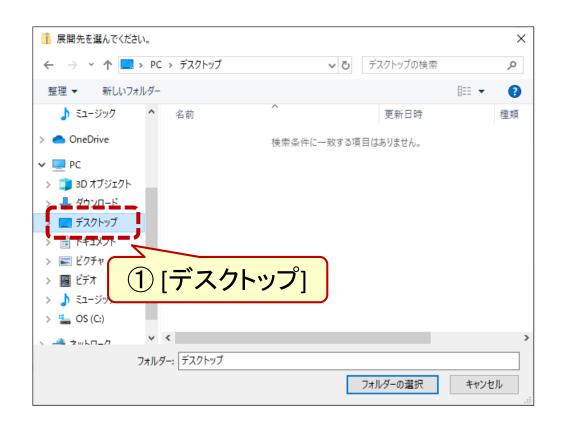


展開先フォルダを選択するため [参照]をクリック

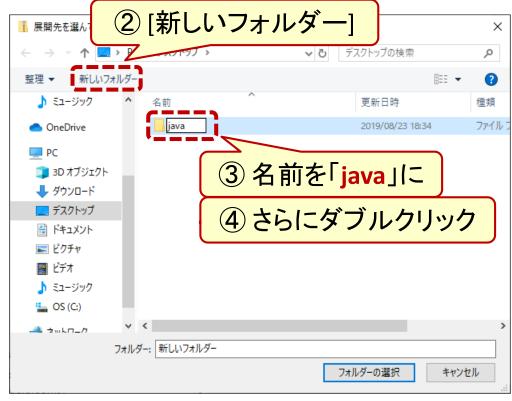


(4) 圧縮ファイルを展開(続き)

展開先を選択するダイアログで まずデスクトップへ移動



- [新しいフォルダー] をクリック
- 新フォルダの名前を「java」に

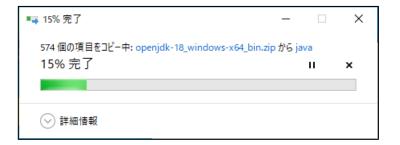


(5) 圧縮ファイルを展開(続き)

・ 入力内容を確認したうえで 展開を開始



• 展開処理の完了を待つ



フォルダが開く

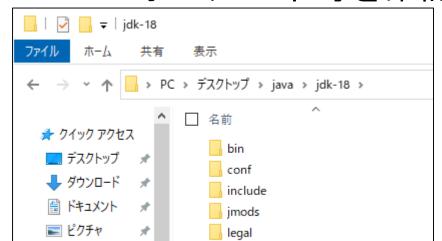


(6) 展開結果を確認

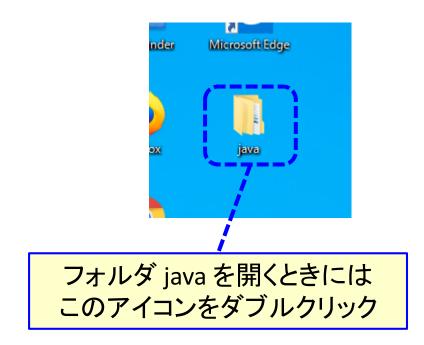
JDKのフォルダを開く



• JDKのフォルダの中身を確認



• デスクトップにフォルダ java の アイコンが現れたことも確認

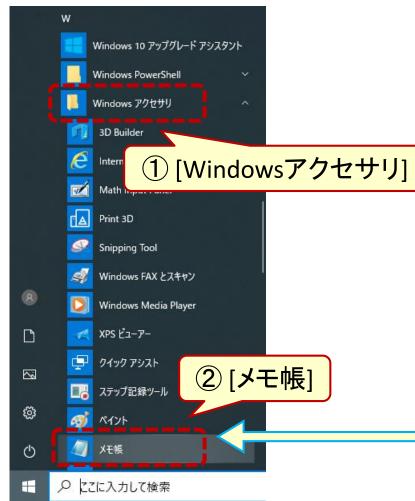


JDKの使用環境の設定

JDKの使用環境の設定

(1) テキストエディタを開く

• スタートメニューから



• 「メモ帳」が開く

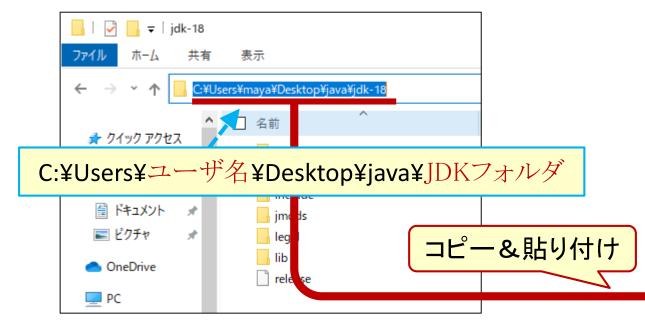


(参考) [メモ帳]を右クリックすると スタート画面へのピン止めもできる

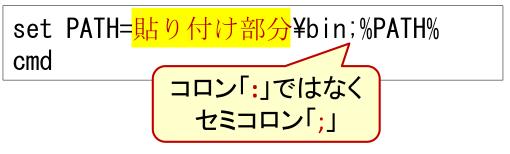
JDKの使用環境の設定

(2) バッチ処理を記述

- JDKのフォルダを開いておく
- アドレス部分をクリックし全選択
- コピー([Ctrl]+[C] キー)



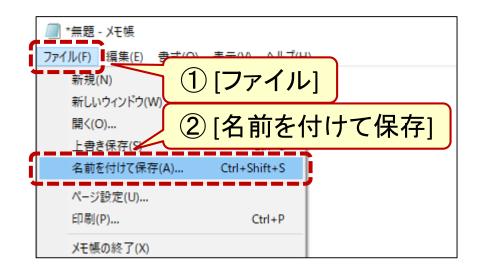
- 「メモ帳」に貼り付け ([Ctrl]+[V] キー)
- ・ 次のように2行記述





JDKの使用環境を設定 (3) バッチファイルを保存

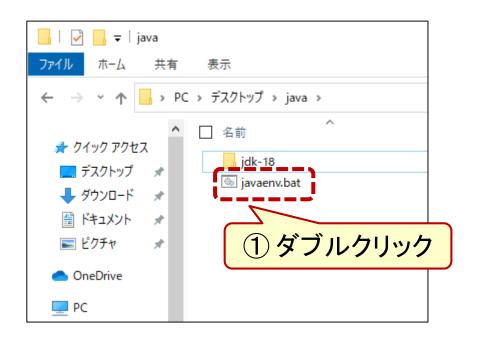
メニューから [ファイル]-[名前を付けて保存]



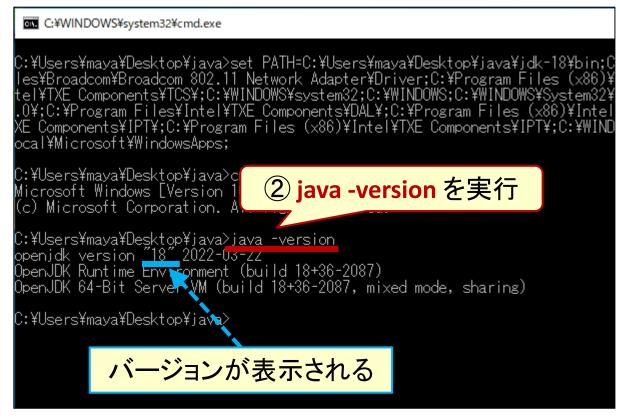
• フォルダ java に「javaenv.bat」 として保存 ③ 保存先は デスクトップの java × 名前を付けて保存 ↑ PC → デスクトップ → java → √ ō javaの検索 ρ 新しいフォルダー 更新日時 種類 PC jdk-18 3D オブジェクト 2022/03/23 23:22 ファイル ♣ ダウンロード デスクトップ ∰ ドキュメント ④ ファイル名は ⑤ 文字コードは 「javaenv.bat」 [ANSI] ⑥ [保存] ファイル名(N) javaenv.bat 文字コード(E): ANSI キャンセル ▲ フォルダーの非表示 UTF-16 LE UTF-16 BE 15 UTF-8 (BOM 付き

JDKの使用環境の設定 (4) 確認

- フォルダ java にある javaenv.bat をダブルクリック
- ・ コマンドプロンプト(右図)が開く



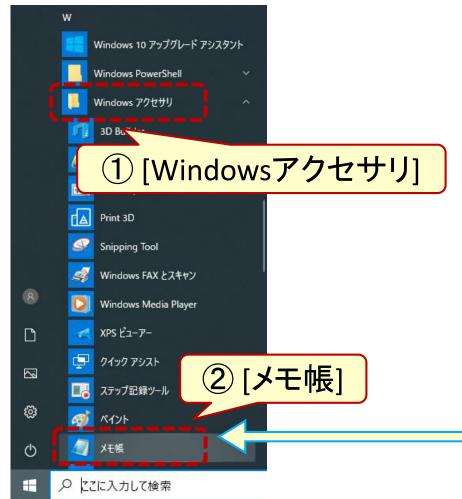
• JDKのバージョン番号を確認



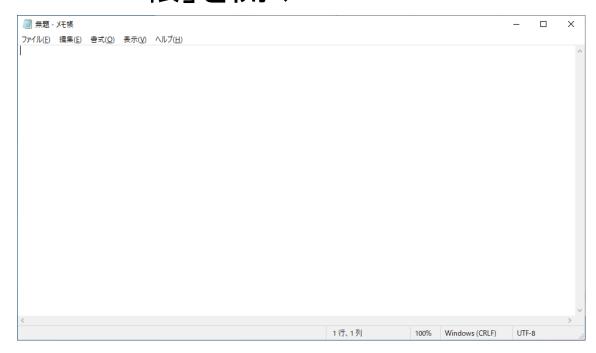
プログラムの入力

プログラムの入力 (1) テキストエディタを開く

• スタートメニューから



• 「メモ帳」を開く



(参考) [メモ帳]を右クリックすると スタート画面へのピン止めもできる

プログラムの入力 (2) プログラムの入力と保存

- プログラムを入力
 - この例は3.4節のリスト3.16

```
● *無題・光帳

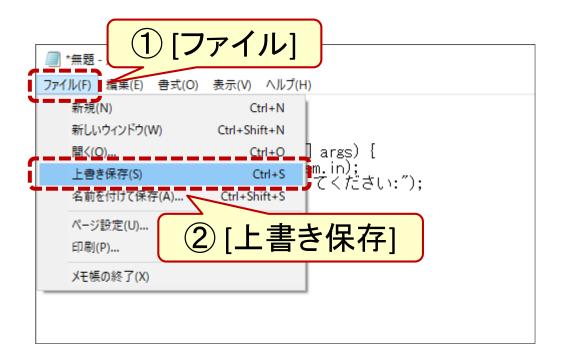
ファイル(E) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)

import java.util.*;

public class SampleO3_04_Input {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print("数値を入力してください:");
    int a;
    a = sc.nextInt();
    System.out.println("入力された数値:" + a);
  }

}
```

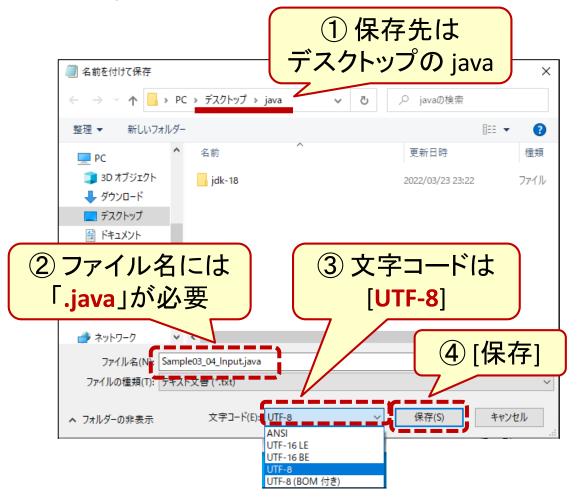
- ・ ファイルに上書き保存
 - [Ctrl]+[S] でもOK



プログラムの入力

(3) 入力の終了と編集再開

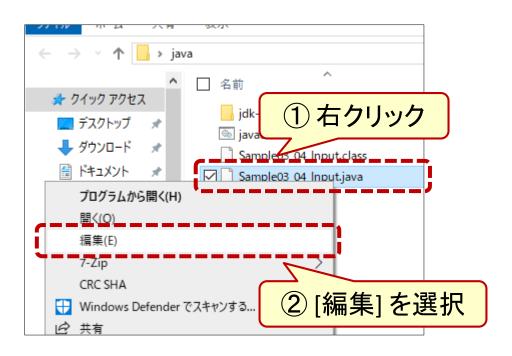
・ 新規保存時のみ保存先を指定



• 「メモ帳」を閉じる



ファイルを再び開きたいときは



プログラムの入力

(参考) テキストエディタ使用上の注意

- JDK 18以降を使用する場合
 - Javaプログラムの文字コードはUTF-8が既定(デフォルト)
 - Byte Order Mark (BOM)は無し
 - ソフトにより表記が違うので注意
 - (例)
 - 「UTF-8」「UTF-8(BOM付き)」が あるときは前者
 - 「UTF-8」「UTF-8N」があるときは 後者

- JDK 17までを使用する場合
 - Javaプログラムの文字コードは シフトJISが既定(デフォルト)
- バッチファイルはシフトJISに
 - ただし、半角英数のみ使うなら 文字コードはどれでも同じ
- Windows付属のメモ帳では ANSIがシフトJISに相当

JDKの使用/トラブル対応

JDKの使用 コンパイル(javac)と実行(java)

デスクトップの java を開く



• javaenv.bat をダブルクリック



• コンパイル(javac)と実行(java)



• 実行結果が表示される

(注意) プログラムを修正したら必ず 上書き保存 → javac → java

トラブル対応

(1) 文字コードのエラー、文字化け

[Q] 文字化けが発生したら?

文字化けの例

```
C:¥Users¥maya¥Desktop¥java>javac Sample03.44_Input.java
Sample03_04_Input.java:6: エラー: この文字(0x85)は、エンコーディングwindows-31jにマップ
System.out.print("謨-蛟、繧貞?・蜉帙@縺ヲ縺上□縺輔>:");
エラー1個
```

C:¥Users¥taro¥Desktop¥java>javac Sample03_04_Input.java Sample03_04_Input.java:7: エラー: この文字(0x90)は、エンコーディングUTF-8にマップできまっ System.out.print(~???!!?????????????????); Sample03_04_Input_java:7: エラー: この文字(0x94)は、エンコーディングUTF-8にマップできまっ

Sample03_04_Input.java:7: エラー: この文字(0x94)は、エンコーディングUTF-8にマップできま System.out.print(<u>"???1?????????????</u>";

C:\work>javac Hello.java

C:¥work>java Hello 連薙s縺ォ縺。縺ッ [A] 次のどちらかうまくいくほうで 再コンパイルして、

javac -encoding utf8 ファイル名.java

javac -encoding ms932 ファイル名.java

java で実行して結果を確認

ms932 でうまくいった例

C:¥Users¥maya¥Desktop¥java>javac -encoding ms932 Sample03_04_Input.java C:¥Users¥maya¥Desktop¥java>java Sample03_04_Input 数値を入力してください:5 入力された数値:5

詳細については「正誤表」の付録Aを参照

トラブル対応 (2) プログラム実行の強制終了

[Q] プログラムの実行が終了しなくなったら?

```
Hello, Hello,
```

[A] [Ctrl]+[C] キーで強制終了

- [Ctrl] キーを押さえながら
- [C] キーをポンと押す

```
Hello, Hello,
```