



易军军

Golang Python开发 | 20年开发经验

性别：男

年龄：41岁

电话：18979439516

邮箱：yijunjun@163.com

经验：20年

意向：Golang Python

期望薪资：15–30K

优点：靠谱 好学 抗压

期望城市：深圳

简历网址：<https://resume.yijunjun.icu>

主要技能

前端

- ◆ Vue
- ◆ Flutter
- ◆ Html|Css|Js

后端

- ◆ Golang
- ◆ Python

通讯

- ◆ Protobuf
- ◆ Nginx

协议

- ◆ Tcp
- ◆ Http

数据库

- ◆ MySQL
- ◆ Redis
- ◆ Mongodb
- ◆ Neo4j

管理部署

- ◆ Git
- ◆ Docker
- ◆ K8s
- ◆ Jenkins

AI

- ◆ iflow
- ◆ CodeBuddy
- ◆ Qwen
- ◆ opencode

工具

- ◆ VsCode
- ◆ Trae
- ◆ Sublime
- ◆ Warp
- ◆ Zed
- ◆ Wireshark

全栈能力



职业时间线

至今
离职

2022
道道

2017
大旺

2016
迷雾

2015
智度

2008
旭日

2007
鸿远

2006
港澳

2006
毕业

工作经历

深圳道道网络科技有限公司

2022.04 – 2026.01

Golang | Python

工作内容：高报系统、测评系统与福田区教育局学生测评项目。

核心项目

数据生产、数据关联、志愿推荐、报告生成、管理后台、微信小程序、微信支付

技术栈

PaddleOCR gRPC Protobuf Redis MySQL MongoDB Neo4j Elasticsearch TypeSense Kubernetes Docker
Nginx FastGPT

主要业绩

- ✓ 高精度数字化处理，2小时完成单本书籍电子化
- ✓ 深度挖掘数据关联规则，关联准确率达95%
- ✓ 优化推荐算法，提升用户满意度
- ✓ Pdf报告自动化批量生成
- ✓ 微信小程序/支付bug

深圳市大旺网络科技有限公司

2017.06 – 2022.04

Golang | Python

工作内容：负责棋牌游戏系统的架构设计、逻辑实现与运维保障。

核心项目

扑克麻将游戏服务器、公共通讯服务、用户中心服务、消息队列服务、GM管理服务、运营管理后台、数据统计分析系统

技术栈

Golang TCP Protobuf HTTP Vue.js Unity3D ET框架 Redis MySQL Jenkins Nginx

主要业绩

- ✓ 全面维护系统稳定运行，保障业务连续性
- ✓ 设计并实现麻将胡牌核心算法
- ✓ 定位并解决麻将游戏内存泄漏问题
- ✓ 设计并实现扑克牌型比较算法
- ✓ 搭建游戏服务框架，支持快速开发新游戏

深圳迷雾科技有限公司

2016.03 – 2017.06

Golang | Python

工作内容：负责社交App后端服务开发及前端功能实现。

技术栈

Golang | Protobuf | gRPC | Beego | Echo | Consul | Redis | MySQL | Vue.js

主要业绩

推动项目正式上线并保障系统稳定运行。

广州智度网络科技有限公司

2015.04 – 2015.11

Python

工作内容：负责公司后台管理系统及数据统计平台开发，保障业务正常运营。

技术栈

Python | Flask | MongoDB | SQL | ECharts.js

主要业绩

按时高质量完成各项开发任务。

广州旭日电脑有限公司

2008.04 – 2014.08

嵌入式软件工程师

工作内容：负责单机及连线系列游戏软件及相关配套程序开发。

技术栈

单片机 | VC++

主要业绩

游戏产品顺利上市销售，获得客户良好反馈。

深圳鸿远智欣

2007.03 – 2007.09

开发工程师

工作内容：负责门禁及停车场管理系统开发。

技术栈

Delphi C语言

重庆港澳大家软件产业有限公司

2006.06 – 2007.02

Delphi | SQL

工作内容：负责路桥收费系统开发。

技术栈

Delphi SQL Server

主要业绩

系统稳定运行，保障收费业务正常开展。

项目经历

高考填报志愿

2022.04 – 2026.01 | 设计/编码/维护

项目简介：为高考学生提供智能志愿服务。

核心功能：利用OCR和规则实现纸质数字化、本年数据与历年数据的关联、依据考生智能推荐适配院校与专业

技术栈：Golang、Protobuf、MySQL、Redis、MongoDB、HTTP、gRPC、Elasticsearch、TypeSense

主要业绩：

- ✓ OCR误识别：因为院校名、专业名都是有限集合。前缀树确定错误位置，最小编辑距离提示候选值。精确发现错误，加速修正速度。
- ✓ 文本粘连：因为专业介绍很少出现院校名。采用AC自动机发现及指出可能错误
- ✓ 扫描图片倾斜：霍夫变换找直线，自动旋转+人工纠正解决
- ✓ 扫描图片缺漏倒混重：书本页码连续不重复+内容连续性解决
- ✓ 图片表格线错漏：表格相似性+KMeans自动分类+业务规则推断解决
- ✓ 招生跨年关联：统一院校名/专业名+内容相似算法+先院校再专业+属性相同(多对1或多对多)解决
- ✓ 招生录取关联：代码唯一+院校名/专业名+先院校再专业+属性相同(多对1或多对多)解决
- ✓ 智能推荐：约束排除+分数区间(冲稳保难垫)+专业协同+同分协同+规划师人工干预解决

中小学生学习力评估

2025.04 – 2026.01 | 设计/编码/维护

项目简介：给福田区教育局全区中小学生做学习力测评。

核心功能：智能出题、能力评估、报告生成

技术栈：Python、MySQL、Redis、MongoDB、HTTP

主要业绩：

- ✓ 需求变化快：按章节+范围（学校/年级/学生），缩小改动范围
- ✓ pdf生成费时：区别静态数据和动态数据+建立网页查看效果，后生成pdf
- ✓ 数值到文本：有限状态自动机，确定状态从而产生确定文本
- ✓ pdf打印分页：固定A4页，通过空白，打印之前提示大段空白
- ✓ 图文并茂：引入图表渲染，一目了然
- ✓ 学生多：自动化批量，省去人工干预

成长规划系统

2023.04 – 2026.01 | 设计/编码/维护

项目简介：帮助家长智能精准规划成长路线

核心功能：组合题目、报告生成、专家解读、执行监督

技术栈：Golang、MySQL、Redis、gRPC、HTTP、Elasticsearch、TypeSense

主要业绩：

- ✓ 会议/教室一起参与：每个场合生成一个同屏码，扫同一个同屏码就是一个参与
- ✓ 定向或非定向活动：邀请码绑定信息，省去活动信息填写
- ✓ 临时接管机构：通过黑马帐号，成机构短时间管理员
- ✓ 全天候审核：企业微信+后台系统工作流，加速响应过程
- ✓ pdf可选：应对不同客户特别需求

聊天棋牌 - 公共服务

2018.10 – 2022.04 | 设计/编码/维护

项目简介：为棋牌游戏项目提供统一的公共服务支撑。

核心功能：玩家登录认证、在线状态上报、游戏回放记录、房间号分配管理、消息推送服务、战绩数据上报、房卡扣费系统、群聊号分配、LBS距离计算、游戏参数配置

技术栈：Golang、Protobuf、MySQL、Redis、HTTP

主要业绩：系统上线后稳定运行，有力保障游戏正常运转。

聊天棋牌 – 用户服

2017.12 – 2022.04 | 设计/编码/维护

项目简介：实现游戏非逻辑相关的用户业务功能。

技术栈：Golang、Protobuf、MySQL、Redis、HTTP、阿里云OSS、容联云通讯、阿里云短信服务、H5页面开发

主要业绩：正式上线后运行稳定高效，成为游戏核心服务之一。

宜黄红心5 / 乐安打盾 / 永丰510K / 永丰找朋友

2017.12 – 2022.04 | 设计/编码/维护

项目简介：地方棋牌游戏开发与维护。

核心工作：服务端开发、通信协议制定、机器人陪打功能、线上部署、运营监控

主要业绩：正式上线后用户反馈良好，系统稳定可靠。

聊聊棋牌 – 运营后台

2018.11 – 2022.04 | 负责人

项目简介：面向运营人员的管理后台系统。

技术栈：Golang、Vue.js、HTTP、Protobuf、MySQL、Redis、ECharts

主要业绩：正式上线后有力支撑产品运营需求。

聊聊棋牌 – 定时统计

2018.11 – 2022.04 | 设计/编码/维护

项目简介：游戏数据定时统计分析系统。

技术栈：Golang、MySQL、Redis、HTTP、邮件通知

主要业绩：为运营后台提供数据统计展示，帮助运营人员掌握系统各项指标。

斗地主

2018.04 – 2022.04 | 服务端

项目简介：经典斗地主棋牌游戏服务端开发。

主要业绩：正式上线后日活跃用户较多，用户反馈良好。

Python加密/反编译

2015.08 – 2016.02 | 负责人

项目简介：Python代码加密与反编译技术研究。

核心工作：深入研究Python字节码机制、实现Python代码加密方案、实现Python反编译功能

主要业绩：全程独立完成项目，达到预期目标。

教育经历

重庆理工大学

2002 – 2006

本科 | 材料成型及控制工程

资格证书

✓ 软件设计师

✓ 程序员

技术分站



Python



Golang



Flutter



JavaScript



Docker



Git



Redis



Docx



Excel



PDF



Neo4j



Nginx



MySQL



Kubernetes



支付



算法



医学



经济



统计学



产品经理



商业模式



视频处理

