Практическая №3

Реализация программы работы с последовательным портом средствами Python

Цель: закрепить навыки работы с Dockerfile, а также познакомиться с программой Anaconda.

Ход работы

Нам необходимо создать файл python, разместив там программу, которая показывает, какие свободные последовательные порты доступны.

Мы создаем файл с помощью IDLE python, в котором вписываем вышеописанную программу, попутно добавляя объяснение к каждой строке кода (рис. 1):

```
The first force (from White High

The first (from Copies White High

The first (from C
```

Рисунок 1 – программа

Далее нам нужно упаковать программу в Docker контейнер. Делаем следующее:

1. Устанавливаем Docker Desktop на свой компьютер, если не установлено

2. Пишем в PowerShell «notepad Dockerfile», нам открывается блокнот этого файла, в который мы вписываем (рис. 1.1).

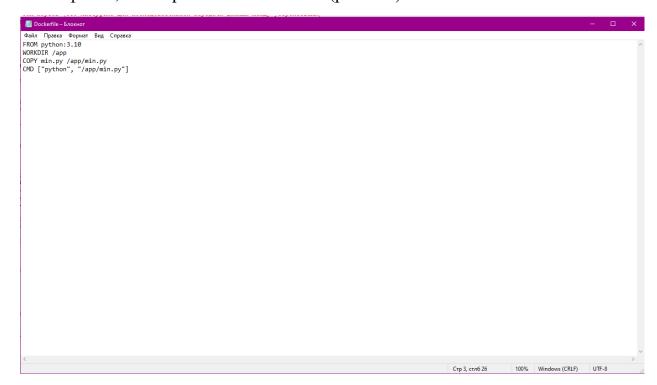


Рисунок 1.1 – Dockerfile

Чтобы не было проблем, закидываем файл min.py в одну папку с докером, потому что у меня лично, были ошибки.

3. Далее мы запускаем билд следующей командой:

docker build -t dockerfile2.

4. Далее мы запускаем Docker-контейнер командой:

docker run -d --name dockerfile3 dockerfile2

5. После проверяем логи контейнера, используя команду: docker logs e32d023b8783198c80bf23b0b311db88b76aa5db8821b79136d7b14b0fb706a3

6. Как показано на рисунке 1.2, Docker смог запустить файл. Ноль показывает потому что у нас слишком большое количество последовательных портов, а предопределенный массив в Python выдает 0 при переполнении.

```
A production of the control of the c
```

Рисунок 1.2 – Вход Docker в min.py

Далее вторая часть, нам нужно установить Anaconda. После установки заходим в **«jupyter Notebook»**. Следуя всем инструкциям из методички, мы запускаем программу, которая генерирует случайные числа и строит по ним график (рис. 2):

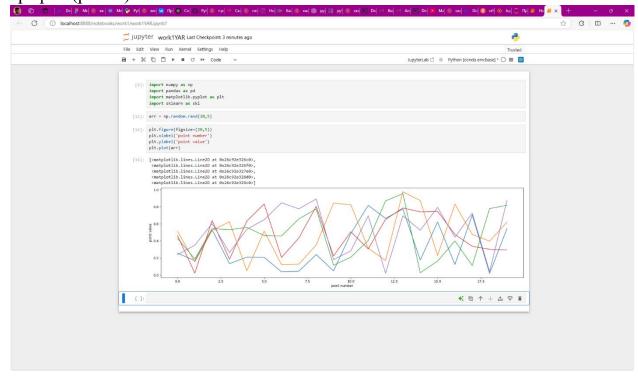


Рисунок 2 – график случайных чисел

Вывод: в результате практической работы мы закрепили навыки работы с Dockerfile, изучили Anaconda и построили там с помощью jupyter Notebook график случайных чисел. Поэтапные скриншоты работ находятся в репозитории, также там логи PowerShell.