系統程式第二次程式作業 (FRACIS Compiler 實作)

班級:資訊三甲

學號:10927109

姓名:陳宥蓁

● 開發平台

Windows11

● 使用開發環境

Dev-C++

● 說明你的程式設計(功能,流程,使用的 data structure)

功能:實作 FRACIS COMPILER,將輸入檔翻譯成中間碼

流程: 先讀檔 → pass1 開始 → 切 token → 利用迴圈判斷每一行(statement)是否有符合文法規則,如果有就將翻譯成中間碼,如果沒有則記錄它是在輸入檔的哪一行,最後在寫檔時將錯誤資訊印出來 → 每一個 statement 皆處理完上述步驟後定義 forword reference 位置 → pass2 開始 → 將發生 forword reference 的值改成相應(正確)的值 → 寫檔(印出翻譯後的中間碼)→ 程式結束!!!

使用的 data structure

(1) Table

前5個table定義相同型別。

```
class Table {
    public:
        Table() {
            table.clear();
            table.push_back(""); // index從1開始
        } // constructor

        vector<string> table;

        void insert(string temp) { //加入表中
            table.push_back(temp);
        } // insert()

        void initial() {
            table.clear();
            table.push_back(""); // index從1開始
        } // initial
};
```

Table TEMP; // Table0
Table delimiter; // Table1
Table reservedWord; // Table2
Table integer; // Table3
Table realNumber; // Table4

(2) Token

存放切好的 token、token 屬於哪個 table、在 table 的哪個位置。

```
struct Token{
  vector <int> tokenType ;
  vector <int> tokenValue ;
  vector <string> token ;
};

vector <Token> tokenArray ;
```

(3) IdentifierTable

Identifier => 存放 symble 名稱、subroutine => 變數的勢力範圍、 type => 型別、pointer => 在中間碼 table 或是 information table 的

位置

(4) Intermediate // Table6

num => 第幾行中間碼、

one、two、three、four 代表 three address code 的 operator、operand1、operand2、result

```
struct Intermediate{
  int num ;
  vector <int> one ;
  vector <int> two ;
  vector <int> three ;
  vector <int> four ;
  string str ;
};
```

● 未完成的功能

- i. 尚未處理檔案中有大小寫問題(ex:Integer)
- ii. 尚未處理未定義變數、重複定義變數的語意錯誤,只處理 了語法錯誤(符合文法就翻譯了)。
- iii. 尚未處理 Assignment 中間碼多維(三維、四維…)翻譯像是: I = B(1, R, 5) + 88; 目前 B(1, R, 5)仍無法翻譯
 - iv. 尚未處理全部印出詳細錯誤資訊,像是:PROGRAM M ;; 只會印出 PROGRAM(文法錯誤),沒有說明多了一個;