

아이디어 제안서	
제출날짜	2025년 9월 11일
팀이름	민들레
팀원	202308014 길우진, 202308011 박유빈
개발분야	응용프로그램, 웹사이트구축, 앱, IOT, 기타( 게임 )
주제	《색의 숨결 (Breath of Color)》 - 기억과 감정을 수집하며 무채색 세계를 감정의 색(유채색)으로 되살리는 스토리형 퍼즐 점프맵 게임
제안의도	현재 대부분의 게임들이 빠른 재미와 경쟁 위주로 감정적 여운과 서사를 전달하는 작품들이 상대적으로 부족합니다. 그러하여 우리 게임은 "색" 과 "감정" 을 결합한 서사로 플레이어가 자신의 삶과 감정을 투영하며 몰입할 수 있는 이야기를 흐릿해진 기억과 함께 잊혀져 가던 감정을 다시 되살려 나가는 인간의 여정을 상징합니다. 이 과정을 통해 단순 퍼즐을 푸는 즐거움뿐만 아니라 이야기를 따라가며 감동과 여운이 남는 경험을 제공하고자 합니다. 궁극적으로 사람들이 이 게임을 통해 다양한 생각과 감정을 느꼈으면 합니다.
사용 언어, 프로그램 및 플랫폼	개발엔진: Unity (유니티) 개발언어: C# 데이터베이스 : MySQL 플랫폼: PC (Windows), 모바일 (Android/iOS) 버전 관리: GitHub (형상 관리)
비고	주인공 민들레씨(Dani) 는 무채색 세계에 태어난 작은 씨앗으로, 흩어진 기억 조각을 모아 색깔 조각을 되찾아 나갑니다. 색깔 조각을 획득할 때마다 민들레씨는 새로운 능력을 얻고, 이를 활용해 점프맵과 퍼즐 기믹을 클리어합니다. 각 색깔은 인간의 보편적 감정을 상징하며, 플레이어는 게임을 통해 삶의 성장 과정(탄생 → 희망 → 도전 → 상실 → 열정 → 조화)을 체험합니다. 최종적으로 모든 색을 되찾은 민들레씨가 꽃을 피우면, 무채색이었던 세계가 유채색으로 물들며 감동적인

	엔딩을 맞이합니다. 단순한 점프 액션을 넘어, 색과 감정의 상징성을 결합한 몰입형 서사 체험을 제공하는 것이 본 게임의 핵심입니다.
--	---