

GTQ(그래픽기술자격)-(S/W:포토샵)

급수	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
3급	В	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 <u>과목 및 급수가 맞는지 확인</u>한 후 수험번호와 성명을 작성합 니다.
- 파일명은 본인의 "수험번호-성명-문제번호"로 공백 없이 정확히 입력하고 답안폴더(내 PC₩문서₩GTQ)에 jpg 파일과 psd 파일의 2가지 포맷으로 저장해야 하며, jpg 파일과 psd 파일의 내용이 상이할 경우 0점 처리됩니다. 답안문서 파일명이 "수험번호-성명-문제번호"와 일치하지 않거나, 답안 파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 불합격 처리됩니다.
- 문제의 세부조건은 '영문(한글)' 형식으로 표기되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 수험자 정보와 저장한 파일명, 저장 위치가 다를 경우 전송이 되지 않으므로, 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 '저장'과 '답안 전송'을 이용하여 감독위원 PC로 답안을 전송하셔야합니다.
 (※ 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전의 저장내용이 전송되오니 이점 반드시 유념하시기 바랍니다.)
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 행위, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용한 행위, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 행위는 부정으로 간주되어 자격기본법 제32조에 의거 본 시험 및 국가공인 자격시험을 2년간 응시할 수 없습니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우와 <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 최종적으로 저장한 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
 - 수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 내 PC₩문서₩GTQ₩Image폴더에 있는 그림 원본파일을 사용하여 답안을 작성하시고 최종답안을 답안폴더 (내 PC₩문서₩GTQ)에 저장하여 답안을 전송하시고, 이미지의 크기가 다른 경우 감점 처리됩니다.
- 배점은 총 100점으로 이루어지며, 점수는 각 문제별로 차등 배분됩니다.
- 각 문제는 주어진 <조건>에 따라 작성하고, 언급하지 않은 조건은 《출력형태》와 같이 작성합니다.
- 배치 등의 편의를 위해 주어진 눈금자의 단위는 '픽셀'입니다.그 외는 출력형태(효과, 이미지, 문자, 색상, 레이아웃, 규격 등)와 같게 작업하십시오.
- 문제 조건에 서체의 지정이 없을 경우 한글은 굴림이나 돋움, 영문은 Arial로 작업하십시오. (단. 그 외에 제시되지 않은 문자 속성을 기본값으로 작성하지 않은 경우는 감점 처리됩니다.)
- 🎱 lmage Mode(이미지 모드)는 별도의 처리조건이 없을 경우에는 RGB(8비트)로 작업하십시오.
- 모든 답안 파일은 해상도 72 pixels/inch 로 작업하십시오.
- Layer(레이어)는 각 기능별로 분할해야 하며, 임의로 합칠 경우나 각 기능에 대한 속성을 해지할 경우 해당 요소는 0점 처리됩니다.



문제1 사진 수정 [20점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

〈 조건 〉	,			《원본 이미지 파일》		
파일 저장 규칙	JPG	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-1.jpg			
		크기	600 × 400 pixels			
	PSD	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-1.psd	W. C.		
		크기	60 × 40 pixels	3급-1.jpg		

- 1. 600(폭) × 400(높이)의 캔버스를 생성하시오.
- 2. 3급-1.ipg 이미지를 새로 만든 캔버스에 복사하시오.
- 3. 왼쪽 잎을 《출력형태》와 같이 빨간색 계열로 보정하시오.
- 4. 복제 기능을 이용하여 《출력형태》와 같이 하단의 꽃잎을 복제하시오.
- 5. 《출력형태》와 같이 이미지에 'Texturizer(텍스처화)' 필터를 적용하시오.
- 6. JPG와 PSD 형식으로 파일 저장규칙에 맞추어 저장하시오.

〈출력형태〉



다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

〈 조건 〉				《원본 이미지 파일》		
	JPG	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-2.jpg		July 1	
파일	1	크기	400 × 600 pixels		W	
규칙	.	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-2.psd			
	1 220	크기	40 × 60 pixels	3급-2.jpg	3급-3.jpg	

- 1. 400(폭) × 600(높이)의 캔버스를 생성하시오.
- 2. 3급-2.jpg 이미지를 새로 만든 캔버스에 복사하시오.
- 3. 레이어 이름을 '분수'로 변경하시오.
- 4. 《출력형태》와 같이 분수 이미지의 크기 및 위치를 조절하시오.
- 5. 3급-3.jpg에서 스마일을 선택하여 '분수' 레이어 위에 복사 하시오
- 6. 레이어 이름을 '스마일'로 변경하시오.
- 7. 《출력형태》와 같이 스마일 이미지의 크기 및 위치를
- 8. 스마일 이미지에 다음과 같은 레이어 스타일을 적용하시오.
 - Outer Glow(외부 광선) : Opacity(불투명도)(75%), Spread(스프레드)(0%), Size(크기)(8px)
- 9. 《출력형태》와 같이 문자 레이어를 작성하시오.
 - Colorful Fountain (Arial, Bold, 35pt, #993399)
- 10. 문자에 다음과 같은 레이어 스타일을 적용하시오.
- Drop Shadow(그림자 효과) : Opacity(불투명도)(75%), Angle(각도)(120°), Distance(거리)(5px), Spread(스프레드)(0%), Size(크기)(5px)
- Stroke(선/획): Size(크기)(2px), Color(색상)(#ffffcc)
- 11. JPG와 PSD 형식으로 파일 저장규칙에 맞추어 저장하시오.



문제3 합성 및 그리기

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

〈 조건 〉				《원본 이미지 파일》	
파일 저장 규칙	JPG	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-3.jpg		
		크기	400 × 600 pixels		
	PSD	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-3.psd		
		크기	40 × 60 pixels	3급-4.jpg	3급-5.jpg

- 1. 400(폭) × 600(높이)의 캔버스를 생성하시오.
- 2. 새로운 레이어를 생성한 후. 이름을 '배경색'으로 하시오.
- 3. '배경색' 레이어에 그라디언트 색을 적용하시오.
- 그라디언트 색상(#ffcc66 → #ccff99)
- 4. 3급-4.jpg 이미지를 '배경색' 레이어 위에 복사하고, 레이어 이름을 '나무'로 변경하시오.
- 5. 《출력형태》와 같이 나무 이미지의 크기 및 위치를 조절하시오.
- 6. 《출력형태》와 같이 '나무' 레이어의 이미지에 필터 효과를 적용하시오.
 - 필터 : Crosshatch(그물눈)
- 7. 《출력형태》와 같이 나무 이미지에 레이어 마스크 효과를 적용하시오.
 - 레이어 마스크 : 세로 방향으로 흐릿하게
- 8. 3급-5.jpg에서 밤 이미지를 선택하여, '나무' 레이어 위에 복사하고, 레이어 이름을 '밤'으로 변경하시오.
- 9. 《출력형태》와 같이 밤 이미지의 크기 및 위치를 조절하시오.
- 10. 새로운 레이어를 생성하고, 《출력형태》와 같이 브러시 도구를 이용하여 작성하시오.
 - 색상(#ffffff)
- 11. 《출력형태》와 같이 모양 도구를 이용하여. 잎 모양을 작성 하시오.
 - 색상(#cccc33)
- Opacity(불투명도)(80%)
- 12. 《출력형태》와 같이 문자 레이어를 작성하시오.
- 자연이 주는 선물 (궁서, 35pt, #996633)
- 13. 문자에 다음과 같은 레이어 스타일을 적용하시오.
 - Drop Shadow(그림자 효과): Opacity(불투명도)(75%), Angle(각도)(90°), Distance(거리)(5px), Spread(스프레드)(0%), Size(크기)(5px)
- Stroke(선/획): Size(크기)(2px), Color(색상)(#ffffcc)
- 14. JPG와 PSD 형식으로 파일 저장규칙에 맞추어 저장하시오.

《출력형태》

