

Développeur Full-Stack JavaScript (Alternance/CDI)

Spécialisé en Node.js & architectures API – En apprentissage React pour devenir full-stack moderne

Stack Technique

Frontend : JavaScript, React (en apprentissage), HTML/CSS, Tailwind, Bootstrap

Backend : Node.js, Express, PHP, Python

Bases de données : MySQL, MongoDB, SQL

Outils : Git, Docker, Figma, Jest, Twig, Prisma, Mongoose, UNIX

Méthodologies : SCRUM, MVC, Tests unitaires, UML

Projets Techniques

1. The Game of Life (JavaScript)

([Lien GitHub](#)) et démo live ici: [Codepen.io](#)

Implémentation interactive de l'automate cellulaire de Conway

Stack : JavaScript vanilla, HTML5 Canvas, CSS animations

Fonctionnalités : Génération aléatoire et clickable, compteur de générations

2. Maze Cat Runner (PHP)

([Lien GitHub](#))

Jeu de labyrinthe dynamique avec système de vies

Stack : PHP procédural, CSS, gestion de sessions

Optimisation : Ajout d'items (ex: marteau pour casser un mur)

3. The Hangman Game

([Lien GitHub](#))

Jeu du Pendu dynamique avec une API de génération de mots aléatoires ([trouve-mot.fr/api](#))

Stack : JavaScript vanilla, HTML5 , CSS

Expérience Professionnelle

Développeur Web Stagiaire – École Ri7, Aubagne (2025 - Présent)

Développement de solutions sur mesure en JavaScript/PHP

Intégration de bases de données (MySQL/MongoDB)

Assistant Commercial – La Table de Cana, Marseille (2021-2022)

Compétences transférables : Analyse des besoins clients, résolution de problèmes, communication

Formations

Développeur d'Applications Web/Web Mobile – École Ri7 (2025)

Projets : Application React (en cours), optimisation d'API, UX/UI design et interface, gestion back-end

Certification Scientific Computing in Python – FreeCodeCamp (2024)

Soft Skills

Autodidacte & apprentissage rapide | Résolution de bugs | Autonome | Organisé | Savoir-être | Positif

Collaboration (Git/GitHub) | Adaptabilité aux nouvelles stacks | Anglais courant | Curieux