## **TP:3**

# Multiplexeur et décodeur

## I. Objectif

- 1. Etudier et vérifier le fonctionnement d'un multiplexeur (4 vers 1) et d'un démultiplexeur (1 vers 4).
- 2. Etudier et vérifier le fonctionnement d'un décodeur (2 vers 4) et d'un encodeur (4 vers 2).

## II. Manipulations

#### 1. Multiplexeur (4 vers 1)

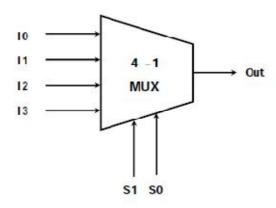


Figure. 1 Symbole d'un multiplexeur 4 vers 1.

Table de vérité de multiplexeur 4 vers 1.

<b>S</b> 1	<b>S</b> 0	Out

- Réaliser le montage de la figure 2 puis lancer la simulation.
- En utilisant les interrupteurs comme entrées s1, s0 et les LEDs comme sortie dresser la table de vérité (LED allumé= 1, LED éteinte =0).
- Donner l'équation algébrique de la sortie Out en fonction des entrées i0, i1, i2, i3 et s1, s0.
- Simplifier l'équation algébrique obtenue afin de réduire le nombre des portes logiques du logigramme de la figure 2.
- Que fait le circuit ?
- Donner (en déduire) la table de vérité du démultiplexeur (1 vers 4).

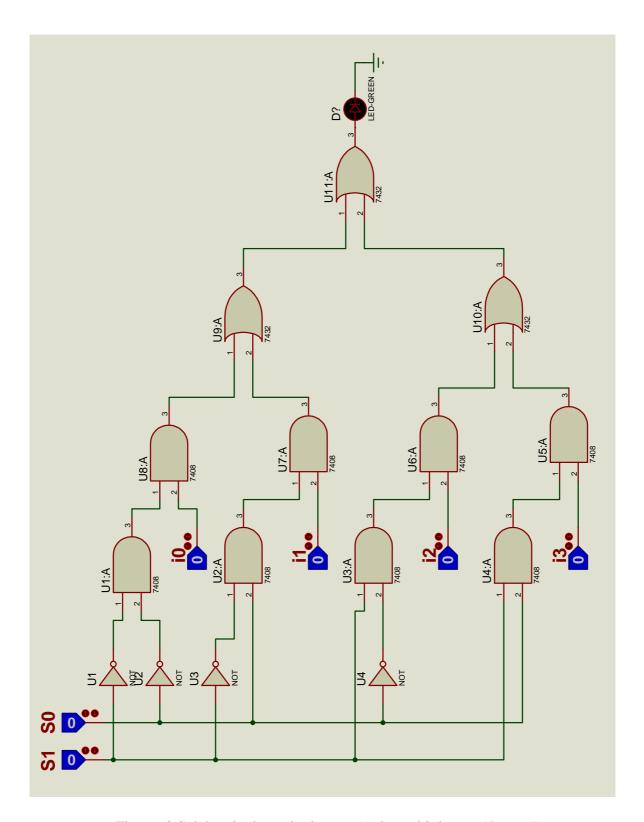


Figure. 2 Schéma logique (logigramme) du multiplexeur (4 vers 1).

## **Option: Electromécanique**

### 2. Décodeur (2 vers 4)

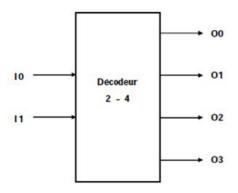


Table de vérité de décodeur 2 vers 4.

i0	i1	<b>Q</b> 0	Q1	Q2	Q3

Figure. 3 Symbole d'un décodeur 2 vers 4.

- Réaliser le montage de la figure 4 puis lancer la simulation.
- En utilisant les interrupteurs comme entrées i0, i1 et les LEDs comme sortie dresser sa table de vérité (LED allumé 1, LED éteinte =0).
- Donner les équations algébriques des sorties Q0, Q1, Q2 et Q3 en fonction des entrées i0, i1.
- Que fait le circuit ?
- Donner (en déduire) la table de vérité de l'encodeur 4 vers 2.

#### III. Travail demandé

- Rédiger un compte rendu dans lequel vos exposer tous les résultats.
- Répondez aux questions évoquées.
- Donner une conclusion à ce travail.

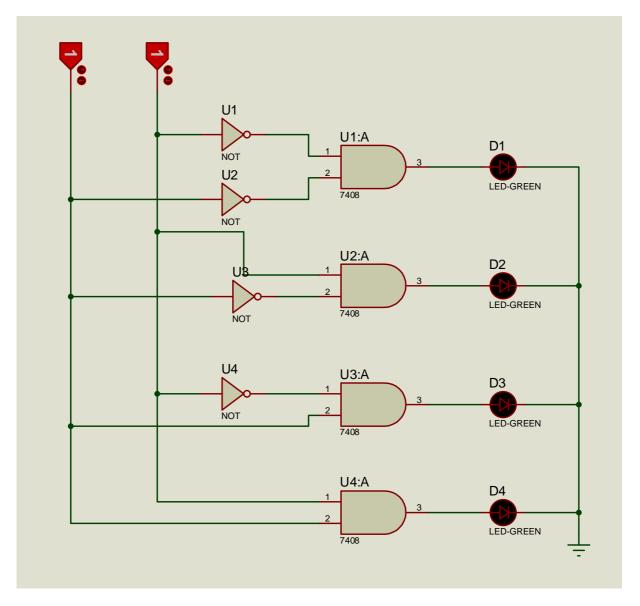


Figure. 4 Schéma logique (logigramme) du décodeur 2 vers 4.