

Résumé ORAD

Génie logiciel: méthodes de gestion de projet pour

Temp ↓
Coût ↓
Qualité ↑

Cycle de vie: des étapes du développement d'un logiciel, il permet de détecter les erreurs au plus tôt et maîtriser (Qualité, coût et durée)

Definition des objectifs

Analyse des besoins

Conception générale

Conception détaillée

Codage

Tests unitaires

Intégration

Qualification

Documentation

Mise en production

Maintenance

des méthodes classiques: en cascade, en V, itérative etc.
(voir avec GL)

des méthodes Agiles:

- réduire cycle de vie (accélérer son développement)
- développer une version minimale + intégrer processus itératif
- suivre par le client + test.

Atelier de Génie logiciel:

Ensemble d'outils logiciels qui permet la conception et développement du logiciel (Windev)

Méthode RAD:

- des acteurs:
- Equipe d'animation et de formalisation.
 - MOA: maître d'ouvrage (client)
 - MOE: " d'œuvre (développeur).

des phases:

① Initialisation: (6% du projet)

- choisir AGL.
- Sélectionner Acteurs
- Réunion avec tous les acteurs
- Définir les objectifs.

② Cadrage: (9% du projet)

- Analyse et expression des besoins (établir cahier de charge et use-case)
- validation par MOA

W langage :

Dialoge(" ") Afficher fenetre de choix (Oui/non) avec un message

Sans Espace(" ") retourne la chaine sans espace

Erreur(" ") afficher message d'erreur / **Info()** afficher message (information)

Liste Occurrence nombre d'element d'une liste / **Val** valeur numerique d'un String

Extrait Chaine(x,y,z) retourne la sous chaine du string x avant la y-eme occurrence du separateur z

TAB Tabulation (touche $\boxed{\text{Tab} \leftrightarrow}$) du clavier / **Numerique Vers Chaine :**

Liste Ajoute(x,y) ajouter y dans la liste x / Convertique un num vers un string

Position(x,y) retourne la position de y dans x (String)

HDeuit Rubrique(x,y) ajouter la rubrique y au fichier x.

HDeuit Fichier valider la description d'un Fichier / **HRAZ** commit().

HLitPremier(x,y) lire le premier enregistrement de x selon y

HenDehors fin de fichier ou pas. / **HLitSuivant** lire enregistrement suivant

HRecupere Enregistrement recuperer la valeur de tout les rubriques en cours.

HLit Recherche recherche un enregistrement selon une rubrique en precisant sa valeur

Hsupprime Supprime l'enregistrement en cours / **HAgoute** Ajouter enregistrement.

HFerme Ferme un fichier BDD / **HCreation** cree nouveau fichier ou l'existant n'existe.

Ecran Vers Fichier faire une liaison de la fenetre vers la BDD

Table Affiche Afficher dans un Tableau les donnees d'un fichier.

Table Ajoute | ajouter une ligne à un tableau

Execute Traitement(x, trtclick) | Exécute le traitement de bouton x

HModifie | Modifier un fichier / TableSupprimeTous | Supprimer toutes les lignes d'un tableau

TableSupprime | Supprimer la ligne sélectionnée du tableau

HCreationSiInexistante | Comme HCreation()

TableModifie | Modifier la ligne sélectionnée.

QuiNon() | Comme Dialog() / Htrouve | vrai si enregistrement existe, faux sinon

TableAjouteLigne | Ajouter les données dans un tableau

Remarques :

- * Window peut contenir plusieurs Analyses.
- * l'extension d'un fichier hypertexte est : FIC.
 - " " " indice pour BDD : NDK
 - " " projet WINDEV : WDP
 - " " fenêtre : WDW
 - " " description de l'analyse : WDA
 - " " état : WDE

- * l'utilisation de (...) pour écrire une instruction en plusieurs lignes.

Ordonnancement des tâches : Sur H3 PERT

(Voir THG.)