大崎 瑶 (おおさきよう)

概要

Web システム、データ連携ミドルウェア、GUI フレームワーク、ロボティクス、3D シミュレーションなどさまざまな分野で多くの経験を積んでいます。特にフレームワーク開発においては多くの実績があります。

学歴

筑波大学大学院電子情報工学専攻 2000 修士号取得

- 連携大学院制度により電子技術総合研究所 (現 産業技術総合研究所) 知能システム研究グループにて研究に従事
 - 多指ロボットハンドによる人間との強調作業に関する研究

東京電機大学電子工学科 1998 卒業

職歴

株式会社ユビレジ 2014 年 5 月 - 現在

- iPad アプリ向けの Web API
 - ハイトランザクションであることが特徴
 - Ruby on Rails, MySQL
- Web フロントエンド開発
 - SPA(シングルページアプリケーション)
 - JavaScript, React
- 開発チームのマネジメント
 - 8~10名

株式会社アプレッソ 2009 年 6 月 - 2014 年 4 月

- グラフィカルなデータ連携の開発環境
 - Silverlight, C#
 - http://news.mynavi.jp/news/2011/11/02/033/
- Hadoop 連携プラグイン
 - Java
- kintone 連携プラグイン
 - Java

株式会社ケーシー 2008 年 4 月 - 2009 年 4 月

- AV 機器のコントロールターミナルの開発
 - シリアル通信
 - Silverlight, C#

株式会社スプリング 2005年10月-2008年3月

- 人体モデルの 3D シミュレータの開発
 - 産業技術総合研究所デジタルヒューマン研究グループ
 - Maya 3D, lua

有限会社エクステンションポイント 2005年3月 - 2005年9月

- 地図ビューアアプリの開発
 - 国土地理院向け
 - Java

株式会社ロジックデザイン 2002 年 10 月 - 2005 年 2 月

- デジタルカメラ向け画像ビューア
 - MacOS9 と MacOS X のクロスプラットフォーム開発
 - C++, Darwin
- XML based Application Architecture
 - 未踏ソフトウェア事業
 - Java, XML, Relax

株式会社カーネル 2000年10月-2002年9月

- 3D ロボットシミュレータ
 - CORBA, Java3D, C++, Java
 - https://unit.aist.go.jp/is/humanoid/m_projects/te-ma1_j.html
- RIA(Ritch Internet Application) フレームワークの開発
 - Visual Basic ライクな EOD 環境
 - $-\ http://www.s-cubed.jp/skml/SKMLtop.html$