



Modalités


**Fichiers requis** postman\_collection.json

**Environnement** [Postman](#)

Avant la soutenance

Afin de préparer la soutenance de votre projet myAPI, vous devez installer le logiciel Postman sur votre environnement (voir le lien ci-dessus).

Une fois Postman installé :

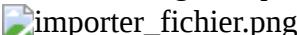

- Lancez-le
- Créez un environnement en cliquant sur le bouton orange `New` puis `Environment`  

- Remplissez "ETNA" dans le champ text nommé `Environment Name`
- Ajoutez une variable d'environnement avec les informations suivantes :
  - **VARIABLE** : `baseUrl`
  - **INITIAL VALUE** : `http://<ip>:<port>` (remplacez `<ip>` et `<port>` par les valeurs correspondantes)
  - **CURRENT VALUE** : `http://<ip>:<port>` (remplacez `<ip>` et `<port>` par les valeurs correspondantes)
- Pour finir, appuyez sur le bouton orange `Add`

Pendant la soutenance

## Mise en place de l'environnement

En début de soutenance, nous vous communiquerons un fichier (*postman\_collection.json*) contenant l'ensemble des tests à lancer sur votre API pour corriger celle-ci.

Pour importer ce fichier dans Postman :

- Cliquez sur le bouton `Import`
- Chargez le fichier *postman\_collection.json* se trouvant sur votre ordinateur
- Une fois chargé, cliquez sur le bouton orange `Import`  

- Un message de confirmation d'importation doit s'afficher dans le coin inférieur droit de la fenêtre Postman.
- Vérifiez que l'importation a bien fonctionné en allant dans "Collections"  


## Phase de test

Une fois que votre environnement est prêt, nous passons à la correction de votre API. Pour cela, vous devez suivre les étapes suivantes pour lancer la phase de tests :

- Cliquez sur le bouton `Runner`, une fenêtre s'ouvre
- Cliquez sur la collection `ETNA`
- Dans le menu déroulant `Environment`, sélectionnez l'environnement `ETNA` précédemment créé
- Cliquez sur la case `Save responses`
- Cliquez sur `Start Run`