# 청소년 상담 Al 챗봇 agent

**팀장** 공병승(빅데이터융합학과/2025511518)

청소년 상담용 챗봇 개발

팀원 홍성만(인공지능융합학과/2023511019)

범용 챗봇개발

# 발표 목차

- 01 프로젝트 소개
- 02 프로젝트 목표
- 03 프로젝트 진행
- 04 프로젝트 결과
- 05 Q&A

# 프로젝트 소개

## AI HUB 28,640개 공감형 대화 데이터를 활용한 청소년 맞춤형 RAG 기반 공감 상담 챗봇



#### 문제 인식

- 한국 청소년 우울증 증가: 2022년 기준 28.7% (5년 전 대비 2배)
- 상담 인프라 부족: 학교 상담사 1 명당 학생 670명
- 청소년들의 접근성 문제: 시간적, 심리적 장벽

### 솔루션

- 24시간 접근 가능한 AI 상담 친구
- 친근한 반말 대화로 심리적 장벽 제거
- 실제 상담 데이터 기반 공감형 응 답



# 프로젝트 목표

### 1.RAG (RETRIEVAL-AUGMENTED GENERATION)

- 고급 기법 구현: CHROMADB + 한국어 임베딩 모델 (KO-SBERT-MULTITASK)
- 31,821개 청소년 상담 데이터 벡터화
- 혁신적 RAG 기능: 대화형 쿼리 재작성
- RAG 관련성 검증
- RAG-FUSION 전략: 검색 실패 시 창의적 대응

### 2. 프롬프트 엔지니어링 & REACT 패턴

- 페르소나 프롬프트'마음이' 캐릭터 일관성 유지
- 고급 프롬프트 기법 + REACT 통합 / CHAIN-OF-THOUGHT: THOUGHT 단계에서 단계별 사고
- FEW-SHOT LEARNING: 예시 기반 응답 생성
- REACT 구현 THOUGHT → ACTION → OBSERVATION 순환

### 데이터 소개

#### 소개

- 인간과 같이 공감할 수 있는 능력을 갖고 자연스러운 공감 대화 인터페이스를 위한 인공지능 학습용 대화 데이터
- 한 화자(감정화자)에게는 주어진 '감정과 상황에 처해진 것처럼 대화'하라는 임무를, 다른 화자(공감화자)에게는 '상대방에게 적절하게 공감'하라는 임무를 부여한 후 생성한 대화 데이터

#### 구축목적

- 챗봇이 사용자의 감정에 적절하게 공감하는 대화를 하기 위한 데이터셋 구축
- 다양한 산업에서 민원·용대 등에 활용되는 챗봇, AI 비서와 같은 지능형 시스템의 성능 향상
- 자연어이해, 질의응답, 대화, 응답생성, 전이학습 등 자연어 처리 전분야에 걸친 기술 연구·고도화

데이터 영역	한국어	데이터 유형	텍스트
데이터 형식	tsv, json	데이터 출처	직접 생성
라벨링 유형	대화 특성 분류	라벨링 형식	<b>j</b> son
데이터 활용 서비스	AI 스피커/챗봇(심리), 자살예방 서비스, 군 생활도우미 서비스	데이터 구축년도/ 데이터 구축량	2022년/- 대화세션 31,821 - 발화 472,055

### 데이터 소개

#### 다. 화자 관계 분포

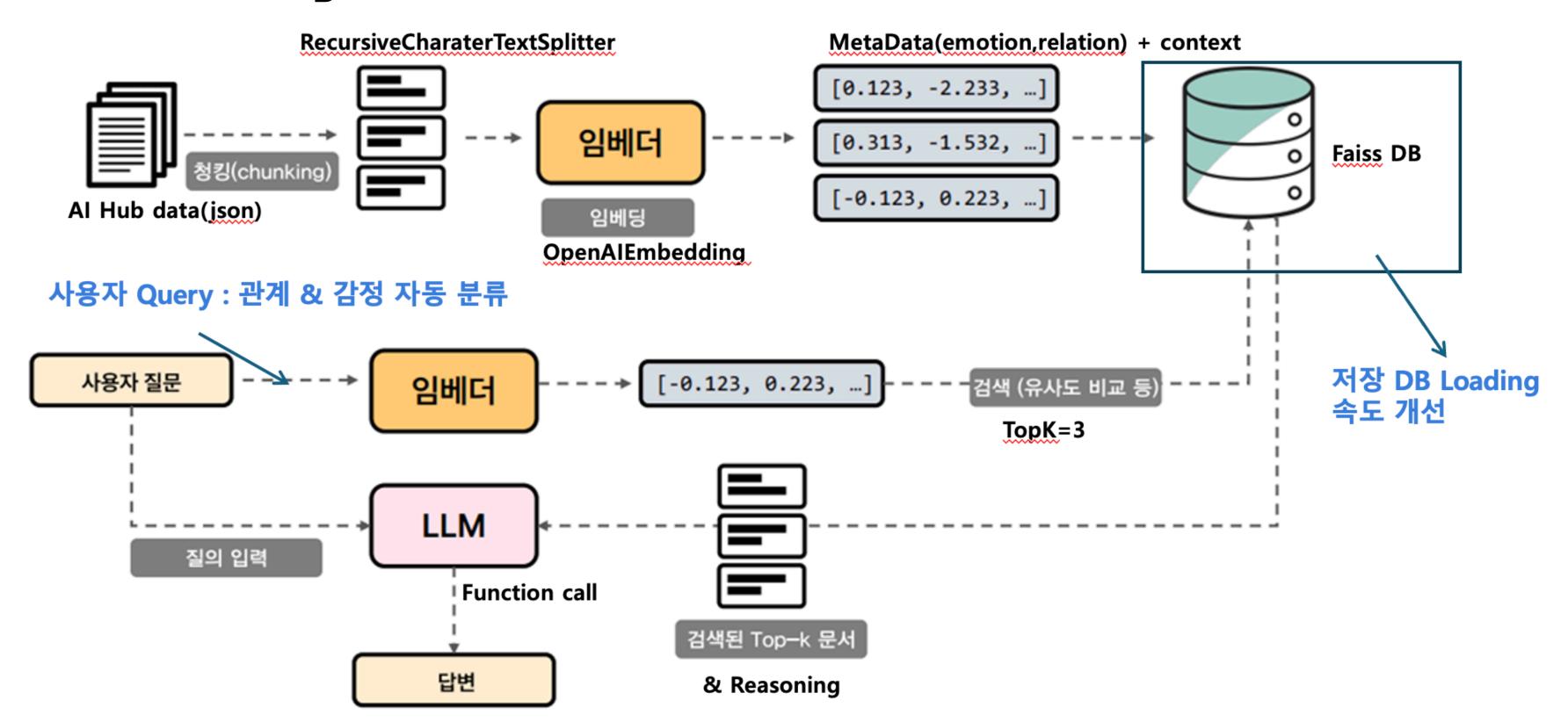
화자 관계	감정화자역할	수량 (세션)	비율
	아버지,어머니	417	1.31%
부모자녀 <i>/</i> 조손	자녀	3,807	11.96%
구도시네/조근	할아버지,할머니	58	0.18%
	손자,손녀	203	0.64%
	소계	4,458	14.09%
ш	남편	2,016	6.34%
부부	아내	2,456	7.72%
	소계	4,472	14.05%
형제/자매	형,언니	816	2.56%
8/11/// 411	동생	3,719	11.69%
	소계	4,535	14.25%
연인	-	4,559	14.33%
직장동료	-		14.18%
친구	-	4,799	15.08%
지인	-	4,458	14.01%
	합계	81,821	100%

```
"category": "공감형 대화",
"evaluation": {
        "avg_rating": 5.0,
"grade": "우수"
  "id": "BE22000014",
 "listener_behavior": [
       "격려",
"조언",
"동조",
"name": "2022 한국어 블렌더봇 데이터 BE22000014",
"relation": "부모자녀/조손",
"situation": "아이가 태어나니 부모가 배우고 익혀야 할 것이 많다.",
"speaker_emotion": "기쁨",
"speaker_relation": "자녀",
"votes": [
             "rating": 5.0,
             "uoter_id": "be_uoter3"
             "rating": 5.0,
"voter_id": "be_voter4"
             "rating": 5.0,
             "voter_id": "be_voter2"
             "rating": 5.0,
             "voter_id": "be_voter5"
             "rating": 5.0,
             "voter_id": "be_voter1"
```

```
"utterances": [

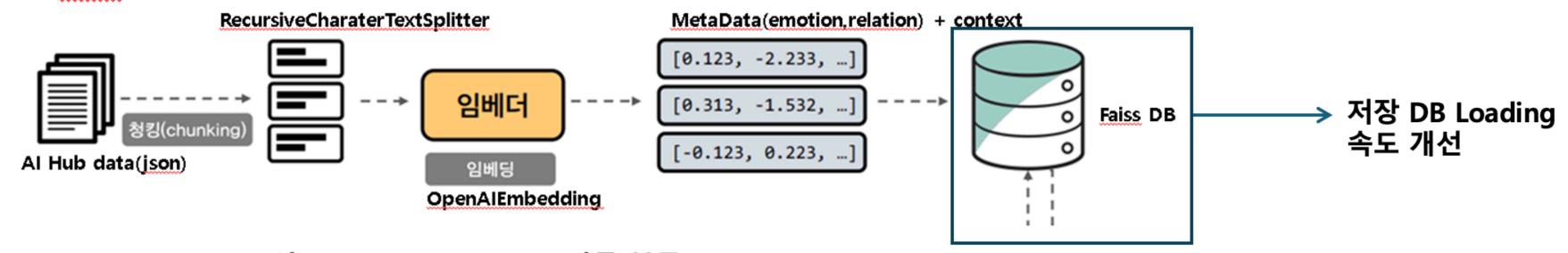
{
        "listener_empathy": null,
        "role": "speaker",
        "speaker_changeEmotion": null,
        "terminate": false,
        "text": "엄마, 아기가 태어나니까 내가 부모로서 해야 할 게 참 많은 것 같아요.",
        "utterance_id": "BE22000014.1"
},
```

### 1.범용 챗봇 Al agent



## 1.범용 챗봇 Al agent

1. Faiss DB 저장



2. RAG Meta-Data인 Emotion & Relation 자동 분류

```
# 3. LLM 기반 감정 추출

def extract_emotion_llm(query: str, model="gpt-4o-mini"):
    prompt = (
        '다음 문장에서 감정을 반드시 "기쁨", "당황", "슬픔" 중 하나로만 분류해 주세요.\n'
        f'문장: "{query}"\n'
        '답:'
)

response = openai.chat.completions.create(
        model=model,
        messages=[{"role": "user", "content": prompt}],
        max_tokens=10,
        temperature=0
)

answer = response.choices[0].message.content.strip()

for emo in ["기쁨", "당황", "슬픔"]:
        if emo in answer:
            return emo
return "기쁨"
```

### 1.범용 챗봇 Al agent

#### RAG ARCHITECTURE OUTPUT EXAMPLE (+ FUNCTION CALL)



### 1.범용 챗봇 Al agent

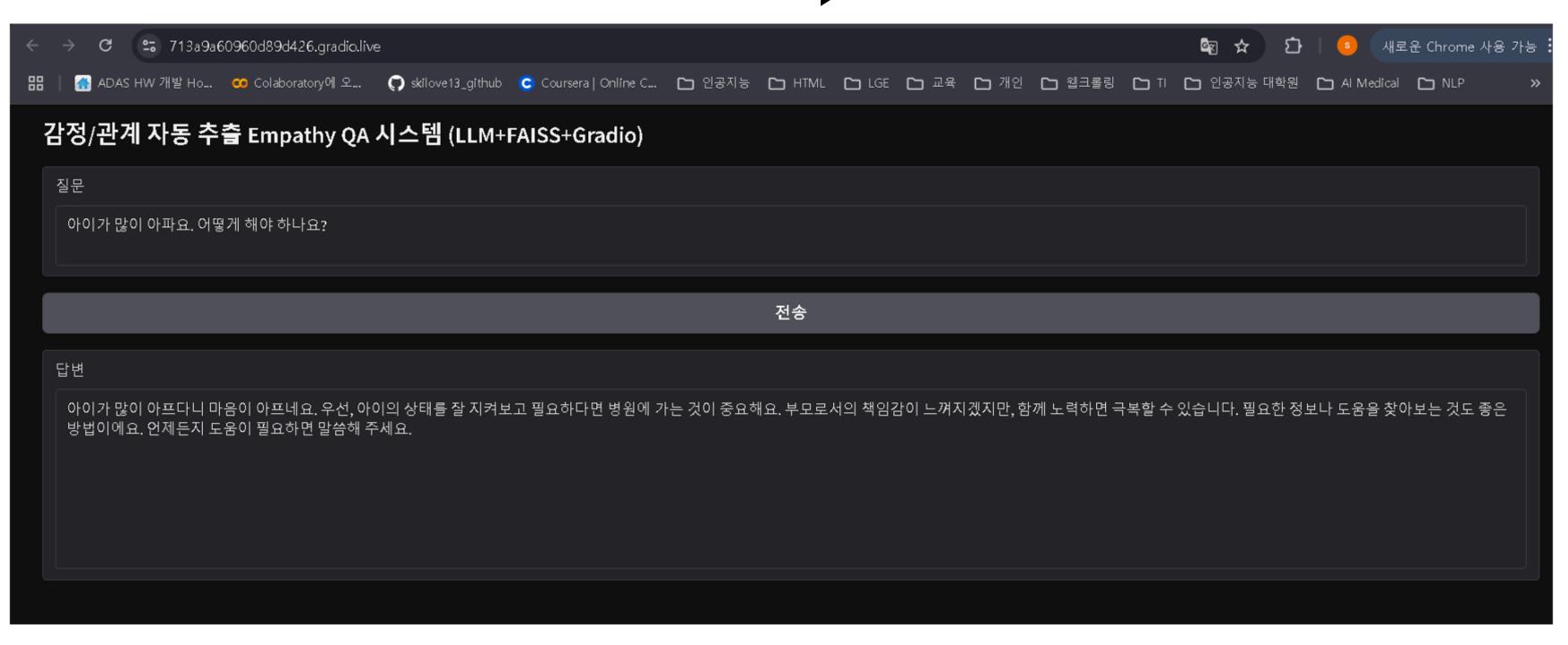
#### RAG ARCHITECTURE OUTPUT EXAMPLE (+ FUNCTION CALL)

```
==== Query #9 ========
사용자 질문: 남자친구가 깜짝 선물을 준비해줬어요. 너무 행복해요
--- 최종 사용자 응답 ---
|와, 블루투스 스피커를 받았다니 정말 기분 좋았겠어요! 남자친구가 당신이 갖고 싶어했던 걸 이리도 잘 알고 준비했다니, 사랑이 느껴지네요. 정말 축하해요!
======= Query #10 =======
사용자 질문: 동생이 진로 문제로 고민이 많아요. 어떻게 조언해주는 게 좋을까요?
--- 최종 사용자 응답 ---
-동생이 진로 문제로 고민하고 있다니 안타깝네요. 이럴 땐 동생이 마음을 편히 털어놓을 수 있도록 잘 들어주고 대화할 수 있는 환경을 만들어주는 게 중요해요. 주변에서 부추기기보다는 서로의 이야기를 질
========= Querv #11 ========
사용자 질문: 형과 오래간만에 여행을 다녀왔어요. 오랜만에 즐거운 시간 보냈어요
--- 최종 사용자 응답 ---
형과 함께 여행 다녀온 거 정말 좋았겠어요! 어디로 갔나요? 저도 여행 가고 싶네요. 저는 제주도에서 가족과 함께 행복한 시간을 보내고 있어요. 오랜만에 여행하니까 스트레스가 다 날아가는 기분이에요.
======== Query #12 ========
사용자 질문: 언니와 사소한 일로 크게 다퉜어요. 화해하고 싶은데 어떻게 접근하면 좋을까요?
--- 최종 사용자 응답 ---
'언니와의 다툼이 마음 아프겠네요. 언니가 절약을 잘하는 모습을 보면서 존경하고, 그만큼 힘든 마음도 느끼고 있다는 점을 나누면 좋을 것 같아요. 서로의 감정을 이해하고 공감하면서 대화를 시작해보세요
======== Query #13 ========
사용자 질문: 직장 동료와의 갈등이 생겼어요. 현명하게 해결할 방법이 있을까요?
--- 최종 사용자 응답 ---
최근에 두 명의 직장 동료가 그만두셨군요. 회사 상황이 어려운 것 같아서 혼란스러울 수 있겠어요. 그 이유를 물어보는 것이 상처를 줄까 걱정되시겠지만, 평소에 좋은 관계를 유지해오셨으니 조심스럽게
======== Query #14 ========
사용자 질문: 회사에서 좋은 소식을 동료와 함께 나눠서 기쁩니다.
--- 최종 사용자 응답 ---
|정말||좋은 소식이에요! 새로운 회사로 가신다니 얼마나 설레고 흥분되시겠어요. 모두의 노력 덕분이죠. 그곳에서도 충분히 잘하실 거예요. 자소서를 다시 쓰시는 것도 기분 좋게 느껴지실 것 같아요. 응원힘
======== Query #15 ========
사용자 질문: 팀장님께 인정받아서 동료들과 함께 축하 파티를 열었어요.
--- 최종 사용자 응답 ---
축하해요! 함께 축하 파티를 열다니 정말 기쁘네요.
```

# 프로젝트 결과

### 1.범용 챗봇 Al agent

결과물: 범용 챗봇 서비스 결과(GRADIO 구현) 🛶 다양한 관계에 대한 감정 기반 자동 응답



### 2. 청소년 챗봇 Al agent '마음이'

#### - 핵심 기술

- RAG (검색 증강 생성): 단순한 LLM의 환각(HALLUCINATION)을 방지하고, 검증된 상담 데이터를 기반으로 신뢰 도 높은 답변을 생성합니다.
- REACT 프롬프트 엔지니어링: AI가 \*\*'생각 → 행동 → 관찰'\*\*의 추론 과정을 거치게 하여,
- 답변 생성의 모든 단계를 투명하게 추적하고 제어

### - 주요 기술 스택

- FRONTEND: HTML, CSS, JAVASCRIPT / BACKEND: FASTAPI
- AI MODELS: JHGAN/KO-SBERT-MULTITASK (임베딩), GPT-4-TURBO (생성)
- VECTOR DB: CHROMADB
- 실행 환경: DOCKER





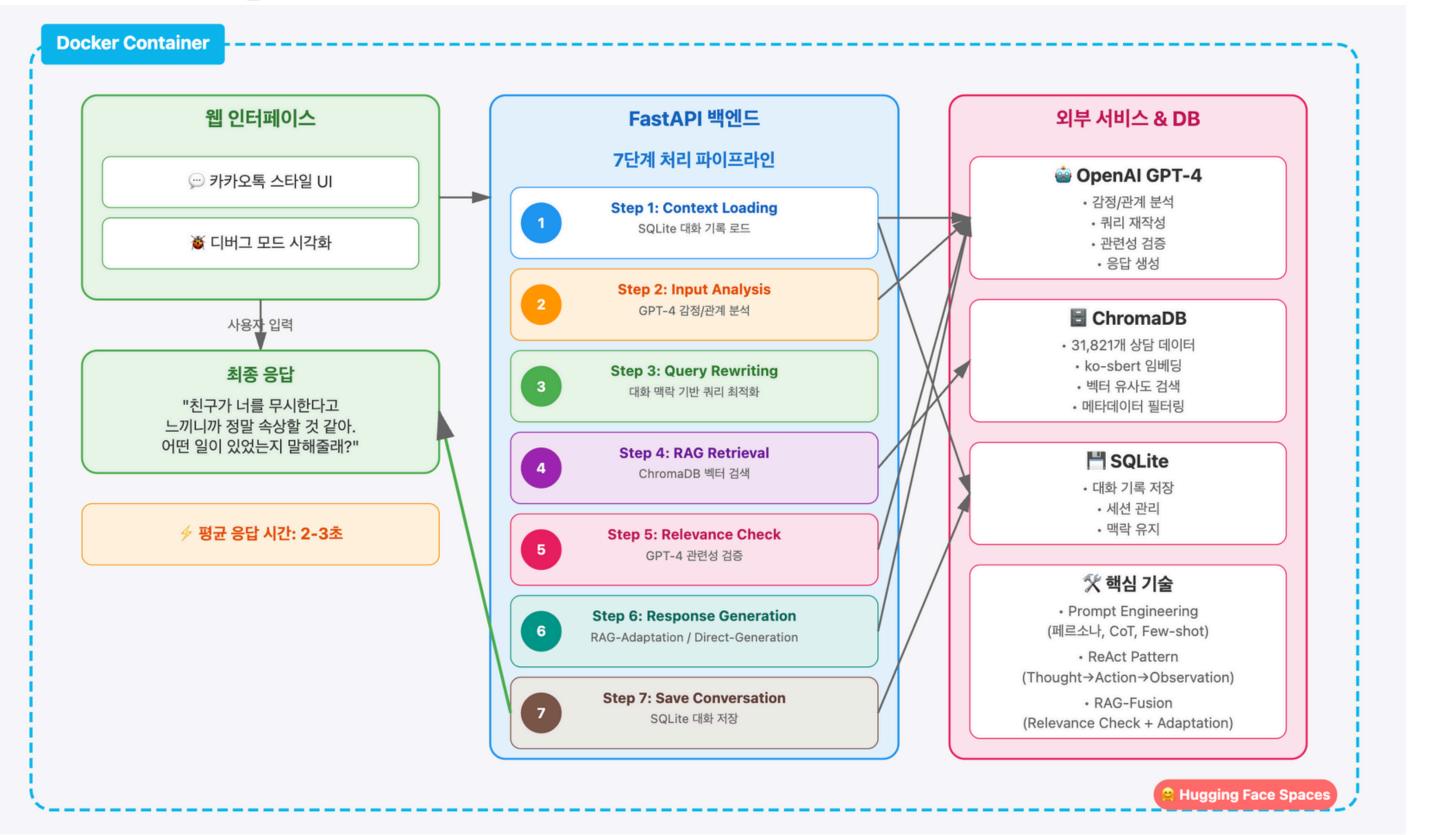








## 2. 청소년 챗봇 Al agent '마음이'



2. 청소년 챗봇 Al agent '마음이'

### RAG 작동 방식

- 탐색 대상 데이터
  - Alhub의 공감형 대화 데이터 20만 건의 '상담 대화 사례' 데이터베이스
- 임베딩 모델
  - 모든 대화 내용을 의미 벡터로 변환하는 모델: JHGAN/KO-SBERT-MULTITASK
- 검색어 생성 방식
  - AI(GPT-4-TURBO)가 이전 대화의 전체 맥락을 분석하여, 검색에 가장 효과적인 '상세 검색어'를 자동으로 재작성
- 유사도 측정 기준
  - 문장의 의미 '방향성'을 비교하는 데 최적화된 '코사인 유사도(COSINE SIMILARITY)' 사용
- 검색 결과
  - 위 과정을 통해, 가장 유사도가 높은 '상담 사례 TOP 10' 을 다음 단계로 전달

### 2. 청소년 챗봇 Al agent '마음이'

## ReACT 작동 방식

#### 1. 의도 파악 단계

- 생각 (THOUGHT): "사용자의 진짜 의도는 무엇일까?"
- 행동 (ACTION): 감정을 분석하고, 이전 대화 기록을 참고하여 검색어를 재작성
- 관찰 (OBSERVATION): VECTOR DB를 검색하기 위한 가장 명확한 '상세 질문'을 확보

#### 2. 근거 수집 단계

- 생각 (THOUGHT): "이 질문에 가장 적합한 모범 사례는 무엇일까?"
- 행동 (ACTION): 유사 사례 10개를 검색한 후, 그중 현재 대화에 가장 도움이 될 단 하나의 문서를 AI가 직접 검증하여 선별
- 관찰 (OBSERVATION): 답변의 근거가 될 신뢰도 높은 '참고 자료'를 확보

#### 3. 답변 생성 단계

- 생각 (THOUGHT): "이 참고 자료의 핵심을 어떻게 가장 잘 전달할까?"
- 행동 (ACTION): 참고 자료의 핵심(공감, 조언 등)을 먼저 추출한 뒤, '마음이'의 페르소나에 맞게 최종 답변을 작성
- 관찰 (OBSERVATION): 사용자에게 전달할, 근거 있고 자연스러운 최종 공감 답변을 완성

### 2. 청소년 챗봇 Al agent '마음이'

## 적용된 핵심 프롬프트 기법

#### 1. 페르소나 및 핵심 행동 규칙 부여

- Al에게 '마음이'라는 정체성과 "공감 우선", "질문으로 대화 유도" 등 구체적인 행동 규칙을 명시적으로 할당하여, 모든 답변의 톤앤매너와 상담 전략을 일관적으로 제어

#### 2. 퓨샷(Few-Shot)을 활용한 검색어 재작성

- Al에게 '모범 답안 예시(SHOT)'를 함께 제공하여, 대화 맥락을 깊이 이해하고 검색에 가장 효과적인 상세 검색어를 스스로 생성하도록 유도.

#### 3. AI 기반 검색 결과 교차 검증

- Vector DB가 찾아낸 상위 10개의 후보를 그대로 사용하지 않고, 2차 검증 AI가 "정말 도움이되는가?"를 다시 한번 판단하여 부적절한 정보를 사전에 필터링하는 'AI 안전장치' 적용

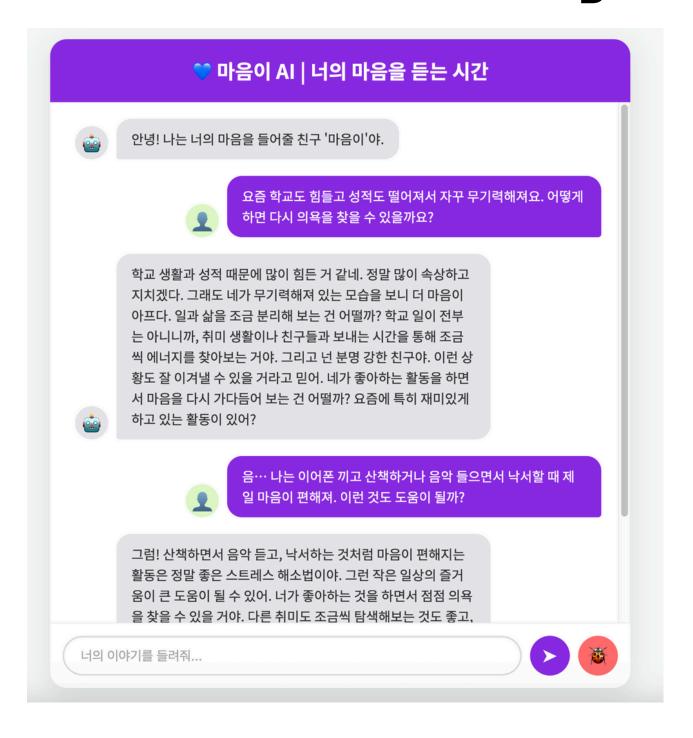
#### 4. 구조적 분해 및 답변 재조립

- 검증된 모범 답안을 '공감, 조언, 격려'의 핵심 요소로 구조적으로 분해시킨 뒤, 그 부품들을 현재 대화에 맞게 재조립하여 최종 답변을 생성

# 프로젝트 결과

### 2. 청소년 챗봇 Al agent '마음이'

결과물: 청소년 챗봇 Al agent '마음이'



#### 🖐 ReAct 추론 과정 [THOUGHT] 사용자의 입력 의도를 파악하기 위해 감정과 관계 맥락을 분석해야겠다. [OBSERVATION] 분석 결과: 감정='불안', 관계='친구' [THOUGHT] RAG 검색 정확도를 높이기 위해, 이전 대화 내용까지 포함하여 검색어를 재작성해야겠다. [OBSERVATION] 재작성된 검색어: '재작성된 검색 쿼리: 학교와 성적 스트레스로 인해 무기력해진 상태에서 음악 기와 낙서를 통해 마음의 평화를 찾는 방법이 효과적인지 알고 싶습니다. [THOUGHT] 재작성된 검색어로 여러 개의 후보 문서를 찾아봐야겠다. [OBSERVATION] 유사 사례 후보 10건 발견. [THOUGHT] 검색된 후보들이 현재 대화와 정말 관련이 있는지 하나씩 순서대로 검증해야겠다.

#### 🙎 전체 과정 투명성 로그

#### 🔍 상세 데이터 흐름

#### Step 1 context loading

```
"session_id": "session_1750140307109_8t2shnnok",
 "loaded_history": [
    "role": "assistant",
     "content": "학교 생활과 성적 때문에 많이 힘든 거 같네. 정말 많이 속상하고 지치겠다.
그래도 네가 무기력해져 있는 모습을 보니 더 마음이 아프다. 일과 삶을 조금 분리해 보는 건 어떨까?
학교 일이 전부는 아니니까, 취미 생활이나 친구들과 보내는 시간을 통해 조금씩 에너지를 찾아보는 거
야.\n\n그리고 넌 분명 강한 친구야. 이런 상황도 잘 이겨낼 수 있을 거라고 믿어. 네가 좋아하는
활동을 하면서 마음을 다시 가다듬어 보는 건 어떨까? 요즘에 특히 재미있게 하고 있는 활동이 있어?"
    "content": "요즘 학교도 힘들고 성적도 떨어져서 자꾸 무기력해져요. 어떻게 하면 다시 의
```

#### Step 2 input analysis

```
"input": "음... 나는 이어폰 끼고 산책하거나 음악 들으면서 낙서할 때 제일 마음이 편해져. 이런
것도 도움이 될까?",
 "output": {
   "primary_emotion": "불안",
```

# 프로젝트 결과

2. 청소년 챗봇 Al agent '마음이'

시연

http://localhost:7860

깃허브

https://github.com/youdie006/simsimi-ai-agent

허김페이스

https://huggingface.co/spaces/youdie006/simsimi\_ai\_agent

https://huggingface.co/datasets/youdie006/simsimi-ai-agent-data

# Q&A

# Q&A시간 입니다

# 감사합니다