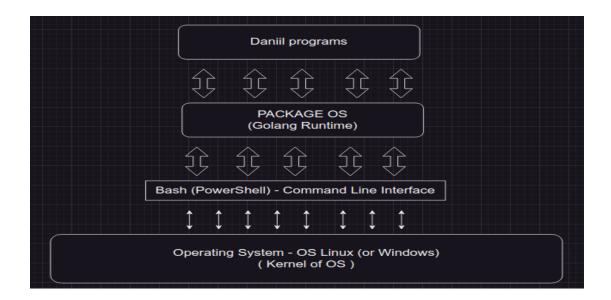
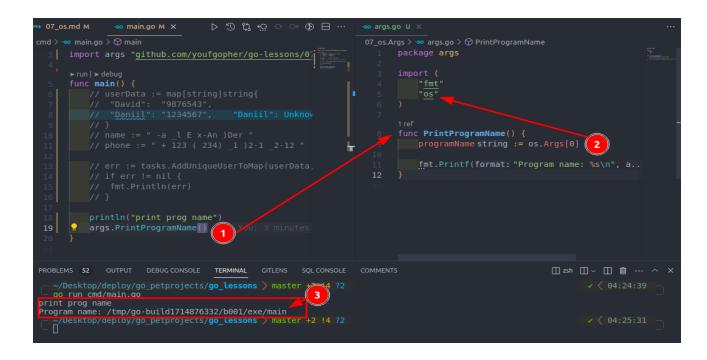
## OS (Operating System - Операционная система) - package os

Стандартная библиотека os (package os) - является прослойкой, абстракцией которая повторяет все функции, и операции операционной системы, что бы наша программа могла взаимодействовать с операционной системой при необходимости.

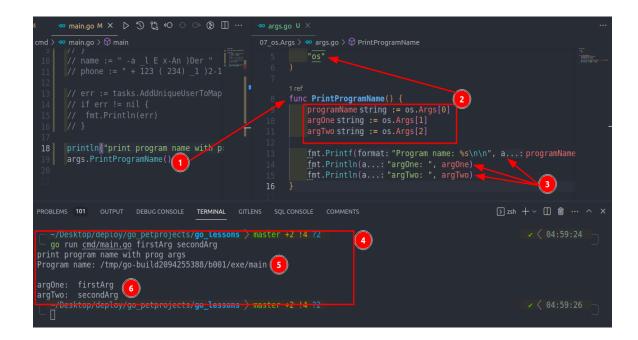


Scr. 1 Description: Как показано в скрине, стд. пакет оз является некой абстракцией, которая содержит в себе набор функций - методов, структурпозволяющих путём их вызова в нашей программы взаимодействовать с операционной системой



Scr. 2 Description: В данном скрине демонстрируется пример использования раскаде os, точнее os. Args которая является слайсом строк  $\Rightarrow$  Args []string  $\Rightarrow$  которая в свою очередь сохраняет все аргументы программы которая его вызывает (имя программы которая его вызываетя является его первым элементом т.е. os. Args[0]  $\Rightarrow$  "main" - прим. индексы элементов в слайсах, и массивах начинаются с нуля!).

В данной демонстрации программа main печатает свое название путем вызова функции PrintProgramName (1 на скрине), которая внутри своего тело получает его из os.Args[0] стандартной библиотеки os(2 на скрине), и результат выводится в консоль(3).



Scr. 3 Description: В данной демонстрации программа main печатает свое название, и свои аргументы получении при вызове (firstArg, secondArg) - по сути наша программы большая функция которая вызывается из командной строки, и ей передается входные данные (firstArg, secondArg), а os.Args (2 на скрине) из раскаде оз считывает их и сохраняет в себя, начиная с названия программы которая его использовала. Далее наша основная функция (main) вызывает функцию PrintProgramName(1), которая сохранят внутри своего тела название программы с его аргументами(2). И печатает их(3) -> в свою очередь программы выводить эти данные в консоль(4). В выводе есть название программы(5), и его аргументы(6)