

## 智能射击装置

### 技术领域

[0001] 发明涉及一种智能发射装置,特别是能通过人工智能系统达到自动识别并射击。

### 背景技术

[0002] 传统发射装置缺点:造价高,消耗品不易补给且费用昂贵,威力不可调控。而我们弥补了上面的缺点:

- 1.M4A1 的售价,要 2000 刀左右,而我们的制造成本才 200 刀左右
- 2.消耗品要到特定枪械店才能买,一颗子弹至少 2 元,而我们 100 颗钢珠才 1.5 元
- 3.传统武器威力不可控,枪口动能固定死,想要改变就得换枪换弹。而我们的设备只需要改变弹簧数量和大小即可。对于不同情况下更加灵活,如是要致残或是驱散等
- 4.传统装置威力受限成本高,而我们一根弹簧就能制造几千牛的力,随便就能产生上千焦耳的动能
- 5.传统装置射击音量大,而我们武器没有火药所以产生的音量较小
- 6.传统装置射击难度大,需要人不断训练。我们只需要目标的生物特征,如长相或生物电磁信号。通过 APP 即可录入
- 7.传统装置一人只能操控一台,而我们的装置一人可多台部署,同时联网操控

### 发明内容

[0003] 低成本智能发射装置,为达到上述目的,本发明采用以下技术方案:

- 1.通过履带(11)带动受压板(12)向后移动,受压板(12)拉伸拉力弹簧(6),受压板(12)到达一定位置后被电磁铁(4)吸附,达到上膛的目的
- 2.通过推进器(2)将电机(5)向上推使得履带(11)钩住受压板(12)。当受压板(12)被电磁铁(4)吸附时,推进器(2)将电机(5)向下拉,使得履带(11)释放受压板(12)
- 3.通过将电磁铁(4)吸力设置为 0 达到释放受压板(12),受压板(12)被拉力弹簧(6)拉回原位,受压板(12)上的增压棒(13)将撞击空心螺旋管(1)内放置的物体,大量的弹性势能产生的动能将使物体飞出,达到射击的目的
- 4.通过微型计算机(10)接收摄像头(15)和风速传感器(16)和雷达装置(17)发送来的数据,再通过微型计算机(10)的人工智能系统对数据做特殊处理,获取命中率和视频流数据进行合成后发送给显示器(14)。微型计算机(10)还可通过深度学习方式,将雷达装置(17)和摄像头(15)收集的数

## 说明书

---

据提取生物特征信息。微型计算机(10)再通过与手机或其他设备通信配置并操作生物特征信息,如进行相似目标自动打击,数据联网共享,数据持久报备下次识别自动报警,目标行为识别,如发生暴动自动打击。目标运动轨迹预测等

5.通过微型计算机(10)与手机或其他设备通信可共享显示器(14)数据,然后可在手机或其他设备向微型计算机(10)发送指令,如射击,并操纵器械调整底座(18)执行相应动作

6.通过将多层金属盒(22)内层微型计算机(10)的串口线与物联网模块(21)连接,可使用其他设备远程对微型计算机(10)进行操控,以此来达到多台设备同时控制的目的。通过将物联网模块(21)与电量显示模块(23)连接可用于监测电源剩余电量