|  |  |
| --- | --- |
| 工程文档编号 |  |
| 版本号 | 1.0 |
| 作者 | 彭鹏 |
| 日期 | 2013.06.28 |
| 项目编号 |  |
| 部门 |  |
| 表格号 |  |
| 模板版本 |  |

**文件规格**

**说明书**

**批准人列表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 部门 | 姓名 | 署名 | 日期 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**修订记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 日期 | 作者 | 备注 |
| V1.0 | 2013.06.28 | 彭鹏 | 创建 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**目录**

# 1概述

为了指导Qe的设计，本文档描述Qe系统源文件、帧控制文件的格式。

# 2源文件

场景、物体

# 3帧控制文件

场景名、视角、变换