

**ГОТОВИМСЯ К
собеседованию**

**Расскажите об
иерархии Exceptions**

**В каком порядке
должны идти блоки
catch?**

**Как обрабатывать
ошибки JVM?**

**Может ли один блок
catch поймать
несколько
исключений?**

**Что такое маркерный
интерфейс?**

**Что такое
конструктор по
умолчанию?**

**Методы класса
Object?**

Когда загружается статический блок?

```
static {  
    System.out.println("static block");  
}
```

StringBuilder vs StringBuffer

В чем разница?

**Как принудительно
вызвать сборщик
мусора?**

**Зачем соблюдать
Code Convention?**

**Что такое
двусвязный список?**

**Контракт equals vs
hashCode ?**

**Какая сложность
вставки в начало
массива?**

Что такое стек?

**Какая сложность в
терминах O
большого, чтения из
хэш таблицы?**

**Как отправить
изменения на сервер
через git?**

Что такое classpath?

**Зачем нужно
несколько
класслоадеров?**