



СБЕРБАНК ТЕХНОЛОГИИ

Сервлеты

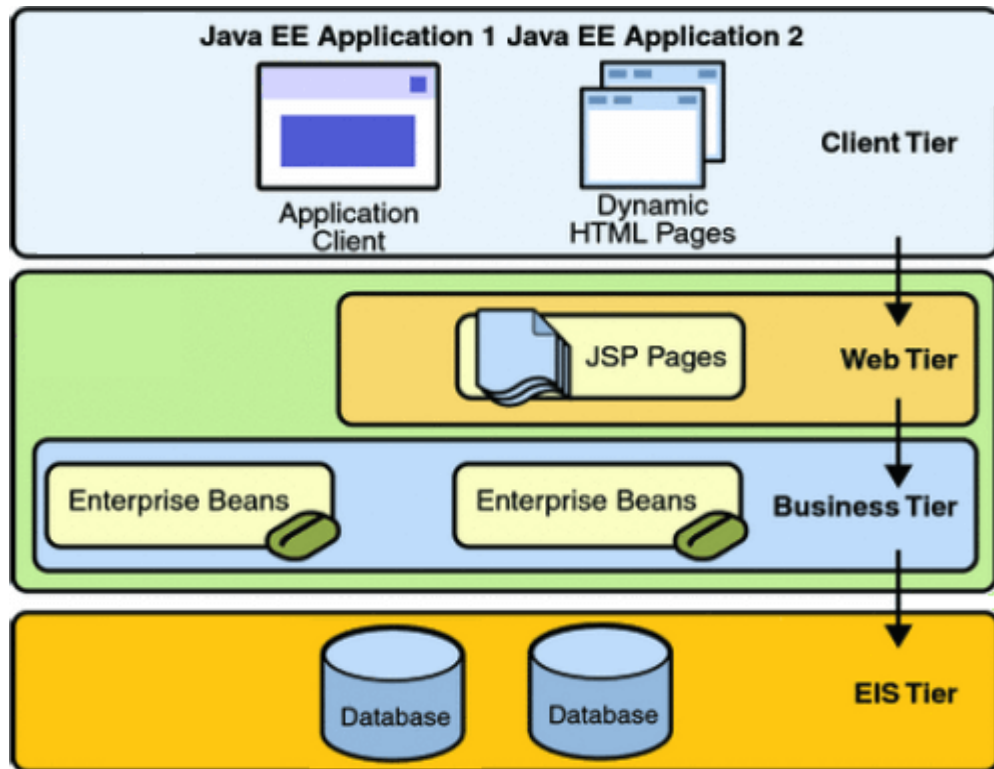
Spring Web MVC framework

- Узнаем что такое сервер приложений.
- А ещё что такое сервлеты, фильтры и слушатели.
- Напишем свой сервлет. (если не забудем)
- Реализуем небольшое приложение, обрабатывающее HTTP запросы с использованием Spring Web MVC framework.
- Скомпонуем Spring MVC и Hibernate (Spring Data)

СЕРВЕР ПРИЛОЖЕНИЙ

Сервер приложений –
компонентная программная
платформа, предоставляющая
среду для исполнения
приложений.

Обычно это средний слой
трёхуровневой архитектуры.



- **Целостность данных и кода.**

Бизнес логика на отдельном сервере/серверах => обновление приложений для всех пользователей одновременно.

- **Централизованная настройка и управление**

- **Безопасность**

Действует как центральная точка, используя которую, поставщики сервисов могут управлять доступом к данным и частям самих приложений.

- **Поддержка транзакций**

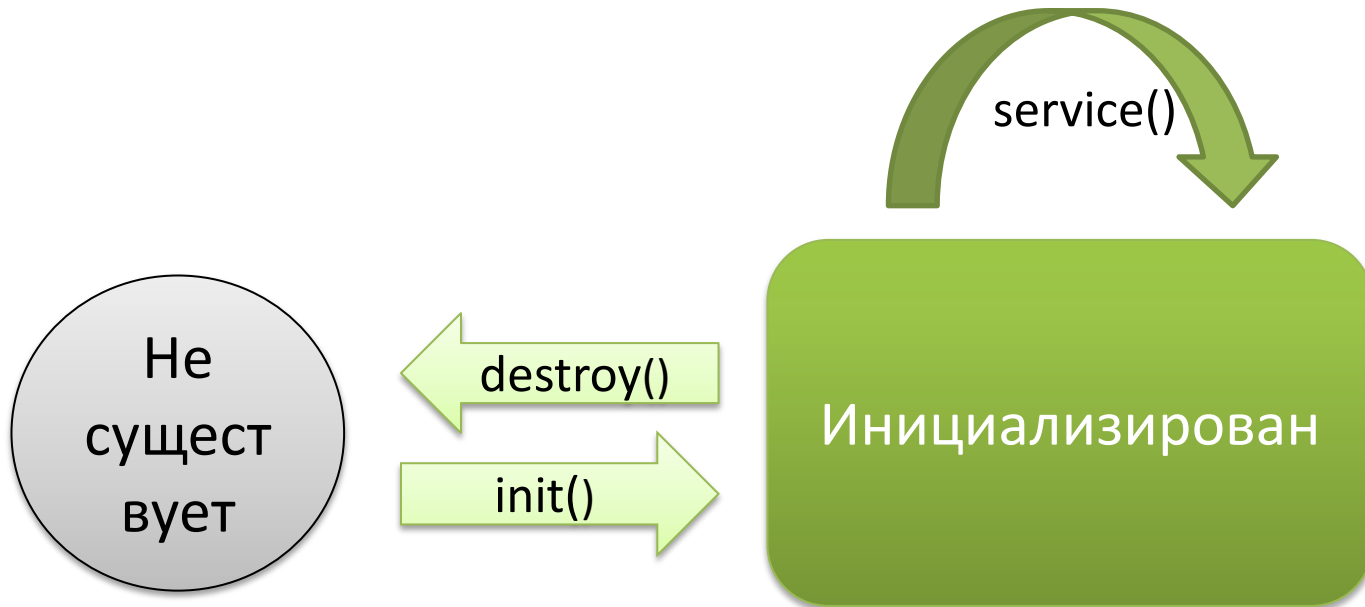
Сервлеты расширяют возможности серверов с приложениями, работающими по принципу запрос-ответ.

Обычно используются для обработки HTTP запросов.

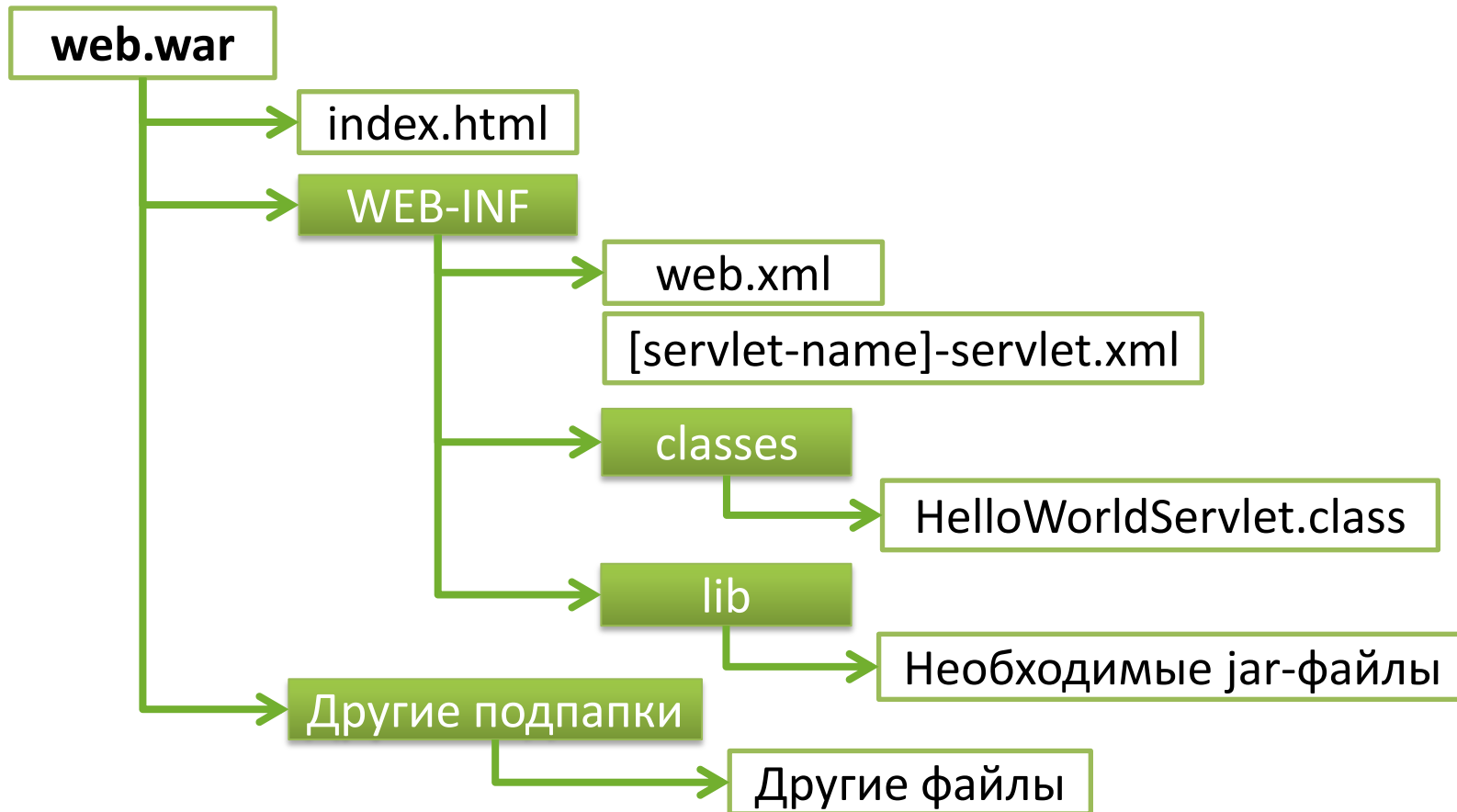
Все сервлеты имплементируют интерфейс `javax.servlet.Servlet`.

```
public interface Servlet {  
    void init(ServletConfig var1) throws  
ServletException;  
  
    void service(ServletRequest request, ServletResponse  
response) throws ServletException, IOException;  
  
    void destroy();  
    ...  
}
```

ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ СЕРВЛЕТА



СТРУКТУРА JEE WEB ПРИЛОЖЕНИЯ



Используются для обработки HTTP запросов. Наследуют абстрактный класс `javax.servlet.http.HttpServlet`, где определены:

- **doGet** - HTTP GET – получение ресурса по URI.
- **doPost** - HTTP POST – передача пользовательских данных (например, для добавления записей в БД, обработки данных клиентской формы).
- **doPut** - HTTP PUT – изменение ресурса с указанным URI если он существует, иначе – создание нового, доступного по этому URI.
- **doDelete** - HTTP DELETE – удаление ресурса с указанным URI.

Код состояния HTTP — часть первой строки ответа сервера при запросах по протоколу HTTP.

Представляет собой 3 десятичных цифры, первая из которых определяет класс состояния:

- 1xx – информационные;
- 2xx – успешные;
- 3xx – перенаправление;
- 4xx – ошибка клиента;
- 5xx – ошибка сервера.

Информируют о процессе передачи запроса.

- **100** Continue

Сервер удовлетворён начальными сведениями о запросе, клиент может продолжать передавать запрос.

- **101** Switching Protocols

Сервер предлагает перейти на более подходящий для указанного ресурса протокол.

Информируют об успешном получении и обработке запроса.

- **200 OK**
Выполнено успешно.
- **201 Created**
Был создан новый ресурс.
- **202 Accepted**
Запрос принят, но обработка не завершена (она может занять много времени, клиенту не обязательно дожидаться окончания).
- **204 No Content**
Сервер успешно обработал запрос (в ответе могут быть только заголовки, тело сообщения отсутствует).

Сообщают клиенту, что для успешного выполнения операции необходимо выполнить другой запрос, как правило, по другому URI (его адрес сервер указывает в заголовке Location).

- **301** Moved Permanently - Запрошенный документ был окончательно перенесен на новый URI.
- **304** Not Modified - Клиент запросил ресурс методом GET с заголовком If-Modified-Since или If-None-Match и ресурс не изменился с указанного момента (при этом ответ сервера не должен содержать тела).

Сервер сообщает об ошибке со стороны клиента.

- **400** Bad Request - Синтаксическая ошибка в запросе клиента.
- **401** Unauthorized - Требуется аутентификация клиента.
- **403** Forbidden - Сервер понял запрос, но отказывается его выполнять из-за ограничений в доступе для клиента.
- **404** Not Found - Сервер понял запрос, но не нашёл ресурса по указанному URI.

Неудачное выполнение операции по вине сервера.

- **500** Internal Server Error - Внутренняя ошибка сервера.
- **501** Not Implemented - Сервер не поддерживает функциональность, необходимую для обработки запроса.
- **503** Service Unavailable - Сервер временно не имеет возможности обрабатывать запросы по техническим причинам (например, обслуживание или перегрузка).

Позволяют перехватывать запросы и ответы с целью:

- их изменения;
- использования информации, содержащейся в них.

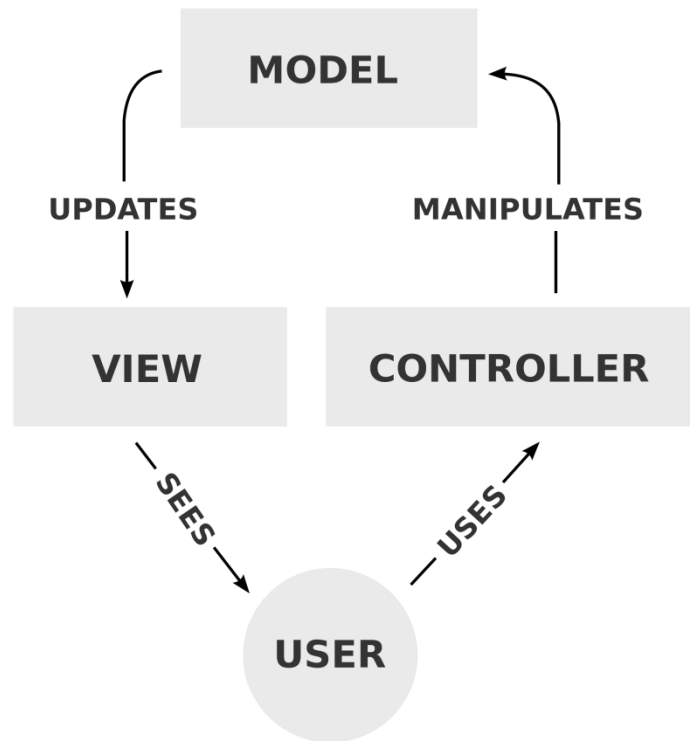
Примеры:

- блокирование запросов определённых пользователей;
- логирование и аудит действий пользователей;
- сжатие данных;
- шифрование данных;
- языковая локализация.
- управление транзакциями

Позволяют отслеживать ключевые события web-приложения.

- События контекста сервлета (уровень приложения):
 - контекст создан / удаляется;
 - добавлен / удалён / заменён атрибут контекста.
- События HTTP сессии:
 - сессия создана / разрушена;
 - добавлен / удалён / заменён атрибут сессии.

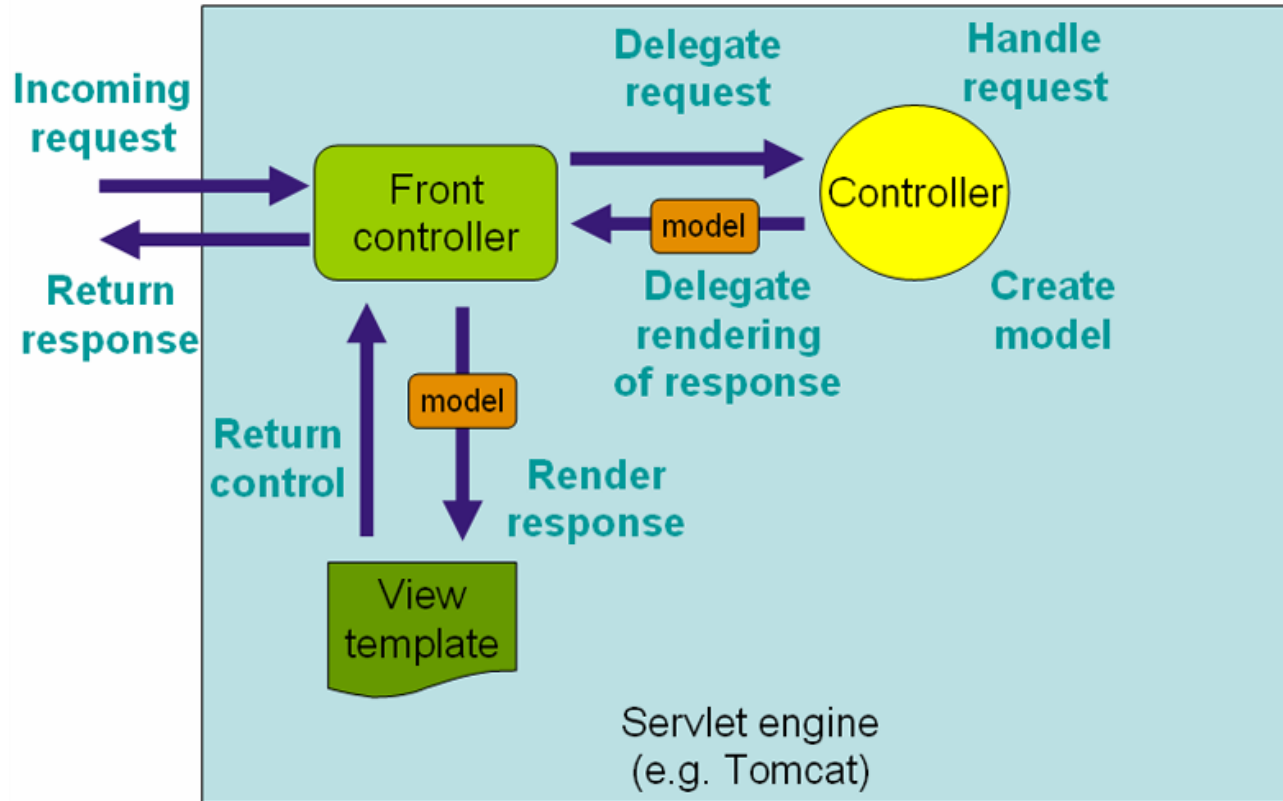
Spring **Web MVC** framework
предоставляет model-view-controller
решение, которое используется для
написания гибких и слабосвязанных
web приложений.



- Простая реализация **RESTful** приложений.
- Конфигурирование аннотациями и другие **возможности Spring framework**.
- Гибкость в поддержке различных **типов представлений** (например, JSP, velocity, XML, PDF и др.).

DispatcherServlet

Spring Web MVC framework построен вокруг **DispatcherServlet**.



[SERVLET-NAME]-SERVLET.XML

Во время инициализации DispatcherServlet Spring Web MVC ищет в папке **WEB-INF** файл с именем **[servlet-name]-servlet.xml** и создаёт бины определённые в нём.

ПАРАМЕТР contextConfigLocation

Параметром инициализации сервлета contextConfigLocation можно изменить путь до конфигурационного файла Spring.

```
<servlet>
  <servlet-name>mvc-users</servlet-name>
  <servlet-class>org....DispatcherServlet</servlet-class>
  <init-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>/WEB-INF/test.xml</param-value>
  </init-param>
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>
```

Контроллеры предоставляют доступ к приложению через сервисный интерфейс.

Они интерпретируют пользовательский ввод и трансформируют его в модель, которая передаётся пользователю посредством представления.

```
@Controller
```

```
public class HelloWorldController {
```

```
    @RequestMapping("/helloworld")
```

```
    public String helloWorld(Model model) {
```

```
        model.addAttribute("message", "Hello World!");
```

```
        return "helloWorld";
```

```
    }
```

```
}
```


Аннотация **@Controller** указывается на классе. Является индикатором того, что класс выполняет роль контроллера.

Диспетчер (DispatcherServlet) сканирует такие классы на предмет маппинга методов и выявляет все аннотации **@RequestMapping**.

АННОТАЦИЯ @RequestMapping

Указывается на классе или методе (конкретизирует указанную на классе аннотацию, если она там есть). Сопоставляет запрос с обработчиком.

```
@Controller
@RequestMapping("/users")
public class UserRestController {
    @RequestMapping(path =("/{id}", method = GET)
    @ResponseBody
    public User getUser(@PathVariable long id) {
        return user;
    }
}
```

- **path** (value)
Пути для сопоставления URI.
- **method**
HTTP методы (GET, POST, PUT, DELETE, HEAD и др.).
- **params**
Параметры сопоставленного запроса.
- **headers**
HTTP заголовки сопоставленного запроса.
- **consumes**
Типы содержимого запроса (HTTP заголовков Content-Type).
- **produces**
Типы содержимого ответа (HTTP заголовков Accept).

@RequestMapping: consumes & produces

Служат для определения типа содержимого запроса/ответа.

Передаются в заголовках Content-Type и Accept.

Основные варианты переписаны в классе MediaType. Например:

- `ALL_VALUE = "*/*";`
- `APPLICATION_JSON_VALUE = "application/json";`
- `APPLICATION_OCTET_STREAM_VALUE =
"application/octet-stream";`
- `APPLICATION_XML_VALUE = "application/xml";`
- `TEXT_HTML_VALUE = "text/html";`

- @GetMapping
Аналог @RequestMapping (method = *GET*)
- @PostMapping
Аналог @RequestMapping (method = *POST*)
- @PutMapping
Аналог @RequestMapping (method = *PUT*)
- @DeleteMapping
Аналог @RequestMapping (method = *DELETE*)
- @PatchMapping
Аналог @RequestMapping (method = *PATCH*)

АННОТАЦИЯ @ResponseBody

Указывается на методе или типе, означает, что возвращаемое значение пишется в ответ напрямую.

```
@GetMapping("/something")  
@ResponseBody  
public String helloWorld() {  
    return "Hello World!";  
}
```

Возвращаемый объект превращается в тело ответа путём использования специальных конвертеров (имплементации интерфейса `HttpMessageConverter`).

URI шаблон – это URI подобная строка с именами переменных.

Пример: `/owners/{ownerId}/pets/{petId}`.

Для строки запроса <http://www.example.ru/owners/ivanov/pets/12> значение ownerId будет ivanov, а petId – 12.

В шаблоне также можно использовать wildcard'ы.

Пример: `/owners/*/pets/{petId}`.

АННОТАЦИЯ @PathVariable

Указывается на аргументе метода обработчика для связи его со значением в шаблоне URI.

```
@Controller
@RequestMapping("/owners/{ownerId}")
public class RelativePathUriTemplateController {
    @RequestMapping("/pets/{petId}")
    public void findPet(@PathVariable String ownerId,
        @PathVariable String petId, Model model) {
        // Implementation omitted
    }
}
```


КОНКРЕТИЗАЦИЯ ПО ПАРАМЕТРАМ

Можно конкретизировать обработчик по параметрам запроса.

```
@Controller
@RequestMapping("/owners/{ownerId}")
public class RelativePathUriTemplateController {
    @GetMapping(path = "/pets/{petId}", params =
        "myParam=myValue")
    public void findPet(@PathVariable String ownerId,
        @PathVariable String petId, Model model) {
        // implementation omitted
    }
}
```

Также обработчик может быть конкретизирован по заголовку.

```
@Controller
@RequestMapping("/owners/{ownerId}")
public class RelativePathUriTemplateController {
    @GetMapping(path = "/pets/{petId}", headers =
        "myHeader=myValue")
    public void findPet(@PathVariable String ownerId,
        @PathVariable String petId, Model model) {
        // Implementation omitted
    }
}
```

АННОТАЦИЯ @RequestParam

Указывает связь между параметром запроса и атрибутом метода обработчика.

```
@GetMapping
@ResponseBody
public List<User> findUsersByNameAndAge (
    @RequestParam("name") String name,
    @RequestParam("age") int age) {
    return users;
}
```

АННОТАЦИЯ @RequestHeader

Указывает связь между заголовком запроса и атрибутом метода обработчика.

```
@RequestMapping("/displayHeaderInfo.do")
public void displayHeaderInfo(
    @RequestHeader("Accept-Encoding") String encoding,
    @RequestHeader("Keep-Alive") long keepAlive) {
    //...
}
```

АННОТАЦИЯ @RequestBody

Указывает связь между аргументом метода обработчика и содержимым запроса.

```
@PostMapping(path = "/pets", consumes =  
    MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)  
public void addPet(@RequestBody Pet pet, Model model) {  
    // Implementation omitted  
}  
  
@PutMapping("/something")  
public void handle(@RequestBody String body,  
    Writer writer) throws IOException {  
    writer.write(body);  
}
```

Допустимы также другие типы входных атрибутов обработчиков:

- **HttpServletRequest / ServletRequest**
- **HttpServletResponse / ServletResponse**
- **HttpSession**
- **java.io.InputStream / java.io.Reader**
Для получения содержимого запроса.
- **java.io.OutputStream / java.io.Writer**
Для формирования содержимого ответа.
- **@SessionAttribute**
Для получения существующего атрибута сессии.
- **java.util.Map / org.springframework.ui.Model**
Явное указание модели для использования в представлении.

Допустимы и другие типы возвращаемых значений обработчиков:

- **Model, Map**
Модель или данные для модели. Представление определяется неявно.
- **View**
Представление. Модель, например, через атрибут Model.
- **ModelAndView**
- **String**
Логическое имя представления.
- **void**
Метод сам сформировал ответ (например, через атрибут ServletResponse) или используется неявное определение представления.
- **ResponseEntity**

@RestController – аналог одновременного указания аннотаций **@Controller** и **@ResponseBody**.

Для удобства, так как часто контроллеры применяются именно для реализации REST API, т.е. обычно возвращают XML или JSON.

@ExceptionHandler указывает обработчик исключения.

```
@RestController @RequestMapping("/users")
public class UserRestController {
    @GetMapping("/{id}")
    public User getUser(@PathVariable long id) {
        return userController.getUser(id);
    }
    @ExceptionHandler(UserNotFoundException.class)
    public ResponseEntity<Void>
handleException(UserNotFoundException e) {
        return ResponseEntity.notFound().build();
    }
}
```

Аннотацией `@ResponseStatus` помечаются бизнес исключения. В случае возникновения такого исключения, будет возвращён код ошибки и причина, согласно заданным в параметрах аннотации значениям.

```
@ResponseStatus (code = NOT_FOUND, reason = "User not found")  
public class UserNotFoundException extends Exception {  
    ...  
}
```

Это очень просто! Используйте Spring MVC Test Framework.

```
@RunWith(MockitoJUnitRunner.class)
public class UserRestControllerTest {
    private MockMvc mockMvc;

    @Before
    public void setUp() {
        mockMvc = standaloneSetup(new UserRestController(...)).build();
    }

    @Test
    public void testGetUserOk() throws Exception {
        mockMvc.perform(get("/users/{id}", 1)
            .accept(APPLICATION_XML).andExpect(status().isOk())
            .andExpect(xpath("/User/name").string("Ivanov")));
    }
}
```

- <http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/html/mvc.html>
- <http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/html/integration-testing.html#spring-mvc-test-framework>