

测试用例



文档名称：鹰眼反应力小程序的测试用例

小组编号： G06

组长姓名： 胡晨炘

组员姓名： 姚杰昇、邹雨哲

2022 年12月26日

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | SE2022-G06-测试用例 |
| 当前版本： | V0.0.1 |
| 作者： | 胡晨炘 |
| 完成日期： | 2022/12/26 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **修订日期** | **修订人** | **修订说明** | **修订状态** | **审批日期** | **审核人** | **批准人** |
| v0.0.1 | 2022-12-26 | 胡晨炘 | 首次创建 | S | 2022-12-26 | 胡晨炘 | 胡晨炘 |

修订状态：S--首次编写，A--增加，M--修改，D--删除；

日期格式：YYYY-MM-DD。

# 用例规定

## 用例编号规定

TEST作为编号开头，阿拉伯数字表示按测试功能分为第几项测试

格式为“TEST-1-1”

# 用户测试用例

## 登录

### TEST-1 授权登陆

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 用户授权登录 | 测试员 | 姚杰昇 | | |
| 用例编号 | TEST-1 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户对登录页面做出不同交互，小程序能否完成不同情况下信息的获取，并做出反馈 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，进入该小程序，按下获取微信授权按钮 | | | | |
| 测试方法 | 白盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户在点击授权按钮时的交互动作 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-1-1 | 同意小程序获取微信个人信息 | 按下允许按钮 | 显示进入主页按钮，开发者工具输出信息数据 | 输出{nickName: "FuYuan.", gender: 0, language: "zh\_CN", city: "", province: "", …} | P |
| TEST-1-2 | 拒绝小程序获取微信个人信息 | 按下拒绝按钮 | 停留在该页面，开发者工具无输出 | 无反应 | P |
| TEST-1-3 | 按“进入主页”按钮。授权微信登录 | 按下按钮 | 跳转成功，进入测试界面 | 跳转成功，进入测试界面 | P |
| TEST-1-4 | 进入主页后返回上一界面 | 按下返回 | 返回上一界面，显示进入主页按钮 | 返回上一界面，显示进入主页按钮 | P |
| 测试人员 | 姚杰昇 | 开发人员 | 胡晨炘 | 项目负责人 | G06 |

### TEST-2 授权登陆

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 用户授权登录 | 测试员 | 姚杰昇 | | |
| 用例编号 | TEST-2 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户对登录页面做出不同交互，小程序能否完成不同情况下信息的获取，并做出反馈 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户在点击授权按钮时的交互动作 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-2-1 | 按下“获取微信授权”按钮以外的区域 | 按下按钮 | 无反应 | 无反应 | P |
| TEST-2-2 | 按下“获取微信授权”按钮范围内的区域 | 按下按钮 | 显示微信获取授权弹窗 | 显示微信获取授权弹窗 | P |
| TEST-2-3 | 按下“进入主页”按钮以外的区域 | 按下按钮 | 无反应 | 无反应 | P |
| TEST-2-4 | 按下“进入主页”按钮范围内的区域 | 按下按钮 | 显示微信获取授权弹窗 | 显示微信获取授权弹窗 | P |
| 测试人员 | 姚杰昇 | 开发人员 | 胡晨炘 | 项目负责人 | G06 |

## 个人信息

### TEST-3 查看个人信息

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 用户个人信息 | 测试员 | 姚杰昇 | | |
| 用例编号 | TEST-3 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户对个人页面做出不同交互，小程序能否完成不同情况下信息的获取，并做出反馈 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，进入该小程序，并且完成授权 | | | | |
| 测试方法 | 白盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户在个人信息界面时的交互动作 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-3-1 | 进入个人界面 | 同步个人数据 | 开发者工具输出信息数据，并且与登录信息相同 | {nickName: "FuYuan.", gender: 0, language: "zh\_CN", city: "", province: "", …} | P |
| TEST-3-2 | 查看界面显示 | 同步个人数据 | 显示用户的头像和昵称 | 显示授权用户的头像和昵称 | P |
| 测试人员 | 姚杰昇 | 开发人员 | 胡晨炘 | 项目负责人 | G06 |

### TEST-4 查看个人信息

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 用户个人信息 | 测试员 | 姚杰昇 | | |
| 用例编号 | TEST-4 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户对个人页面做出不同交互，小程序能否完成不同情况下信息的获取，并做出反馈 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序，并且完成授权 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户在个人信息界面时的交互动作 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-4-1 | 按下按钮以外的区域 | 按下按钮 | 无反应 | 无反应 | P |
| TEST-4-2 | 按下底部栏“成绩”按钮 | 按下按钮 | 进入成绩界面 | 进入成绩界面 | P |
| TEST-4-3 | 按下底部栏“测试”按钮 | 按下按钮 | 进入测试界面 | 进入测试界面 | P |
| TEST-4-4 | 按下“修改头像”按钮 | 按下按钮 | 进入头像修改界面 | 进入头像修改界面 | P |
| TEST-4-5 | 按下“修改昵称”按钮 | 按下按钮 | 进入昵称修改界面 | 进入昵称修改界面 | P |
| 测试人员 | 姚杰昇 | 开发人员 | 胡晨炘 | 项目负责人 | G06 |

### TEST-5 修改头像

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 修改用户头像 | 测试员 | 姚杰昇 | | |
| 用例编号 | TEST-5 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户能否上传头像，并同步各页面信息 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序，并且完成授权 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户个性化数据 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-5-1 | 按下头像上传区域 | 按下 | 能顺利打开相册 | 顺利打开相册 | P |
| TEST-5-2 | 上传头像 | 上传的头像数据 | 同步头像数据avatarUrl | 同步头像数据avatarUrl | P |
| TEST-5-3 | 按下底部栏“保存修改”按钮 | 按下按钮 | 返回个人界面，并保存数据 | 运行出错 | F |
| 测试人员 | 姚杰昇 | 开发人员 | 胡晨炘 | 项目负责人 | G06 |

### TEST-6 修改昵称

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 修改用户昵称 | 测试员 | 姚杰昇 | | |
| 用例编号 | TEST-5 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户能否上传头像，并同步各页面信息 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序，并且完成授权 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户个性化数据 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-6-1 | 输入新昵称 | 新昵称 | 显示新昵称 | 显示新昵称 | P |
| TEST-6-3 | 按下底部栏“保存修改”按钮 | 按下按钮 | 返回个人界面，同步头像数据avatarUrl | 成功修改，并同步头像数据avatarUrl | P |
| 测试人员 | 姚杰昇 | 开发人员 | 胡晨炘 | 项目负责人 | G06 |

## 测试

### TEST-7 进行测试

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 反应力测试 | 测试员 | 姚杰昇 | | |
| 用例编号 | TEST-7 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户能否响应测试，并显示反应力信息 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序，并且完成授权，点击开始测试 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户在测试界面时的交互动作 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-7-1 | 开始测试 | 点击开始测试 | 测试区域变色 | 测试区域变色 | P |
| TEST-7-2 | 测试响应 | 测试进行 | 测试区域再次变色，等待响应 | 测试区域再次变色 | P |
| TEST-7-3 | 点击进行响应 | 再次点击 | 测试区域再次变色，完成第一次测试，准备第二次测试 | 成功完成测试 | P |
| TEST-7-4 | 按下底部栏“成绩”按钮 | 按下按钮 | 进入成绩界面 | 进入成绩界面 | P |
| TEST-7-5 | 按下底部栏“我的”按钮 | 按下按钮 | 进入我的界面 | 进入我的界面 | P |
| 测试人员 | 姚杰昇 | 开发人员 | 胡晨炘 | 项目负责人 | G06 |

### TEST-8 查看成绩

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 反应力成绩 | 测试员 | 胡晨炘 | | |
| 用例编号 | TEST-8 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户能否响应测试，并显示反应力信息 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序，并且完成授权，点击开始测试 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户在成绩界面时的交互动作 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-8-1 | 查看成绩 | 测试成绩 | 显示测试数据可视化 | 显示测试数据可视化 | F |
| TEST-8-2 | 按下底部栏“测试”按钮 | 按下按钮 | 进入成绩界面 | 进入成绩界面 | P |
| TEST-8-3 | 按下底部栏“我的”按钮 | 按下按钮 | 进入我的界面 | 进入我的界面 | P |
| 测试人员 | 胡晨炘 | 开发人员 | 姚杰昇 | 项目负责人 | G06 |

### TEST-9 重新测试

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 反应力测试 | 测试员 | 胡晨炘 | | |
| 用例编号 | TEST-9 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户能否响应测试，并显示反应力信息 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序，并且完成授权，点击开始测试 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户重新测试 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-9-1 | 开始测试 | 点击开始测试 | 测试区域变色 | 测试区域变色 | P |
| TEST-9-2 | 测试响应 | 测试进行 | 测试区域再次变色，等待响应 | 测试区域再次变色 | P |
| TEST-9-3 | 点击进行响应 | 再次点击 | 测试区域再次变色，完成第一次测试，准备第二次测试 | 成功完成测试 | P |
| TEST-9-4 | 按下底部栏“成绩”按钮 | 按下按钮 | 进入成绩界面 | 进入成绩界面 | P |
| TEST-9-5 | 按下底部栏“我的”按钮 | 按下按钮 | 进入我的界面 | 进入我的界面 | P |
| TEST-9-6 | 重新测试 | 按下按钮 | 数据归0 | 数据归0 | F |
| 测试人员 | 胡晨炘 | 开发人员 | 姚杰昇 | 项目负责人 | G06 |

### TEST-10 保存成绩

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | 鹰眼反应力 | | | | |
| 功能模块名 | 反应力成绩 | 测试员 | 胡晨炘 | | |
| 用例编号 | TEST-8 | 测试时间 | 2022/12/25 | | |
| 测试目的 | 测试用户能否响应测试，并显示反应力信息 | | | | |
| 预置条件 | 用户已连接有效网络，并且进入该小程序，并且完成授权，点击开始测试 | | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试 | | | | |
| 测试数据 | 用户在成绩界面时的交互动作 | | | | |
| 用例编号 | 操作描述 | 数据 | 期望结果 | 实际结果 | 测试  状态（P/F） |
| TEST-10-1 | 保存成绩 | 测试成绩 | 同步保存成绩 | 同步保存成绩 | P |
| 测试人员 | 胡晨炘 | 开发人员 | 姚杰昇 | 项目负责人 | G06 |